2º curso / 2º cuatr.

Grados en Ing. Informática

Arquitectura de Computadores

Terminología

Mancia Anguita López







Términos

AC A PIC

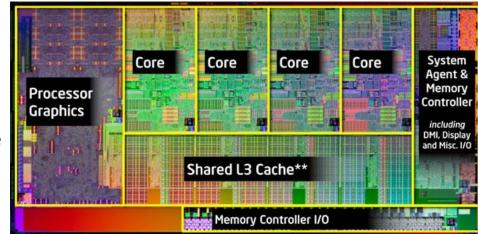
- ¿Qué es un núcleo (core)? ¿Qué es un procesador (processor)? ¿microprocesador (microprocessor)?
- ¿Qué es un chip? ¿Qué es un encapsulado (electronic packaging)? ¿qué es un zócalo (socket)?
- ¿Qué es una CPU?
- ¿Qué es un registro? ¿Qué es una caché? ¿Qué es memoria principal? ¿Qué es memoria virtual?
- > ¿Qué es procesamiento paralelo o computación paralela?
- ¿Qué es procesamiento concurrente o computación concurrente?
- ¿Qué son los niveles lógicos de abstracción de computador?
- ¿Qué son los niveles físicos de empaquetamiento o conexión de un computador?

Terminología Mancia Anguita

Terminología: core, procesador, multicore

AC N PTC

- Núcleo o core (ambiguo): núcleo de procesamiento (processing core) o núcleo procesador (processor core)
 - Hardware que se encarga de captar de memoria y ejecutar un flujo de instrucciones:
 - una unidad de control + al menos una unidad de procesamiento
 - Unidad de procesamiento (datapath)
- Chip de procesamiento (ambiguo)
 - Dado (die) de silicio con uno o varios núcleos
 - Empaguetamiento físico (package) o encapsulado con uno o varios dados
- Multinúcleo o multicore
 - Chip de procesamiento (die o package) con múltiples núcleos
- Procesador (*processor*) (ambiguo)
 - Núcleo de procesamiento
 - Chip de procesamiento
 - Antes de que Intel tuviera chips de procesamiento multinúcleo el término no era ambiguo:
 - una unidad de control + al menos una unidad de procesamiento









Terminología: CPU

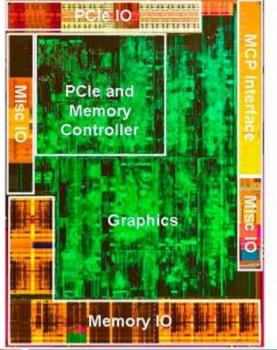
AC N PTC

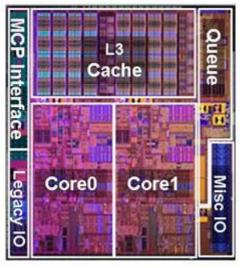
CPU o Central Processing Unit (ambiguo)

La torre de un computador personal de sobremesa

Chip de procesamiento

Núcleo de procesamiento







http://lowlevelhardware.blogspot.com/2010/01/los-nuevos-dual-core-de-intel-core-i5-y.html

Terminología: arquitectura del procesador o arquitectura de un núcleo

AC N PTC

- Microarquitectura
- Repertorio de instrucciones (Instruction Set Architecture, ISA)
- Diseño de un procesador o núcleo

Terminología Mancia Anguita

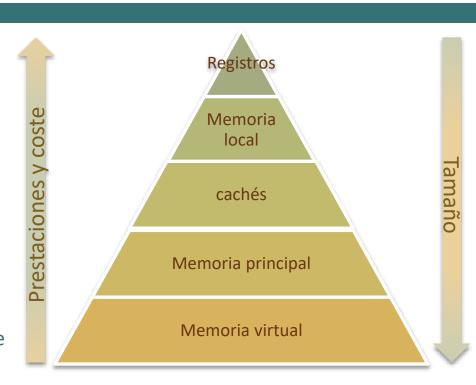
Terminología: Jerarquía de memoria

AC A PTC

- Registros (registers)
 - > Están en el core
 - > Misma velocidad que el core
- Memoria local (local store o scratchpad memory)
 - Es como una memoria caché programable con trasferencias explícitas
 - > Latencia: decenas de ciclos de reloj
- cachés

6

- > Dos o tres niveles
- Latencia in-chip: uno pocos ciclos o decenas de ciclos
- Latencia off-chip: entre decenas y cientos de ciclos
- Memoria Principal (main memory):
 - Latencia: cientos de ciclos de reloj (cientos de ns)
 - Productividad: limitada por el número de pines dedicados a trasferencia con memoria y por la frecuencia de los mismos

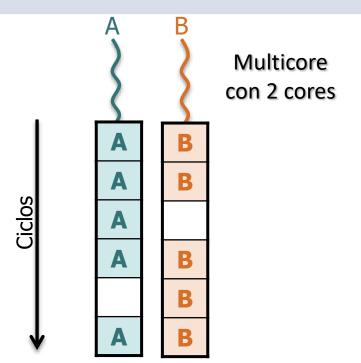


Terminología: procesamiento paralelo, procesamiento concurrente



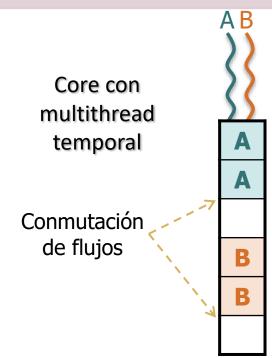
Procesamiento o computación paralela

- Se ejecutan flujos de instrucciones a la vez cada uno en recursos distintos (recursos replicados)
- http://foldoc.org//parallel



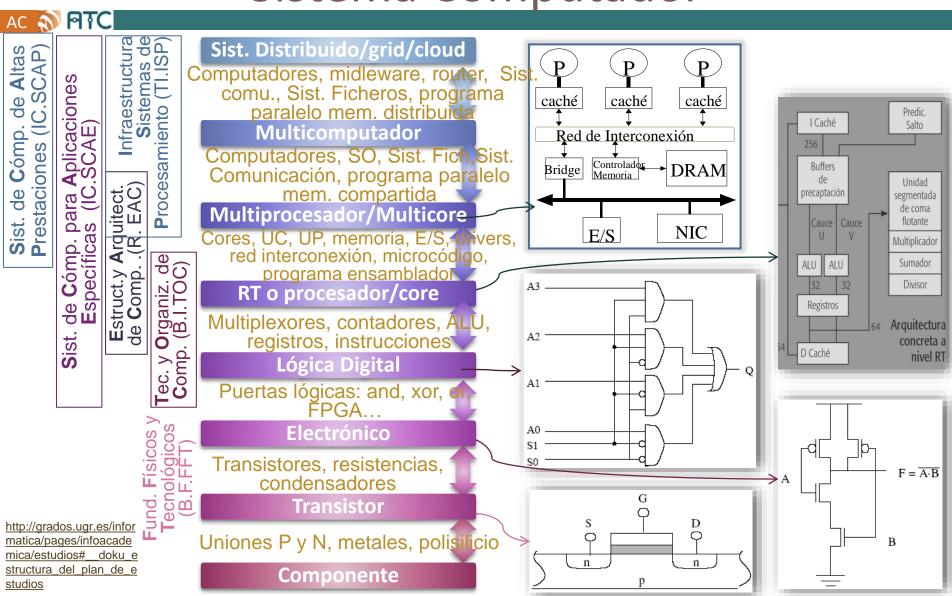
Procesamiento o computación concurrente

- Se ejecuta flujos de instrucciones compartiendo el o los mismos recursos usándolos en distinto tiempo (recursos multiplexados)
- http://foldoc.org/concurrent+processing



Terminología Mancia Anguita

Niveles lógicos de abstracción de un Sistema Computador



Niveles físicos de empaquetamiento o conexión I





- Pedestal/torre,
- Barebone
- Portátil
- Rack
- Blade



Placa (board)

• Placa base, placa madre (motherboard)



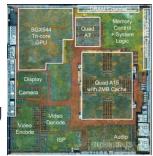
Tarjeta (card)

- Expansion card
- Daughter board





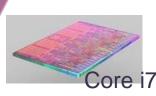
MCM (core i5+ GPU)

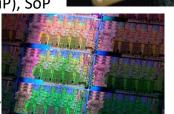


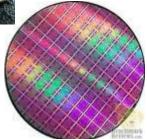
Encapsulado (package)

- Horizontal connections (MCM)
- Vertical connections (stacked IC o SiP), SoP

Dado silicio (die)



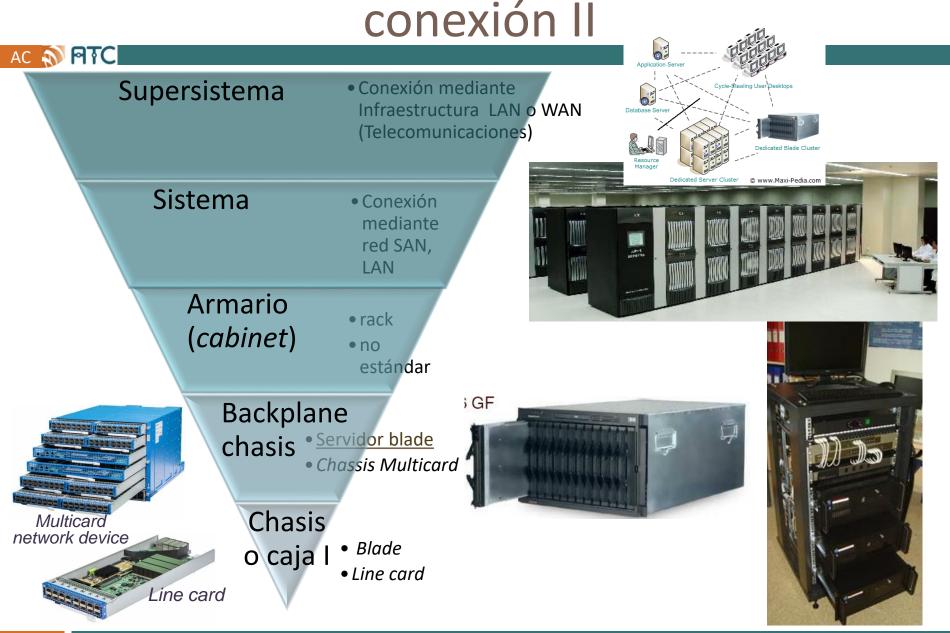




Mancia Anguita

SoC (Samsung Exynos Octa)

Niveles físicos de empaquetamiento o



Mancia Anguita