

EXAMEN PYTHON(LOGICA DE PROGRAMACION)

1. Desarrolla un algoritmo que calcule la propina y el total a pagar en un restaurante, dado el monto de la cuenta y el porcentaje de propina.
2. Crea un algoritmo que convierta de dólares a euros.
3. Implementa un algoritmo que clasifique a una persona en "Niño"(13), "Adolescente"(18), "Adulto" (+18) o "Adulto mayor"(65) según su edad.
4. Escribe un algoritmo que calcule el IMC de una persona a partir de su peso (kg) y altura (metros).
5. Desarrolla un algoritmo que permita agregar, eliminar y mostrar una lista de compras.
6. Diseña un algoritmo que calcule el costo total de un viaje, sumando el costo del combustible, el peaje y el alojamiento.
7. Escribe un algoritmo que verifique si hay asientos disponibles en un evento y reserve uno.
8. Crea un algoritmo que calcule el pago mensual de un préstamo, dado el monto, la tasa de interés anual y el número de meses.
9. Desarrolla un algoritmo que simule el lanzamiento de un dado y devuelva un número aleatorio entre 1 y 6.
10. Diseña un algoritmo que calcule el precio final de un producto después de aplicar un descuento.
11. Desarrolla un algoritmo que verifique si la temperatura de una habitación está dentro de un rango aceptable (por ejemplo, entre 20°C y 25°C).
12. Implementa un algoritmo que calcule la edad de un perro en años humanos (1 año de perro = 7 años humanos).
13. Diseña un algoritmo que simule el cambio de colores de un semáforo (rojo, amarillo, verde).
14. Escribe un algoritmo que tome una lista de canciones y devuelva una lista de reproducción en orden aleatorio.
15. Desarrolla un algoritmo que reste los gastos de un presupuesto mensual y muestre el saldo restante.
16. Diseña un algoritmo que calcule el tiempo que se tarda en viajar una distancia, dada la velocidad promedio.
17. Crea un algoritmo que tome una lista de nombres y fechas de cumpleaños y los organice por mes.
18. Diseña un algoritmo que imprima la tabla de multiplicar de un número hasta 10.
19. Implementa un algoritmo que encuentre los elementos comunes entre dos listas.
20. Escribe un algoritmo que calcule el área de un círculo dado su radio.

21. Desarrolla un algoritmo que determine si un número dado es primo (solo divisible por 1 y por sí mismo).
22. Crea un algoritmo que calcule el promedio de una lista de números.
23. Implementa un algoritmo que convierta una temperatura de grados Celsius a Fahrenheit.
24. Escribe un algoritmo que verifique si un elemento específico existe en una lista.
25. Diseña un algoritmo que ordene una lista de números de menor a mayor.