

Bacharelado em Sistemas de Informação

Curso de Desenvolvimento WEB

(Prof. Marcelo Santos)

Tarefa 2 - Tabelas

- 1) Crie uma tabela o mais parecido possível com a que aparece a seguir.
- 2) Valide e envie, como usual, para marcelocpsantos@gmail.com.

Principais Tecnologias para o Desenvolvimento para a Internet			
Ferramentas Básicas	HTML	Linguagem de marcação para determinar a estrutura da página.	
	CSS	Linguagem declarativa para controlar a aparência da página	
	JavaScript	Linguagem de programação. Permite interatividade com usuário	
Ferramentas Acessórias	BootStrap	Biblioteca para criação de sites para navegação em celulares	https://getbootstrap.com/
	JQuery	Biblioteca que facilita o desenvolvimento com JavaScript	https://jquery.com/

DICAS:

- a) Não estamos interessados (ainda) na aparência da página. O importante é a estrutura estar correta.
- b) Coloquei bordas na tabela para que a estrutura fique mais evidente. Não precisa me enviar com bordas, mas se quiser usar a cláusula 'border' no marcador <table> para que você veja a estrutura do seu trabalho com mais facilidade, apesar de errado, você não será penalizado, mas tenha em mente que isso é provisório. Bordas devem ser incluídas usando o CSS.
- c) Você deverá usar as cláusulas *rowspan* e *colspan* para conseguir mesclar as células e conseguir o efeito acima. Tenha certeza de entender como essas cláusulas funcionam antes de começar.
 - rowspan* : faz com que a célula ocupe mais linhas. A célula se expande para baixo, ocupando espaço na linha(s) seguintes;
 - colspan* : faz com que a célula ocupe mais colunas. Uma linha com três células onde uma tenha um `colspan='2'`, ocupa quatro colunas.