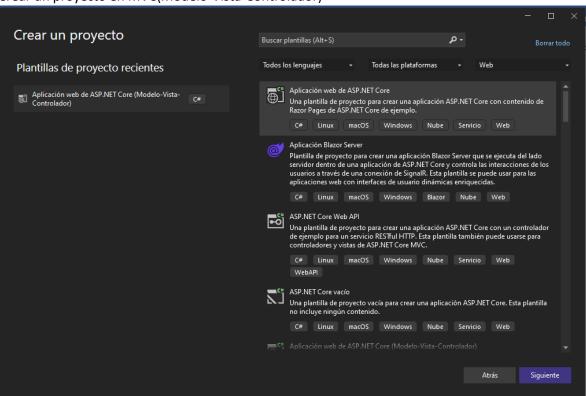
Pasos para crear un proyecto con Entity Framework

1. Crear un proyecto en MVC(Modelo-Vista-Controlador)



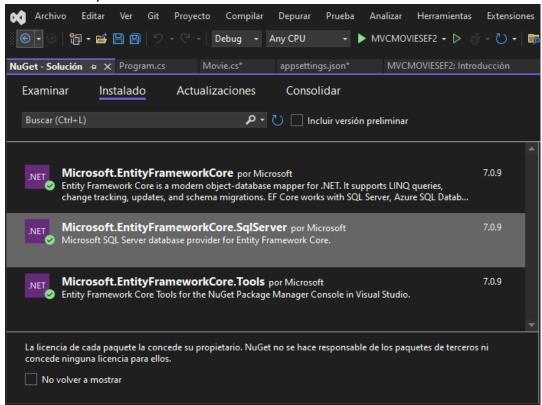
2. Agregar cadena de conexion en https://json.schemastore.org/appsettings.json
Cadena Conexion: "DefaultConnection": "Server=localhost;Database=master;Initial Catalog=CRUDMOVIESEF;integrated security=True;TrustServerCertificate=True"

```
**Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar(Ctrl+Q) **Prueba Analizar Alexandra Ayuda Analizar Alexandra Ayuda Analizar Alexandra Ayuda Analizar Alexandra Ayuda Ayuda
```

3. Crear Modelo llamado "Movie.cs"

```
🙀 Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar
                                               Depurar
                                                        Prueba Analizar
                                                                        Herramientas
          🏗 🕶 🖺 📋 り 🗸 🦰 🚽 Debug 🕝 Any CPU
                                                             ▶ MVCMOVIESEF2 ▼ ▷
Movie.cs* → X appsettings.json*
                                MVCMOVIESEF2: Introducción
                                                             Novedades
MVCMOVIESEF2
                                             → MVCMOVIESEF2.Models.Movie
            □namespace MVCMOVIESEF2.Models
              {
                  public class Movie
                      0 referencias
public int ID { get; set; }
                      public string Title { get; set; }
                      public DateTime ReleaseDate { get; set; }
                      public string Genre { get; set; }
                      public decimal Price { get; set; }
       9.
              }
```

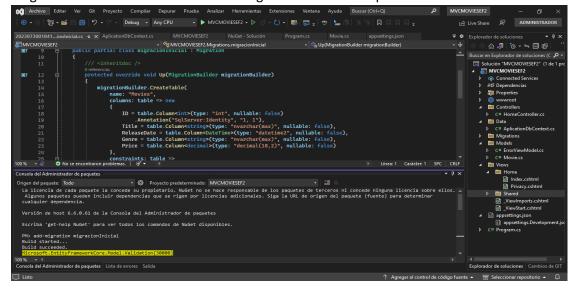
Descargar los siguientes paquetes de Nugets
 Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer, Microsoft.EntityFrameworkCore,
 Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

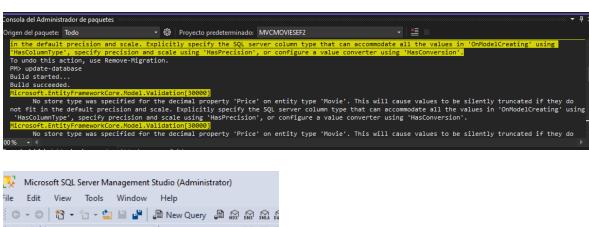


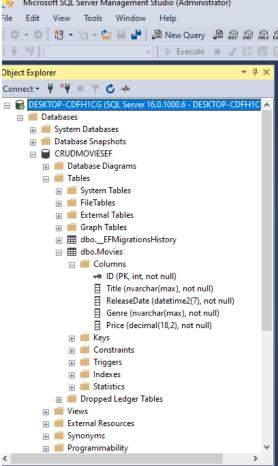
5. Crear Carpeta "Data" y luego crear "AplicationDbContext" para la conexion con el modelo

6. Agregar el siguiente codigo en "Programs.cs" para conexion con la base de datos del programa

7. Migrar el modelo a la base con el siguiente comando: add-migration migracionInicial y luego actualizar la base de datos con el siguiente comando: update-database



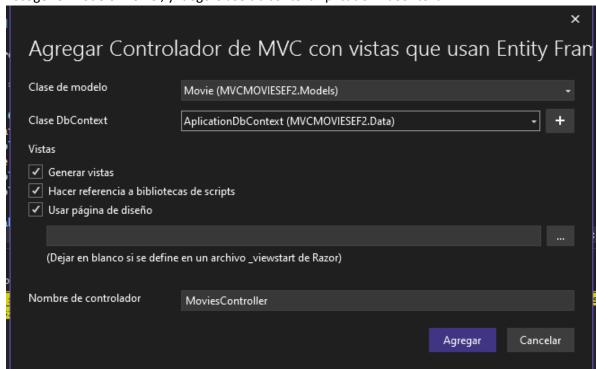




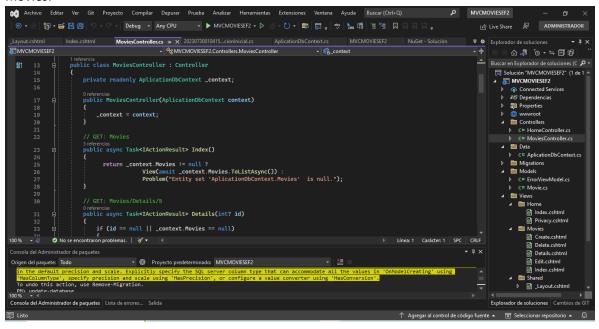
8. Ir al folder del controlador, click dereccho y escoger Add New Scaffold Item y elegir Controlador MVC que use Entity Framework



9. Escoger el modelo Movie, y luego Clase db context AplicationDbContext



10. Se crearon todos los procedimientos del controlador y las vistas referentes al CRUD movies.



11. Modificar el Shared/_Layout.cshml para acceder a la accion del controlador de movies y titulo movies

12. Ejecutar el programa

