

# Laboratorio 3

## Desarrollo Basado en Agentes

Grupo 305 WING

María Aguado Martínez  
Daniel Calderón González  
Carlos García Segura  
Rafael Guzmán Valverde



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA

# I | Lab 3: Clone protocol 66

## 1 Impacto en la arquitectura del agente

Ha sido necesario eliminar algunas fases por las que pasaba el agente como el OpenProblem y CloseProblem ya que ahora estarán controladas por el planificador SSD.

Debido a esto, se ha necesitado añadir una nueva fase SelectMission que consiste en esperar a que el SSD otorgue una nueva misión al agente para luego poder hacer el SolveProblem. A medida que se van completando Goals, el agente se lo va informando al SSD.

Una vez resuelto el problema, se envía un mensaje al SSD para avisarle de que hemos terminado y que queremos otra misión o terminar.

Además, se ha tenido que cambiar la forma de comunicación con los MTT.

## 2 Mecanismos de sincronización

Para mejorar la comunicación con los MTT, se han añadido dos nuevos Goals "REQUEST MTT" y "CANCEL MTT". Estos dos nuevos goals se reparten algunas partes de la funcionalidad que ya había en CAPTURE.

"REQUEST MTT": Busca un MTT que esté disponible en la sesión para pedirle que nos haga el Backup.



"CAPTURE": Se espera que el MTT llegue a la ciudad y permite transferir los jedis a nuestro agente.

"CANCEL MTT" permite enviar al MTT la cancelación de la orden y poder liberarlo.

### 3 Resultados

#### CoruscantSingle



SESSION::o66SLoAX (a.k.a akitamos)

 From: S.M. Cunpim  
 Problem CoruscantSingle has been solved!  
Open at: 2022-12-27 19:51:31:339  
Solved at: 2022-12-27 19:58:47:925  
Duration: 436 seconds  
Steps given: 1863  
Energy burnt: 555 W  
Captured: 4 jedi(s)

19:58

#### CoruscantApr



SESSION::i0HcWpKf (a.k.a jugan)

 From: S.M. Nezmejm  
 Problem CoruscantApr has been solved!  
Open at: 2022-12-31 18:15:23:969  
Solved at: 2022-12-31 18:34:43:406  
Duration: 1159 seconds  
Steps given: 4457  
Energy burnt: 472 W  
Captured: 5 jedi(s)

18:34

#### CoruscantNot



SESSION::pUbnvwUL (a.k.a ooo)

 From: S.M. Bumadefk  
 Problem CoruscantNot has been solved!  
Open at: 2023-01-01 18:19:47:423  
Solved at: 2023-01-01 18:39:29:415  
Duration: 1181 seconds  
Steps given: 12126  
Energy burnt: 2367 W  
Captured: 14 jedi(s)

18:39

**CoruscantSob**



SESSION::2uHgXQHq (a.k.a tamsoya)

 From: S.M. Saviel  
 Problem CoruscantSob has been solved!  
Open at: 2023-01-02 16:37:39:719  
Solved at: 2023-01-02 16:41:39:795  
Duration: 240 seconds  
Steps given: 7433  
Energy burnt: 1738 W  
Captured: 9 jedi(s)

16:41

**CoruscantHon**

SESSION::VR8Gr6t7 (a.k.a B8D801E0)

 From: S.M. Meus  
 Problem CoruscantHon has been solved!  
Open at: 2023-01-01 20:15:59:591  
Solved at: 2023-01-01 21:00:13:206  
Duration: 2653 seconds  
Steps given: 20417  
Energy burnt: 2245 W  
Captured: 10 jedi(s)

21:00