

## Implementación del SI-SINO.

Se han agregado los siguientes tokens a la gramática.

SI SINO ENTONCES MAYOR MENOR SALTARF

Y las siguientes reglas a la gramática:

```
condicionIni: SI cond {generaCodigo(SALTARF,$2,'?','-');$$=cx;}
ENTONCES bloque{TCodigo[$3].a2=cx+1;};
condicionesExt: condicionExt condicionesExt | ;
condicionExt: SINO cond {generaCodigo(SALTARF,$2,'?','-');$$=cx;}
ENTONCES bloque{TCodigo[$3].a2=cx+1;};

asignacion: condicionIni condicionesExt;

bloque: INICIO asignaciones FIN;
```

Podemos ver un ejemplo del uso del SI-SINO en el mismo IDE:

```

    }
    var isTooFast(){
        si curVel > 100 entonces
            inicio
                curVel = curVel - 10;
                velMax = velMax - 10;
            fin
        sino curvel < 100 entonces
            inicio
                curVel = curVel + 10;
                velMax = velMax + 10;
            fin
        return curVel;
    }
}
```

---

```
13 op=276 a1=13 a2=4 a3=0
14 op=277 a1=4 a2=13 a3=45
Interpreta codigo
0 nombre=curVel tok=261 valor=100.000000
1 nombre=90 tok=264 valor=90.000000
2 nombre=tMin tok=261 valor=-1.#IND00
3 nombre=dist tok=261 valor=0.000000
4 nombre=velMax tok=261 valor=10.000000
5 nombre=_T0 tok=261 valor=-1.#IND00
6 nombre=100 tok=264 valor=100.000000
```

