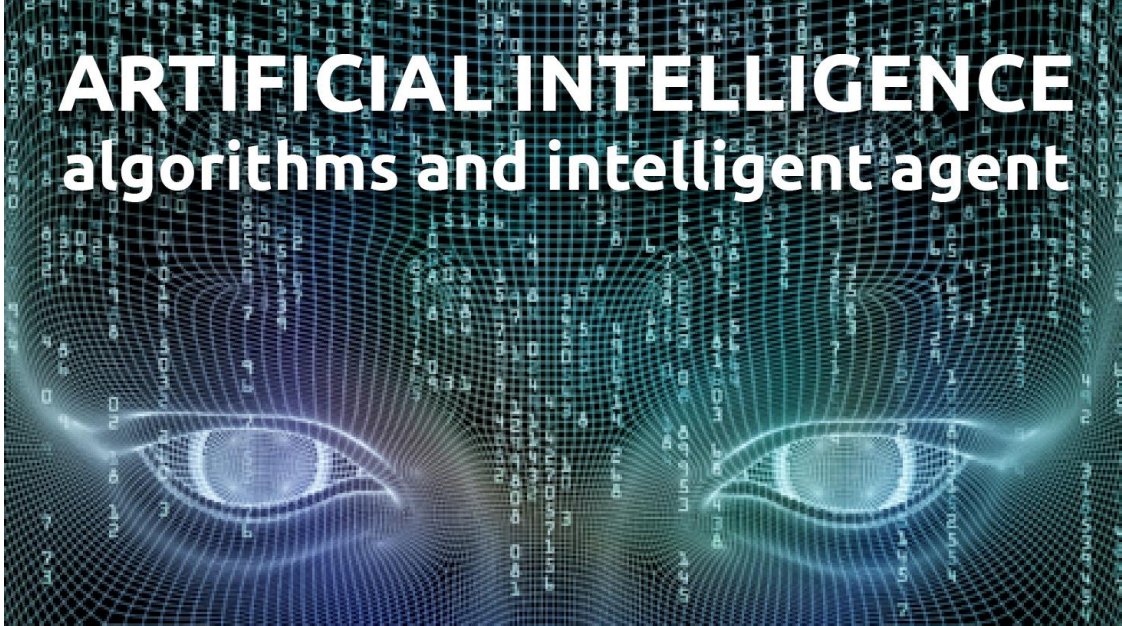


Inteligencia Artificial

Departamento de Ciencias de la Computación
e Inteligencia Artificial
Curso 2019/2020

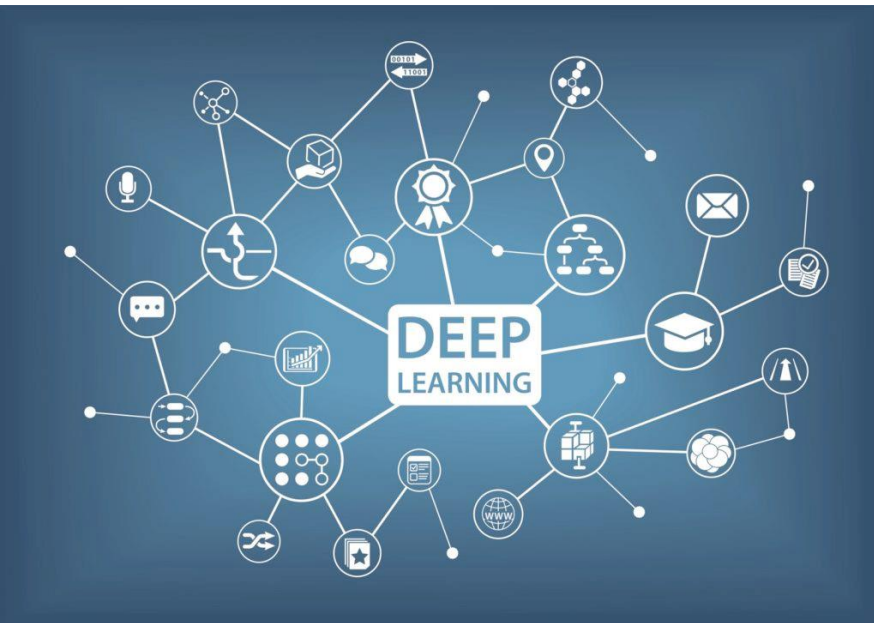


Curso: 3
Cuatrimestre: 2
Tipo: Troncal
Nº créditos: 3T + 3 P

The background is a dark blue and black digital landscape. It features a grid of glowing blue lines that form a mesh-like pattern. Overlaid on this are vertical columns of white binary code (0s and 1s). In the lower half of the image, there are two large, stylized eyes. The eyes are composed of glowing blue and white lines, giving them a digital or artificial appearance. The overall effect is one of high-tech, artificial intelligence, and digital surveillance.

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

algorithms and intelligent agent



Estructura de la asignatura

- **Profesor teoría (GrupoA):**

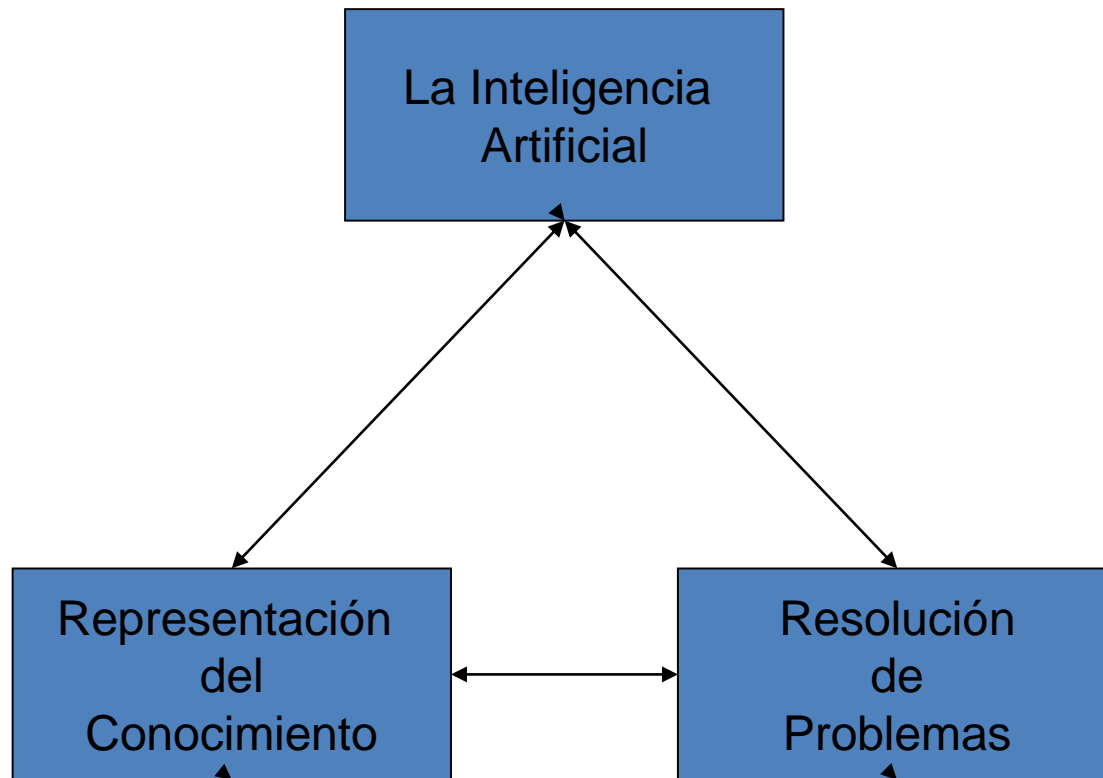
- Miguel Delgado Calvo-Flores mdelgado@ugr.es

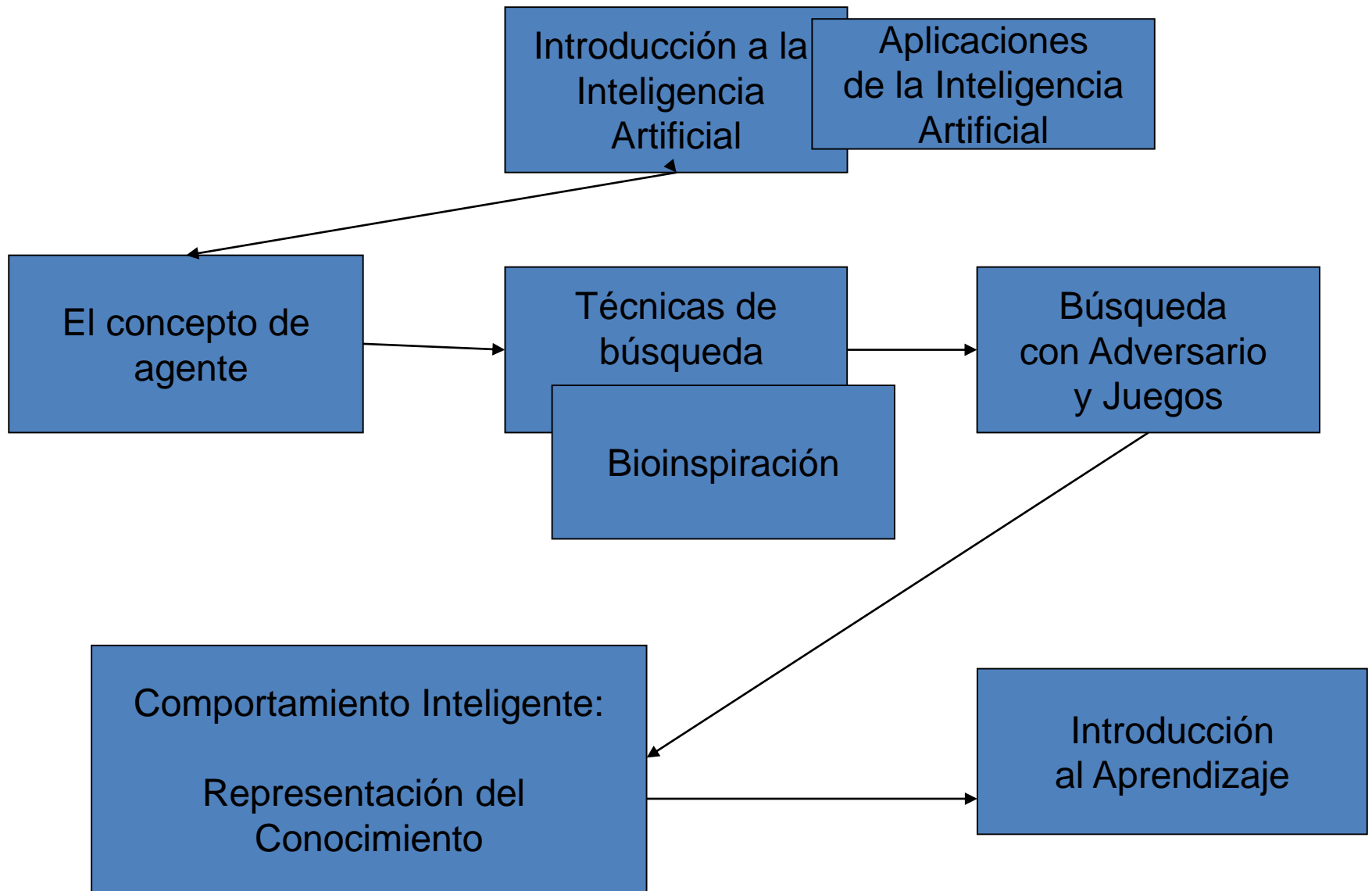
- **Profesor prácticas:**

- Miguel Molina Solana (provisionalmente) miguelmolina@decsai.ugr.es
Edificio FOREM

- **Web:**

- <http://decsai.ugr.es>





Programa de prácticas

- Clases de problemas
 - Prácticas de laboratorio
 - Práctica 1: Resolución de un problema práctico con agentes conversacionales.
 - Práctica 2: Resolución de un problema práctico con agentes reactivos/deliberativos.
 - Práctica 3: Resolución de un problema práctico con Juegos.
-

Tutorías Teoría

- Lunes ,Martes, Miércoles
de 11:30 a 13:30 en D36 (Edificio A, ETSIIT)

(Recomendable cita previa)

Bibliografía

BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL:

- N. Nilsson, Inteligencia Artificial: una nueva síntesis, Ed. Mac Graw Hill, 2000.
- E. Rich, K. Knight, Inteligencia Artificial, segunda edición, Mc Graw Hill Co. 1992.
- S. Russell, P. Norvig, Inteligencia Artificial: un Enfoque Moderno, Segunda Edición, Ed. Pearson-Prentice Hall, 2004.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- F.F. Luger, Artificial Intelligence: Structures and strategies for complex problem solving, Sixth Edition, Pearson International Edition, 2009.
- M. T. Jones, Artificial Intelligence: A systems approach, Computer Sciences Series, 2008.
- T. Mitchell, Machine Learning , Ed. Mac Graw-Hill, 1998.

Evaluación de la asignatura

- La nota de teoría y la nota de prácticas se calcula sobre 10, y la nota final de la asignatura será la nota media de ambas.
 - Para aprobar la asignatura es necesario tener una calificación numérica superior o igual a 5 (sobre 10).
 - No obstante, además del requisito anterior, se establece como requisito adicional para superar la asignatura que tanto la calificación correspondiente a la parte teórica como la correspondiente a la parte práctica sean mayores o iguales a 3 (sobre 10).
-

Evaluación ordinaria

- **Para la parte de teoría** durante el curso se realizarán dos pruebas. La nota de teoría será la media sobre las dos pruebas.
 - **Para la parte de prácticas** se tendrá en cuenta
 - la asistencia y participación a las clases (esta parte constituye el 10% de la nota de prácticas), y
 - se realizarán tres prácticas y un examen de problemas. La nota será la media de estas cuatro pruebas (esta parte constituye el 90% de la nota de prácticas).
-

Evaluación Única Final

- Esta modalidad de evaluación se realizará en un único acto académico en la fecha establecida por el Centro y consistirá en:
 - una parte de teoría (50% de la nota total),
 - y una parte práctica (50% de la nota total) compuesta a su vez por
 - una parte de problemas (10% de la nota)
 - y una parte de prácticas (40% de la nota).
-

Evaluación extraordinaria

- En la convocatoria extraordinaria habrá un examen escrito único que consistirá de:
 - una parte de teoría (50% de la nota total),
 - y una parte práctica (50% de la nota total) compuesta a su vez por
 - una parte de problemas (10% de la nota)
 - y una parte de prácticas (40% de la nota).
-

Algunas cuestiones finales

- Asistencia teoría/prácticas
- Material de clase, libros, apuntes,...
- Uso de ordenadores en clase de teoría



Enlaces interesantes

- <http://decsai.ugr.es>
Departamento de Ciencias de la Computación e
Inteligencia Artificial
- <http://www.aaai.org>
Association for the Advancement of Artificial Intelligence
- <https://aisb.org.uk/>
The Society for the study of Artificial Intelligence and
Simulation of Behaviour