

Informe de calidad (TRES)

DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE
PROYECTOS



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Autores:

GARCÍA SEGURA, CARLOS
JIMENEZ PIÑERO, SAMUEL
REINOSO ORTEGA, SANDRA
MARTOS VELA, ALBERTO
NOGUERA CARRILLO, MOISÉS
TORRES FERNANDEZ, GUILLERMO

Índice

Acciones específicas desarrolladas para garantizar la calidad	3
Costes de calidad	3
Prevención	3
Evaluación	3
Corrección	3
Actividades prácticas para asegurar calidad en 3 dominios	4
Recursos humanos	4
Metodología	4

Acciones específicas desarrolladas para garantizar la calidad

Costes de calidad

Prevención:

- Medidas de seguridad: Tenemos el uso de github en el que cada miembro del equipo tenemos una rama en la que trabajamos y hacemos “merged” en la rama develop tras finalizar de codificar, evitando así problemas futuros a la hora de fusionar código. Tras realizar varias pruebas de testeo se sube a la rama main, de esta forma evitamos problemas al fusionar realizándose de manera progresiva. Realizamos también en google docs un registro de modificaciones del proyecto en la última semana tras numerosos problemas y atrasos
- Herramientas: Google docs, Github desktop, Visual Studio, extensión flutter y dart de VSC y Android Studio. Estas herramientas son usadas para controlar y programar de manera eficiente.
- Métodos: También en la última semana tras numerosos problemas y atrasos realizamos un backlog refinement.

Evaluación:

- Inspecciones: Se ha ido inspeccionando por los miembros del equipo cada documento realizado para revisar si estaba en un correcto estado.
- Revisiones: Cada semana se ha realizado con la profesora una revisión de todo el proyecto para encontrar fallos y saber a qué objetivos debemos dar prioridad.
- Pruebas para búsqueda de fallos: A lo largo de estas semanas se han ido realizando pruebas para comprobar el correcto funcionamiento de toda la aplicación y que no le de ningún fallo al cliente.

Corrección:

- Reparación de errores: Al poner en común las distintas partes de la implementación, surgían fallos y errores de incompatibilidad, por lo que nos reunimos de $\frac{3}{4}$ veces semanales para juntarlo todo y corregir estos fallos que iban surgiendo, para evitar un solapamiento final peor.
- Ajustes a cambios: Cuando un miembro del equipo realizaba un cambio en su implementación que afectaba al proyecto en su totalidad, los demás miembros del equipo debían adaptar su código para que tuviese en cuenta estos cambios.

Actividades prácticas para asegurar calidad en 3 dominios

Recursos humanos

Varios miembros del equipo se formaron en Flutter, mientras que uno de ellos ya estaba especializado en este lenguaje y tenía experiencia ya que había participado en otro proyecto utilizándolo. Después dos de ellos se especializaron en la base de datos y el resto en la implementación.

Metodología

- Proceso planificado (realista): Utilización del diagrama de Gantt para la planificación del proyecto.
- Evaluación de objetivos y resultados: Como objetivo teníamos realizar los flujos de tareas comandas y el tablón de comunicación y finalmente conseguimos todo el flujo de tareas completo y funcional y parte del flujo de comandas. Teniendo que descartar el tablón de comunicación por una cuestión de tiempo.
- Mejores resultados: Metodologías de desarrollo ágiles.