

Carlos Hallan N. F. da Silva

+55 11 933405985
carloshallandev@gmail.com
Guarulhos/SP

Educação

- Bacharel em Engenharia de Software (completo)
Estácio de Sá - 2025
- Licenciatura em Letras (incompleta)
Faculdade Anhanguera - 2018

Skills Técnicas

- Linguagens & Frameworks:**
Python (Flask, Django), SQLAlchemy, Alembic, PySide, Qt), JavaScript/TypeScript (React, VueJS, Node.js, Vite), Rust (Tauri), PHP.
- Aplicações Desktop & Pipelines:**
Tauri, Electron, Qt, PySide, integrações com Autodesk Maya, After Effects e ShotGrid (toolkit, automações, plugins).
- Frontend & UI/UX:** React, VueJS, NextJS, Chakra UI, Tailwind Css, Styled-Components, Vuetify, Design Systems (React e Qt), Figma, Adobe XD, Sketch, InVision.
- Bancos de Dados:** MySQL, PostgreSQL, Firebase Realtime Database, GraphQL.
- Infra & Integrações:** AWS, Google APIs, Mailchimp, Perforce, Mixpanel, Trello.
- Outros:** Prototipagem de interfaces, desenvolvimento de CRM, SaaS e soluções multiplataforma.

Sobre Mim

Mais de 10 anos de experiência como desenvolvedor de software, unindo design e engenharia para criar soluções escaláveis e centradas no usuário. Atuei em agências de marketing digital (2014–2018) e, desde 2018, em estúdios criativos, onde me especializei no desenvolvimento full stack e na criação de pipelines escaláveis que otimizam fluxos de trabalho de equipes multidisciplinares.

Objetivo

Contribuir em equipes inovadoras desenvolvendo software eficiente e experiências digitais impactantes e criativas com foco no usuário.

Experiência

- Software Engineer | Pipeline Technical Director**
Roof Studio — Nov 2021 até o momento (3 anos e 9 meses)
Responsável pelo design e implementação de uma pipeline 3D avançada, integrando Shotgun (Autodesk Flow Production Tools) com aplicações e plugins customizados.
 - Padronizei processos críticos, criando fluxos consistentes entre equipes.
 - Migrei a infraestrutura para ambiente remoto de baixo custo, permitindo trabalho online seguro e eficiente (antes restrito ao escritório físico).
 - Desenvolvi integrações entre produção, financeiro e marketing, garantindo comunicação fluida e automações.**Impacto:** melhoria de velocidade de processos em até 80%, aumentando produtividade e escalabilidade do estúdio.
- Software Engineer**
Assembly (VFX Studio) — 1 ano (contrato temporário)
Desenvolvi um sistema de CRM completo para o estúdio criativo, conduzindo desde o design conceitual até a implantação final. Colaborei com diferentes equipes para entregar uma solução intuitiva e robusta, alinhada às necessidades do estúdio.
 - Eliminei a dependência de planilhas enormes, substituindo por um sistema integrado de CRM.
 - Integrei a solução ao Flow Production Tools, unificando o pipeline de produção e facilidade de avaliação de custos.**Impacto:** agilidade de até 70% nos processos internos, melhorando a produtividade e reduzindo retrabalho.
- Software Engineer**
Tangerine — 1 ano e 8 meses (contrato temporário)
Liderei o design e desenvolvimento de duas aplicações integradas para a plataforma de treinamento Tangerine, atuando do conceito à entrega final.
 - Viabilizei o projeto do zero, cobrindo arquitetura, design e implementação.
 - Criei toda a experiência de usuário e funcionalidades técnicas robustas.**Impacto:** transformei uma ideia em produto completo, ampliando o alcance e engajamento da plataforma traduzida em 3 idiomas.

- **Software Engineer**

Streetwise — 4 meses (Contrato Temporário)

Desenvolvimento de uma extensão para o After Effects.

- Criei a solução do zero, cobrindo arquitetura, design e implementação.
- Automatizei o fluxo de produção de peças publicitárias, permitindo maior agilidade para os artistas.

Impacto: os times passaram a produzir múltiplas versões de filmes em menos tempo, alcançando até 90% de redução no tempo de trabalho.

- **Pipeline Front End Engineer**

Wildlife Studios — 3 anos e 6 meses

Desenvolvimento de soluções escaláveis para pipelines de produção, atuando como Front End Engineer e UX/UI Designer.

- Projetei e implementei Design Systems, atendendo a desenvolvedores frontend e designers, garantindo consistência e escalabilidade.
- Criei ferramentas e integrações para pipelines, beneficiando equipes de animadores, motion designers e desenvolvedores de pipeline.

Impacto: em todos os times contemplados (designers, frontend, pipeline e criativos), os ganhos de produtividade ficaram entre 60% e 80% no tempo de desenvolvimento, acelerando entregas e reduzindo retrabalho.

- **UI/UX Design Director and Front End Engineer**

02 Filmes — 6 meses (Contrato Temporário)

Responsável pelo design e desenvolvimento de um gerenciador de projetos, do branding e identidade visual aos protótipos de UX e implementação front-end.

- Criei a marca e o guia de identidade do produto.
- Projetei fluxos e telas (Adobe XD).
- Desenvolvi a maior parte do front-end em React, integrando com backend em Flask.

Impacto: ferramenta única e intuitiva que padronizou processos e reduziu handoffs entre times criativos e gestão.

- **UI/UX Design Director and Front End Engineer**

Nuvem Agência — 3 anos e 9 meses

Liderança no desenvolvimento de ponta a ponta de websites e soluções monolíticas, unindo estratégia de UX, prototipagem de interfaces e implementação front-end para entrega de produtos digitais de alto impacto.

- **Digital Marketing Manager | Web Developer Junior**

Accelera Vendas — 2 anos e 9 meses

Iniciei como designer e rapidamente evolui para a gestão de campanhas de marketing digital e projetos de desenvolvimento web. Atuei no desenvolvimento de sites em WordPress, coordenação de equipes e implementação de estratégias para ampliar a visibilidade online e o alcance da empresa.

- **IT Technical Support | Junior Developer**

Unitecnologia — 7 meses (Tempo Integral)

Atuação em suporte técnico e treinamento de clientes, além de manutenção e gestão de bancos de dados.