# Tema 3 – Métodos de Desarrollo Ágiles





#### Desarrollo de software ágil

El desarrollo de software ágil es un enfoque iterativo e incremental de desarrollo de software, que se realiza de una forma colaborativa mediante una organización de los equipos propia dentro de un marco de trabajo de gobierno efectivo con la ceremonia justa, que produce software de alta calidad con un coste efectivo y en el tiempo apropiado, que cumple con las necesidades cambiantes de las personas involucradas en el negocio.



### Metodologías de desarrollo ágil

× El desarrollo Ágil significa despojar gran parte de la sensación de pesadez, comúnmente asociado con las metodologías tradicionales, promover una rápida respuesta a cambios del entorno, a los cambios en las necesidades del usuario, a los plazos de los proyectos acelerados y similares.

(Ericksson, 2005)



# Metodologías de desarrollo ágil

Un método ágil debe contribuir a uno o más de los siguientes requisitos:

- × Favorecer la creación de cambios.
- × Actitud proactiva al cambio.
- × Aprender del cambio.
- Reducción y no aumento del coste de desarrollo.
- × Aumento de la calidad y de la simplicidad aparente.
- Tener el producto en desarrollo listo en todo momento para su uso.

Conboy (2009)



### Metodologías de desarrollo ágil

Las metodologías ágiles están preparadas para adaptar y no rechazar el cambio.

Desarrollar software es un proceso empírico y no lineal, donde para alcanzar objetivos es necesario realizar bucles de realimentación cortos.

(Williams and Cockburn, 2003)



### Características métodos ágiles

- Iterativos e incremental: Entregas pequeñas de software, con ciclos rápidos.
- × Cooperativo: Cliente y desarrolladores trabajan juntos constantemente con una cercana comunicación.
- Sencillo: El método en sí mismo es fácil de aprender y modificar, bien documentado.
- Adaptable: Permite realizar cambios de último momento.
- × Auto-Organizados: Los equipos se organizan para completar mejor el trabajo.
- Emergentes: Se facilita la aparición de tecnología y requisitos durante el desarrollo.



# Comparación

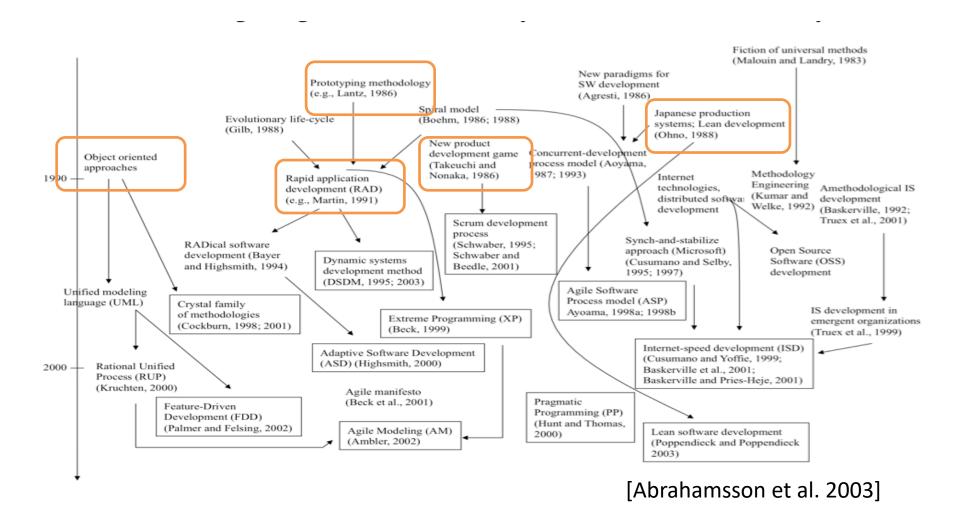
Metodología Ágil	Metodología Tradicional
Orientada a proyectos pequeños. Corta duración (o entregas frecuentes), equipos pequeños (< 10 integrantes) y trabajando en el mismo sitio. Posibles problemas de escalabilidad en proyectos "grandes"	Aplicables a proyectos de cualquier tamaño, pero suelen ser especialmente efectivas/usadas en proyectos grandes y con equipos posiblemente dispersos. Posibles problemas de adaptabilidad a proyectos "pequeños"
Pocos Artefactos. El modelado es prescindible, modelos desechables.	Más Artefactos. El modelado es esencial, mantenimiento de modelos
Pocos Roles, más genéricos	Más Roles, más específicos
No existe un contrato tradicional, debe ser bastante flexible	Existe un contrato prefijado
Cliente es parte del equipo de desarrollo (además in-situ)	El cliente interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones
La arquitectura se va definiendo y mejorando a lo largo del proyecto	Se promueve que la arquitectura se defina tempranamente en el proyecto
Énfasis en los aspectos humanos: el individuo y el trabajo en equipo	Énfasis en la definición del proceso: roles, actividades y artefactos
Se esperan cambios durante el proyecto	Se espera que no ocurran cambios de gran impacto durante el proyecto



Metodología	Acrónimo	Creación	Tipo de modelo	Característica
Adaptive Software	ASD	Highsmith 2000	Prácticas + Ciclo de	Inspirado en sistemas
Development			vida	adaptativos complejos
Agile Modeling	AM	Ambler 2002	"Metodología basada en	Suministra modelado ágil
			la práctica"	a otros métodos
Crystal Methods	CM	Cockburn 1998	"Familia de	MA con énfasis en
			metodologías"	modelo de ciclos
Agile RUP	dX	Booch, Martin, Newkirk	Framework / Disciplina	XP dado vuelta con
		1998		artefactos RUP
Dynamic Solutions	DSDM	Stapleton 1997	Framework / Modelo de	Creado por 16 expertos
Delivery Model			ciclo de vida	en RAD
Evolutionary Project	Evo	Gilb 1976	Framework adaptativo	Primer método ágil
Management				existente
Extreme	XP	Beck 1999	"Disciplina en prácticas	Método ágil radical
Programming			de ingeniería"	
Feature-driven	FDD	De Luca & Coad 1998	"Metodología"	Método ágil de diseño y
development		Palmer & Felsing 2002		construcción
Lean Development	LD	Charette 2001, Mary y	"Forma de pensar" –	Metodología basada en
		Tom Poppendieck	Modelo logístico	procesos productivos
Microsoft Solutions	MSF	Microsoft 1994	Lineamientos,	Framework de desarrollo
Framework			Disciplinas, Prácticas	de soluciones
Rapid Development	RAD	McConnell 1996	Survey de técnicas y	Selección de best
			modelos	practices, no método
Rational Unified	RUP	Kruchten 1996	Proceso unificado	Método (¿ágil?) con
Process				modelado
Scrum	Scrum	Sutherland 1994 -	"Proceso" (framework	Complemento de otros
		Schwaber 1995	de management)	métodos, ágiles o no



#### Evolución de los métodos ágiles





### Estudio sobre Metodologías ágiles



http://www.versionone.com/state-of-agile-survey-results/

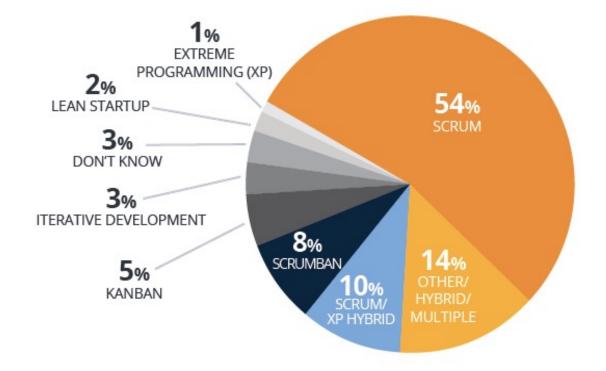


#### AGILE METHODS AND PRACTICES

#### Agile Methodologies Used

Scrum and Scrum/XP Hybrid (64%) continue to be the most common agile methodologies used by respondents' organizations.





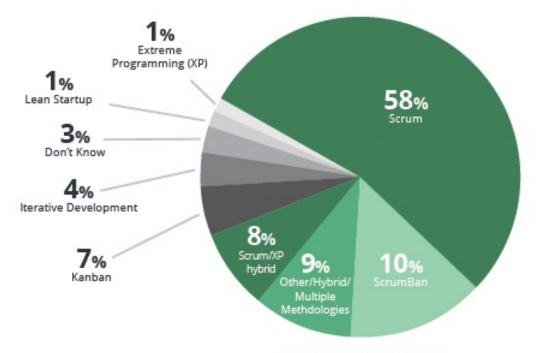




#### AGILE METHODS AND PRACTICES

#### AGILE METHODOLOGIES USED

Scrum and related variants continue to be the most common Agile methodologies used by respondents' organizations.

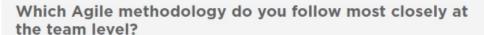


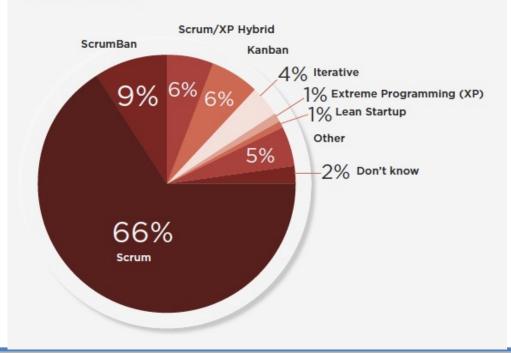
Total exceeds 100% due to rounding.



The survey once again highlighted Scrum as the most popular Agile approach with **66%** identifying it as the methodology they follow most closely, with an additional **15%** who follow derivations of Scrum (ScrumBan **9%** and Scrum/XP **6%**).





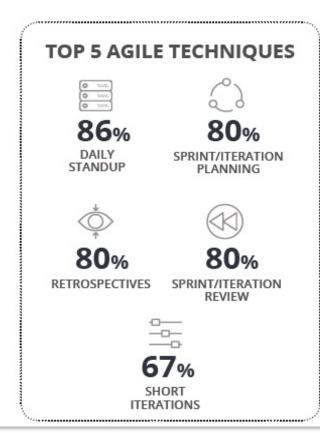


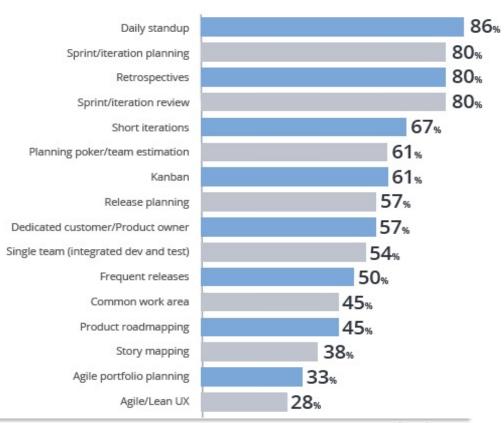




#### Agile Techniques Employed

Notable changes in agile techniques and practices that respondents said their organization uses were Release planning (57% this year compared to 67% last year) and Dedicated customer/product owner (57% this year compared to 63% last year).



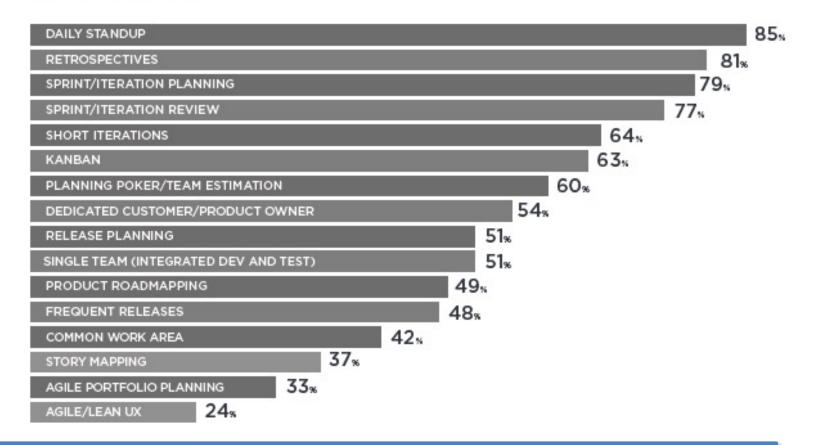






#### AGILE TECHNIQUES EMPLOYED

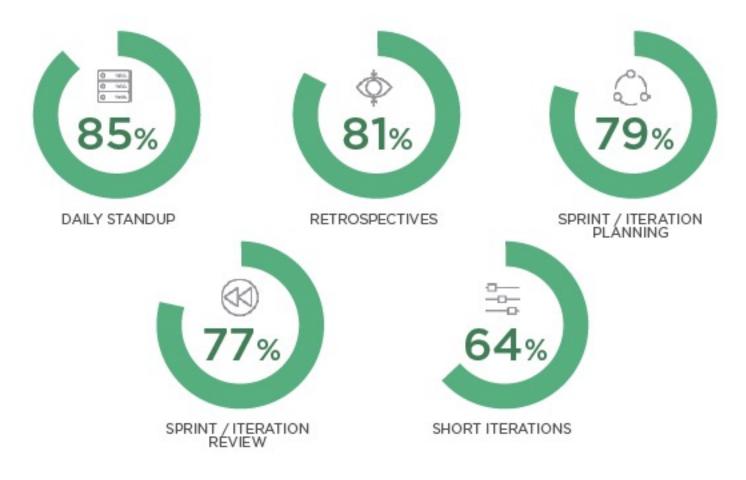
Notable changes in Agile techniques and practices that respondents said their organization uses were an increase in product roadmapping (49% this year compared to 45% last year) and a decrease in release planning (51% this year compared to 57% last year).





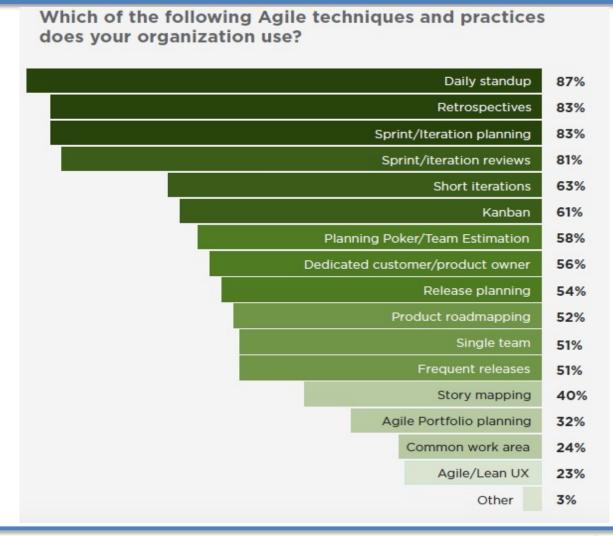


#### **TOP 5 AGILE TECHNIQUES**



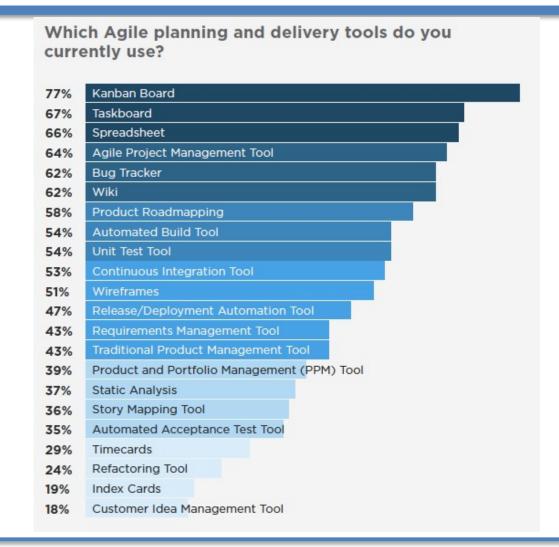


15<sup>th</sup>





15<sup>th</sup>







#### AGILE METHODS AND PRACTICES

#### Epic Estimation Unit of Measure

When conducting epic estimation, more than half of respondents said they used a point system.



POINTS



T-SHIRT SIZES



HOURS



**SWAG** 



OTHER

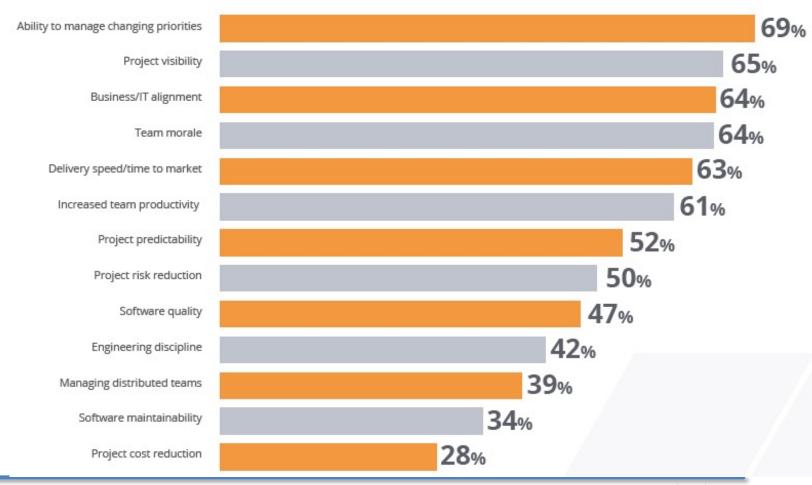


**GUMMY BEARS** 



13 STATE OF AGILE

#### Benefits of Adopting Agile



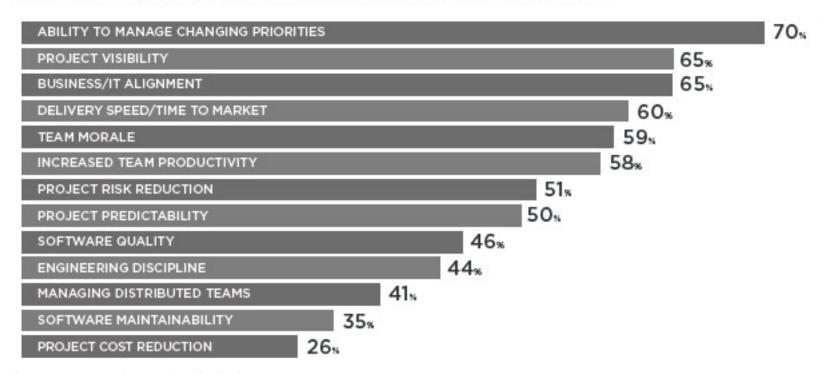




#### BENEFITS OF AGILE

#### BENEFITS OF ADOPTING AGILE

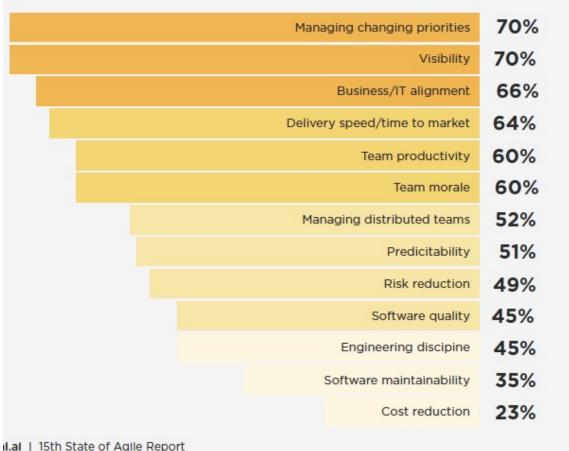
We continue to see many benefits realized by companies adopting Agile. The theme of the top 5 reported benefits is speed and adaptability. This corresponds with the top reported reasons for adopting Agile.





15<sup>th</sup>







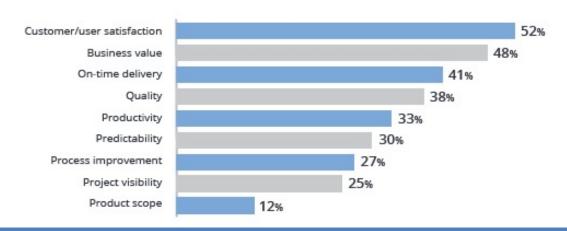
#### Success of Agile Projects

95% of respondents reported at least some of their agile projects have been successful with 48% reporting that most or all of their agile projects were successful.

#### **How Success Is Measured...** with Agile Initiatives?

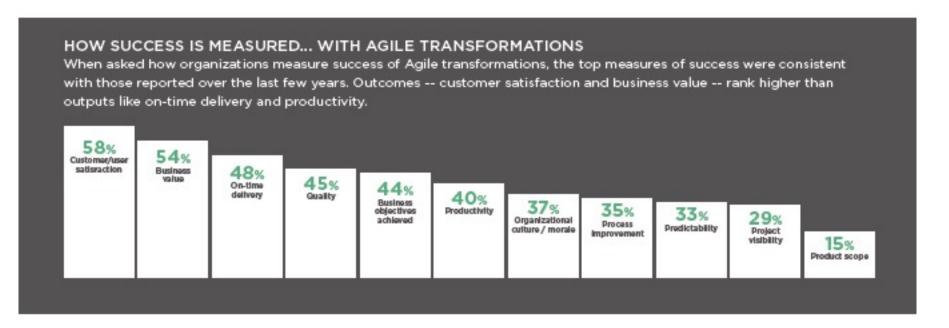
When asked about how organizations measure success of agile transformations, respondents indicated the three measures of success have remained the same over the last few years (Customer/user satisfaction, Business value and On-time delivery). Product scope saw a decline over the past years going from 40% to 20% and falling to 12% this year.





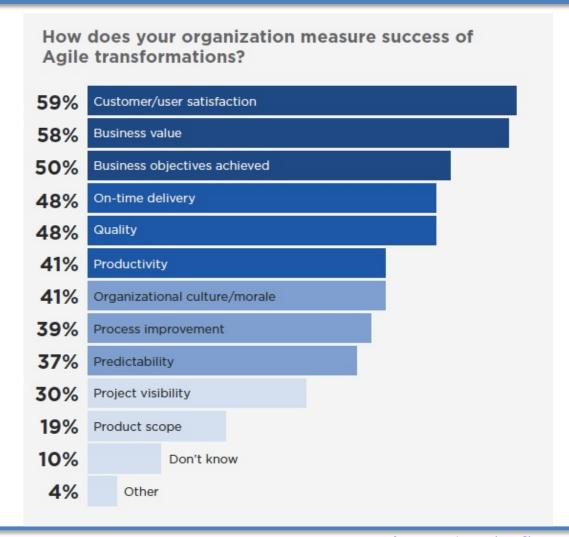








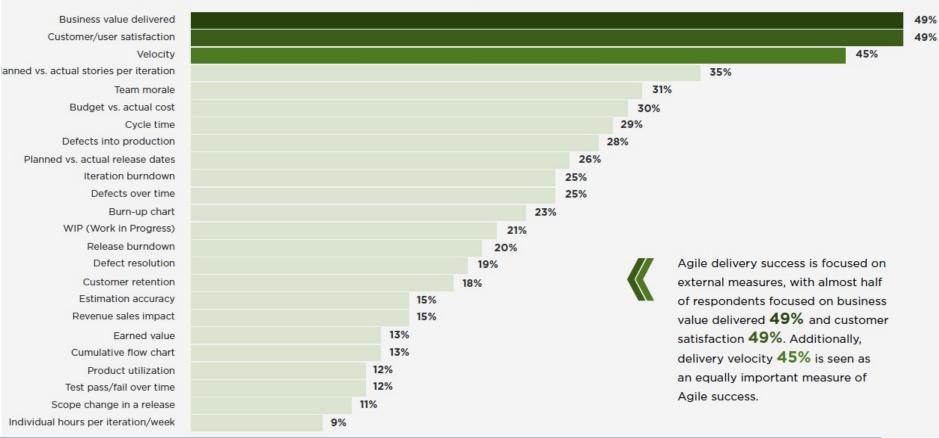
15<sup>th</sup>





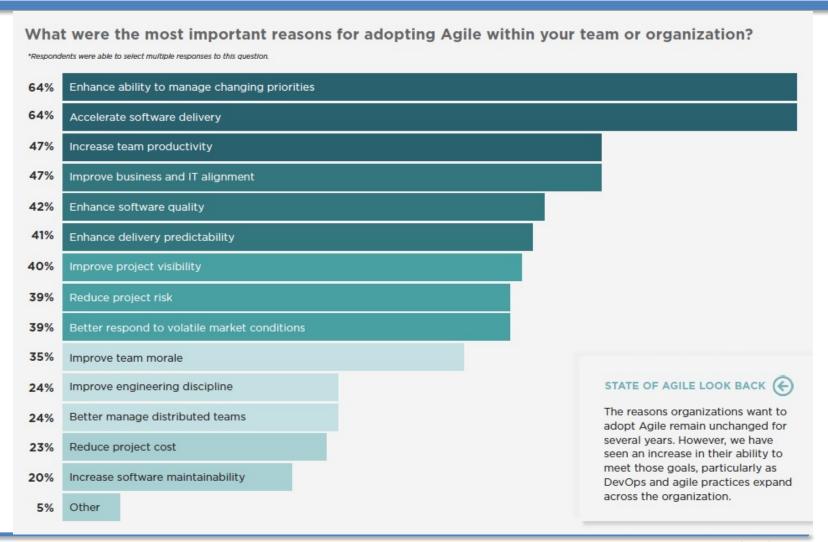
15<sup>th</sup>

#### How does your organization measure the success of Agile delivery?





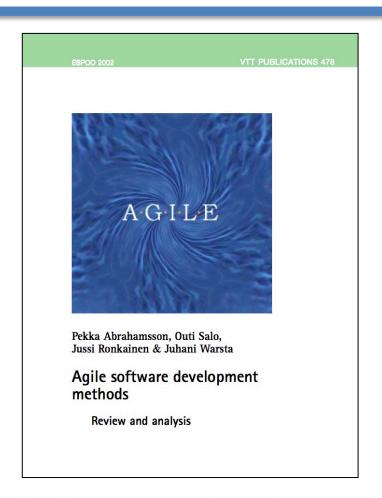
15<sup>th</sup>





### Comparación de los métodos ágiles

Informe de Abrahamsson



http://www.vtt.fi/inf/pdf/publications/2002/P478.pdf



# Críticas a los métodos ágiles

- Con frecuencia se usa como medio de sacar dinero al cliente a través de la falta de definición de un entregable.
- × Falta de estructura y documentación necesaria.
- Sólo funciona con desarrolladores experimentados.
- Se realiza poco diseño del software.
- × Requiere encuentros a intervalos frecuentes con un enorme coste para los clientes.
- × Requiere demasiado cambio cultural para adaptarlo.
- Puede conducir a negociaciones contractuales más difíciles.
- Puede ser muy ineficiente, si los requisitos de un área de código cambian durante varias iteraciones, se puede necesitar hacer la misma programación varias veces. Mientras que si se tiene que seguir un plan, un área de código individual se supone que solo se va a escribir una vez.
- Imposible desarrollar estimaciones realistas del esfuerzo necesario para proporcionar un presupuesto, porque al principio del proyecto nadie sabe el alcance o los requisitos enteros.
- × Puede aumentar el riesgo de cambios del alcance, debido a la falta de documentación de requisitos detallada.
- El desarrollo ágil está orientado a funcionalidades, los atributos de calidad no funcionales son difíciles de plasmar y gestionar como historias de usuario.

http://steve-yegge.blogspot.com.es/2006/09/good-agile-bad-agile\_27.html



#### Herramientas ágiles

- X Tableros Kanban.
- Planning Poker.
- × Historias de usuario.





Historia: Responder a comentarios Como: Lector del Blog Quiero: responder a comentarios de otros lectores Para: mantenerme en contacto con

Historia: Agregar comentarios Como: Lector del Blog

Quiero: adicionar comentarios a las

Para: mantenerme en contacto con el autor del blog

Historia: Recibir alertas

Como: Lector del Blog

Quiero: recibir alertas cuando otros hagan comentarios a las entradas de mi elección

Para: enterarme de lo que otros piensan sobre los temas de interés

los demás usuarios del bloa

# Herramientas para la gestión ágil de un proyecto

Agilo <u>www.agile42.com/cms/pages/agilo/</u>

JIRA <u>www.atlassian.com/software/jira/</u>

OnTime <u>www.axosoft.com/ontime</u>

Pivotal Tracker <u>www.pivotaltracker.com/</u>

Rally <u>www.rallydev.com/</u>

ScrumDesk <u>www.scrumdesk.com/</u>

Scrumworks <u>danube.com/scrumworks/pro/</u>

TargetProcess <u>www.targetprocess.com/</u>

Team Concert <a href="www-01.ibm.com/software/rational/products/rtc/">www-01.ibm.com/software/rational/products/rtc/</a>

TinyPM <u>www.tinypm.com/home</u>

TUNE-UP <u>www.tuneupprocess.com</u>

VersionOne <u>www.versionone.com/</u>



#### Herramientas ágiles

#### AGILE PROJECT MANAGEMENT TOOLS

Use of Agile Project Management Tools

Respondents cited using a myriad of different tools to manage agile projects.







# Herramientas ágiles



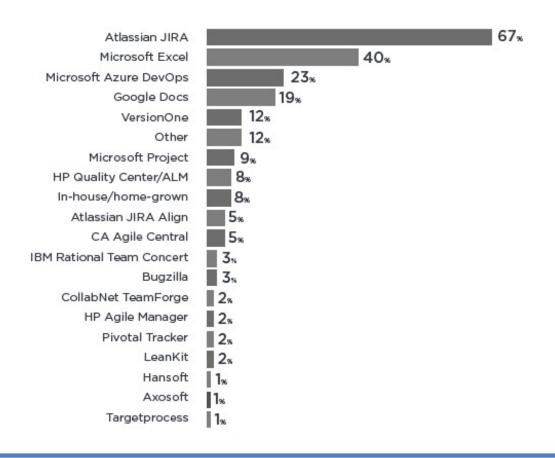
Axosoft	2%
Bugzilla	5%
Google Docs	19%
Hansoft	1%
HP Agile Manager	2%
HP QC/ALM	16%
In-house/home-grown	8%
Jira	65%
LeanKit	4%
Microsoft Excel	48%
Microsoft Project	24%
Microsoft TFS	23%
Mingle	2%
Pivotal Tracker	3%
Rally	9%
Rational Team Concert	5%
Target Process	1%
TeamForge	3%
VersionOne	14%





#### USE OF AGILE PROJECT MANAGEMENT TOOLS

Respondents cited using a myriad of different tools to manage Agile projects.





15<sup>th</sup>

Based on your experience using agile planning tools, which ones would you recommend to someone else?

