#### WUOLAH



#### Test tema 1-2.pdf

Test

- 2° Inteligencia Artificial
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
  Universidad de Granada

### **WUOLAH** + #QuédateEnCasa

#### #KeepCalm #EstudiaUnPoquito

**Enhorabuena**, por ponerte a estudiar te **regalamos un cartel** incluído entre estos apuntes para estos días.

Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad

- 1.- Desde el punto de vista de la ingeniería cúal de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la Inteligencia Artificial:. Desde el punto de vista de la ingeniería cúal de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la Inteligencia Artificial:
- -Resolver problemas mediante comportamiento racional
- 2.- ¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad? . ¿Qué tipo de agente conlleva una mayor complejidad?
- -Deliberativo
- **3.-** Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque.... Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque...
- tienen un modelo simbolico del mundo
- deciden su comportamiento de la forma que mejor satisfaga sus objetivos
- 4.- Problemas que aborda la IA. ¿Cuáles de estos problemas aborda la IA?
- -Análisis financiero
- 5.- **Definición de agente inteligente.** ¿Qué es un agente racional?
- -Es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que es capaz de realizar acciones de forma autónoma y que es flexible para lograr los objetivos planteados
- **6.- Características de un sistema multiagente.** ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no hace referencia a una característica de un sistema multiagente?
- Cada agente tiene una serie de elementos que están conectados entre sí
- 7.- Un agente proactivo al percibir un entorno: . Un agente proactivo al percibir un entorno:
- tiene comportamientos que le permite lograr objetivos usando el conocimiento del mundo
- 8.- Un aspecto a tener en cuanta en el diseño de uno horno es que éste debe de estar en un cierto equilibrio. De los problemas en IA de los trabajos de la vida diaria, ¿cuál crees que aborda este tema?. Un aspecto a tener en cuanta en el diseño de uno horno es que éste debe de estar en un cierto equilibrio. De los problemas en IA de los trabajos de la vida diaria, ¿cuál crees que aborda este tema?
- Control
- **9.-** Actualmente, ¿cuál es el mayor campo de aplicación de la IA? . Actualmente, ¿cuál es el mayor campo de aplicación de la IA?
- -Actualmente, la I.A. se encuentra presente en prácticamente todos los ámbitos del conocimiento
- 10.- **De los siguientes ejemplos cual seria un producto propio del desarrollo de la IA:.** De los siguientes ejemplos cual seria un producto propio del desarrollo de la IA:
- Un navegador GPS
- 11.- En un problema concreto, ¿que es más apropiado utilizar agentes reactivos deliberativos o híbridos? . En un problema concreto, ¿que es más apropiado utilizar agentes reactivos deliberativos o híbridos?
- Depende del problema, de los requisitos de la solución y del conocimiento de que se disponga
- 12.- En realidad los hombres no son inteligentes, hacen solamente lo que le dicen sus genes. En realidad los hombres no son inteligentes, hacen solamente lo que le dicen sus genes
- -Falso, los seres humanos aprenden, se adaptan y forman su inteligencia y capacidades a partir de sus herencia genética, pero en función del contexto y las experiencias





## Es el momento DE CRECER

# Master en Asesoría Fiscal de Empresas



- 13.- ¿La Inteligencia Artificial puede ser de utilidad para la realización de paginas web?
- ¿La Inteligencia Artificial puede ser de utilidad para la realización de paginas web?
- -Si, se puede utilizar para mostrar un contenido dinámico adecuado al usuario, fecha, etc...
- 14.- Una arquitectura reactiva es aquella que... Una arquitectura reactiva es aquella que...
- -no incluye ninguna clase de modelo centralizado de representación simbólica del mundo, y no hace uso de razonamiento complejo
- 15.- ¿Que tipo de agente utilizarías para implementar un robot dedicado a la limpieza del fondo de una piscina?. ¿Que tipo de agente utilizarías para implementar un robot dedicado a la limpieza del fondo de una piscina?
- Reactivo, por su bajo coste y fácil implementación.
- **16.-** Hay tres tipos de agentes: agentes sociales, agentes reactivos y ... . Hay tres tipos de agentes: agentes sociales, agentes reactivos y ...
- -Deliberativos
- 17.- **Un navegador con GPS necesita de un agente:** . Un navegador con GPS necesita de un agente:
- Deliberativo
- **18.-** Las interacciones entre agentes ¿En qué tipo de agentes se dan?. Las interacciones entre agentes ¿En qué tipo de agentes se dan?
- Sociales
- 19.- Además de cooperación y negociación cual es la interacción entre agentes que falta:
- . Además de cooperación y negociación cual es la interacción entre agentes que falta:
- -Coordinación
- 20.- **Un robot diseñado para jugar al futbol** . Un robot diseñado para jugar al futbol
- -Necesita de ambos agentes
- 21.- ¿tendria sentido la utilización de un agente para la resolucion de un laberinto?
- ¿tendria sentido la utilización de un agente para la resolucion de un laberinto?
- -si, porque habría que actuar en función del entorno
- **22.-** ¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo? . ¿Cuáles de estas características pertenecen a un agente deliberativo?
- Todas las anteriores son correctas
- 23.- Sistema multiagente. ¿Qué es un sistema multiagente?
- Los entornos en los que dos o más agentes intervienen simultáneamente
- 24.- El Test de Turing tiene como finalidad: . El Test de Turing tiene como finalidad:
- Demostrar la existencia de inteligencia (artificial) en una máquina
- 25.- ¿Mediante qué forma o formas de interacción, interactúan fundamentalmente los agentes en la RoboCup?: . ¿Mediante qué forma o formas de interacción, interactúan fundamentalmente los agentes en la RoboCup?:
- Cooperación
- -Coordinación



- 26.- Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir: . Empleando técnicas de Inteligencia Artificial podemos construir: - Sistemas que actúan racionalmente, (100.0 %) - Sistemas que actúan como humanos, (100.0 %) 27.- ¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing?. ¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing? -Razonamiento 28.- la denominada edad oscura de la I.A., fue debida a que: . la denominada edad oscura de la I.A., fue debida a que: - Se necesitaba un gran conocimiento para resolver problemas específicos y la intratabilidad de algunos problemas 29.- ¿En qué categoría de I.A. se encuentra la disciplina de los modelos cognitivos?. ¿En qué categoría de I.A. se encuentra la disciplina de los modelos cognitivos? -Sistemas que piensan como humanos 30.- ¿Cual de las siguientes opciones sobre las características de un SMA no es correcta?. ¿Cual de las siguientes opciones sobre las características de un SMA no es correcta? -Los datos están centralizados 31.- ¿Cuál de estos problemas no es de interés para la inteligencia artificial? . ¿Cuál de estos problemas no es de interés para la inteligencia artificial? -Apagar automáticamente un calefactor cuando haya mas de 30°C 32.- Un modelo cognitivo se asocia con: . Un modelo cognitivo se asocia con: -Sistemas que piensan como humanos 33.- ¿Un agente que sea pro-activo debe ser capaz de exhibir comportamientos dirigidos a lograr los objetivos que se plantee?. ¿Un agente que sea pro-activo debe ser capaz de exhibir comportamientos dirigidos a lograr los objetivos que se -V **\_ ante una situación dada..** Un 34.- Un agente inteligente es aquel que \_ agente inteligente es aquel que \_\_\_\_ \_\_\_\_\_ ante una situación dada. -emprende una acción razonable
- 35.- ¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA?
- ¿Cuál o cuáles de las siguiente características son propias de problemas de IA?
- -No tienen una solución exacta que sea eficiente (100.0 %)
- Difíciles (100.0 %)
- **36.-** Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque.... Los robots autonomos de exploracion de Marte no son reactivos porque...
- tienen un modelo simbolico del mundo (100.0 %)
- deciden su comportamiento de la forma que mejor satisfaga sus objetivos (100.0 %)





#### Gana dinerito extra.

#### Recomienda a tus negocios favoritos que se anuncien en Wuolah y llévate 50€.

Te daremos un código promocional para que puedan anunciarse desde 99€.

1 Ve a tu negocio favorito • 2 Dales tu código de promo • 3 Diles que nos llamen o nos escriban.





- 37.- Aplicaciones de la IA. ¿Cúal de las siguientes es un campo de aplicación de la IA?
- Robótica
- 38.- Definición de IA. ¿Qué es la IA?
- Disciplina científico-técnica que se ocupa de la comprensión de los mecanismos subyacentes en el pensamiento y la conducta inteligente y su incorporación en las máquinas
- 39.- Hoy en día, ¿cuál es la idea clave cuando hablamos en general de Inteligencia Artificial? . Hoy en día, ¿cuál es la idea clave cuando hablamos en general de Inteligencia Artificial?
- Agente inteligente
- 40.- La Evolución Historia de la IA:. La Evolución Historia de la IA:
- Ha tenido altibajos, pero en los últimos está teniendo un desarrollo progresivo y rápido
- 41.- Los agentes reactivos:. Los agentes reactivos:
- Deben percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho
- 42.- ¿Un agente que juega al ajedrez es de tipo...?. ¿Un agente que juega al ajedrez es de tipo...?
- -deliberativo
- 43.- En un Sistema Multiagente, la principal ventaja es la centralización de los datos.. En un Sistema Multiagente, la principal ventaja es la centralización de los datos.
- -Falso
- 44.- Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo

Los agentes deliberativos, en comparación con los agentes reactivos, son complejos y tardan más en reaccionar ya que tienen un modelo del mundo

- -Verdadero
- 45.- ¿Cual de las siguientes características NO es imprescindible en un agente?. ¿Cual de las siguientes características NO es imprescindible en un agente?
- 46.- ¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de turing?. ¿Cual o cuáles de estas capacidades son necesarias para pasar el test de
- Razonamiento (100.0 %)
- Representación del conocimiento (100.0 %)
- 47.- En un sistema multiagente (SMA), ¿Tiene sentido que todos los agentes tengan información completa de todo su entorno?.. En un sistema multiagente (SMA), ¿Tiene sentido que todos los agentes tengan información completa de todo su entorno?.
- -Falso







- **48.-** ¿Cuál de las siguientes características de los agentes, no es indispensable?. ¿Cuál de las siguientes características de los agentes, no es indispensable?
- Capacidad Social (100.0 %)
- 49.- ¿Qué enfoque de Inteligencia Artificial es el que se usa en agentes reactivos?. ¿Qué enfoque de Inteligencia Artificial es el que se usa en agentes reactivos?
- Sistemas que actúan racionalmente (100.0 %)
- 50.- Las características indispensables que tiene que tener cualquier sistema (de ordenador) para ser considerado como un agente son:. Las características indispensables que tiene que tener cualquier sistema (de ordenador) para ser considerado como un agente son:
- Que sea autónomo, sea pro-activo y tenga capacidad de estimulo-respuesta.
- **51.-** ¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la edad oscura de la IA?. ¿Cuál fue la principal razón de la entrada en la edad oscura de la IA?
- -El optimismo excesivo en las primeras etapas del desarrollo de la IA.
- **52.-** ¿Es posible un agente sin sensores?. ¿Es posible un agente sin sensores?
- -No, porque dejaría de ser un agente al no percibir el entorno en el que se encuentra
- **53.-** La Inteligencia Artificial surge a partir de desarrollos de: . La Inteligencia Artificial surge a partir de desarrollos de:
- Diversas áreas (Matemáticas, Informática, Neurociencia, Psicología, Filosofía, Economía, etc...
- 54.- El periodo de gestación de la IA fue \_\_\_\_\_. El periodo de gestación de la IA fue \_\_\_\_.

   (1943-1955) (100.0 %)
- 55.- Los sistemas expertos son un ejemplo de:. Los sistemas expertos son un ejemplo de:
- -Sistemas que actúan como humanos
- **56.-** La Inteligencia Artificial se basa en: . La Inteligencia Artificial se basa en:
- No hay un sistema de control global (100.0 %)
- Cada agente tiene un punto de vista parcial del problema (100.0 %)
- Los datos no están centralizados (100.0 %)
- La computación es asíncrona (100.0 %)
- 57.- ¿Son los robots que participan en la robocup agentes reactivos, deliberativos o híbridos? . ¿Son los robots que participan en la robocup agentes reactivos, deliberativos o híbridos?
- Reactivo (100.0 %)
- Híbridos (100.0 %)
- 58.- ¿En qué tipo de interacción los agentes organizan una actividad para evitar las interacciones perjudiciales y explotar las beneficiosas:
  - ¿En qué tipo de interacción los agentes organizan una actividad para evitar las interacciones perjudiciales y explotar las beneficiosas:

-Coordinación



59.- ¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla?. ¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla?

-Deliberativo

60.- Un problema para el que hay una resolución algoritmica nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial. Un problema para el que hay una resolución algoritmica nunca puede ser un problema de Inteligencia Artificial

-Depende

61.- Arguitecturas de Agentes. La arquitectura que contiene un mundo representado explícitamente y un modelo lógico del mismo, y en la cual las decisiones son hechas por medio de un razonamiento lógico, basado en concordancia de patrones y manipulación simbólica, recibe el nombre de arquitectura de

- agente deliberativo

- 62.- ¿Cuál no es característica de los Agentes?. ¿Cuál no es característica de los Agentes?
- Capacidad individualista
- 63.- De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos?. De las siguientes afirmaciones, ¿cuál no está relacionada en general con los Agentes Reactivos?
- Problemas en trasladar el entorno a una representación simbólica.
- **64.-** "El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo: . "El intercambio de información mediante símbolos puede producir fallos lógicos" es una objeción al Test de Turing del tipo:
- filosófico
- 65.- Un agente es autónomo cuando se apoya más en el conocimiento inicial que le proporciona un humano que en sus propias percepciones.. Un agente es autónomo cuando se apoya más en el conocimiento inicial que le proporciona un humano que en sus propias percepciones.

-Falso

- **66.-** Las leyes del pensamiento se asocian con los: Las leyes del pensamiento se asocian con los:
- Sistemas que piensan racionalmente
- 67.- La llamada época oscura de la IA ocurrió durante:. La llamada época oscura de la IA ocurrió durante:

**-** 1966-1973

68.- ¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el desarrollo de la I.A?. ¿Cuál de estas áreas de desarrollo se ha mencionado en clase específicamente como importantes para el desarrollo de la I.A?

-Economía



69 Actualmente, 2cu	ales de estos son campos de aplicación de la 1A?: . Actualmente,
	¿cuáles de estos son campos de aplicación de la IA?:
- Visión artificial	
-Desarrollo de modelos de	inteligencia
70 <b>La Inteligencia A</b> l	rtificial se basa en: . La Inteligencia Artificial se basa en:
-Conocimiento + Razonami	ento
71 ¿Qué arquitectur	ra de Agentes contiene un modelo simbólico del mundo
	explícitamente representado, y cuyas decisiones se realizan a través de un razonamiento lógico basado en emparejamientos de patrones y manipulaciones simbólicas?: . ¿Qué arquitectura de Agente contiene un modelo simbólico del mundo explícitamente representado, y cuyas decisiones se realizan a través de un razonamiento lógico basado en emparejamientos de patrones y manipulaciones simbólicas?:
-Arquitectura Deliberativa	
72 <b>Un agente</b>	tiene la inciativa y es capaz de aprovechar oportunidades.
	• Un agente tiene la inciativa y es capaz de aprovechar oportunidades.
-Deliberativo	
73 ¿Cuál de estas pi	ropiedades de agentes implica un funcionamiento mas simple?
	. ¿Cuál de estas propiedades de agentes implica un funcionamiento mas simple?
- Reactivo	
74 ¿Es correcta la sig	quiente definición de agente?: Es un sistema hardware capaz de percibir un entorno y actuar en él, se caracteriza por ser autónomo,reactivo,pro-activo y racional ¿Es correcta la siguiente definición de agente?: Es un sistema hardware capaz de percibir un entorno y actuar en él, se caracteriza por ser autónomo,reactivo,pro-activo y racional.
-verdadero	
75 De las siguientes	opciones, señale las que sean ciertas para un agente:. De las siguientes opciones, señale las que sean ciertas para un agente:
- Un agente reactivo, po	or norma general, será más rápido en dar una respuesta a un estímulo que un agente deliberativo (100.0 %)
	ecisiones en función de los estímulos que recibe y siguiendo un comportamiento programado sin realizar ningún tipo de deducción lógica es un agente reactivo (100.0 %)
76 ¿Cúal de los sigu	ientes problemas no debiera modelizarse como un agente reactivo?. ¿Cúal de los siguientes problemas no debiera modelizarse como un agente reactivo?



- Navegador GPS (100.0 %)

- Coche autonomo (100.0 %)



#### Gana dinerito extra.

#### Recomienda a tus negocios favoritos que se anuncien en Wuolah y llévate 50€.

Te daremos un código promocional para que puedan anunciarse desde 99 $\mathfrak E$ .

1 Ve a tu negocio favorito • 2 Dales tu código de promo

3 Diles que nos llamen o nos escriban.



77 Un agente	actúa	a en cualquier situa	ación mediante un proceso	
	estímulo/res	puesta ante el est	ado actual del entorno en el cual	
	está situado.	Un agente	actúa en cualquier situación median	te
		• -	estado actual del entorno en el cual está	
- reactivo				
78 ¿Un agente que	sea pro-activo	debe ser capaz de	e exhibir comportamientos dirigid	0
			antee?. ¿Un agente que sea pro-activo ntos dirigidos a lograr los objetivos que se	ž
- <b>V</b>				
79 ¿Qué fue llamad	_		<b>mitación" por su creador? .</b> ¿Qué fo mitación" por su creador?	ue
- El test de Turing				
80 ¿En que modelo	de interacción	entre agentes se	trabaja conjuntamente?. ¿En que	
-	modelo de intera	acción entre agentes se	trabaja conjuntamente?	
- Cooperación				
81 En realidad los co	omputadores r	no son inteligentes	, hacen solamente lo que le dicen	
	los programa	<b>adores</b> . En realidad l	os computadores no son inteligentes, hace	en
	solamente lo qu	e le dicen los programa	dores	
- Verdadero, pero se p	ueden comporta	r,actuar o responder	'de forma inteligente'	
82 Marque todas las			Marque todas las respuestas	
	correctas: En un	SMA		
- No hay un sistema de	control global (	100.0 %)		
- Cada agente tiene un լ	ounto de vista p	arcial del problema (	100.0 %)	
- Los datos no están ce	ntralizados (100	0.0 %)		
- La computación es as	síncrona (100.0	%)		
83 ¿Qúe es más con	<b>nplejo en el di</b> diseño de un ag		reactivo?. ¿Qúe es más complejo en e	d
- Percibir correctamente	e el entorno			
84 Un agente reacti	ivo es aquel qu	ıe debe percibir el	entorno y responder de forma	
-	temporal a lo agente reactivo	os cambios que ocu	<b>urren, luego esto implica que .</b> Un ibir el entorno y responder de forma	
- Las dos son igual de i	importantes.			

85.- ¿Por qué es más compleja la percepción que la acción en el diseño un agente

correctamente la situación como un conjunto de características que hay que calcular a partir de los datos de los sensores, mientras que para la acción se implementa un sistema de producción simple que indica como reaccionar según el caso en que se encuentre el agente.

reactivo?. ¿Por qué es más compleja la percepción que la acción en el diseño un

\_ en los humanos.. La forma en que el agente puede emplear la memoria se asemejaría a la en los humanos. - memoria a largo plazo (100.0 %) - memoria sensorial (100.0 %) 87.- ¿Como podría beneficiar el uso de una arquitectura de subsunción en un robot aspirador?. ¿Como podría beneficiar el uso de una arquitectura de subsunción en un robot aspirador? - Los estímulos del exterior se procesan por capas especializadas de modo que se siguen unas prioridades a la hora de actuar (100.0 %) - Permitiría modularizar el comportamiento y facilitar la implementación (100.0 %) 88.- ¿Un agente que actúa siempre con independencia del entorno siguiendo el mismo criterio, puede ser considerado un agente inteligente? . ¿Un agente que actúa siempre con independencia del entorno siguiendo el mismo criterio, puede ser considerado un agente inteligente? - No, porque no tiene flexibilidad y no puede actuar teniendo en cuenta el estado del entorno 89.- ¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?:. ¿Cuáles son los pasos que lleva a cabo un agente reactivo?: - Percepción, procesamiento de información, selección de acción en base a la información y realización de la acción. 90.- Un agente reactivo.... Un agente reactivo... - una vez que toma una decisión, no la puede cambiar (100.0 %) - escoge una acción, entre las posibles, considerando la información recibida (100.0 %) - únicamente se basa en lo que percibe del mundo para tomar su decisión (100.0 %) 91.- Agente Deliberativos. Los agentes deliverativos se diferencian de los agentes reactivos en que estos disponen de: - Un modelo de los efectos de sus acciones en el mundo 92.- Las redes neuronales almacenan la información de forma redundante: . Las redes neuronales almacenan la información de forma redundante: - No, no tiene por qué 93.- En un agente reactivo, ĉes necesario anticipar todas las posibles reacciones para todas las situaciones?. En un agente reactivo, ¿es necesario anticipar todas las posibles reacciones para todas las situaciones? - si 94.- Cuál de las siguientes opciones no es una ventaja en las arquitecturas reactivas: . Cuál de las siguientes opciones no es una ventaja en las arquitecturas reactivas: - Los sistemas reactivos pueden ser utilizados para varios propósitos. 95.- ¿Qué hace un programa de resolución de conflictos en un sistema con varios

86.- La forma en que el agente puede emplear la memoria se asemejaría a la



módulos de conocimiento?. ¿Qué hace un programa de resolución de

conflictos en un sistema con varios módulos de conocimiento?

- Evitan que los módulos actúen al mismo tiempo decidiendo el que actúa y el que no.

- Subsunción

97.- ¿Que es un MC? . ¿Que es un MC?

- Modulo de competencia

98.- ¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla? . ¿Para una partida de ajedrez, por ejemplo, cuál es el agente mas idóneo para realizarla?

- Deliberativo

99.- Los MC (módulos de competencia) almacenan.... . Los MC (módulos de competencia) almacenan....

- Ambas.

100.- Según el test de Alan Turing, una máquina es inteligente cuando: . Según el test de Alan Turing, una máquina es inteligente cuando: . No se puede diferenciar su comportamiento del de un ser humano

101.- Un agente es un sistema que \_\_\_\_\_\_\_\_. Un agente es un sistema que \_\_\_\_\_\_\_.

96.- Agentes Reactivos. ¿Cual de las siguientes opciones es una arquitectura de los agente reactivos

103.- Un hipotético sistema de transporte de trenes en el cual puede haber tanto locomotoras automatizadas como locomotoras controladas por humanos es... . Un hipotético sistema de transporte de trenes en el cual puede haber tanto locomotoras automatizadas como locomotoras controladas por

102.- La Habitación China. A principios de los 80, John Searle propone el ejemplo de La Habitación

China como crítica al Test de Turing.

- Un sistema multi-agente híbrido con una potente capacidad reactiva

humanos es...

- actúa racionalmente

-Verdadero

- **104.-** Los principales problemas de los agentes reactivos son: Los principales problemas de los agentes reactivos son:
- Necesitan disponer de suficiente información sobre su entorno para actuar adecuadamente, (100.0 %)
- No hay metodologías claras para crear este tipo de agentes: sigo siendo un desarrollo por prueba y error., (100.0 %)
- Es difícil el aprendizaje y la mejora de las capacidades de los agentes con el tiempo., (100.0 %)
- **105.-** La característica capacidad estímulo-respuesta de un agente se define como:. La característica capacidad estímulo-respuesta de un agente se define como:
- El agente debe percibir el entorno y responder de una forma temporal a los cambios que ocurren en dicho entorno.
- 106.- Desde el punto de vista de la ingeniería cúal de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la Inteligencia Artificial:. Desde el punto de vista de la ingeniería cúal de estas afirmaciones representa mejor lo que pretende la Inteligencia Artificial:
- Resolver problemas mediante comportamiento racional



- 107.- ¿Cúal de las siguientes es la palabra clave o el concepto que mejor definiria globalmente la IA en la actualidad?. ¿Cúal de las siguientes es la palabra clave o el concepto que mejor definiria globalmente la IA en la actualidad?
- Agente inteligente
- 108.- ¿Cuál es la principal dificultad al diseñar un agente reactivo? \_\_\_\_\_\_. ¿Cuá es la principal dificultad al diseñar un agente reactivo? \_\_\_\_\_\_.
- Encontrar la lógica para calcular la acción (100.0 %)
- El proceso del cálculo de la situación a partir de los datos de los sensores (100.0 %)
- 109.- ¿Por qué es más compleja la percepción que la acción en el diseño un agente reactivo?. ¿Por qué es más compleja la percepción que la acción en el diseño un agente reactivo?
- La percepción es más compleja que la acción por que para percibir hay que representar correctamente la situación como un conjunto de características que hay que calcular a partir de los datos de los sensores, mientras que para la acción se implementa un sistema de producción simple que indica como reaccionar según el caso en que se encuentre el agente.
- 110.- ¿Sería viable en un robot aspirador usar una implementación de la memoria con representaciones icónicas? . ¿Sería viable en un robot aspirador usar una implementación de la memoria con representaciones icónicas?
- Si, porque es una buena manera de representar lo que ha percibido y poder tomar decisiones basadas en ello
- 111.- Los agentes reactivos normales son . Los agentes reactivos normales son
- simples y de inteligencia limitada.
- 112.- ¿Cuál o cuáles de la siguientes características son de un agente deliberativo?:
  - ¿Cuál o cuáles de la siguientes características son de un agente deliberativo?:
- Elementos centralizados (100.0 %)
- Razonamiento lógico (100.0 %)
- **113.-** *Marca los enunciados verdaderos sobre un sistema basado en pizarra:.* Marca los enunciados verdaderos sobre un sistema basado en pizarra:
- Un agente con este sistema se compone de varios módulos. (100.0 %)
- Cada módulo se compone de una parte de condición y otra de acción. (100.0 %)
- Dos módulos pueden actuar simultáneamente. (100.0 %)
- 114.- ¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?. ¿Cuál o cuáles de los siguientes elementos son los más adecuados para representar la situación en la que nos encontramos jugando al "tres en raya"?
- Matriz 3x3 (100.0 %)
- Variable turno (100.0 %)
- 115.- ¿Para qué se debe implementar un programa de resolución de conflictos en un MC basado en pizarras? . ¿Para qué se debe implementar un programa de resolución de conflictos en un MC basado en pizarras?
- Para impedir que dos módulos puedan acceder simultáneamente a la pizarra





#### Gana dinerito extra.

#### Recomienda a tus negocios favoritos que se anuncien en Wuolah y llévate 50€.

Te daremos un código promocional para que puedan anunciarse desde 99€.

1 Ve a tu negocio favorito • 2 Dales tu código de promo • 3 Diles que nos llamen o nos escriban.



- 116.- ¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:. ¿Cuales son las fases de proceso en un agente reactivo?:
- Procesamiento perceptual y Fase de calculo de la acción.
- 117.- ¿Para qué es necesario implementar un sistema de resolucion de conflictos entre los Módulos de Conocimiento de un Sistema Basados en Pizarras?

. ¿Para qué es necesario implementar un sistema de resolucion de conflictos entre los Módulos de Conocimiento de un Sistema Basados en Pizarras?

- Para que determine cúal actuará, si lo harán a la vez, o no lo hará ninguno
- 118.- Resolver por vía de la fuerza bruta el problema del viajante de comercio sería una buena forma para todos los casos. Resolver por vía de la fuerza bruta el problema del viajante de comercio sería una buena forma para todos los casos.
- Falso, si el tamaño del problema es muy grande consumiría demasiado tiempo
- 119.- ¿Pueden combinarse los grafos explícitos y los implícitos en sistemas de búsqueda de agentes deliberativos?. ¿Pueden combinarse los grafos explícitos y los implícitos en sistemas de búsqueda de agentes deliberativos?
- Si y deben hacerlo para resolver un problema.
- 120.- Cuál de las siguientes opciones no es un inconveniente en la fabricación de las arquitecturas reactivas:. Cuál de las siguientes opciones no es un inconveniente en la fabricación de las arquitecturas reactivas:
- Simplicidad.
- 121.- ¿Un programa de Inteligencia Artificial debe resolver un problema de la misma forma que lo haría un ser humano?. ¿Un programa de Inteligencia Artificial debe resolver un problema de la misma forma que lo haría un ser humano?
- No, pero en en muchos casos la forma humana de resolver un problema ayuda a desarrollar la técnica de IA
- 122.- Un agente reactivo... Un agente reactivo...
- reacciona a los estímulos v actúa en consecuencia
- 123.- El test de turing analiza. El test de turing analiza
- Sistemas que actuan como humanos
- 124.- El agente reactivo percibe su entorno a través de.... El agente reactivo percibe su entorno a través de....
- Sensores
- 125.- La memoria supone una mejora de \_\_\_ \_ en el comportamiento del agente.. La memoria supone una mejora de \_\_\_ comportamiento del agente.
- - precisión y eficiencia
- 126.- En el ejemplo del robot aspirador se podría usar... . En el ejemplo del robot aspirador se podría usar...
- una arquitectura de subsunción (100.0 %)
- una memoria con representaciones icónicas (100.0 %)







- 127.- ¿Cual de las siguientes opciones sería esencial implementarla en módulos de conocimiento (MC) basado en pizarras? . ¿Cual de las siguientes opciones sería esencial implementarla en módulos de conocimiento (MC) basado en pizarras?
- Un programa de resolución de conflictos cuando dos MCs puedan actuar simultáneamente.
- 128.- ¿Como es el diseño de un agente reactivo?: . ¿Como es el diseño de un agente reactivo?:
- Percibe, Procesa las entradas, Representa lo percibido, Selecciona una acción, Procesa la salida y actúa.
- 129.- ¿En que juego de los siguientes es necesario usar un agente deliberativo?: . ¿En que juego de los siguientes es necesario usar un agente deliberativo?:
- El ajedrez (100.0 %)
- El 8 puzzle (100.0 %)
- 130.- En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria. En un agente reactivo basado en un modelo icónico, la memoria
- Es la conjunción de ambas cosas
- **131.- Un agente reactivo basado en modelos iconicos basado en características..** Un agente reactivo basado en modelos iconicos

  a un agente reactivo basado en características.
- es una alternativa que incluye memoria
- 132.- La utilización de las redes neuronales para encapsular agentes se basa en su capacidad de: . La utilización de las redes neuronales para encapsular agentes se basa en su capacidad de:
- Aprendizaje
- **133.-** ¿ Por qué motivo se usan los grafos implícitos al resolver un problema ?. ¿ Por qué motivo se usan los grafos implícitos al resolver un problema ?
- Porque los grafos explícitos son demasiado grandes como para mantenerlos en memoria.
- 134.- ¿Cuando y donde se considera que se inicio la Inteligencia Artificial como disciplina o campo de actividad?. ¿Cuando y donde se considera que se inicio la Inteligencia Artificial como disciplina o campo de actividad?
- 1956, Conferencia de Dartmouth
- **135.-** Los sistemas multi-agente son interesantes para representar problemas que tienen: Los sistemas multi-agente son interesantes para representar problemas que tienen:
- Múltiples formas de ser resueltos o múltiples perspectivas y/o entidades para resolverlo
- 136.- ¿Qué respuesta se adecua mejor a la relación que tiene cualquier persona con la IA:. ¿Qué respuesta se adecua mejor a la relación que tiene cualquier persona con la IA:
- En la mayoría de las actividades cotidianas con elementos tecnológicos de manera directa o indirecta.
- 137.- ¿Cuál de estas propiedades de agentes implica un funcionamiento mas simple?

  . ¿Cuál de estas propiedades de agentes implica un funcionamiento mas simple?
- Reactivo



- 138.- ¿Cuál de las siguientes características no es indispensable en un "Agente"?. ¿Cuál de las siguientes características no es indispensable en un "Agente"?
- Capacidad Social
- **139.-** Fuerza Bruta. Gracias a las increíbles capacidades de cálculo que tienen los ordenadores de hoy en día podemos decir que son capaces de demostrar inteligencia.
- False
- **140.-** Características de un Sistema Multi-Agente: . Características de un Sistema Multi-Agente:
- No hay un sistema de control global. (100.0 %)
- Los datos no están centralizados. (100.0 %)
- Cada agente tiene información incompleta, o no todas las capacidades para resolver el problema, así cada agente tiene un punto de vista limitado. (100.0 %)
- 141.- ¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores? : . ¿En que fase de un agente reactivo percibe el entorno del mundo a través de sus sensores? :
- Fase de Percepción.
- **142.-** *Un agente reactivo:* . Un agente reactivo:
- No mantienen historia pasada ni estado
- Deliberativo
- **144.-** Para el funcionamiento de un GPS, este debe disponer: . Para el funcionamiento de un GPS, este debe disponer:
- Ambas anteriores
- **145.-** ¿Cuál de estas propiedades NO es obligatoria en un agente?. ¿Cuál de estas propiedades NO es obligatoria en un agente?
- Sociabilidad.
- **146.-** ¿Se necesita conocimiento e información para la Inteligencia Artificial? . ¿Se necesita conocimiento e información para la Inteligencia Artificial?
- Se necesita de ambos
- 147.- ¿Es esencial el uso de memoria en un agente reactivo? . ¿Es esencial el uso de memoria en un agente reactivo?
- No, pero incluirla provocaría una mejora de la eficiencia y el comportamiento del agente
- **148.-** En el problema del mono y los platano, ¿que tipo de agente seria mas eficaz?. En el problema del mono y los platano, ¿que tipo de agente seria mas eficaz?
- Deliberativo



- 149.- Cual de las siguientes características no pertenece al diseño de un agente
  - **reactivo:.** Cual de las siguientes características no pertenece al diseño de un agente reactivo:
- El agente tiene conocimiento de si mismo y de su entorno
- 150.- ¿en que basa sus decisiones un agente? . ¿en que basa sus decisiones un agente?
- entorno
- 151.- La arquitectura de subsunción.... La arquitectura de subsunción....
- Consiste en agrupar módulos de comportamiento.
- **152.-** *¿puede un agente reactivo pese a conocer el medio cometer errores?* . ¿puede un agente reactivo pese a conocer el medio cometer errores?
- Si, su solución no tiene por qué ser la óptima
- 153.- Análisis de enfoques. ¿Qué enfoque de la IA podemos realmente abordar? Es decir, ¿qué clase de sistemas son los que realmente podemos diseñar hoy en día con los conocimientos actuales del campo de la IA?
- Sistemas que actúan como humanos (100.0 %)
- Sistemas que actúan racionalmente (100.0 %)
- 154.- Puede llegar a poseer un receptor de TDT técnicas de la Inteligencia Artificial
  - . Puede llegar a poseer un receptor de TDT técnicas de la Inteligencia Artificial
- Si, por ejemplo para recomendar que ver (100.0 %)
- Si, por ejemplo para procesar la señal de video y mejorar la calidad de imagen (100.0 %)
- 155.- Señala cual de las siguientes etapas pertenece al ciclo de percepción y acción de un agente reactivo. NOTA: Si Alguna de las respuestas es errónea la pregunta se considerará mal.. Señala cual de las siguientes etapas pertenece al ciclo de percepción y acción de un agente reactivo. NOTA: Si Alguna de las respuestas es errónea la pregunta se considerará mal.
- Procesamiento de las entradas percibidas por los sensores (25.0 %)
- Escoger una acción, entre las posibles, considerando la información percibida (25.0 %)
- Procesamiento de las salidas que se enviaran a los actuadores (25.0 %)
- Hacer una representación interna perceptual de las información percibida (25.0 %)
- **156.-** *Un Agente es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que....* Un Agente es un sistema de ordenador, situado en algún entorno, que...
- es capaz de realizar acciones de forma autónoma y que es flexible para lograr los objetivos planteados

