

# AVENTURA EN LA TIERRA MEDIA

1- INTRODUCCIÓN

2- ESTRUCTURAS

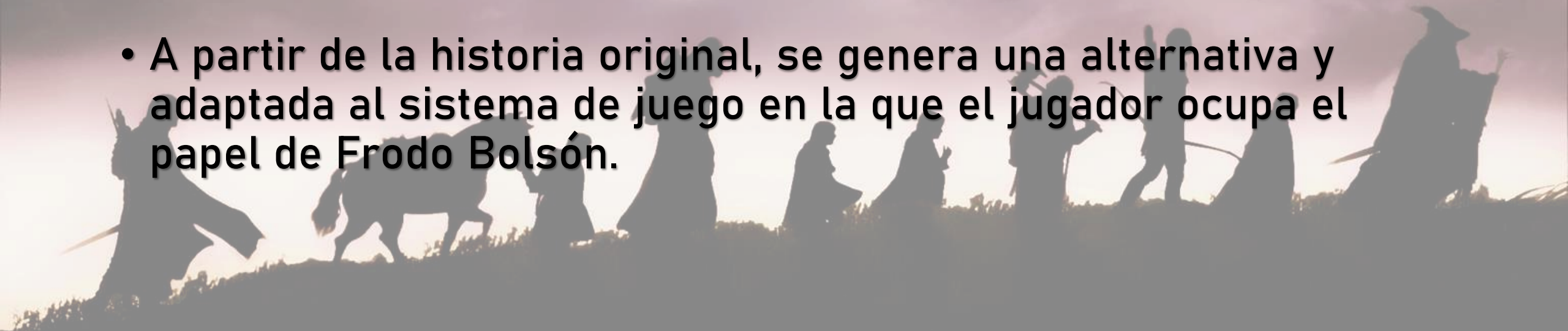
3- CASOS DE ERROR CONTROLADOS



# 1. INTRODUCCIÓN

## 1.1. INTRODUCCIÓN AL JUEGO

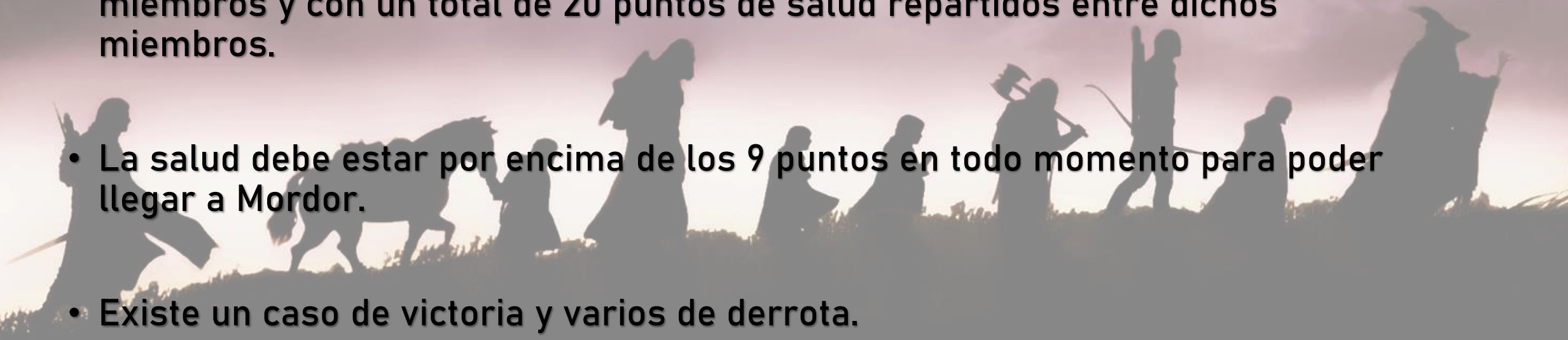
- 'Aventura en la Tierra Media' es un juego basado en la saga 'El Señor de los Anillos'.
- A partir de la historia original, se genera una alternativa y adaptada al sistema de juego en la que el jugador ocupa el papel de Frodo Bolsón.



# 1. INTRODUCCIÓN

## 1.1. INTRODUCCIÓN AL JUEGO

- La aventura comienza en Rivendel en el momento en el que se le asigna al jugador la tarea de llevar el Anillo Único a Mordor.
- En ese momento se forma la Comunidad del Anillo, compuesta por nueve miembros y con un total de 20 puntos de salud repartidos entre dichos miembros.
- La salud debe estar por encima de los 9 puntos en todo momento para poder llegar a Mordor.
- Existe un caso de victoria y varios de derrota.



# 1. INTRODUCCIÓN

## 1.2. REPARTO DE PUNTOS

- 4 - Gandalf
- 4 - Aragorn
- 3 - Boromir
- 3 - Legolas
- 2 - Gimli
- 1 - Sam
- 1 - Pippin
- 1 - Merry
- 1 - [Jugador]





# 2. ESTRUCTURAS

## 2.1. JSON

```
1  [
2  {
3    "id": 1,
4    "texto": "Has abandonado Rivendel y ahora tu y el resto de l
5    "puntosVida": 0,
6    "opciones": [
7      {
8        "numOp": 1,
9        "textoOp": "Por arriba",
10       "escena": 2
11      },
12      {
13        "numOp": 2,
14        "textoOp": "Por las minas",
15        "escena": 3
16      }
17    ]
18  },
19  {
20    "id": 2,
21    "texto": "Una tormenta de nieve y varios aludes os sorprende
22    "puntosVida": -9,
23    "opciones": [
24      {
25        "numOp": 1,
26        "textoOp": "Bosque de Fangorn",
27        "escena": 4
28      },
29      {
30        "numOp": 2,
31        "textoOp": "Una cueva",
32        "escena": 5
33      }
34    ]
35  },
36 ]
```

25 colecciones.

Cada una con:

- ID
- Texto
- Modificación sobre los puntos de vida de la Comunidad
- Opciones

Opciones a su vez contiene:

- Número correspondiente a la elección
- Texto
- ID de la escena a la que redirige

# 2. ESTRUCTURAS

## 2.2. MONGODB

**Aventura.esenas**

Documents Aggregations Schema Indexes Validation

Filter ⓘ ⓘ Type a query: { field: 'value' } or [Generate query](#) ⚡

[+ ADD DATA](#) [EXPORT DATA](#)

```
{
  "_id": ObjectId('6553df61cb70f57ce82830d2'),
  "id": 1,
  "texto": "Has abandonado Rivendel y ahora tu y el resto de la Comunidad del Anil...",
  "puntosVida": 0,
  "opciones": Array (2)
}
```

```
{
  "_id": ObjectId('6553df61cb70f57ce82830d3'),
  "id": 2,
  "texto": "Una tormenta de nieve y varios aludes os sorprenden mientras cruzáis l...",
  "puntosVida": -9,
  "opciones": Array (2)
}
```

```
{
  "_id": ObjectId('6553df61cb70f57ce82830d4'),
  "id": 3,
  "texto": "Decidís cruzar las minas de Moria donde tenéis un desafortunado encuen...",
  "puntosVida": -4,
  "opciones": Array (2)
}
```

```
{
  "_id": ObjectId('6553df61cb70f57ce82830d5'),
  "id": 4,
  "texto": "Habéis encontrado una zona donde descansar en el bosque de Fangorn per...",
  "puntosVida": -2,
  "opciones": Array (empty)
}
```

Dos colecciones:

- 25 documentos en la colección 'escenas' determinados por el archivo .json
- Un número indefinido de documentos en la colección 'records' - se van guardando a medida que se van jugando partidas.

**Aventura.records**

Documents Aggregations Schema Indexes Validation

Filter ⓘ ⓘ Type a query: { field: 'value' } or [Generate query](#) ⚡

[+ ADD DATA](#) [EXPORT DATA](#)

```
{
  "_id": ObjectId('6553e173298e96449dad1a94'),
  "id": 1,
  "nombreJugador": "Carlos",
  "vida": 0,
  "totalEscenas": 7
}
```

# 3. CASOS DE ERROR CONTROLADOS

- Colección inexistente o vacía.
- Opción que no corresponde a un valor numérico.
- Nombre vacío.
- Imposibilidad de insertar un record en la colección.

```
1 - Introducción
2 - Jugar
3 - Records
4 - Salir
```

```
Tu elección: a
Introduce el número asignado a una de las opciones.
Tu elección: 5
Introduce el número asignado a una de las opciones.
Tu elección:
```

```
//      }
//      Excepción controlada si no se encuentra la colección en Mongo
//      }catch (NullPointerException npe) {
//          System.out.println("\nERROR: La colección no existe o está vacía.");
//      }
//  }
```

```
1 usage
public static void insertarRecord(MongoCollection<Document> coleccionE, Juego juego) {
    Document doc = recordADoc(juego);

    try{
        if(consultarRecord(coleccionE, juego.getId())==null){
            coleccionE.insertOne(doc);
        }else{
            System.out.println("ERROR. No es posible insertar la partida.");
        }
    }catch (Exception e){
        e.printStackTrace();
    }
}
```