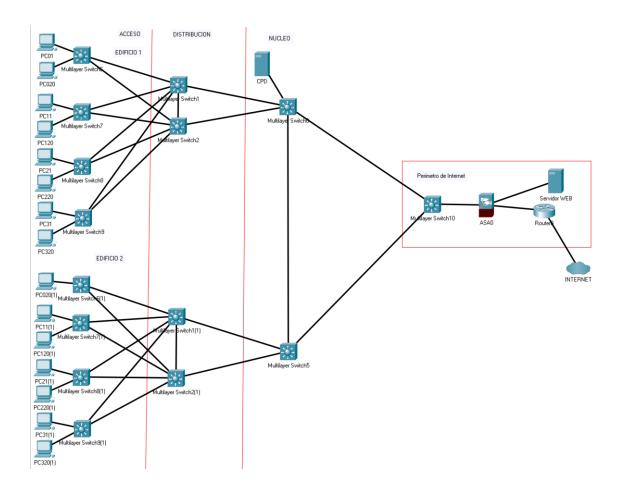
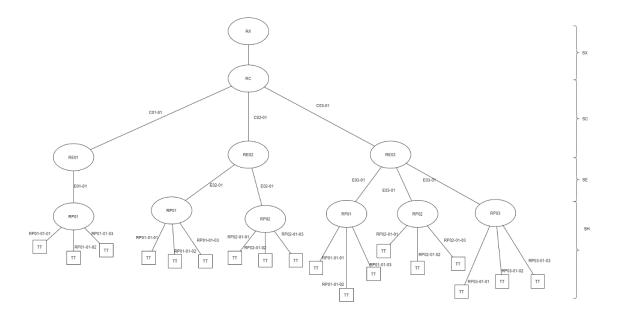
## **EJERCICIO 1**



Los elementos mas destacables son los multilayer switchs en la capa de acceso para asegurarnos de disponer del balanceo requerido, además de 2 switches multilayer en la capa de distribución en cada edificio para asegurar la redundancia. Tenemos 2 switches multilayer para asegurar la redundancia en el núcleo además del CPD en el edificio 1. Por último, tenemos el perímetro de internet conectado a los 2 edificios en el que se encuentra un switch multilayer, un firewall y un router con acceso a internet.

## **EJERCICIO 2**



- Cableado:
  - o SC:
- Para telefonía:
  - Un par de cobre por cada par instalado en el edificio con mayor número de pares.
  - El cableado de cobre por cables multipar
  - Un par de fibras por cada 5 pares de fibras pertenecientes a la SE con mayor número de fibras
- o SE:
- Un par de fibras por cada 10 TT en cada RP.
- 50 pares de cables de cobre por cada 50 TT instaladas en cada RP
- La fibra multimodo de índice gradual 50/125 micras
- Los cables de cobre serán multipar CAT3 mínimo para telefonía
- Para datos se podrá usar cable de cobre UTP
- o SH:
- En caso de cobre, CAT6, cuatro pares en UTP o STP
- Distancia máxima de 90 metros, de los cuales:
  - Zona de área de trabajo (~<5m)</li>
  - Cables de interconexión cruzada (entre equipos) en RP (~<5m)</li>
- En caso de usar Fibra Óptica, será multimodo de índice gradual 50/125 micras (núcleo/revestimiento)

## • Identificación:

- o La identificación de los repartidores se puede observar en la topología de red.
- o Cableado Horizontal: El formato es RPXX-YY-ZZ donde:
  - XX es el identificador del armario RP.
  - YY es el número de panel de parcheo en el RP.
  - ZZ es la boca dentro del panel de parcheo.
- o Cableado Vertical: El formato es EYY-ZZ donde:
  - YY es el identificador del repartidor de planta.
  - ZZ es el número de enlace.
- o Cableado troncal campus: El formato es CYY-ZZ donde:
  - YY es el identificador del repartidor del edificio.
  - ZZ es el número de enlace.