

Comunicación Inter-Proceso (IPC)



M. En C. Victor Hugo García Ortega

Escuela Superior de Cómputo - IPN
Av. Juan de Dios Batiz s/n
Unidad Profesional Zacatenco
07738, México, D.F.
vgarciaortega@yahoo.com.mx, vgarciao@ipn.mx

Comunicación entre procesos

La comunicación entre procesos habilita mecanismos para que los procesos puedan intercambiarse datos y sincronizarse.

Comunicación entre procesos

A la hora de comunicar dos procesos debemos considerar dos escenarios:

- Los procesos se ejecutan en una misma computadora (nivel local).
- Los procesos se ejecutan en computadoras diferentes (nivel remoto).

Comunicación entre procesos Nivel local

Para comunicar dos procesos de forma local tenemos varios mecanismos:

Tuberías sin nombre (pipes). Tuberías con nombre (FIFOS). Semáforos. Memoria compartida.

Colas de mensajes.

Comunicación entre procesos Nivel remoto

Para comunicar dos procesos de forma remota tenemos los mecanismos:

Sockets TCP.
Sockets UDP.

Esta tuberias se crean con la llamada a la función **"pipe".**

#include <unistd.h>
int pipe(int pipefd[2]);

Si la tubería es creada con éxito la función pipe retorna cero, en caso de error el retorno es -1.

Se crea un canal de datos unidireccional que puede ser usado para comunicación interproceso.

Solo el proceso que hace la llamada y sus descendientes pueden utilizarla.

Los dos elementos de pipefd se comportan como dos descriptores de archivo.

Al escribir en pipefd[1] estamos escribiendo datos en la tubería y al leer de pipefd[0] leemos datos de ella. Es decir, pipefd[1] se comporta como un archivo de solo escritura y pipefd[0] como un archivo de solo lectura.



La tuberia, al recibir el mismo tratamiento que un archivo, se puede leer y escribir en ella con las llamadas read y write.

El tamaño máximo de los datos que se pueden enviar por la tubería es de 4Kb. Esto se puede verificar con:

\$ulimit -a

Contacto

vgarciaortega@yahoo.com.mx