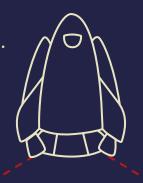
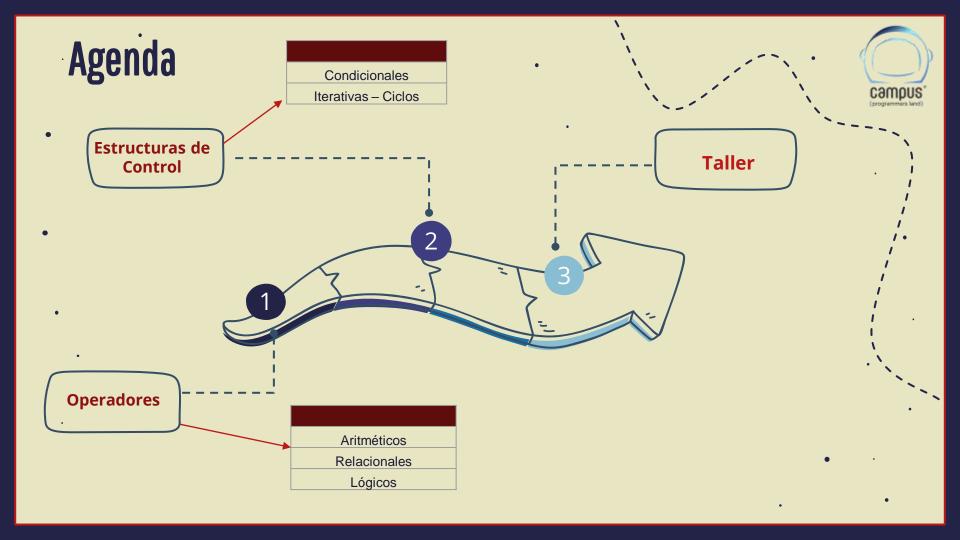


Programa académico CAMPUS

Ciclo 1: Fundamentos de Programación



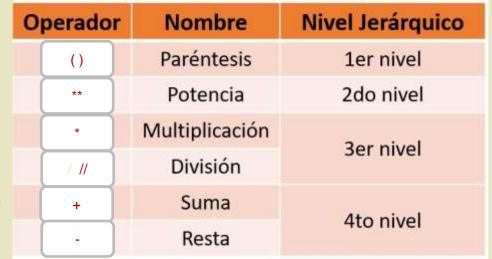




Operadores Aritméticos



Pythor

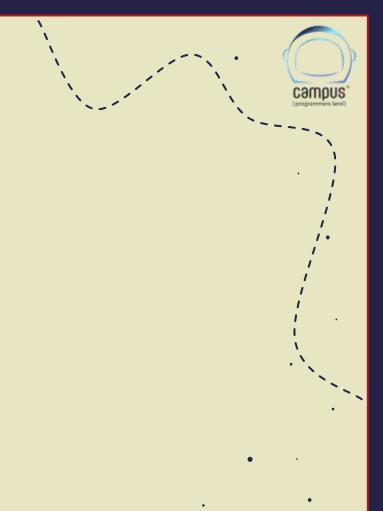




De izquierda a derecha

Operadores Aritméticos

```
Pytho Descriver audio Delener video. Seguridad
Type "help", "copyright",
>>> 7/2
3.5
>>> 7//2
>>> 7%2
>>> 7+(5*2)
>>> 7+5*2
17
>>> 5+10/2-4*3
-2.0
>>> n1=40
>>> n1
40
>>> n2=15
>>> type(n1)
<class 'int'>
>>> type(n2)
<class 'int'>
>>> n3=n1/n2
>>> n3
2.666666666666665
>>> type(n3)
<class 'float'>
>>>
```

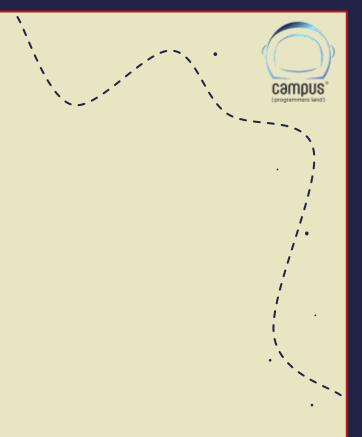


Operadores Relacionales

SÍMBOLO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO	BOOLEANO
==	IGUAL QUE	5 == 7	FALSE
!=	DISTINTO QUE	ROJO != VERDE	TRUE
<	MENOR QUE	8 < 12	TRUE
>	MAYOR QUE	12 > 7	TRUE
<=	MENOR O IGUAL QUE	16 <= 17	TRUE
>=	MAYOR O IGUAL QUE	67 >= 72	FALSE

Operadores Relacionales

```
Python 3.9.2 (tags/v3.9.2
Type "help", "copyright",
>>> 7>5
True
>>> 5==7
False
>>> 5!=3
True
>>> 56<45
False
>>>
```



Operadores Lógicos

Tabla de verdad de la conjuncion



Operador AND



Tabla de verdad de disyuncion o suma logica

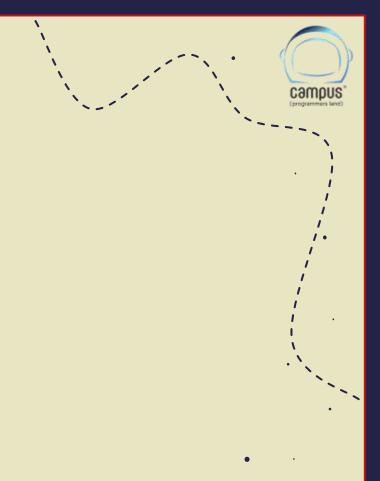
Operador OR



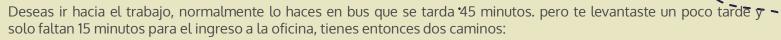
Operador NOT

Operadores Lógicos

```
Python 3.9.2 (tags/v3.9.2
Type "help", "copyright"
>>> 2<3
True
>>> 7>5
True
>>> 2<3 and 7>5
True
>>> 4==5
False
>>> 2<3 and 4==5
False
>>> 2<3 or 7>5
True
>>> 2<3 or 6==7
True
>>> 3<2 or 6==7
False
>>>
```



Condicional - Conceptualización



Opción 1: Ir en bus y llegar tarde.

Opción 2: Ir en taxi y llegar a tiempo.

En vista que no puedes faltar a las normas de tu empresa decides tomar la opción de viajar en taxi y no usar el bus, ¿vez como las condiciones entran en todas los aspectos de nuestra vida cotidiana?, ahora veamos como se vería nuestro condicional en **Pseudo-Código**:

si (tiempo >=45)

Escribir «Tomar el bus»

sino

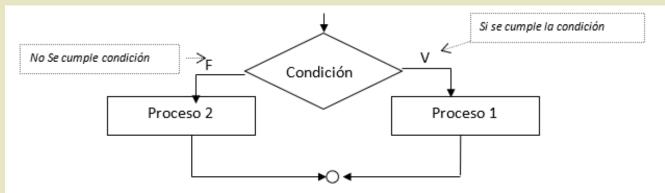
Escribir «Tomar un Taxi»

Fin-si



Condicional Simple

Situaciones o problemas de manejo de información con UNA sola condición



Esta estructura se utiliza dentro de un proceso, cuando se presenta una decisión, condición o pregunta, si se cumple la condición, es decir si es verdadera, se realiza el proceso 1, en caso de no cumplirse la condición, es decir si es falsa se realiza el proceso 2.

Condicional Simple

En pseudocódigo, la estructura del condicional sería:

SI Condición ENTONCES

Proceso 1

SINO

Proceso 2

FIN SI



Condicional Simple



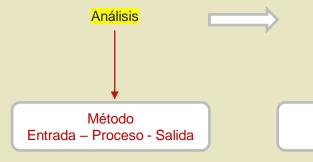


Dado el nombre y salario de un empleado, calcular el subsidio de transporte, teniendo en cuenta que si el salario es menor o igual a \$1.200.000 entonces tiene derecho a un subsidio de transporte por valor de \$120.000, de lo contrario no tiene derecho al subsidio de transporte. Se debe visualizar el nombre, salario y subsidio de transporte

Condicional Simple

Metodología -> Pensamiento lógico estructurado

Diseño







Condicional Simple

Análisis -> Método Entrada-Proceso-Salida

Operaciones, cálculos, estructuras de control

Entrada
Se debe LEER

nombre, salario

Condicional: Para calcular subsidio

Salida Se debe

nombre, salario, subsidio

3

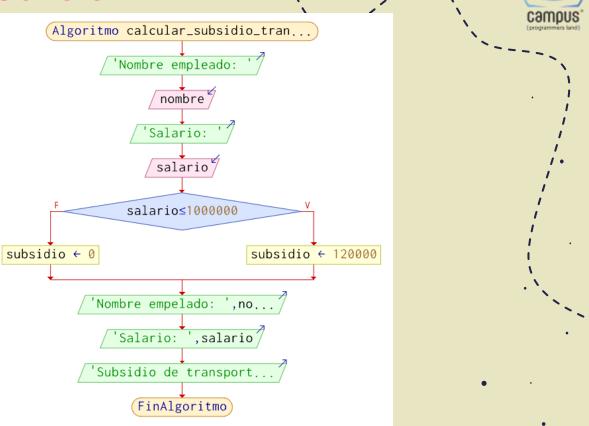
Condicional Simple

Diseño -> Algoritmo

```
Algoritmo calcular_subsidio_transporte
                                                  PSelnt - Ejecutando proceso ...
     Escribir "Nombre empleado: "
                                                  *** Ejecución Iniciada. ***
     Leer nombre
                                                 Nombre empleado:
                                                 > Sergio Medina
     Escribir "Salario: "
                                                  Salario:
     Leer salario
                                                 > 900000
     Si salario≤1000000 Entonces
                                                 Nombre empelado: Sergio Medina
                                                 Salario: 900000
           subsidio=120000
                                                 Subsidio de transporte: 120000
     SiNo
                                                  *** Ejecución Finalizada. ***
           subsidio=0
     Fin Si
                                                   No cerrar esta ventana 🔲 Siempre visible
     Escribir "Nombre empelado: ",nombre
     Escribir "Salario: ",salario
     Escribir "Subsidio de transporte: ", subsidio
FinAlgoritmo
```

Condicional Simple

Diseño -> Diagrama de flujo



Condicional Simple

Construcción -> Programa

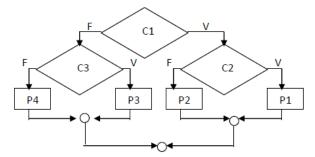
```
nombre=input("Nombre empleado: ")
salario=float(input("Salario: "))
if salario<=1200000:
    subsidio=120000
else:
    subsidio=0
print("Nombre empleado: ",nombre)
print("Salario: ",salario)
print("Subsidio de transporte: ", "{:,.2f}".format(subsidio))
```

Condicional Anidado

Situaciones o problemas de manejo de información con varias condiciones, unas dentro de otras.

También podemos encontrar CONDICIONALES ANIDADOS, es decir un condicional dentro de otro.

Gráficamente sería



Donde,

C1, C2 y C3 son las condiciones ó preguntas.

P1, P2, P3 y P4 son los procesos.

En caso de que la C1 sea verdadera se evalúa la C2 y si esta es verdadera se realiza el proceso 1, de lo contrario se realiza el proceso 2. Si la C1 es falsa entonces se evalúa la C3 y así sucesivamente.

Condicional Anidado



Dado el nombre del estudiante y la calificación cuantitativa de una evaluación (0-100), se pide hallar la calificación cualitativa, de acuerdo a la siguiente información



Rango Evaluación	Evaluación cualitativa
0 - 59	D
60 - 79	C
80 - 89	В
90 - 100	Α

Se pide visualizar, nombre, calificación cuantitativa y cualitativa.

Condicional Anidado

Entrada - Proceso - Salida

Metodología -> Pensamiento lógico estructurado

Diagrama de Flujo

Análisis

Diseño

Construcción

Método

Algoritmo

Programa

Condicional Anidado

Análisis -> Método Entrada-Proceso-Salida

Operaciones, cálculos, estructuras de control

Proceso

Entrada Se debe LEER

nombre, cuantitativa

Condicional Anidado: Hallar la nota cualitativa

nombre, cuantitativa, cualitativa

Salida Se debe

IMPRIMIR

1

2

3

Condicional Anidado

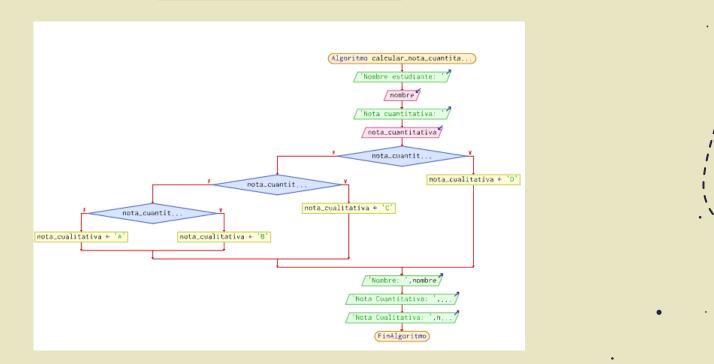
```
Algoritmo calcular_nota_cuantitativa
         Escribir "Nombre estudiante: "
                                                           PSelnt - Ejecutando pro... —
        leer nombre
                                                          *** Ejecución Iniciada. ***
         Escribir "Nota cuantitativa: "
                                                          Nombre estudiante:
         Leer nota_cuantitativa
                                                          > Luisa Lane
         Si nota_cuantitativa≤59 Entonces
                                                          Nota cuantitativa:
             nota cualitativa="D"
                                                          > 75
         SiNo
                                                          Nombre: Luisa Lane
q
             Si nota_cuantitativa≤79 Entonces
                                                          Nota Cuantitativa: 75
10
                  nota_cualitativa="C"
                                                          Nota Cualitativa: C
             SiNo
                                                          *** Ejecución Finalizada. ***
                  Si nota cuantitativa≤89 Entonces
                       nota_cualitativa="B"
14
                  SiNo
                       nota cualitativa="A"
                  Fin Si
             Fin Si
                                                            No cerrar esta ventana 

Siempre visible
         Fin Si
         Escribir "Nombre: ", nombre
         Escribir "Nota Cuantitativa: ",nota_cuantitativa
         Escribir "Nota Cualitativa: ",nota_cualitativa
    FinAlgoritmo
```

Diseño -> Algoritmo

Condicional Anidado

Diseño -> Diagrama de flujo



Condicional Anidado

Construcción -> Programa

```
nombre=input("Nombre estudiante: ")
cuantitativa=int(input("Nota cuantitativa: ")
if cuantitativa<=59:
    cualitativa="D"
elif cuantitativa<=79:
    cualitativa="C"
elif cuantitativa<=89:
    cualitativa="B"
else:
    cualitativa="A"
print("Nombre estudiante: ",nombre)
print("Nota Cuantitativa: ",cuantitativa)
print("Nota Cualitativa: ",cualitativa)
```

Condicional Anidado



Ejercicio.

Diseñe y escriba un programa que solicite tres números enteros (pueden ser positivos o negativos) y como salida los muestre en orden de mayor a menor.

Condicional Anidado



Ejercicio.

Escribe un programa en Python que determine si un año ingresado por el usuario es bisiesto o no. Un año bisiesto es aquel que es divisible entre 4, excepto aquellos divisibles entre 100 pero no entre 400.

El programa debe realizar lo siguiente:

Solicitar al usuario que ingrese un año.

Verificar si el año cumple con las condiciones para ser bisiesto.

Mostrar un mensaje indicando si el año es bisiesto o no.