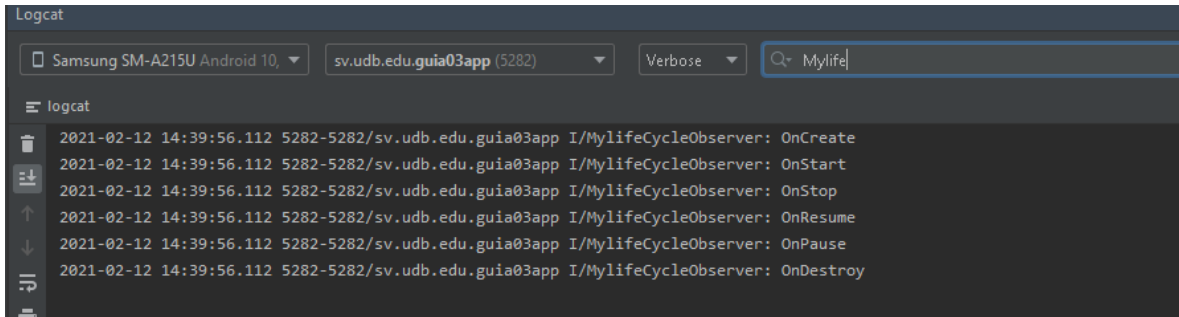


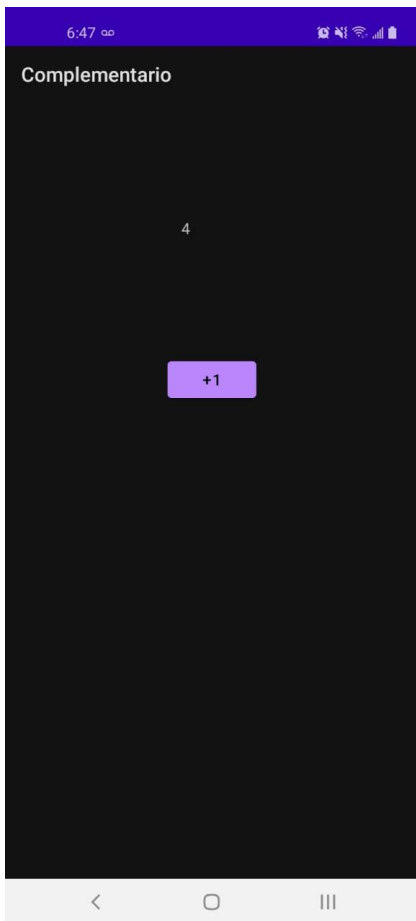
Guía 3 desarrollo de móviles.

Procedimiento:

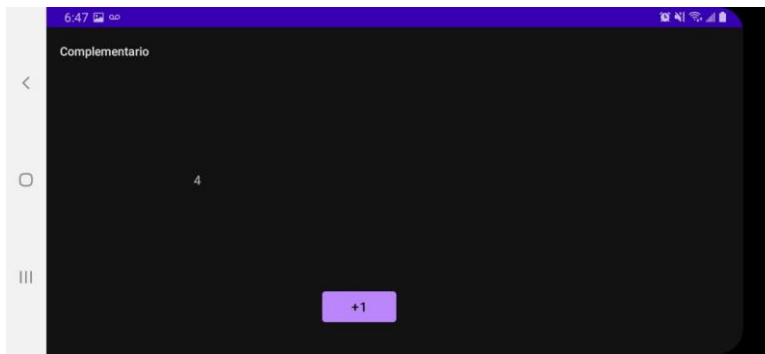
Corrida en dispositivo físico, ciclos de vida.



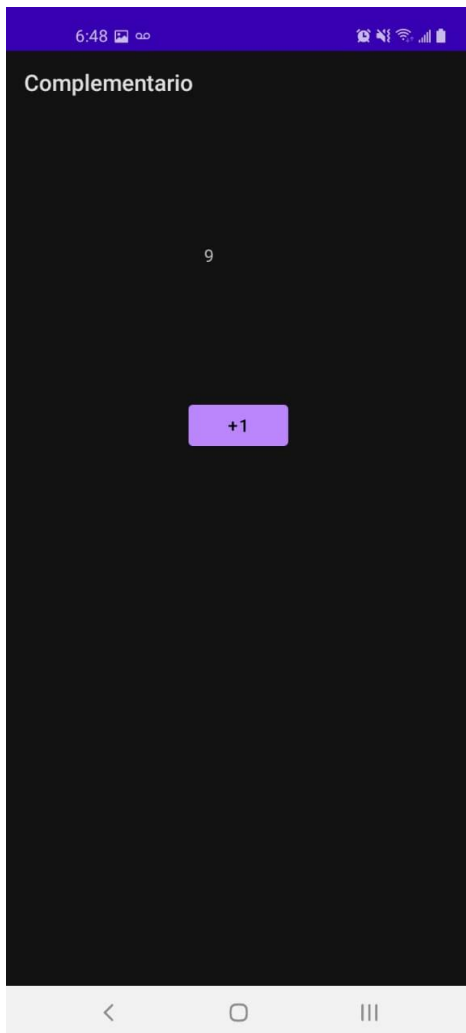
Ejercicio complementario. Corrida en dispositivo físico:



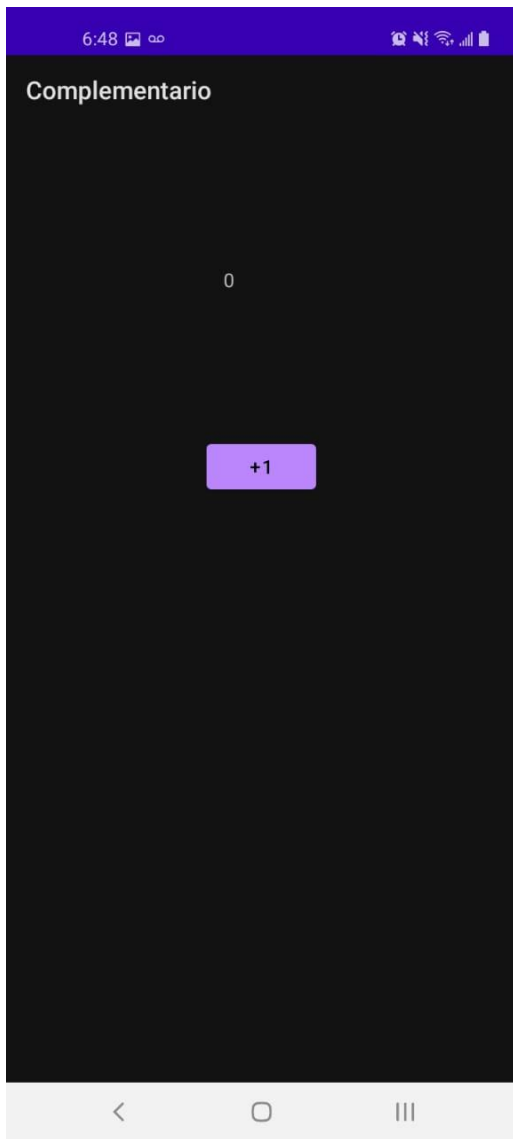
El valor de la variable no se pierde estando horizontal.



Llegando al valor 9.



El numero se reinicia a cero.



Saliendo de la aplicación y volviendo a entrar la variable no se pierde.

