Lección 3 - P3 ISE

Ansible

Proyecto inicializado por Red Hat. Producto realizado para la configuración, es decir, las labores de los admin de sistemas. Creación de las bases de datos, etc.

Historicamente estas configuraciones se llevaban a cabo, a base de una lista e ir tachando la ya realizado, despues meidante VMs.

Vagrant: herramienta que gestiona muchas máquinas virtuales.

Hoy en día se usan herramientas que definen la configuración en archivos en texto plano para poder cambiar de tecnologías, plataformas, etc, y mucho git, la verdad es que git es super importante, es la polla, si eso, toma toma oleeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee

Herramientas con un documento de entrada estructurado en texto plano donde especificamos la configuración sobre nuestro sistema. Ansible hace esto.

Ansible coge este documento, se conecta al dispositivo y hace estas vainas, es decir, pasa lo que está en texto plano a las diferentes máquinas. Se puede realizar en paralelo, vamos, to polluo.

Nosotros lo veremos en automatización, pero su mayor uso es Playbooks, ficheros de texto para definir la config de un equipo. Competidores: Puppet y Chef.

Comensamos a ver cositas ricas que puede hacer esta rechida app Vamos a lanzar Ansible desde nuestra máquina anfitriona. En mi caso Ubuntu

Inventario: lista de ordenadores en los que vamos a trabajar, se encuentra en /etc/ansible/hosts

Instalamos con apt install ansible

En /etc/ansible/ansible.conf la configuracion de esto.



En Ansible hay un fichero que se instala en /home, .ansible.cfg, por si no eres para poder configurar la herramienta.

En host añadimos una ip asi: nombre_que_quieras_poner
ansible_host=ip_a_la_que_nos_conectaremos si el nombre esta activo en una DNS o algo de eso pues con el nombre listo, no hay que darle la ip.

Ejecutamos en la máquina que actuará como server: ansible -m (m de modulo que es un conjunto de comandos) ping nombre del pc al que haremos ping(nombre dado en hosts), da error, vamos a arreglarlo.

Vamos a solucionar el problema, el usario que quiere lanzar es el propio de nuestra máquina, entonces no lo reconoce la máquina a la que nos queremos conectar. ¿Como arreglamos esto? ansible -m ping -u usuario(nuestro user del pc al que nos conectaremos) nombre_pc Vuelve a dar error, vaya por dios!!

Es porque nuestro user pide contraseña, ya que realmente ansible lo que hace es conectarse por ssh.

Vamos a pasarle clave pública de nuestro ordenador personal, para eso como sabemos, ejecutaremos ssh-keygen, posteriormente ssh-copy-id usuario@ip y en usuario e ip marcaremos nuestros usuarios de las ips a las que queremos tener acceso. Ya ya nos pedirá contraseñas. Ole ole.

Ansible necesita acceso ssh sin contraseña y python.

Probamos de nuevo a ejecutar ansible -m ping -u usuario nombre_pc ahora si, todo ha ido guachi piruli.



Para pasar el parámetro que queramos hacemos -a 'data="hola radiola" después de ping por defecto nos devuelve pong al ejecutar ping si usamos -a 'loquesea' devolverá lo entrecomillado.

Para no tener que sabernos de memoria los usuarios en el inventario (archivo /etc/ansible/hosts), con ansible_user=usuario ya no hace fata pasarle el -u usuario. Tal que así:

ubuntuise ansible_user=josemanu ansible_host=192.168.56.105 centosise ansible user=josemanu ansible host=192.168.56.110

Si queremos ejecutar algo en todas las máquinas podemos terminar nuestra linea de comando con all en lugar de poner el nombre de la máquina.

Esta bacanería de herramienta hace las cosas en paralelo, es la hostia (máximo número de hebras 5 pero se puede ampliar meu hermano)

En inventario (/etc/ansible/hosts) podemos asignar nombres simbolicos (lamp por ejemplo) y debajo añade las maquinas que tienen lamp (siguiendo el ejemplo tomado) ahora podemos terminar nuestra línea de comandos con lamp y solo ejecutará las máquinas que haya debajo de esa línea

Otro modulo: -m shell para ejecutar comandos remotos -m shell comando si queremos que muestre el path va a ser el que tengamos definido en /etc/profile

Inciso: es normal configurar el equipo en dos fases, primero los usuarios y sus paths y posterioremente el resto de la configuracion

Sin el módulo tambien funciona igual, -m shell es el módulo por defecto (vamos que podemos pasar de poner -m shell)

Modulo de servicio: -m service equivalente a systemctl

Ansible tiene programación declarativa, describe el estado al que quieremos llevar la máquina. Es decir, le pasas el estado a donde quieres llegar, es por ello que si le decimos que pare apache, si ya está parao no hace na, y si no pues lo para

▼ Vamos a parar apache como ejemplito

ansible nombrepc -m service -a "name=httpd state=stopped" da error porque no tenemos permisos de super usuario. Podemos configurar pa que esto no pase, lo veremos más adelante.

Inciso: podemos hacer nuestros propios módulos. Ansible lo que hace es conectarse por ssh, después ejecuta el servicio y después con los parametros que le hemos pasao.

Lo que haceos tiene que ser idenpotente, es decir, no guarda estados

Para ser root, existe un comando --become que habrá que introducirlo en nuestra línea de comandos, pues creamos un user sin contraseña que pueda ser root sin contraseña (mu peligroso) Para hacer esto accedemos a /etc/sudoers, y ahí podemos modificar. cada sistema es un mundo y cada configuración es un mundo. En la mía, permito a todos los users ser root, para que puedan serlo eliminaré lo que hay trás : en la siguiente foto →

User privilege specification root ALL=(ALL:ALL) ALL

y ya funciona lo de antes.

Si queremos ejecutar lo de antes en dos máquinas a la vez, en este caso Ubuntu y CentOs, las cuales usan diferente nombre para el servicio http://http.deberemos de crear un servicio. Lo haremos así:

En cada línea dentro del archivo hosts crearemos un servicio con el nombre que queramos, siguiente el ejemplo en la línea de Ubuntu será:

httpfuncional_service='apache2', y en CentOs: httpfuncional_service='httpd'

Cambiamos en name lo que teníamos por {{httpfuncional}}

Practicar en casa: apagar todas las maquinas, que guay

ansible all -m shell -a "/usr/sbin/reboot" --become