

Pregunta Única: Realizar en JAVA lo que se indica a continuación.

1. Crear una **clase** que se llame igual que **tu nombre**
2. Añadirle una **variable de clase** que se llame igual que **tu primer apellido**, inicializada a una cadena con tu primer apellido.
3. Añadirle un **atributo de instancia** de tipo String que se llame igual que **tu segundo apellido**.
4. Crear un **constructor** que reciba un parámetro de tipo String e inicialice el atributo.
5. Añadir un **método de instancia**, llamado **mostrar**, que imprima por pantalla el contenido de la variable de clase y el contenido del atributo de la instancia.
 - a) Si necesitas añadir algún método que no se indica en el enunciado, añádelo.