

# Bacharelado em Sistemas de Informação

## **Curso de Desenvolvimento WEB**

(Prof. Marcelo Santos)

### Tarefa 9 – Eventos

Como vimos essa semana, os ‘eventos’ são como gatilhos que podemos usar para disparar código em JavaScript em nossas páginas. Existem muitos eventos diferentes. Escolha um que não tenha sido visto em nossos vídeos do SIGAA, pesquise sobre sua utilização e crie um exemplo (uma página html) que demonstre seu funcionamento.

No corpo da página, indique o nome do evento que escolheu e o que devemos fazer para vê-lo em ação (por exemplo: ‘Escolhi o evento *onClick*. Para vê-lo funcionar, clique na imagem. Uma janela de alerta deverá surgir.’).

Apesar disso não ser muito usual, e não muito indicado, nesse exercício, para efeito de treino, não use arquivo externo para o JavaScript. Insira o JavaScript no arquivo .html.

O aluno que escolher um evento que nenhum outro aluno utilizar, ganhará até 5 pontos que poderão ser utilizados para compensar alguma tarefa não entregue ou entregue com atraso, ou alguma falta em participação em fórum.

Sugiro que se organizem informando uns aos outros o evento escolhido para evitar que dois alunos exemplifiquem o mesmo evento.

Não copie uma página pronta da internet. Cria a sua. Isso será importante para o seu aprendizado.

Envie o trabalho compactado (.zip) para [marcelocpsantos@gmail.com](mailto:marcelocpsantos@gmail.com).