



SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL



TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

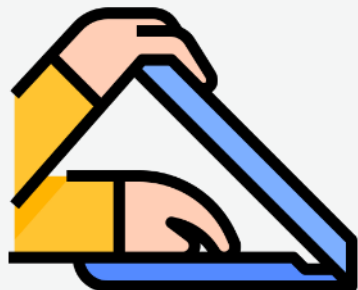
Professores:

Monica Herrero – ADS A e ADS C

Rafael Petry – CCO SIS

Thiago Bonacelli – ADS B

Regras básicas da sala de aula



1. **Notebooks fechados** enquanto o professor apresenta o conteúdo
2. Celulares em modo **silencioso e guardado**, para não tirar sua atenção
 - Se, caso haja uma situação urgente e você precisar **atender ao celular**, peça **licença para sair da sala** e atenda fora da aula.



3. **Foco total no aprendizado**, pois nosso tempo em sala de aula é precioso.

- Venham sempre com o **conteúdo da aula passada em mente** e as atividades realizadas.
- **Evitem faltas** e procure ir além daquilo que lhe foi proposto.
- **Capricho, apresentação e profundidade** no assunto serão observados.
 - “**frequentar as aulas** e demais atividades curriculares aplicando a **máxima diligência no seu aproveitamento**” (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do aluno, p. 31)



Regras básicas da sala de aula



As aulas podem e devem ser divertidas! Mas:

- **Devemos respeitar uns aos outros** – cuidado com as brincadeiras.
 - “observar e cumprir o regime escolar e disciplinar e comportar-se, dentro e fora da Faculdade, **de acordo com princípios éticos condizentes**” (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do aluno, p. 31)

Boas práticas no Projeto

COMPROMISSO



COM VOCÊ:
ARRISQUE, NÃO
TENHA MEDO DE
ERRAR



COM OS
PROFESSORES:
ORGANIZE A
ROTINA PARA OS
ESTUDOS

COM OS
COLEGAS:
PARTICIPAÇÃO
ATIVA E
PRESENTE



COM O
PROJETO:
RESPEITO E
FLEXIBILIDADE


Respeito

Boas práticas no Projeto

Reações **defensivas** não levam
ao envolvimento verdadeiro!

Transforme cada problema e
cada dificuldade em uma
OPORTUNIDADE de
aprendizado e crescimento.

EVITE:

- Justificativas e Desculpas
- Transferir a culpa
- Se conformar com o que sabe
- Se comparar com o outro

Dica: **Como ter sucesso** *(Maiores índices de aprovações)*

Comprometimento

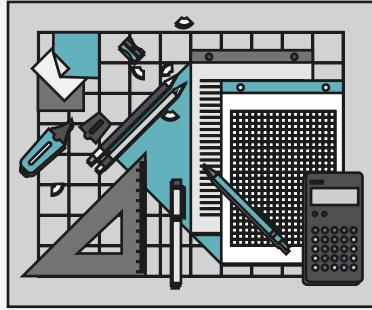
- Não ter faltas e atrasos. Estar presente *(Não fazer 2 coisas ao mesmo tempo)*
- Fazer o combinado cumprindo os prazos

Atitudes Esperadas:

- **Profissionalismo:** Entender que não é mais ensino médio *(Atitude, comportamento, etc.)*
- **Não estar aqui só pelo** estágio ou pelo diploma
- Não ficar escondido: precisa **experimentar**
- **Trabalhar** em grupo e **participar** na aula
- **Não ser superficial** ou “achar que sabe”
- **Não se enganar** utilizando de “cola”
- Assumir a responsabilidade: Não colocar a culpa em outra coisa. **Não se vitimizar.**

Avaliações

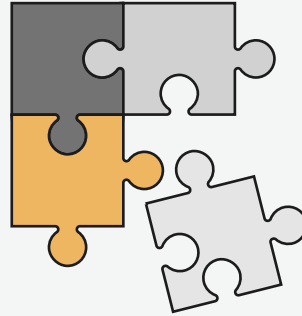
Formato Continuadas



Atividades semanais

Entre 2 a 4 **entregas individuais** (atividades)

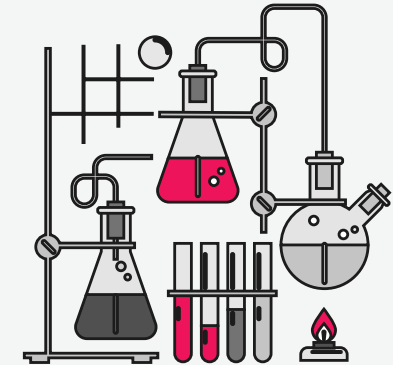
As entregas representam **30%**
Da nota final da continuada.



Integradinha (Moodle)

Prova feita no Moodle com **questões interdisciplinares**

A integradinha representa **30%**
da nota final da continuada.



Avaliação Prática

Provas práticas devem ser entregues via Moodle

A prova prática representa **40%**
Da nota final da continuada.

Avaliações – 1º Semestres

Média = 6

Socioemocional: Binária (reprova ou aprova). *Feedbacks durante o semestre.*

Pesquisa e Inovação: Binária (reprova ou aprova). *Feedback no final de cada Sprint.*

Algoritmos, Arq Comp, TI e Banco de dados:

Avaliações Continuadas: 40% da Nota							Projeto Individual: 60% da Nota
Sprint 1 (C1)			Sprint 2 (C2)		Sprint 3 (C3)		
30% ENTREGAS	40% PROVA	30% INTEGRADA	30% ENTREGAS	70% PROVA	30% ENTREGAS	70% PROVA	

<Em TI>

A cada duas aulas, teremos uma atividade que será realizada em sala de aula.

Ou seja, no final da próxima aula haverá uma atividade que compõe 30% das entregas.

Aula 1 – Introdução a Tecnologia da Informação

Apresentação

Apresentação da disciplina e avaliação

Introdução à Tecnologia da Informação

Literatura de Apoio





S3

Sustentação

- Governança
- ITIL (Incidentes, Problemas e Mudanças)
- Suporte de TI

- Fluxograma do suporte
- Ferramenta de Help Desk
- Documento de Mudança

Entrega: ~29/05/2023

S2

Metodologia e Processos

- Metodologia de Gestão de Projetos
- Introdução a Processo de Desenv. De SW
- Arquitetura de TI

- Diagrama da Solução
- Product Backlog
- Sprint Backlog

Entrega: ~24/04/2023

S1

Introdução + Planejamento

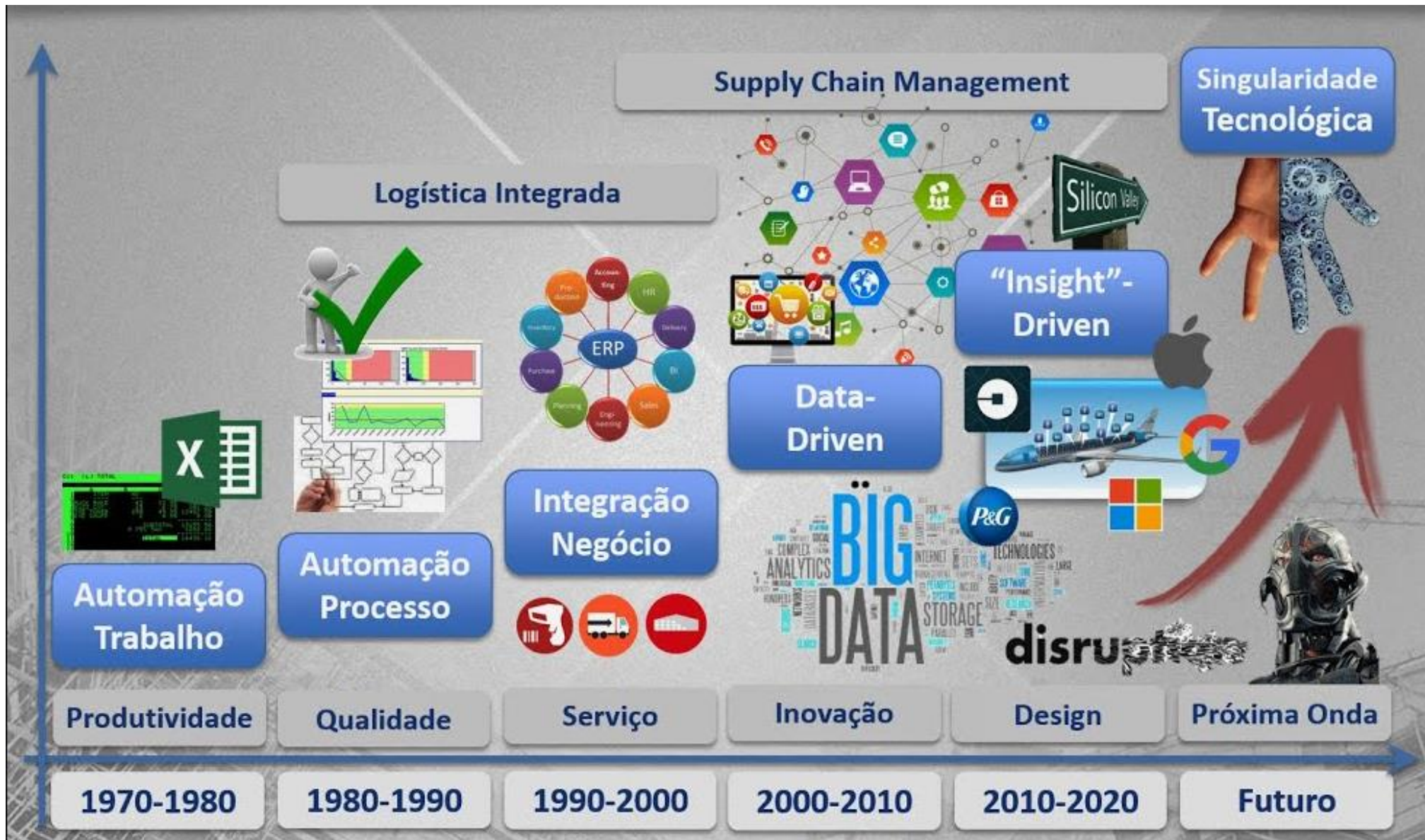
- Introdução a TI
- Projeto vs Processo
- Requisitos
- Documentação do projeto

- Requisitos na Ferramenta
- Ferramenta de Gestão
- Documentação do Projeto

Entrega: ~13/03/2023



Tecnologia da Informação - Introdução



Tecnologia da Informação – Virando Informação



Dado – Fato. Registro.

Conjunto de **fatos, registros e observações que traduzem o que está acontecendo em uma organização**. Quando isolados, os dados não possuem relevância, pois não possibilitam uma compreensão aprofundada do ambiente. Eles são mais objetivos.



Informação – Significado do dado. Contexto.

É a estruturação e organização dos dados, conferindo-lhes significado. A informação traz a profundidade e o contexto necessários para interpretar o que os dados representam, convertendo-os em uma mensagem com relevância e propósito



Conhecimento – Inteligência. Análise.

É a **utilização das informações para produzir um efeito**, ou seja, uma ação que gere mudanças no ambiente e, conseqüentemente, traga novos resultados. O conhecimento inclui a capacidade de reflexão, síntese e contexto e é um conteúdo de alto valor derivado do pensamento humano.

Abstração



Tecnologia da informação (TI) – Do grego técnica, arte ou ofício.

Campo dedicado ao uso da tecnologia no
**gerenciamento e no processamento
da informação.** (Batzan; Phillips, 2012)

Área funcional relativamente nova, tendo surgido oficialmente na maioria das organizações apenas há cerca de **40 anos**.



Conjunto de recursos tecnológicos que fazem parte do processo de tratamento da informação

O que é TI?

é um conjunto de todas as atividades e soluções providas por recursos de computação que visam a produção, o armazenamento, a transmissão, o acesso, a segurança e o uso das informações.



Quando a TI pode ser um problema?

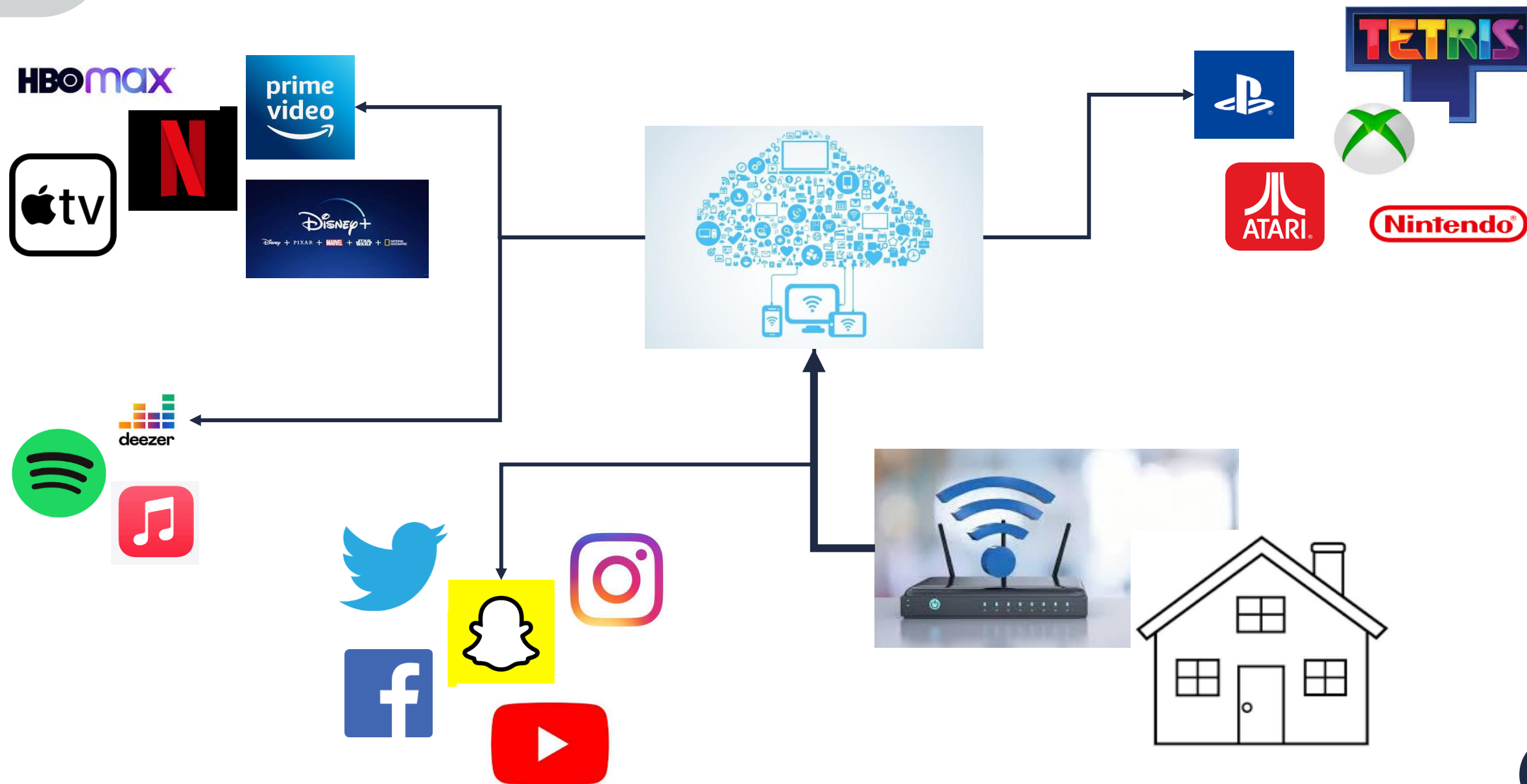
Não cuidar. Atualizações. Monitoramento. Causa raiz dos problemas. Vacinas (igual criança). Processos. Documentação (relação infra x sistemas). Agilidade. Resultados em tempo real. Confiança.

Quem usa
TI? todos nós ...

O que é Tecnologia?

é o conjunto de técnicas, habilidades, métodos e processos usados na produção de bens ou serviços, ou na realização de objetivos, como em investigações científicas.

Tecnologia da Informação - Introdução





Objetivo!

(Porque - o que
você planeja
alcançar ao final
do seu projeto)

**Justificativa
(um argumento
convincente)**



**Projeto (O que
será feito. Em
que contexto
será feito?
Planejamento.)**

An abstract graphic on the right side of the slide. It features a large teal shape on the left and a dark blue shape on the right. The dark blue shape has a white semi-circular cutout on its left side, which overlaps with the teal shape. The teal shape also has a white semi-circular cutout on its right side, which overlaps with the dark blue shape.

Agradeço a sua atenção!

Monica Herrero

Monica.herrero@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL