

**Apellidos:** ..... **Marca tu grupo:**

**Nombre:** ..... **DNI:** ..... TE1 ☐ TE2 ☐ TE3 ☐

#### PREGUNTA 1 (4 PUNTOS)

Escribe un método estático, **esPalíndromo**, que tenga como parámetro una cadena y devuelva como resultado **true** cuando la cadena sea un palíndromo y **false** en caso contrario. Un palíndromo es una cadena cuyas letras están dispuestas de tal manera que resulta la misma leída de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Por ejemplo, las cadenas "aviva", "radar" y "rallar" son palíndromos, mientras que las cadenas "soy", "Polop" y "ala mala" no lo son.

#### PREGUNTA 2 (6 PUNTOS)

Escribe un método estático, **extraerPalíndromos**, que tenga como parámetro un vector de cadenas y devuelva como resultado un nuevo vector que contenga todos los palíndromos que aparezcan en el primero. Por ejemplo, si el método recibe como argumento el siguiente vector:

```
{ "aviva", "no", "radar", "soy", "palindromo", "rallar" }
```

debe devolver como resultado el siguiente vector:

```
{ "aviva", "radar", "rallar" }
```

**Importante:** Tu solución debe hacer uso del método **esPalíndromo**. Además, inicialmente debe contar el número de palíndromos del vector dado para poder crear el vector resultante con el tamaño adecuado.