



**MySweetPetApp tu veterinaria de confianza**

Realizado por:

- Carlos Jesús García Borrego
- Juan Ignacio Jiménez Gutiérrez
- Augusto Jose Rivero Carmona



# Índice

• Nivel de acabado .....	2
• Descripción de la web .....	2
• Entidades involucradas .....	2
• Historias de usuario .....	3
• Escenarios positivos y negativos de las historias de usuario .....	4
• Planificación de las historias de usuario y asignación .....	8
• Justificación de trabajo realizado .....	9
• Análisis retrospectivo .....	10



## 1. Nivel de acabado

Nuestra aplicación llegará al nivel 1 de complejidad. Tendrá, al menos, 3 entidades relacionadas con otras entidades de la aplicación y 12 historias de usuario, de las cuales 6 involucran, al menos, a 2 entidades. diferentes.

Por lo tanto, nuestra aplicación llegará hasta los 6 puntos.

## 2. Descripción de la aplicación web

Se va a realizar el desarrollo de una aplicación web dedicada a la gestión y mantenimiento de una clínica veterinaria, para ello se proporcionan una serie de roles necesarios para ello, como pueden ser cliente, administrador, veterinario etc,...

Para el ámbito de mantenimiento de la propia clínica se desarrollarán diversos tratamientos de la información, como pueden ser estadísticas, detalles de clientes etc,... para poder llevar a cabo una buena optimización de los servicios que dispone esta compañía.

Por otro lado se establecerá a su vez la posibilidad de hacer más fácil el proceso de negocio para el usuario final, con esto se hace referencia, por ejemplo, a la posibilidad de realizar trámites telemáticamente, con lo que se obtendrá un aliciente para el empleo de los distintos servicios que ofrece el centro, siendo esto un claro elemento a destacar que le diferenciará de la competencia, creando así un revolucionario sistema de mercado con el fin de mejorar los ingresos y la rentabilidad.

## 3. Entidades involucradas

Además de las entidades proporcionadas en el proyecto base, como son: Authorities, BaseEntity, NamedEntity, Owner, Person, Pet, PetType, Specialty, User, Vet, Vets y Visit.

Nosotros hemos añadido las entidades: Donation, Cause, Treatment History, Hotel y Reserva, esta última tiene como hijos: Cita y Registro.



## 4. Historias de Usuario

- a. Como un administrador, quiero poder ver distintas estadísticas sobre las mascotas y los veterinarios, para así poder tomar mejores decisiones de negocio.
- b. Como un administrador, quiero poder crear y eliminar especialidades de mi clínica, para así poder asignar correctamente las especialidades a nuestros veterinarios.
- c. Como administrador, quiero poder gestionar a los veterinarios, para así poder mostrar a los usuarios los datos más actualizados de nuestros profesionales.
- d. Como administrador, quiero poder crear una causa, para así poder recaudar dineros para una acto social para las mascotas.
- e. Como administrador, quiero poder ver la cantidad de dinero donado, para cada uno de las distintas causas.
- f. Como administrador, quiero poder gestionar un hotel para gestionar los hoteles que disponemos para tener a las mascotas bajo observación.
- g. Como administrador, quiero poder aceptar o rechazar las citas que nos pidan para la clínica
- h. Como veterinario, quiero poder gestionar un historial de tratamiento de cada mascota, para así poder tener un historial detallado de cómo se encuentra la mascota.
- i. Como veterinario, quiero añadir o eliminar una mascota del hotel, para así gestionar las mascotas que tenemos en cada hotel.
- j. Como usuario, quiero poder donar dinero a una causa, para así poder contribuir con ellos.
- k. Como usuario, quiero ver a los veterinarios de la clínica que han tratado a mi mascota, para así saber quienes son y si tienen algún tipo de especialidad.
- l. Como usuario, quiero poder pedir cita para el centro, para así puedan revisar el estado de mi mascota.

**Nota:** Cuando usamos la palabra “gestionar”, nos referimos a un CRUD.



## 5. Escenario positivo y negativo de cada historia de usuario

- A. Como un administrador, quiero poder ver distintas estadísticas sobre las mascotas y los veterinarios, para así poder tomar mejores decisiones de negocio.

**Positivo:** Dado un administrador que quiere gestionar su negocio,  
Cuando elija el objeto sobre el que quiere la información,  
Entonces el sistema le presentará las estadísticas de estos elementos del sistema.

**Negativo:** Dado un usuario que no tenga el rol de administrador  
Cuando quiera obtener la información/estadísticas del sistema  
Entonces no se le permite visualizar la opción para esta acción y se redirigirá a la pantalla inicial.

- B. Como un administrador, quiero poder crear y eliminar especialidades de mi clínica, para así poder asignar correctamente las especialidades a nuestros veterinarios.

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando necesite asignar especialidades a los veterinarios y seleccione un veterinario al que asignar una determinada especialidad  
Entonces se visualizará el correspondiente componente para llevar a cabo las distintas acciones (crear/editar/eliminar) sobre la especialidad a asignar

**Negativo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera modificar las especialidades de los veterinarios del sistema e introduzca un valor incorrecto en la asignación  
Entonces no el sistema le indicará el error en el campo

- C. Como administrador, quiero poder crear, editar y eliminar a los veterinarios, para así poder mostrar a los usuarios los datos más actualizados de nuestros profesionales.

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando necesite crear/editar/eliminar veterinarios y seleccione esta opción en el sistema,  
Entonces se le redirige al formulario para llevar a cabo las distintas acciones (crear/editar/eliminar)

**Negativo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera modificar los veterinarios del sistema e introduzca valores no válidos en el formulario  
Entonces el sistema indicará los errores cometidos en los distintos campos del formulario



- D. Como administrador, quiero poder crear una causa, para así poder recaudar dinero para una acto social para las mascotas.

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando necesite crear una causa para recaudar dinero y seleccione esta opción en el sistema,  
Entonces se le redirige al formulario para llevar a cabo las distintas acciones (crear/editar/eliminar)

**Negativo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera modificar los veterinarios del sistema e introduzca valores no válidos en el formulario  
Entonces el sistema indicará los errores cometidos en los distintos campos del formulario

- E. Como administrador, quiero poder ver la cantidad de dinero donado, para cada uno de las distintas causas.

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera ver el dinero donado y seleccione la causa de la que obtener esta información,  
Entonces se muestra la información relevante de la causa

**Negativo:** Dado un usuario con un rol distinto a administrador,  
Cuando quiera modificar los veterinarios del sistema,  
Entonces no se le permite la visualización de esta opción en el sistema

- F. Como administrador, quiero poder crear, editar, eliminar un hotel para gestionar los hoteles que disponemos para tener a las mascotas bajo observación.

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera gestionar la información de los hoteles del sistema,  
Entonces se listaran los hoteles disponibles, así como los detalles de estos

**Negativo:** Dado un usuario con un rol distinto a administrador,  
Cuando quiera obtener información de los hoteles del sistema e introduzca valores no válidos en el formulario  
Entonces el sistema indicará los errores cometidos en los distintos campos del formulario

a



G. Como administrador, quiero poder aceptar o rechazar las citas que nos pidan para la clínica

**Positivo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera gestionar las citas de sus pacientes (aceptar/rechazar), y seleccione la cita de la cual desea cambiar el estado  
Entonces podrá actualizar el estado de estas citas en el sistema

**Negativo:** Dado un administrador que intenta aceptar o rechazar la cita pedida por el paciente,  
Cuando esta ha pasado la fecha para la cual se solicitó, o está demasiado próxima  
Entonces el sistema indicará esta situación e informará al administrador y pedirá que se ponga en contacto con el paciente.

H. Como veterinario, quiero poder crear, editar, eliminar y ver un historial de tratamiento de cada mascota, para así poder tener un historial detallado de cómo se encuentra la mascota.

**Positivo:** Dado un veterinario,  
Cuando seleccione una mascota de la cual actualizar sus datos,  
Entonces se muestran las distintas acciones que puede realizar sobre esta mascota, una vez elegida la acción se le redirigirá al formulario concreto de la acción

**Negativo:** Dado un administrador,  
Cuando quiera modificar los datos de una mascota, seleccione la acción y rellene algún campo con errores  
Entonces el sistema indicará los errores cometidos en los distintos campos del formulario

I. Como veterinario, quiero añadir o eliminar el registro al hotel de una mascotas, para así conocer que mascotas tenemos bajo observación en el hotel

**Positivo:** Dado un veterinario,  
Cuando quiera añadir o eliminar registros de mascotas a los hoteles del sistema y rellene los datos específicos correctamente,  
Entonces el sistema almacenará estos datos

**Negativo:** Dado un veterinario,  
Cuando quiera editar registros del hotel,  
Entonces el sistema indicará los errores cometidos en los distintos campos del formulario



- J. Como usuario, quiero poder donar dinero a una causa, para así poder contribuir con ellos.

**Positivo:** Dado un usuario,  
Cuando quiera donar dinero a alguna causa  
Entonces se le proporciona el formulario determinado

**Negativo:** Dado un usuario,  
Cuando quiera donar dinero a alguna causa y no disponga de un método aceptado en el sistema,  
Entonces no se le permite la donación y se le enseña un mensaje de error

- K. Como usuario, quiero ver a los veterinarios de la clínica, para así saber quienes son las personas que tratan a mis mascotas y si tienen algún tipo de especialidad.

**Positivo:** Dado un usuario,  
Cuando quiera ver los veterinarios de la clínica que trata a su mascota y sus determinados comentarios / reseñas  
Entonces se le proporciona la información de los veterinarios, reseñas, etc

**Negativo:** Dado un usuario,  
Cuando quiera ver los veterinarios de la clínica y sus determinados comentarios / reseñas de un veterinario que no trata a su mascota,  
Entonces no se le permite y se le redirecciona a los veterinarios asignados a su mascota

- L. Como usuario, quiero poder pedir cita para el centro, para así puedan revisar el estado de mi mascota

**Positivo:** Dado un usuario,  
Cuando quiera pedir cita para el centro,  
Entonces se le proporciona un formulario a rellenar con la información relativa a su mascota y la propia cita

**Negativo:** Dado un usuario no registrado,  
Cuando quiera pedir cita para el centro,  
Entonces no se le permite y se le redirecciona a la pantalla de registro





## 6. Planificación de las historias de usuario para los siguientes sprints y asignación

Historia de usuario	Sprint	Asignación
Como un administrador, quiero poder crear y eliminar especialidades de mi clínica, para así poder asignar correctamente las especialidades a nuestros veterinarios	2	Carlos
Como administrador, quiero poder crear, editar y eliminar a los veterinarios, para así poder mostrar a los usuarios los datos más actualizados de nuestros profesionales.	2	Juan
Como administrador, quiero poder crear una causa, para así poder recaudar dinero para una acto social para las mascotas.	2	Augusto
Como administrador, quiero poder ver la cantidad de dinero donado, para cada uno de las distintas causas.	2	Augusto
Como administrador, quiero poder crear, editar, eliminar un hotel para gestionar los hoteles que disponemos para tener a las mascotas bajo observación.	2	Carlos
Como administrador, quiero poder aceptar o rechazar las citas que nos pidan para la clínica	2	Juan
Como veterinario, quiero poder crear, editar, eliminar y ver un historial de tratamiento de cada mascota, para así poder tener un historial detallado de cómo se encuentra la mascota.	2	Juan
Como veterinario, quiero añadir o eliminar una mascota del hotel, para así gestionar las mascotas que tenemos en cada hotel.	2	Carlos
Como usuario, quiero poder donar dinero a una causa, para así poder contribuir con ellos.	3	Augusto
Como usuario, quiero ver a los veterinarios de la clínica, para así saber quienes son las personas que tratan a mis mascotas y si tienen algún tipo de especialidad.	3	Juan
Como usuario, quiero poder pedir cita para el centro, para así puedan revisar el estado de mi mascota	3	Carlos
Como un administrador, quiero poder ver distintas estadísticas sobre las mascotas y los veterinarios, para así poder tomar mejores decisiones de negocio.	4	Juan



## 7. Justificación de trabajo realizado

Este primer sprint se ha basado en su totalidad en documentación sobre el proyecto que vamos a realizar, sacando nuevas entidades y historias de usuario y realizando la planificación de los siguientes sprint.

Los componentes del equipo hemos realizado un brainstorming para obtener estas nuevas entidades y las historias de usuario que vamos a desarrollar.

Teniendo en cuenta el bajo número de componentes del equipo (3), no vamos a utilizar parejas para el desarrollo de las historias de usuario, cada componente realizará y será el encargado de sus propias historias.

El desglose del trabajo realizado ha sido así:

- Documento de descripción del proyecto: Augusto Rivero Carmona y Carlos Jesús García Borrego
- Planificación de sprint y asignación: Juan Ignacio Jiménez Gutiérrez.
- Preparación de entorno de desarrollo: Carlos Jesús García Borrego
- Documento de información general: Juan Ignacio Jiménez Gutiérrez



## 8. Análisis retrospectivo

El equipo ha encarado el primer sprint de manera eficaz, desarrollando todas las tareas planificadas sin complicaciones y manteniendo la calidad esperada.

El desglose de tareas según esfuerzo de los componentes del equipo es el siguiente:

- Juan Ignacio Jiménez Gutiérrez
  - Brainstorming: 2h
  - Planificación de sprint y asignación de historias de usuario: 1h
  - Montaje de entorno: 1h
  - Documento información general: 2h
  
- Carlos Jesús García Borrego
  - Brainstorming: 2h
  - Preparación de entorno y montaje: 2h
  - Documento de descripción del proyecto: 2h
  
- Augusto José Rivero Carmona
  - Brainstorming: 2h
  - Montaje de entorno: 1h
  - Documento de descripción del proyecto: 2h