

Tema 5: eXtreme Programming (XP)

1. El problema básico del desarrollo del software es el riesgo, algunos ejemplos de situaciones de riesgo son:

- Retrasos de planificación: llega el día de la entrega, y le decimos al cliente que el software no estará disponible.
- Proyecto cancelado: después de numerosos retrasos, el proyecto se cancela sin haber entrado nunca en producción.
- El sistema se deteriora: el software se pone satisfactoriamente en producción, pero después de un par de años, los costes de hacer cambios o la tasa de defectos crecen tanto que el sistema debe ser reemplazado.
- Tasa de defectos: el software se pone en producción, pero la tasa de defectos es tal alta que no se usa.
- Requisitos mal comprendidos: el software se pone en producción, pero no resuelve el requisito planteado inicialmente.
- Cambios en el negocio: el software se pone en producción, pero el problema de negocio para el que se diseñó la solución inicial fue reemplazado hace seis meses por otro problema más acuciante.
- Falsa riqueza de características: el software tiene un montón de características potencialmente interesantes, todas las cuales fueron divertidas de programar, pero ninguna hace que el cliente gane dinero.
- Cambios de personal: después de dos años, todos los buenos programadores del proyecto comienzan a odiar el programa y se marchan.

¿Cómo trata XP el riesgo que hemos comentado anteriormente?

2. Comenta brevemente las diferencias principales entre XP y Scrum.

3. Compara los roles de XP con los roles de Scrum.

4. Relacionar los 14 principios de XP2 con las prácticas propuestas en XP.

5. Clasifica las prácticas de XP que hemos comentado en el tema 5 en las siguientes categorías:

- Planificación y análisis de requisitos.
- Factores humanos y equipo.
- Diseño.
- Codificación del software y entrega.

Seminario 3: Tableros kanban

6. ¿Para qué se utiliza WIP (Work in progress) en kanban?
7. Lee “La Guía oficial del Método Kanban” (la tenéis disponible en Prado) y comenta los principios y métricas principales de Kanban.
8. Comenta brevemente las diferencias entre kanban y Scrum.