

# CICLO JAVA

## PATRONES DE DISEÑO – CREACIONALES

En un sistema bancario existen diferentes familias de productos con características distintas.

- Están asociados a varios tipos de cuenta que dependen del tipo de cliente que las abra:
- Cuenta Joven, para clientes < 25 años
- Cuenta 10, para clientes entre 26 y 65 años y con nómina domiciliada
- Cuenta Oro, para mayores de 65 años con pensión
- Cuenta Estándar, para clientes que no encajan en las anteriores
- Las características de los productos se resumen en la siguiente tabla

| Tipo de cuenta | Cuenta                           | Tarjeta débito | Tarjeta crédito         | Regalo            |
|----------------|----------------------------------|----------------|-------------------------|-------------------|
| Joven          | 2% de interés                    | Gratuita       | No                      | CD música         |
| 10             | 1% de interés<br>50% descubierto | Gratuita       | 18 euros<br>60% nómina  | Reproductor<br>CD |
| Oro            | 1,5%                             | Gratuita       | Gratuita<br>60% pensión | Seguro            |
| Estándar       | 0,5%                             | 5 euros        | No                      | No                |

Tal y como se ve, aunque puede parecer que se ofrecen siempre los mismos productos, existen ciertas particularidades entre ellos que hacen que sean distintos, ciertas características que hacen que se construyan de manera distinta.

Al final del documento se encuentra el diagrama de clases que modela el conjunto de producto.

Cree un programa en Java que permita tener la opción de que al crear una cierta cuenta se crearan automáticamente los productos asociados al tipo de cuenta

