

# Bacharelado em Sistemas de Informação

## Curso de Desenvolvimento WEB

(Prof. Marcelo Santos)

### Tarefa 8 – Introdução ao JavaScript

**Ideia geral:** Vamos criar uma página onde o usuário informe uma idade. Se a idade informada for menor que 18 anos, um texto deve aparecer na página informando que será necessária uma autorização do responsável legal.

#### **Instruções:**

Coloque o javascript em um arquivo externo, diferente do HTML da página.

Crie uma página com um input para a idade e um parágrafo para a mensagem. Será necessário acessar esses elementos no JS, portanto coloque 'ids' nesses elementos, digamos, 'idade' e 'msg', respectivamente.

#### **Dicas:**

##### 1) Para acessar o texto digitado no input:

O input criado no HTML gera um objeto no JS. O nome do objeto será o id do input. Esse objeto terá várias propriedades (cor do texto, posição na página, etc) a que nos interessa é a propriedade 'value' que conterá o que está digitado no <input>. Então, para acessarmos o texto que está digitado no input em um script faremos

```
idDoInput.value
```

No nosso caso:

```
idade.value
```

##### 2) Para executar um código condicionalmente:

Muito parecido com a Ling. C, que você já estudou:

```
if(condição) {  
    código a executar se a condição for verdadeira  
}else{  
    código se a condição for falsa  
}
```

No nosso caso:

```
if(idade.value<18){  
    mostra mensagem  
}else{  
    apaga a mensagem  
}
```

### 3) Para mostrar uma mensagem na página:

Existem várias formas de fazer isso. Uma delas é trocando o conteúdo de um marcador com a propriedade `innerHTML`.

Por exemplo. Se queremos alterar o texto marcado por um parágrafo podemos fazer:

```
idDoParagrafo.innerHTML='Novo texto do parágrafo';
```

No nosso caso será algo como:

```
msg.innerHTML='Necessária autorização do responsável legal';  
msg.innerHTML=''; // para apagar a mensagem
```

### 4) Quando executar o script que confere a idade

Use o evento `onChange` do input, que executará o código sempre que a idade for alterada pelo usuário.

No nosso caso ficará parecido com:

```
<input id='idade' onChange='confereIdade()'>
```

Outra possibilidade é o evento `onBlur`, que ocorre quando o usuário termina de digitar e abandona o campo.

Escolha o evento que achar que melhor se adapta.

Envie o trabalho compactado (.zip) para [marcelocpsantos@gmail.com](mailto:marcelocpsantos@gmail.com).