

Bacharelado em Sistemas de Informação
Curso de Desenvolvimento WEB
(Prof. Marcelo Santos)
Tarefa 11 – Style e Math

Vamos criar uma página que ajude estudantes de matemática a treinar o cálculo de raízes de equações do segundo grau (forma geral $Ax^2+Bx+C=0$).

- 1) Ao término da carga da página, valores entre -9 e 9 devem ser sorteados para cada um dos parâmetros da equação (A, B e C), e a equação com os valores numéricos deve ser exibida ao usuário. Por exemplo, se for sorteado 5 para A, 2 para B e -3 para C, deve ser exibido $5x^2+2x-3=0$. Atenção para os números negativos. Nada de $5x^2+2x+-3=0$.
- 2) Inclua dois inputs na página para o usuário digitar os valores que ele tenha calculado para as raízes da equação, e um botão que deve ser clicado quando os valores já tiverem sido digitados.
- 3) Ao clicar no botão, calcule os valores corretos para as raízes e faça o fundo da página ficar verde caso o usuário tenha calculado corretamente ou vermelho caso contrário.
 - 3.1) Se a equação admitir apenas uma raiz, ela poderá ser informada em qualquer dos inputs ou o valor da raiz poderá ser repetido nos dois inputs;
 - 3.2) Se a equação não admitir raízes reais os inputs devem necessariamente ser deixados em branco;
 - 3.3) Esperamos que os resultados sejam informados com 2 algarismos de precisão, ou seja, se o resultado com a precisão máxima do JS for 3,159065400188, deverá ser considerado correto 3,15.