TEMA 7 Almacenamiento en la granja web

SWAP

¿Cómo se almacenan los datos de la granja web? Será robusto y escalable?





José Manuel Soto Hidalgo

Dpto. Arquitectura y Tecnología de Computadores Universidad de Granada

jmsoto@ugr.es



Índice



- 1. Introducción
 - 2. Tecnologías hardware para BD
 - 3. Tecnología RAID
 - 4. SSA
 - 5. SAN
 - 6. NAS
 - 7. Conclusiones



El <u>sistema de almacenamiento</u> de datos resulta <u>clave</u> en un sistema web de altas prestaciones.

Parte del sistema donde se guarda la información, ya sea en una BD o en archivos.









Diseñar teniendo en mente ciertos <u>requisitos</u> en cuanto a <u>escalabilidad es esencial</u>

Todo usuario que llegue al sistema accederá a los datos almacenados, y debemos estar preparados para servir datos a un **número creciente de usuarios**.





Los <u>gestores de BD</u> y el diseño de éstas deben ser <u>robustas</u> para soportar <u>múltiples accesos concurrentes</u>.

Podemos mejorar las prestaciones de los sistemas de almacenamiento:

- ampliación vertical (adquirir un mejor hardware más rápido y actualizado)
- ampliación horizontal (replicar el almacenamiento entre varios servidores); puede resultar más efectivo en cuanto a la escalabilidad



Posibles problemas de realizar la replicación y repartir la carga:

- El coste de nuevos servidores y almacenamiento.
- La configuración de métodos y rutinas de replicación y sincronización.
- La latencia en los procesos de replicación.
- La necesidad de un sistema de balanceo de carga adecuado entre los servidores de BD.



Estrategias alternativas a la replicación completa para mejorar el sistema de almacenamiento y BD:

Realizar distribución funcional:

dividir la BD global en varias secciones relativas a aplicaciones diferentes (p.ej. inventario, usuarios, mensajería, etc).

Configurar varios servidores que hospedarán cada sección de la BD.

Es complicado mantener la integridad de los datos entre las diferentes secciones.



Estrategias alternativas a la replicación completa para mejorar el sistema de almacenamiento y BD:

Segmentar la BD:

hacer una división lógica de la BD, p.ej. en función del tipo de clientes o según periodos contables.

Cada segmento queda almacenado en un servidor de BD, quedando repartida así la carga.

Es complicado mantener la integridad de los datos entre las diferentes divisiones.



Existen productos de **BD propietarios** en los cuales se pueden usar **extensiones** que facilitan la interacción entre varios servidores para gestionar una sola gran BD.

Suelen depender estrechamente de un sistema operativo o de un sistema de distribución muy concretos.

- Oracle11g http://www.oracle.com/us/products/database/overview/index.html
- $\bullet \ \ SQL \ Server \ \ 2008 \ R2 \ \ \underline{\ \ } \underline{\ \ \ } \underline{\ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ } \underline{\ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ \ } \underline{\ \ \ \ } \underline{\ \$
- Apache Cassandra http://cassandra.apache.org/
- Configurar con MYSQL un cluster de BD (práctica 5).



Índice



- 1. Introducción
- 2. <u>Tecnologías hardware para BD</u>
 - 3. Tecnología RAID
 - 4. SSA
 - 5. SAN
 - 6. NAS
 - 7. Conclusiones



El sistema de almacenamiento y de BD es un punto fundamental en cualquier sistema web actual.

Una mala configuración afectará a las prestaciones.

Hay que ser cuidadosos con el hardware y software.

El hardware del resto del sistema web puede actualizarse en cualquier momento casi sin que los usuarios lo noten.

El de la BD es crítico, ya que no se podrá actualizar de forma fácil una vez que esté en funcionamiento.



Factores a tener en cuenta al diseñar la arquitectura de BD:

- El número de sesiones concurrentes en la BD puede afectar al rendimiento de la granja web completa (conexiones costosas).
- El tipo de accesos a la BD también influye.
- Las búsquedas que devuelvan resultados muy grandes afectarán al rendimiento de CPU, almacenamiento y red.



Factores a tener en cuenta al diseñar la arquitectura de BD:

- El tamaño total de la BD determinará el espacio para almacenamiento, y el tiempo necesario para hacer copias de seguridad y restaurarlas.
- Conviene utilizar hardware redundante para los servidores.
- Una gran cantidad de accesos a la BD por cada petición HTTP puede sobrecargar la conexión de red entre los servidores web y de BD.



Factores a tener en cuenta al diseñar la arquitectura de BD:

- Arquitectura de la BD basada en un cluster.
- Una BD se podrá escalar en el futuro si desde el principio se instaló hardware con capacidad de ampliación (CPU, memoria, etc) y se configuró el software de forma adecuada.





Índice

- 1. Introducción
- 2. Tecnologías hardware para BD
- 3. <u>Tecnología RAID</u>
 - 4. SSA
 - 5. SAN
 - 6. NAS
 - 7. Conclusiones







¿Qué es RAID y qué no es RAID?

Redundant Array of Independent Disks

http://es.wikipedia.org/wiki/RAID







RAID (*conjunto redundante de discos independientes*) es un sistema de almacenamiento que usa múltiples discos duros entre los que se distribuyen o replican los datos.

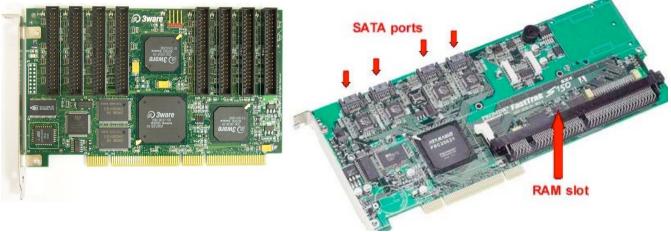
Ofrece mayor integridad, mayor tolerancia a fallos, mayor rendimiento y mayor capacidad.

La idea inicial es combinar varios dispositivos en un conjunto que ofrece mayor capacidad, fiabilidad y velocidad que un solo dispositivo de última generación más caro.



Un RAID por hardware es mucho más rápido que uno

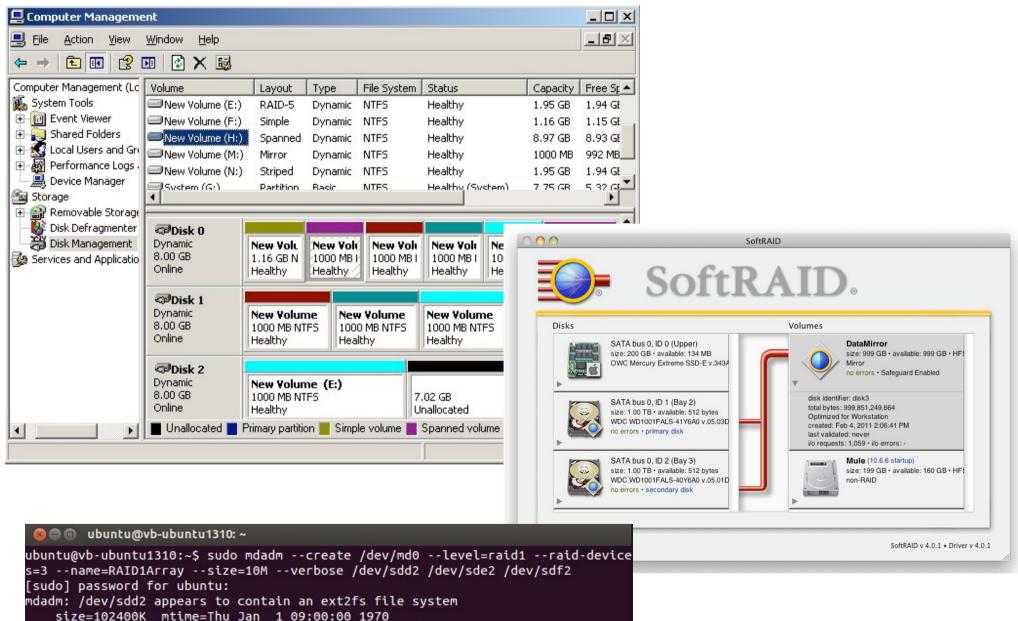
configurado por software.



Por software son mucho más flexibles:

- permiten construir RAID de particiones en lugar de discos completos
- agrupar en un mismo RAID discos conectados en varias controladoras.

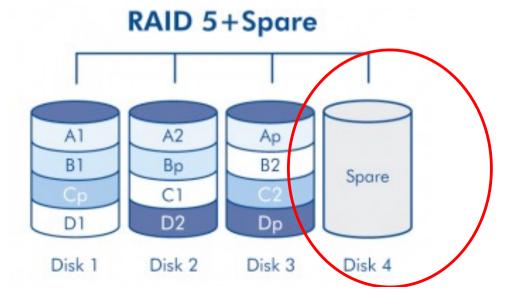






La tecnología RAID soporta el uso de varios discos de reserva (*hot spare*), para usarse inmediatamente y de forma automática tras el fallo de uno de los discos.

Esto reduce el tiempo del período de reparación al acortar el tiempo de reconstrucción del RAID.





Niveles RAID

Hay diversos **métodos de almacenamiento**, llamados niveles, con diferente complejidad:

- RAID 0: Conjunto dividido
- RAID 1: Conjunto en espejo
- RAID 5: Conjunto dividido con paridad distribuida

http://en.wikipedia.org/wiki/Standard_RAID_levels

Podemos anidar niveles RAID: que un RAID pueda usarse como elemento básico de otro en lugar de discos físicos.



RAID 0

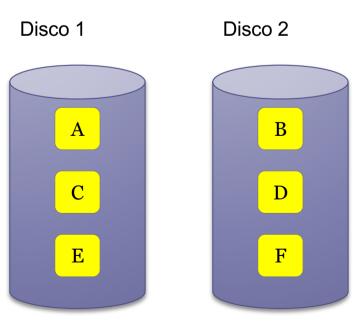
Reparte los datos entre varios discos => incremento de la velocidad de lectura y escritura.

Se puede acceder a varios bloques consecutivos al mismo tiempo.

Esta configuración no ofrece protección contra fallos en los

discos, ya que no se escribe información duplicada o información de paridad.

striping





RAID 0

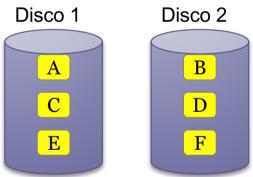
La velocidad de transferencia (ideal) se puede ver como la suma de las velocidades de transferencia de todos los discos.

Se suele usar en configuraciones de servidor NFS.



Ejercicio:

¿Qué tamaño de unidad de unidad RAID se obtendrá al configurar un <u>RAID 0</u> a partir de dos discos de 100 GB y 100 GB?



¿Qué tamaño de unidad de unidad RAID se obtendrá al configurar un <u>RAID 0</u> a partir de tres discos de 200 GB cada uno?

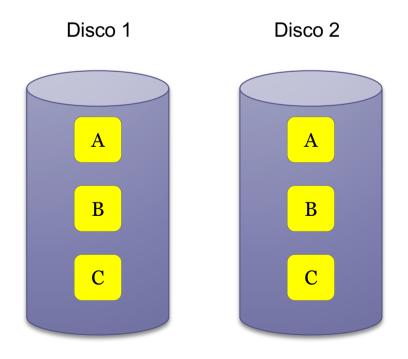


RAID 1

Crea una copia exacta (o espejo) de un conjunto de datos en dos o más discos. Ofrece gran fiabilidad, ya que para que el conjunto falle es necesario que lo hagan todos sus discos.

mirroring

Como los discos que forman el RAID 1 tienen hardware independiente, se puede leer simultáneamente dos datos diferentes en dos discos diferentes, por lo que su rendimiento se duplica.





RAID 1

Útil si la seguridad de los datos es más importante que la capacidad de almacenamiento total.

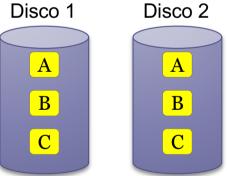
Se recomienda tener controladoras independientes para cada disco.

Ventajas desde el punto de vista administrativo: se puede poner un disco inactivo para hacer backup de los datos, mientras que el otro sigue dando servicio.



Ejercicio:

¿Qué tamaño de unidad de unidad RAID se obtendrá al configurar un <u>RAID 1</u> a partir de dos discos de 100 GB y 100 GB?



¿Qué tamaño de unidad de unidad RAID se obtendrá al configurar un <u>RAID 1</u> a partir de tres discos de 200 GB cada uno?



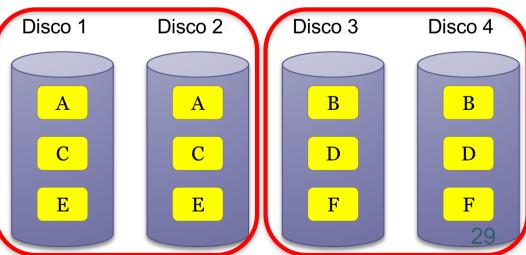
RAID 10 o RAID 1+0 es una división de espejos

La duplicación (RAID 1) significa grabar los datos en dos o más discos al mismo tiempo.

Si un disco falla por completo, la duplicación conserva la información.

El **reparto de los datos** (RAID 0) divide los datos en fragmentos y los graba en conjuntos distintos de forma sucesiva.

Mejora el rendimiento porque el equipo puede obtener datos de más de un conjunto a la vez.





RAID Level	Description	Performance and Fault Tolerance
10 (1+0)	RAID 0 (stripe) built with RAID 1 (mirror) arrays	RAID 1+0 provides high levels of I/O performance, data redundancy, and disk fault tolerance. Because each member device in the RAID 0 is mirrored individually, multiple disk failures can be tolerated and data remains available as long as the disks that fail are in different mirrors. You can optionally configure a spare for each underlying mirrored array, or configure a spare to serve a spare group that serves all mirrors.
10 (0+1)	RAID 1 (mirror) built with RAID 0 (stripe) arrays	RAID 0+1 provides high levels of I/O performance and data redundancy, but slightly less fault tolerance than a 1+0. If multiple disks fail on one side of the mirror, then the other mirror is available. However, if disks are lost concurrently on both sides of the mirror, all data is lost. This solution offers less disk fault tolerance than a 1+0 solution, but if you need to
		perform maintenance or maintain the mirror on a different site, you can take an entire side of the mirror offline and still have a fully functional storage device. Also, if you lose the connection between the two sites, either site operates independently of the other. That is not true if you stripe the mirrored segments, because the mirrors are managed at a lower level.
		If a device fails, the mirror on that side fails because RAID 1 is not fault-tolerant. Create a new RAID 0 to replace the failed side, then resynchronize the mirrors.



¿Qué puede y qué no puede hacer RAID?



- Permite acceder a los datos aunque falle un disco.
- Puede mejorar el rendimiento de ciertas aplicaciones (para archivos grandes mantiene tasas de transferencia altas).
- No protege los datos (p.ej. por virus).



- No simplifica la recuperación de un desastre. No mejora el rendimiento para todas las aplicaciones.
- No facilita el traslado del almacenamiento a un sistema nuevo.



Tutoriales

Instalación **Ubuntu** server con RAID1

http://www.youtube.com/watch?v=DS4uKJ9pfnk

Instalación ubuntu server 12.04 LTS precise pangoline con RAID 1 software

http://www.youtube.com/watch?v=y17EfNs0TBc

Como crear un RAID 1 en Windows

http://www.youtube.com/watch?v=g5I-1IXgwRo

Raid 1 - Sincronización espejo en Windows Server 2008

http://www.youtube.com/watch?v=k92yKphhKYE

Instalación y configuración RAID de dos discos duros en un <u>Mac</u> PRo

http://www.youtube.com/watch?v=O5VuJSRjLT8

Xserve RAID Install

http://www.youtube.com/watch?v=WxsQ2Y1iW7w



Índice



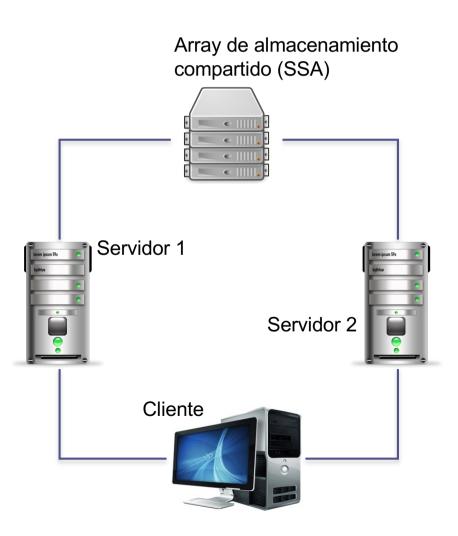
- 1. Introducción
- 2. Tecnologías hardware para BD
- 3. Tecnología RAID
- 4. <u>SSA</u>
- 5. SAN
- 6. NAS
- 7. Conclusiones



Arrays de almacenamiento compartido: SSA

Forma simple de **almacenamiento externo**. Dispositivo específico que incluye varios discos en rack:







Arrays de almacenamiento compartido: SSA

- Posee una interfaz para conectar los discos a las controladoras (normalmente SCSI).
- Número limitado de puertos para hacer la conexión entre servidores y almacenamiento.
- Se suele usar para disponer del almacenamiento necesario para archivos y BD en clusters.
- La posibilidad de manejo y la flexibilidad de un SSA es limitada. Aceptan cambios en caliente de discos y varias configuraciones RAID.
- Dispositivos desarrollados por una empresa con unas especificaciones y herramientas propietarias.



Índice



- 1. Introducción
- 2. Tecnologías hardware para BD
- 3. Tecnología RAID
- 4. SSA
- 5. <u>SAN</u>
 - 6. NAS
 - 7. Conclusiones



Área de almacenamiento en red: SAN

Red de almacenamiento especializada que conecta dispositivos de almacenamiento a los servidores.

Conjunto de dispositivos interconectados (discos, cintas, etc.) y servidores conectados a un canal de comunicación e intercambio de datos común (concentrador de alta velocidad).

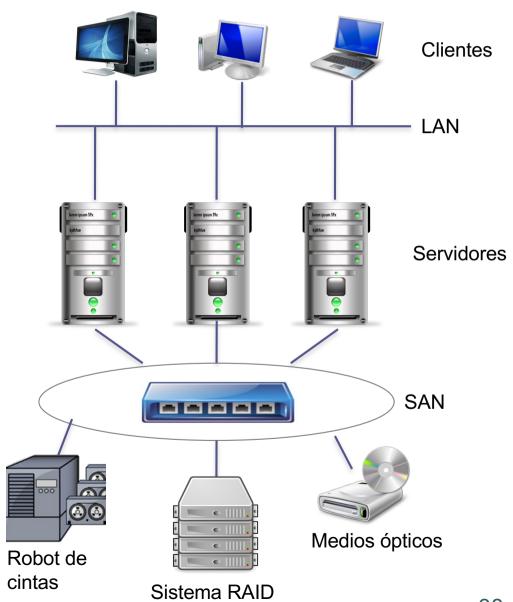


Área de almacenamiento en red: SAN

Esquema:

Gran flexibilidad y facilidad de manejo del almacenamiento.

Se puede actualizar cualquier componente.





Área de almacenamiento en red: SAN

- Red de alta velocidad (mínimo de 1Gbps). Es como un bus de un ordenador, pero compartido entre varias máquinas.
- Utiliza hardware de red muy especializado.
- Una SAN ofrece una capa de abstracción entre los dispositivos de almacenamiento y los servidores, y permite que el espacio físico de almacenamiento crezca.
- Se puede usar para almacenar archivos, compartir datos entre los servidores, mirroring de discos y backups.
- Puede operar con SSA y NAS.
- Permite que se añadan nuevos dispositivos al sistema (servidores o almacenamiento).



Índice



- 1. Introducción
- 2. Tecnologías hardware para BD
- 3. Tecnología RAID
- 4. SSA
- 5. SAN
- 6. <u>NAS</u>
 - 7. Conclusiones

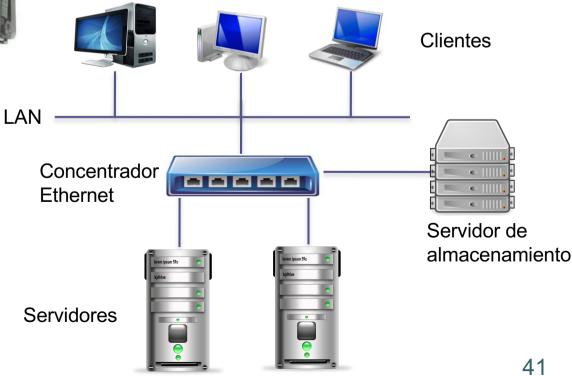


Almacenamiento conectado a la red: NAS

Dispositivo que actúa como un servidor de ficheros, pero ahorrando los recursos de tener una máquina más.



para almacenar copias de seguridad, y para ofrecer espacio de almacenamiento compartido





Almacenamiento conectado a la red: NAS

- Conjunto de discos organizados en un dispositivo de red con IP y que puede conectarse a una red Ethernet.
- Utilizando algún protocolo, como Internetwork Packet Exchange (de Microsoft), NetBEUI (de Microsoft), Network File System (NFS, de Sun) o IPE (de Novell).
- Aparece como otro servidor más en la red.
- Usan software específico para configurarlos y manejarlos (creación de unidades, gestión de permisos, etc).
- Utilizan configuraciones RAID.



Ejemplo de NAS. openmediavault

Sistema de almacenamento en red basado en Debian:

http://www.openmediavault.org/

http://en.wikipedia.org/wiki/OpenMediaVault

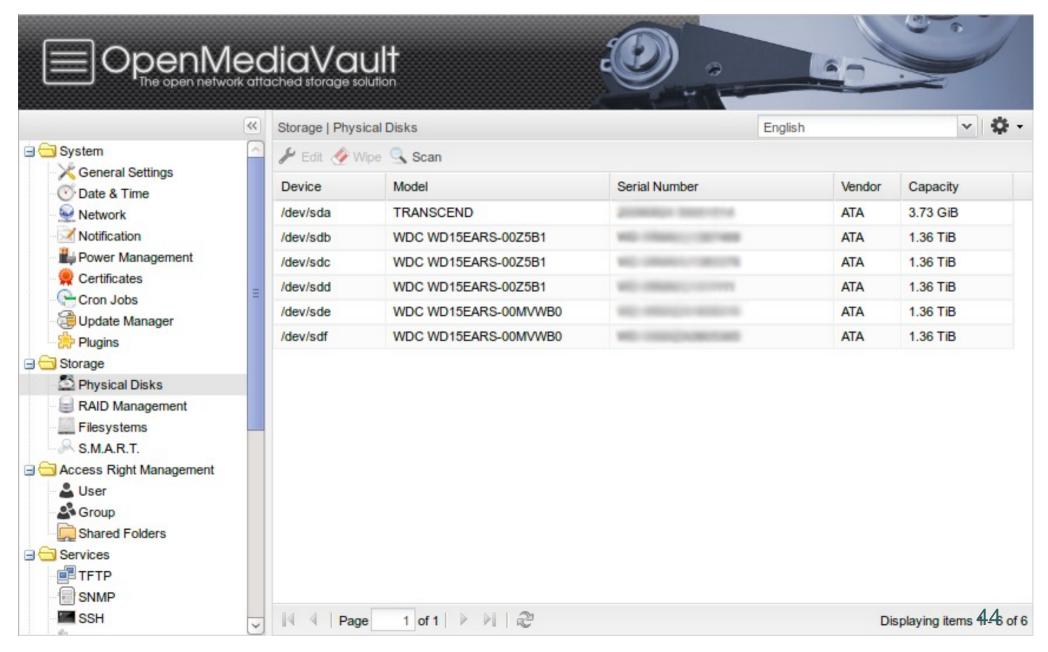
Distribución Linux basada en Debian pensada para configurar un NAS con un PC.

Servicios: ssh, sftp, smb/cifs, rsync

Requisitos hardware: 1GByte de RAM, 2 GByte de disco para el sistema operativo, y los discos duros que usen para el servicio de almacenamento en red.



Ejemplo de NAS. openmediavault





Índice



- 1. Introducción
- 2. Tecnologías hardware para BD
- 3. Tecnología RAID
- 4. SSA
- 5. SAN
- 6. NAS
- 7. Conclusiones



Conclusiones

La **arquitectura de almacenamiento** de la granja web resulta **fundamental** para la disponibilidad de las aplicaciones.

El escalado del sistema de BD resultará muy importante a lo largo de la vida del sistema web.

La configuración de un **sistema RAID** supondrá una mejora en la disponibilidad y en la seguridad de nuestros datos.

Además, se mejorará la capacidad del sistema de entrada/salida a disco.



Conclusiones

Otras soluciones pasan por la instalación y configuración de **sistemas avanzados de almacenamiento** usando tecnologías de red (SSA, SAN y NAS).

Estas tecnologías ofrecen flexibilidad y la posibilidad de escalar el sistema de almacenamiento en el futuro.

En resumen, la **arquitectura de BD** del sistema web debe ser lo más robusta posible, con capacidad para crecer (**ampliable y escalable**).

Convendrá realizar un buen análisis, adquirir un buen hardware e instalar un buen software al principio.