

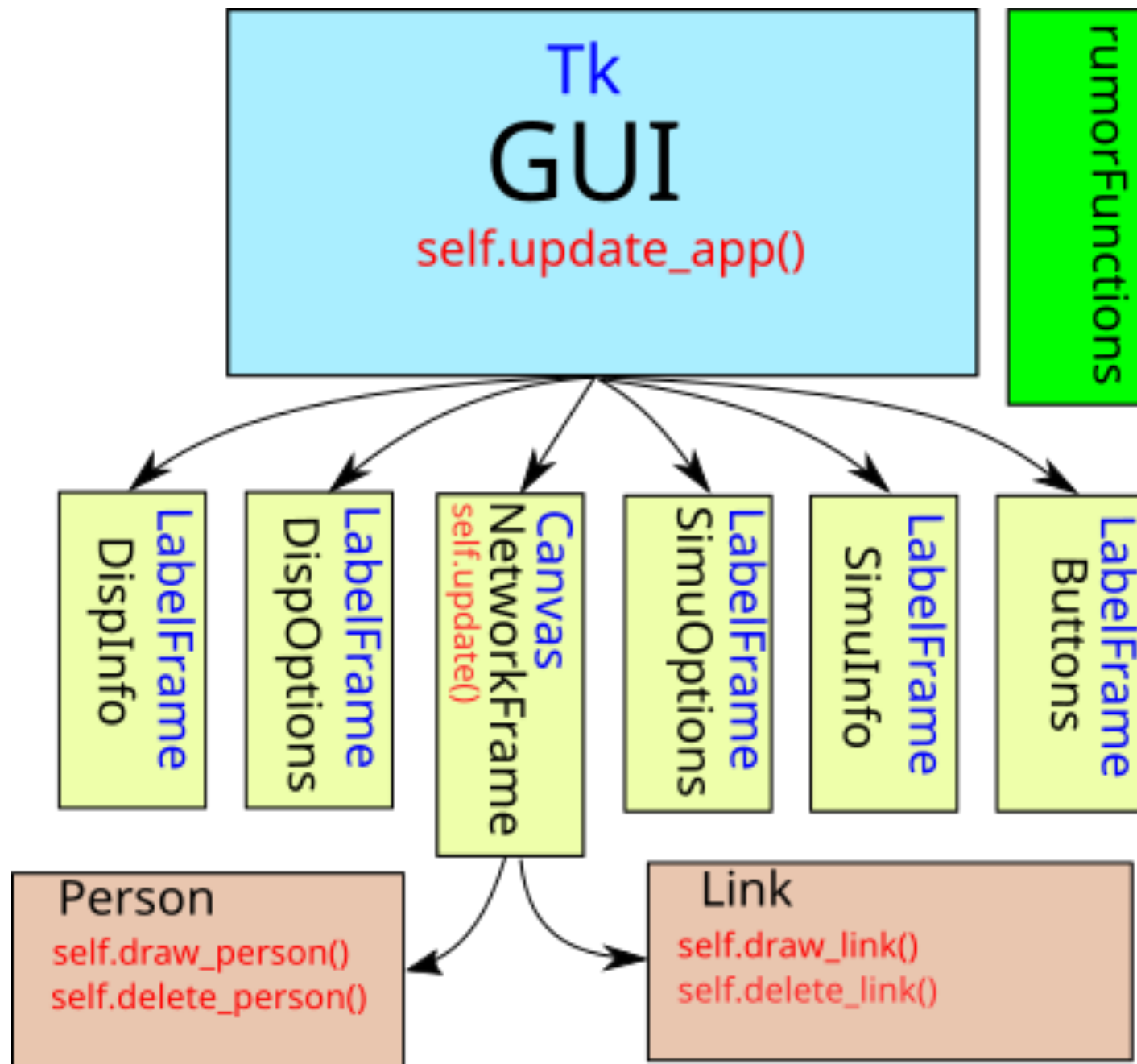
Projet d'année

Carlos Requena López

Objectifs

- Simuler la propagation d'une rumeur
- Réseau social (personnes et liens d'amitiés)
- Propagation "tour à tour": unités des temps
- En Python 3 (+ tkinter)

Structure



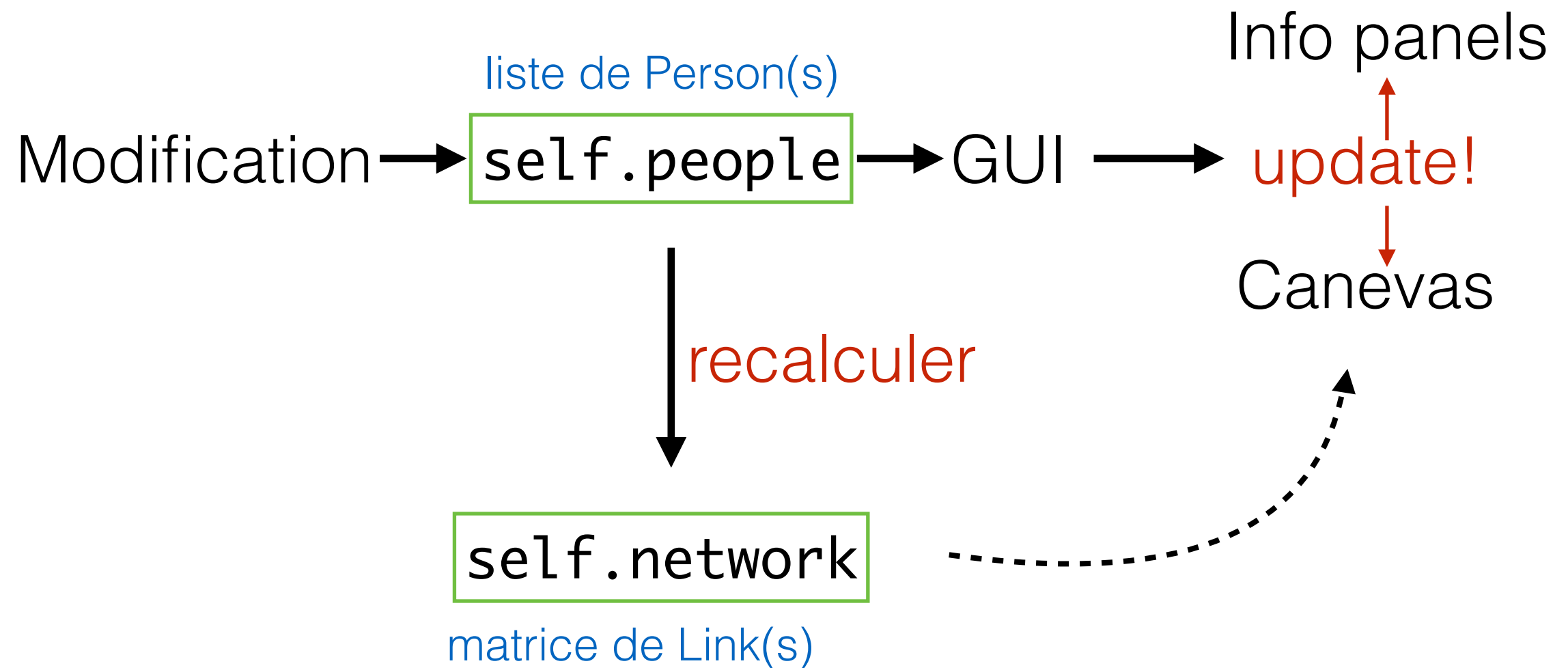
Construction:

```
myApp = GUI()
myApp.mainloop()
```

```
self.create_widgets()
```

Un fichier par
classe et widget !

Workflow



Déroulement

- Ajout des personnes, liens
- Suppression des personnes, liens
- Simulation et options
- Sauvegarde

Network simulator

Network information

Network size: 7

Person name:

Rumor:

Simulator information

Stage number: 14

Rumor spread (last stage): 1

Still don't know: 0

Choose an action

Add friend

Add network

Run simulation

Propagate

Reset

Display Options

Network Layout

circular

Person size

20

Link thickness

2

Delay

0.5

Simulator Options

Update Policy

Modification Policy

Selection Policy

rewrite

bitflip

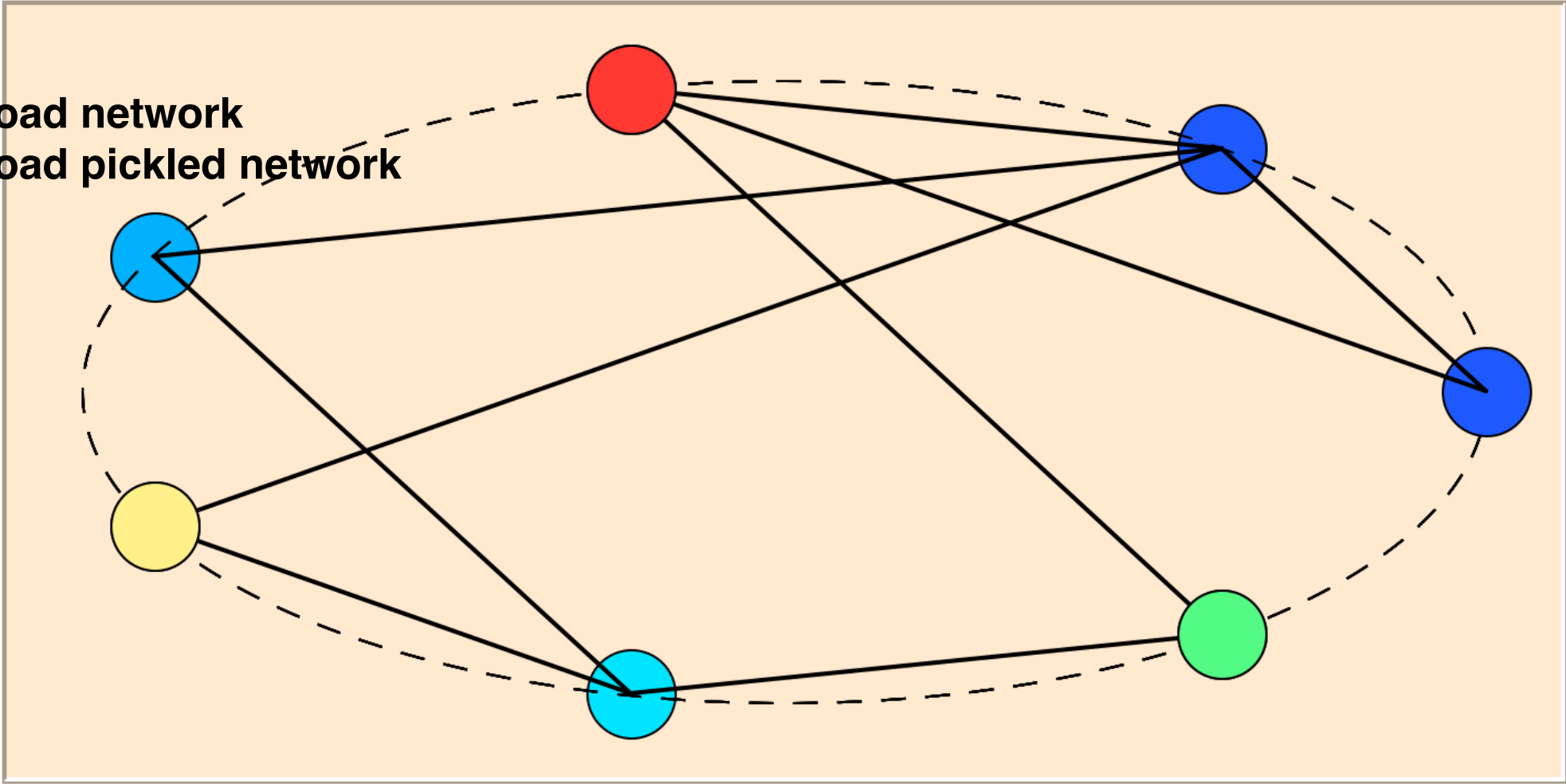
random

Modification probability

0.94

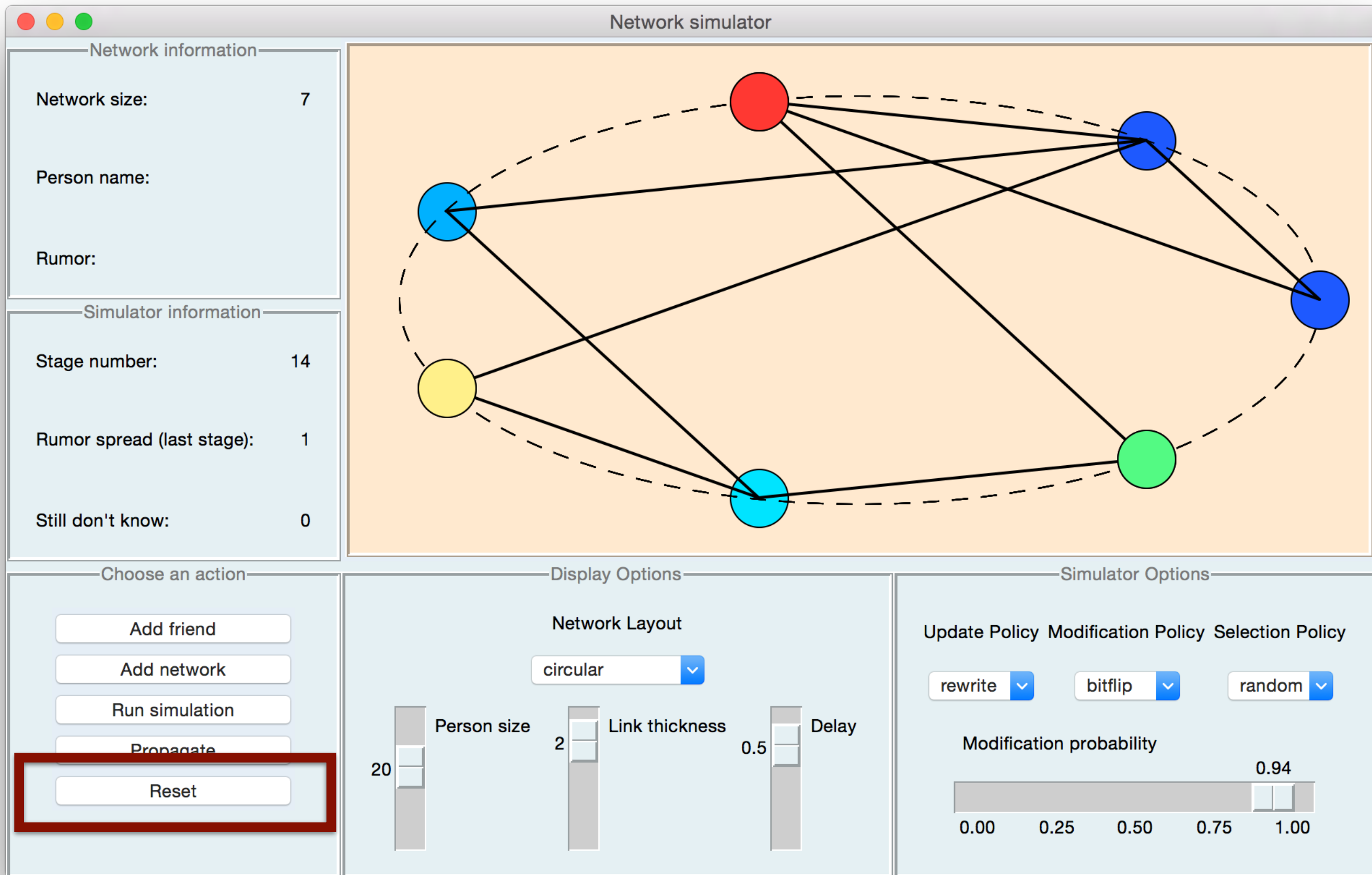
Load network

Load pickled network



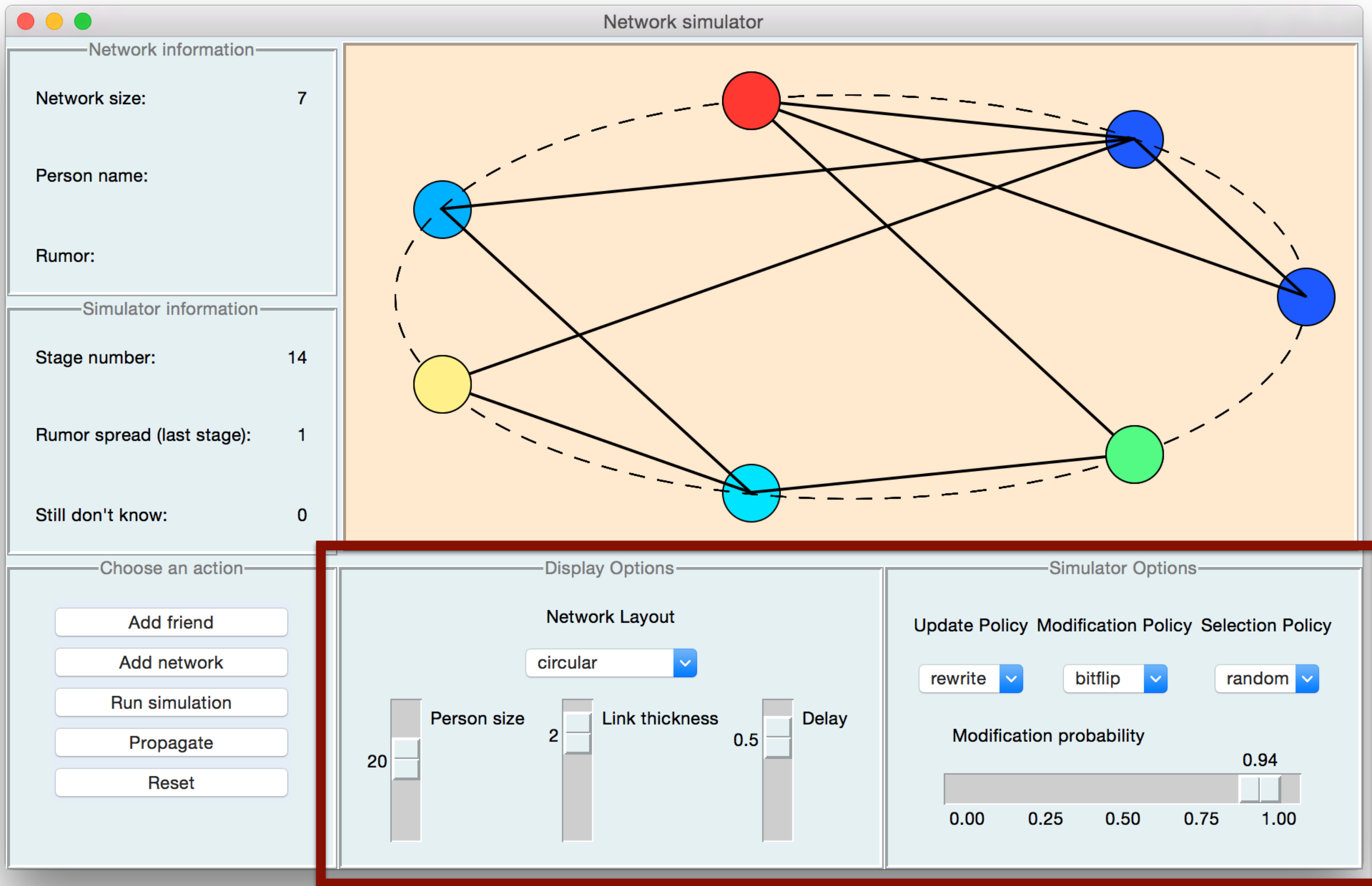
Déroulement

- Ajout des personnes, liens
- Suppression des personnes, liens
- Simulation et options
- Sauvegarde



Déroulement

- Ajout des personnes, liens
- Suppression des personnes, liens
- Simulation et options
- Sauvegarde



Déroulement

- Ajout des personnes, liens
- Suppression des personnes, liens
- Simulation et options
- Sauvegarde

Network simulator

Network information

Network size: 7

Person name:

Rumor:

Simulator information

Stage number: 14

Rumor spread (last stage): 1

Still don't know: 0

Choose an action

Add friend

Add network

Run simulation

Propagate

Reset

Display Options

Network Layout

circular

Person size 20

Link thickness 2

Delay 0.5

Simulator Options

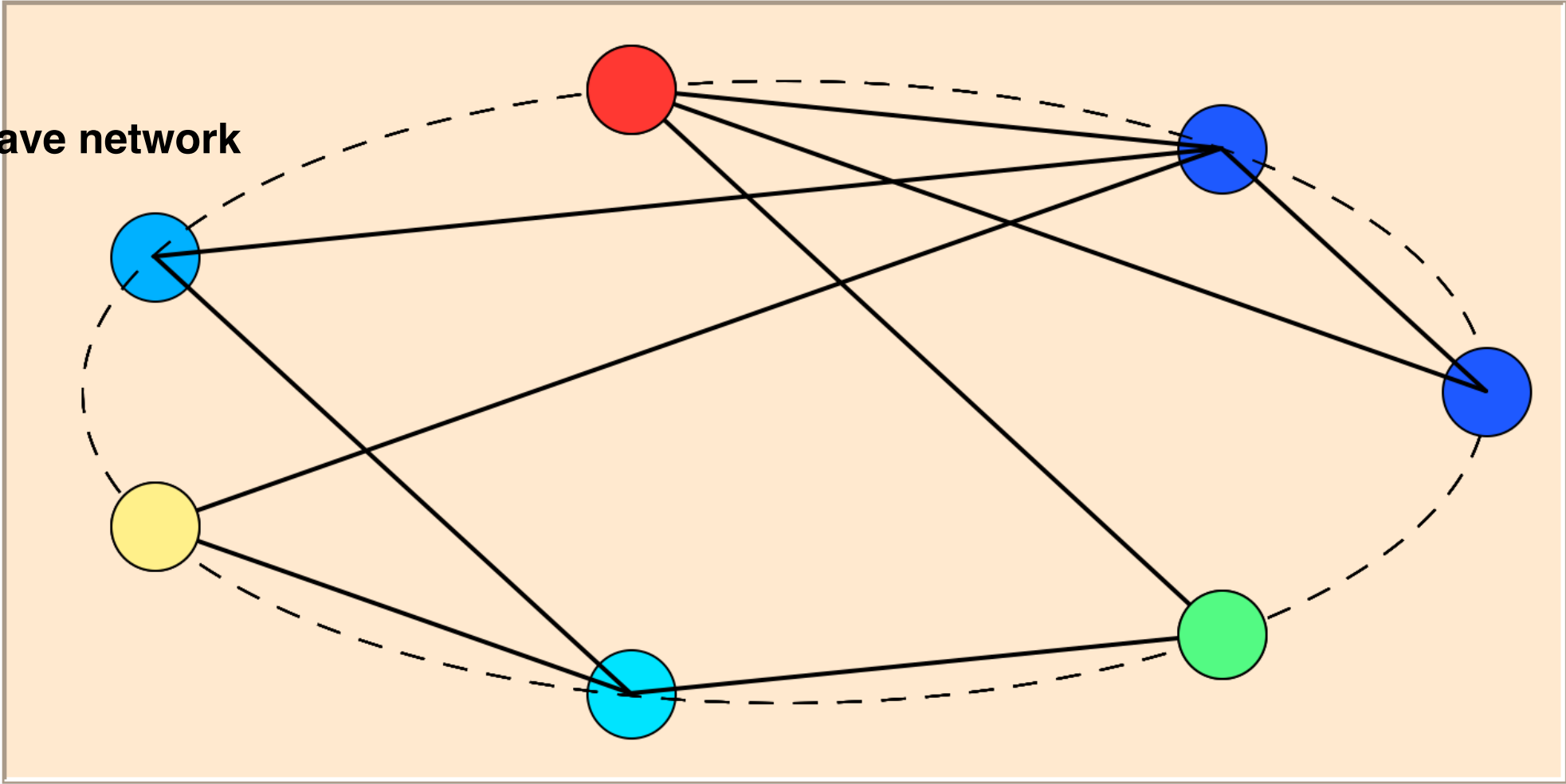
Update Policy Modification Policy Selection Policy

rewrite bitflip random

Modification probability 0.94

0.00 0.25 0.50 0.75 1.00

Save network



Difficultés rencontrés

- Gestion des erreurs
- Sauvegarder l'état courant du simulateur
- Attribuer responsabilité aux enfants

Conclusion

- Logiciel bien organisé (division)
- Reproductibilité et réutilisation
- Appui outils Python standard (pickle, tkinter)

?