

El autor del presente documento lo ha publicado bajo las condiciones que especifica la licencia



Creative Commons
Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0

http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/

En caso de dudas escriba a: info@atmantree.com

# Mini Taller Integral de PostgreSQL

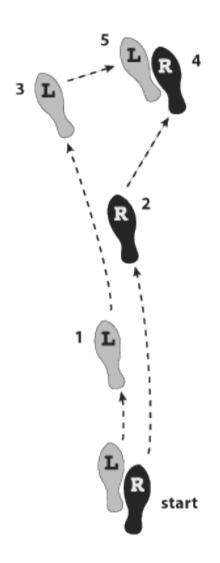
Carlos Gustavo Ruiz (arahat) @atmantree

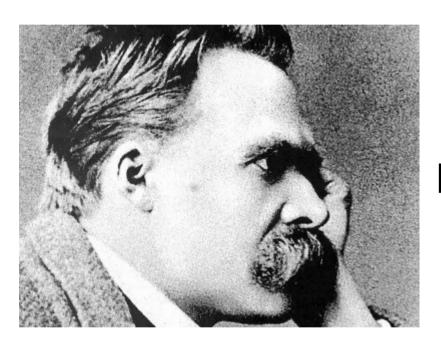
## ..o mejor le llamamos PostgreSQL.zip



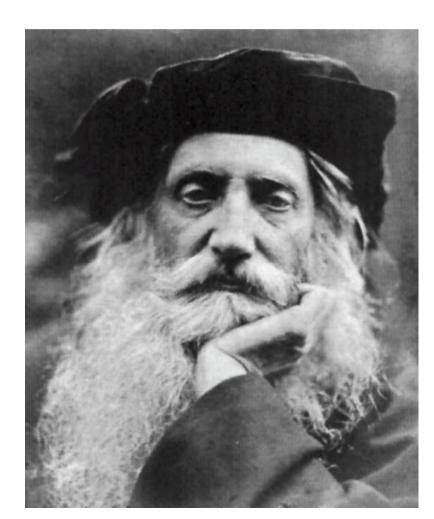
## **Temas**

- Base de Datos
  - Definición
  - Clasificaciones
  - Arquitectura Cliente-Servidor
  - Gestores de Bases de Datos
- Breve Introducción a PostgreSQL
  - Descripción
  - Instalación
  - Configuración
  - Clientes de PostgreSQL
- Lo que sigue...





Definición



Una base de datos o banco de datos (en ocasiones abreviada con la sigla BD o con la abreviatura b. d.) es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

- Wikipedia

Práctica



¿Cómo haría usted una base de datos para organizar sus discos de música?

¿Cómo diseñaría usted una base de datos para organizar sus películas?



¿Cómo organizaría usted una base de datos para una línea de taxi?

# ESTAS EN BUSCA DE TAXI CUANDO APARECE.....

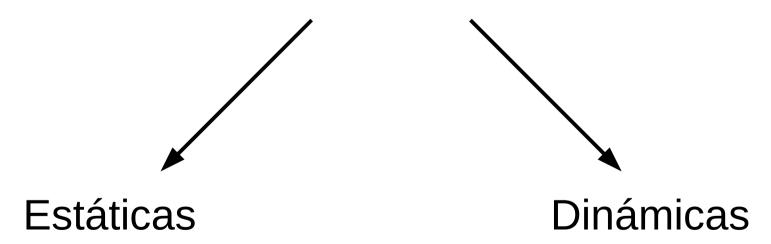


¿Cómo organizaría usted una base de datos para una línea de taxi?

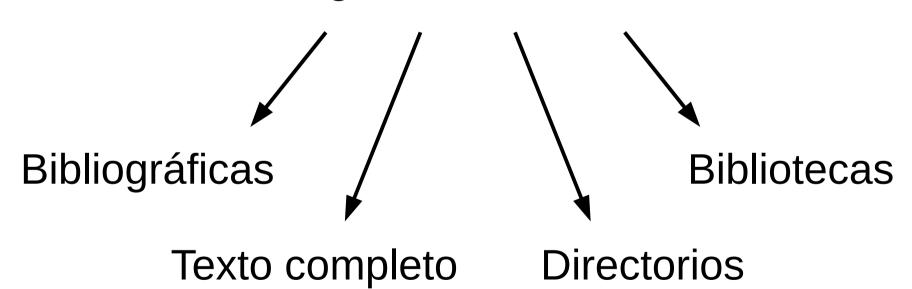
Clasificaciones

Según su tipo..

Según la variabilidad de los datos almacenado



Según el contenido



Según su modelo..

Jerárquicas Red Documentales

Deductivas Transaccionales

Distribuidas Multidimensionales

Orientadas al Objetos

Relacionales

Práctica

Basado en las clasificaciones anteriores ¿en qué ámbitos puede usar cada tipo de base de datos?



Comentario

En general las bases de datos como se vió en las clasificaciones anteriores son suceptibles a definirse de muchas formas, otra de las clasificaciones son respecto a su implementación.

Existen bases de datos analógicas, como las que consultamos en las bibliotecas para ubicar un libro mediante una ficha que indique la cota.

Así mismo, hay bases de datos basadas en archivos, que si bien ya entran dentro del ámbito de las tecnologías digitales son colecciones de archivos que poseen información generalmente dispersa.

Por último, se encuentran los sistemas gestores de bases de datos que son programas especializados en el manejo de datos donde se crea una abstracción de la implementación física de los datos y se establece una protocolo (o lenguaje) para el acceso a los datos.

Práctica

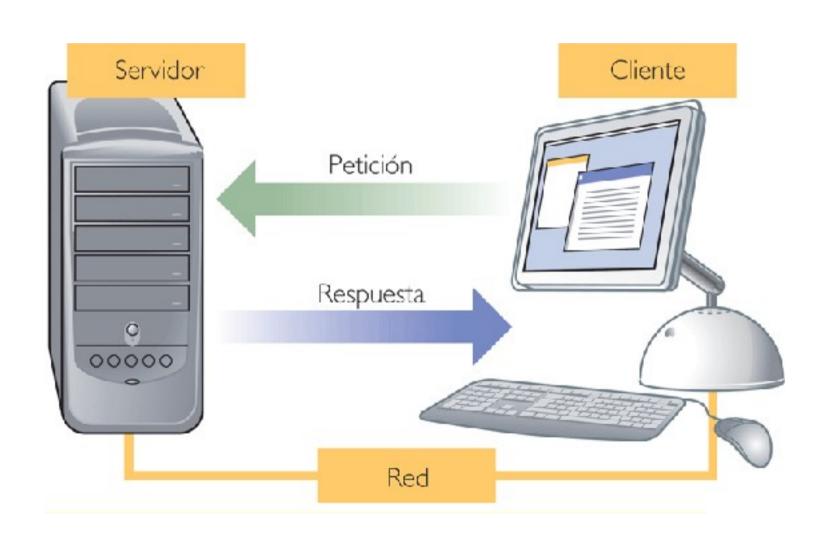
Dónde ubicaría Ud. una base de datos:
•Analógica

- •Basada en archivos
- Gestores de Base de Datos

Y eso nos lleva a la...

Arqutectura Cliente-Servidor

Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta. Aunque esta idea se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.



En esta arquitectura la capacidad de proceso está repartida entre los clientes y los servidores, aunque son más importantes las ventajas de tipo organizativo debidas a la centralización de la gestión de la información y la separación de responsabilidades, lo que facilita y clarifica el diseño del sistema.

La separación entre cliente y servidor es una separación de tipo lógico, donde el servidor no se ejecuta necesariamente sobre una sola máquina ni es necesariamente un sólo programa. Los tipos específicos de servidores incluyen los servidores web, los servidores de archivo, los servidores del correo, etc. Mientras que sus propósitos varían de unos servicios a otros, la arquitectura básica seguirá siendo la misma.

Una disposición muy común son los sistemas multicapa en los que el servidor se descompone en diferentes programas que pueden ser ejecutados por diferentes computadoras aumentando así el grado de distribución del sistema.

La arquitectura cliente-servidor sustituye a la arquitectura monolítica en la que no hay distribución, tanto a nivel físico como a nivel lógico.

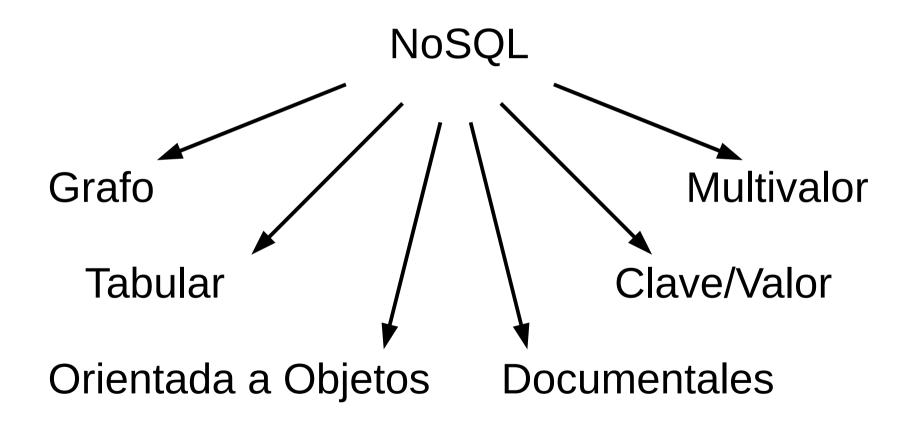
La red cliente-servidor es aquella red de comunicaciones en la que todos los clientes están conectados a un servidor, en el que se centralizan los diversos recursos y aplicaciones con que se cuenta; y que los pone a disposición de los clientes cada vez que estos son solicitados.

Esto significa que todas las gestiones que se realizan se concentran en el servidor, de manera que en él se disponen los requerimientos provenientes de los clientes que tienen prioridad, los archivos que son de uso público y los que son de uso restringido, los archivos que son de sólo lectura y los que, por el contrario, pueden ser modificados, etc. Este tipo de red puede utilizarse conjuntamente en caso de que se este utilizando en una red mixta.

Práctica

Identifique usos prácticos para la arquitectura cliente-servidor.

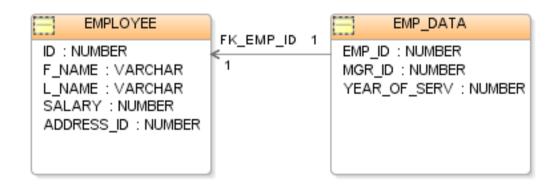
Gestores de Base de Datos



Práctica

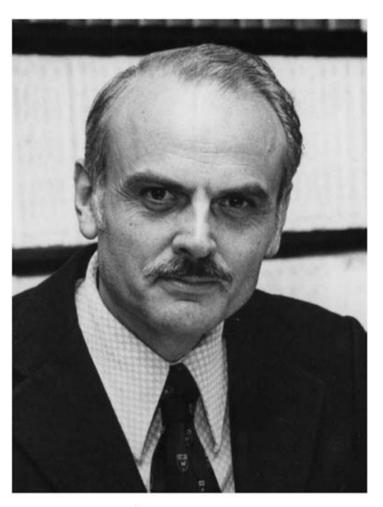
Busque en la Internet gestores de bases de datos para cada uno de estos tipos de implementaciones

#### SQL (Relacional)



Una base de datos relacional, también conocida como base de datos SQL, es una base de datos que cumple con el modelo relacional, el cual es el modelo más utilizado en la actualidad para implementar bases de datos ya planificadas.

Permiten establecer interconexiones (relaciones) entre los datos (que están guardados en tablas), y a través de dichas conexiones relacionar los datos de ambas tablas, de ahí proviene su nombre: "Modelo Relacional".



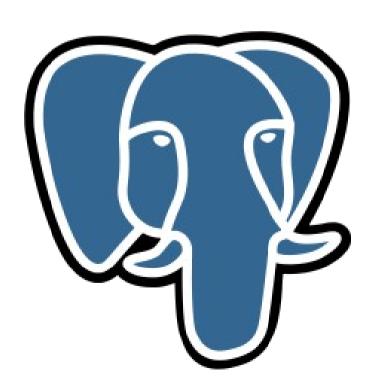
Tras ser postuladas sus bases en 1970 por Edgar Frank Codd, de los laboratorios IBM en San José (California), no tardó en consolidarse como un nuevo paradigma en los modelos de base de datos.

dan

Práctica

Busque en la Internet información sobre las formas normales y normalización de bases de datos

Descripción



PostgreSQL es un sistema de gestión de base de datos relacional orientada a objetos y libre, publicado bajo la licencia BSD.

Alta concurrencia Integridad Referencial

Tipos de Datos Índices Herencias

Lenguajes Procedimentales Disparadores

Vistas Transacciones Distribuídas

Extensiones Replicación Comunidad

Alta Disponibilidad Desarrollos

Instalación

#### Desde los fuentes

```
QModelIndex start;
if (currentIndex().isValid())
    start = currentIndex();
else
    start = d->model->index(0, 0, d->root);

bool skipRow = false;
bool keyboardTimeWasValid = d->keyboardInputTime.isValid();
qint64 keyboardInputTimeElapsed = d->keyboardInputTime.restart();
if (search.isEmpty() || !keyboardTimeWasValid
    || keyboardInputTimeElapsed > QApplication::keyboardInputInterval()) {
    d->keyboardInput = search;
    skipRow = currentIndex().isValid(); //if it is not valid we should reali
} else {
    d->keyboardInput += search;
}
```



Desde la paquetería

Práctica

Instale en su PC los siguientes paquetes de Debian / Canaima:

postgresql
postgresql-client
postgresql-client-common
postgresql-contrib
postgresql-doc
pgadmin3
pgadmin3-data

Configuración

\$ su -

# nano /etc/postgresql/8.4/main/pg\_hba.conf

```
# Database administrative login by UNIX sockets
                                  trust
local all
            postgres
# TYPE DATABASE USER CIDR-ADDRESS
                                                  METHOD
# "local" is for Unix domain socket connections only
local all
            all
                               trust
# IPv4 local connections:
host all all 127.0.0.1/32
                                    trust
# IPv6 local connections:
host all all ::1/128
                                  trust
```

# /etc/init.d/postgresql restart

# exit

Clientes de PostgreSQL

En el Terminal

\$ psql

Gráfico

PgAdmin III TOra phpPgAdmin SQuirreL

- - -

## Lo que sigue...



Lenguaje SQL

Administración

Recursos Publicados



# Lo que sigue..



Buen Provecho..