

	CAMPUS LADS	
	SOFTWARE REVIEW – CICLO I	Rev 01/06/2023
	Estructura Repetitivas WHILE – Validación Errores Ejercicio clase	Trainer Ing. Carlos H. Rueda C.

INTRODUCCIÓN

Resuelva los siguientes enunciados en Python.

1. Adivina el número: Crea un programa en el que la computadora "piense" un número secreto entre 1 y 100, y el usuario tenga que adivinarlo. El programa debe proporcionar pistas como "Demasiado bajo" o "Demasiado alto" hasta que el usuario adivine correctamente.
El usuario que gana es el que adivine en el menor número de intentos.
2. Secuencia de Fibonacci: Muestre al usuario 5 números la secuencia Fibonacci y pregúntele si quiere continuar. Si el dice que sí, le muestra los siguientes 5 Fibonacci, de lo contrario acaba con el programa.

La serie Fibonacci son los números: 1, 1, 2, 3, 5, 8, ... etc. Si notas arranca en 1, 1 y luego el siguiente es la suma de los dos anteriores.