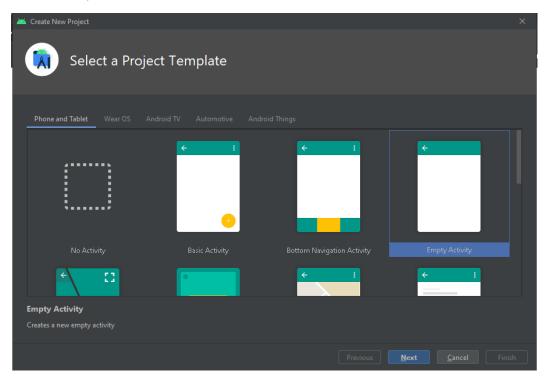
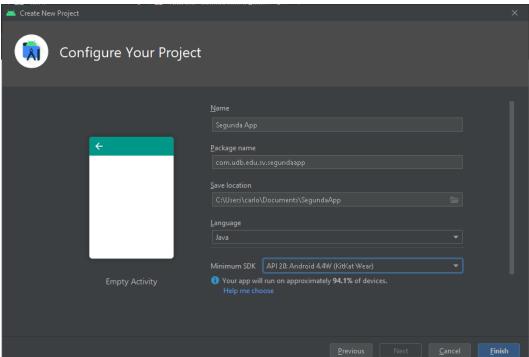
## Guía 3:

## Creando la aplicación:





Cambiando el texto del mensaje inicial de la pantalla.

Captura de ejecución de aplicación en dispositivo físico (no use el emulador creado en el paso 1 por problema de rendimiento al emular).

