Guía 3:

Creando la aplicación:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cambiando el texto del mensaje inicial de la pantalla.

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de ejecución de aplicación en dispositivo físico (no use el emulador creado en el paso 1 por problema de rendimiento al emular).

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente