

1. En el video “Scrum in 10 minutes” se comentan las características principales de Scrum. Contesta a las siguientes preguntas:

- **¿Faltan en el vídeo conceptos importantes que hemos visto en el Tema 4?**
En el video faltan conceptos tan importantes como los principios y valores de Scrum.
No se menciona en ningún momento el Sprint Review.
No se menciona el papel de los stakeholders.
- **¿Alguna idea interesante?**
Al final de video se incluye una herramienta muy interesante llamada OnTime.
- **¿Algunos errores?**
En el video se planean todos los sprint desde el principio en vez de planear cada sprint en su debido momento.

2. Contesta a las siguientes preguntas sobre la Pila del producto (Product Backlog):

- **¿La Pila del producto contiene todos los requisitos del producto?**
Si, contiene todos los requisitos que un momento dado se cree que son los necesarios para el desarrollo del producto.
- **¿Es una lista ordenada o desordenada?**
Es una lista ordenada en base a la prioridad de los elementos de esta.
- **¿Quiénes crean los requisitos que contiene la Pila del producto?**
Estos requisitos son creados por el Product Owner, el cual se encarga de la creación, administración y priorización del Product Backlog
- **¿Los requisitos de la Pila del producto son de distintos tipos?**
Son requisitos funcionales y no funcionales.

3. Comenta brevemente las características principales de las técnicas de priorización: Modelo de Kano, Criba de temas y Peso relativo.

- **Modelo de Kano:** Esta técnica se centra en la satisfacción del usuario clasificando las preferencias del cliente en cinco categorías:
 - i. **Calidad atractiva:** Son los atributos que proporcionan satisfacción cuando se logran plenamente, pero no causan insatisfacción cuando no se logran.
 - ii. **Calidad unidimensional:** Estos atributos dan como resultado la satisfacción cuando se cumplen e insatisfacción cuando no se cumplen.
 - iii. **Calidad requerida:** Estos atributos se dan por sentados cuando se cumplen, pero dan lugar a insatisfacción cuando no se cumplen.
 - iv. **Calidad indiferente:** Estos atributos se refieren a aspectos que no son ni buenos ni malos, y no resultan ni en ya sea satisfacción del cliente o la insatisfacción del cliente.
 - v. **Calidad inversa:** Estos atributos se refieren a un alto grado de rendimiento que resulta en la insatisfacción y al hecho de que no todos los clientes son iguales.
- **Criba de temas:** Se escogen las características que primarán de entre:
 - i. Satisfacción.
 - ii. Efectividad.
 - iii. Ganar clientes.
 - iv. Imagen.
 - v. Seguridad.

vi. Productividad.

- **Peso relativo:** Aporta un peso relativo a las siguientes características:
 - i. Beneficio.
 - ii. Penalización.
 - iii. Prioridad.
 - iv. Coste.
 - v. Tamaño.

4. ¿Cómo crees que los valores de Scrum, que hemos comentado en el Tema 4, mejora el proceso de desarrollo del software?

Los valores Scrum mejoran la productividad del equipo, así como la flexibilidad del desarrollo. Además, fomenta el compromiso y responsabilidad del equipo y gracias al feedback continuo se consigue que el desarrollo mejore continuamente.

5. Indica que rol o roles de Scrum realizan cada una de las distintas actividades:

- **Actualizar el trabajo en progreso (burndown chart).** Equipo de desarrollo
- **Definir buenas historias de usuario.** Product Owner
- **Ordenar y priorizar las historias de usuario del Product Backlog.** Product Owner
- **Planificar la implantación de Scrum junto con la organización.** Scrum Master
- **Implementar las pruebas de aceptación.** Equipo de desarrollo
- **Asegurar y promover buenas prácticas de programación.** Scrum Master
- **Fijar criterios de aceptación para cada historia de usuario.** Product Owner
- **Dividir las historias de usuario en tareas.** Equipo de desarrollo
- **Estimar las tareas.** Equipo de desarrollo
- **Estimar las historias de usuario.** Equipo de desarrollo
- **Implementar las pruebas de unidad.** Equipo de desarrollo
- **Solucionar los posibles impedimentos que pudieran surgir durante el sprint.** Scrum Master
- **Definir el plan de entregas.** Product Owner
- **Ayudar al equipo de desarrollo a convertirse en auto-organizado y multifuncional.** Scrum Master
- **Ayudar a que las posibles mejoras detectadas en la retrospectiva del sprint se lleven a cabo.** Scrum Master
- **Buscar la excelencia técnica.** Equipo de desarrollo
- **Estar disponible y accesible para el equipo de desarrollo.** Product Owner y Scrum Master
- **Gestionar el equipo de desarrollo.** Scrum Master

6. Indica que roles de Scrum participan en cada una de las siguientes reuniones:

- **Reunión de planificación de Sprint Planning.** Product Owner, Scrum Master y equipo de desarrollo.
- **Reunión de planificación detallada de Sprint Planning.** Scrum Master y Equipo de Desarrollo
- **Reunión de revisión del Backlog (Backlog grooming).** Product Owner
- **Reunión diaria (Daily meeting).** Scrum Master y Equipo de desarrollo

- **Reunión de revisión del sprint (Sprint Review).** Stakeholders, Product Owner, Scrum Master y Equipo de desarrollo
- **Reunión de retrospectiva (Sprint retrospective).** Scrum Master y Equipo de desarrollo

7. ¿Cómo se consigue en Scrum los principios de transparencia, inspección y adaptación?

Gracias a que en todo momento los integrantes de Scrum deben de informar de la realidad de su avance en el desarrollo sus tareas asignadas. Además, con la daily y la Sprint Review se consigue llevar una inspección constante del trabajo del equipo. Además, gracias a la Sprint Review y la retrospectiva tanto el producto como el equipo pueden adaptarse a nuevas necesidades que vayan surgiendo por el camino.

8. ¿Qué ocurre durante un Sprint si el Product Owner identifica una nueva historia de usuario?

Durante el backlog grooming, el cual se realiza antes de cada planificación del Sprint, el product Owner añadirá esta nueva historia de usuario y la priorizará según vea necesario.