

Projeto Safe Street

Relatório Técnico

Equipe	Safe
Integrantes	Carlos Henrique Jacinto Daniel Liz Fonseca Castro Borges Eduardo Henrique de Freitas Rotundaro Igor dos Santos Pereira Pedro Henrique Carvalho Alves
Orientador	

Instituto Nacional de Telecomunicações

Av. João de Camargo, 510 – Cx Postal 05 – 37.540-000 Santa Rita do Sapucaí, MG – Brasil
Tel.: + 55(35) 3471-9300 Fax: + 55(35) 3471-9310
e-mail: treinamento@inatel.br home page: www.inatel.br

Sumário

1	INTRODUÇÃO	3
1.1	METODOLOGIA.....	3
1.2	OBJETIVOS	3
2	DESCRIÇÃO GERAL	3
2.1	DIAGRAMA DE CLASSES	4
2.2	DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	5
3	RESULTADOS	6
4	CONCLUSÃO	8
5	REFERÊNCIAS.....	9
6	ANEXOS.....	10
6.1	FLUXOGRAMA	10

Revisão	Data	Observações

1 INTRODUÇÃO

O problema a ser resolvido pelo protótipo é a deficiência na gestão pública, principalmente nas áreas de segurança pública e saneamento básico.

Segundo um dado da Secretaria de Defesa Social (SEDS), divulgado em Julho de 2015, o Sul de Minas teve um aumento de 16% no número de crimes.

A maioria das cidades apresenta problemas de saneamento básico, como lixo jogado em locais incorretos e esgotos a céu aberto, e através do protótipo, esses problemas podem ser solucionados gradativamente.

1.1 Metodologia

A metodologia utilizada para desenvolver o protótipo é a coleta de informações e a criação de um gráfico destacando todos os dados obtidos, e a partir dos resultados, o aplicativo poderá focar nas questões mais importantes, onde há mais problemas.

As ferramentas utilizadas serão: o programa Android Studio, e um computador com sistema operacional Windows instalado, Gantt Project, Astah Community. O grupo também utiliza um EAP com todas as informações do projeto, as tarefas a serem realizadas, com o auxílio de um cronograma, onde todas as etapas são citadas, quais os integrantes responsáveis por desenvolver cada uma, e os prazos para terminá-las.

Para o entendimento dos processos envolvidos no protótipo, um fluxograma foi desenvolvido, apresentando o funcionamento do projeto.

1.2 Objetivos

Os principais objetivos a serem solucionados pelo protótipo são: amenizar os problemas da gestão pública através da rápida comunicação entre os usuários e a prefeitura e, controlar as áreas onde a violência é maior, dando maior informação aos cidadãos, para que saibam quais as áreas têm grande incidência de crimes, evitando-as.

A comunicação entre o usuário e a prefeitura (Central) será realizada pela Web, através de um banco de dados contendo todas as ocorrências criadas e seus respectivos locais.

2 DESCRIÇÃO GERAL

1. Funcionamento

O aplicativo coletará informações dos usuários, passará para uma central tomar medidas e a partir desses dados customizará o mapa da região de acordo com os índices de ocorrências. O

software também terá outros guias para que o usuário possa em tempo real avisar a prefeitura de problemas na cidade, como por exemplo um ponto com uma grande quantidade de lixo.

2. Interface de usuário

O usuário poderá entrar com sua conta do facebook ou criar um cadastro no aplicativo. E assim toda vez que quiser consultar uma determinada região ou informar algum tipo de ocorrência o mesmo logará no sistema e assim o fará. Quando o usuário fizer o seu login no sistema aparecerá um mapa na tela com a opção de busca caso ele deseje procurar uma determinada região. Localizada a região o usuário deve clicar em cima do local e o sistema dará a opção “Relatar Ocorrência” onde abrirá outras opções como: Segurança e Gestão Pública e Outros.

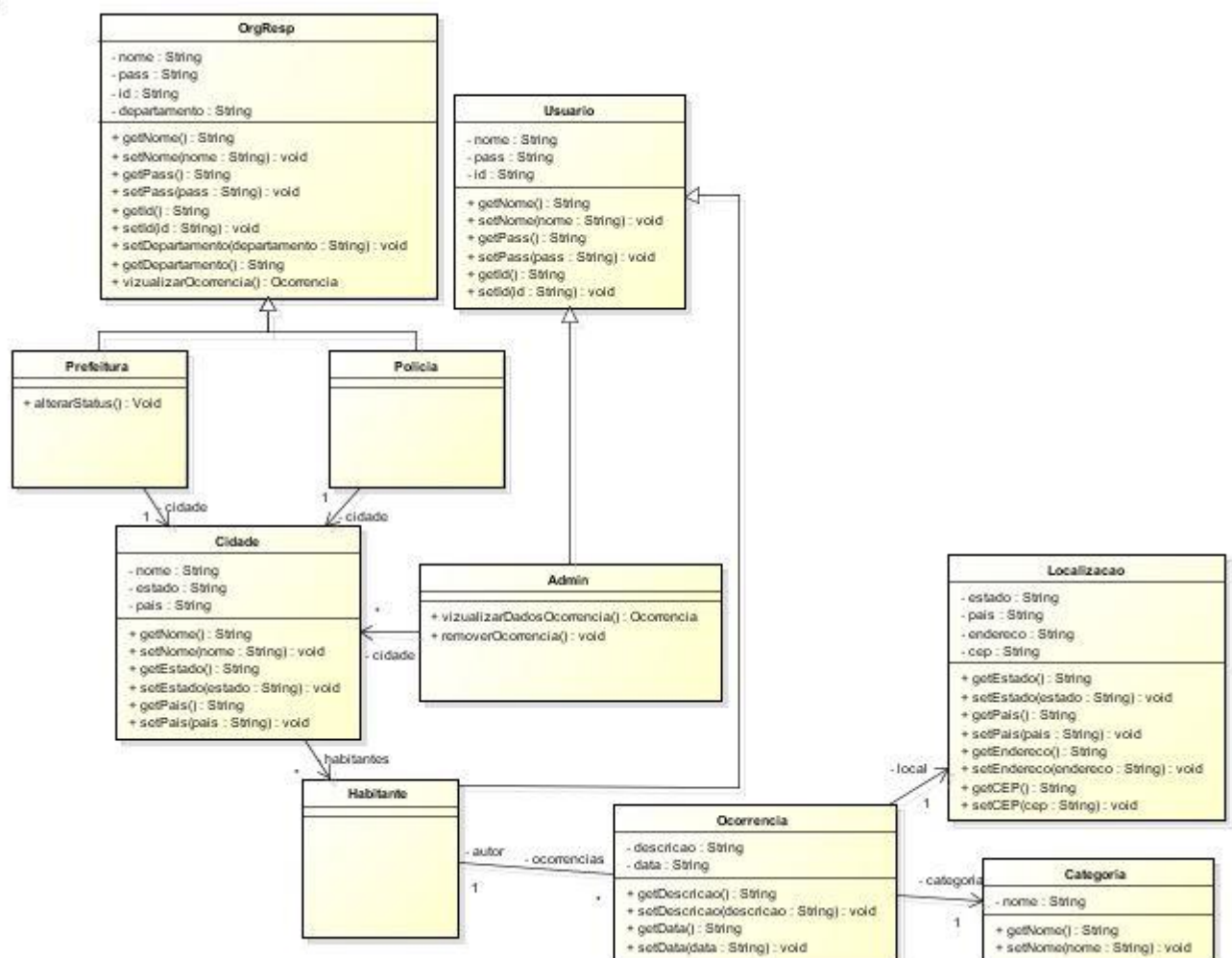
3. Software

O software utilizará linguagem de alto nível (JAVA para dispositivos móveis), onde as informações serão armazenadas em um banco de dados.

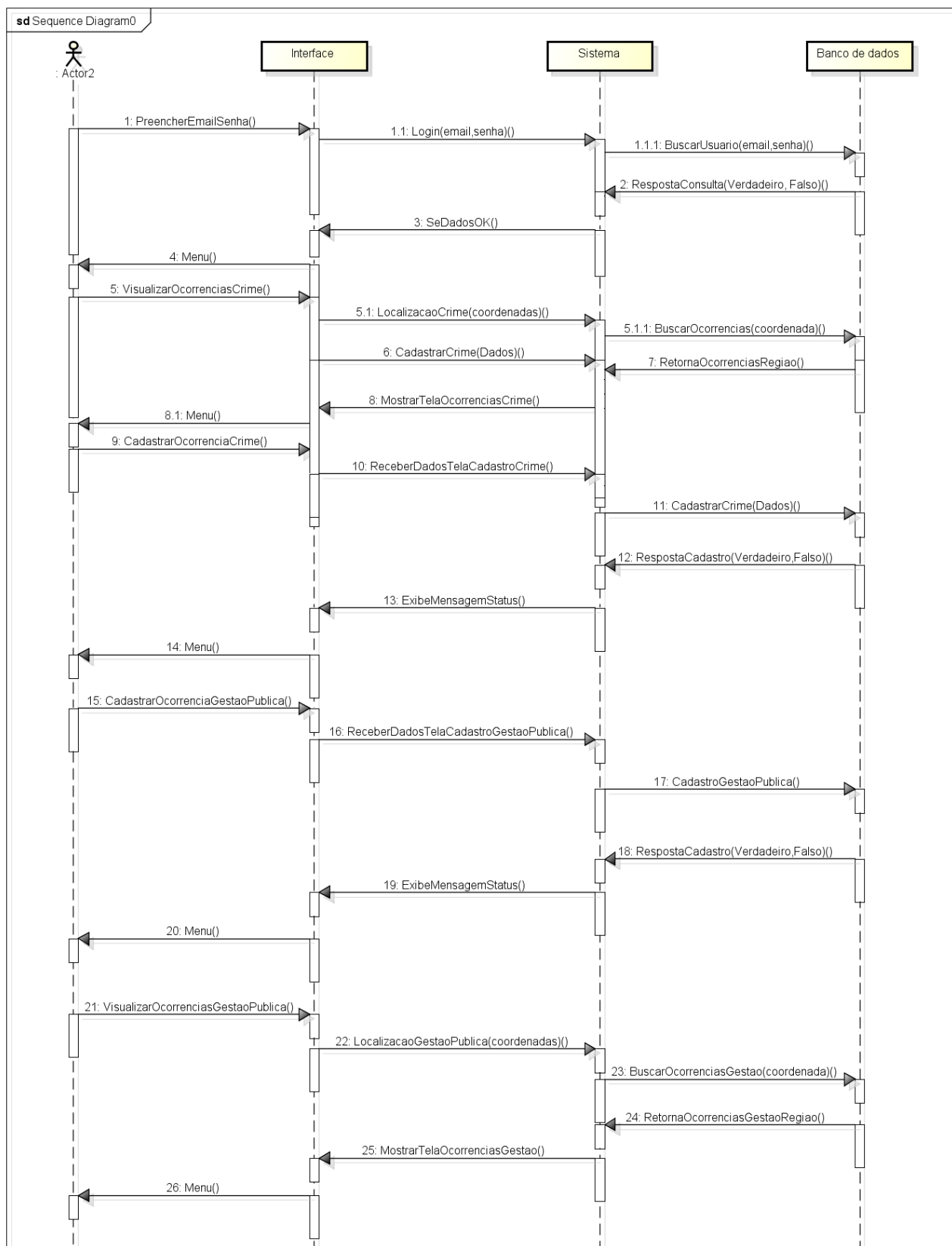
3. Comunicação

O aplicativo terá seus dados armazenados em um servidor, e toda a comunicação será realizada entre o dispositivo móvel e o servidor.

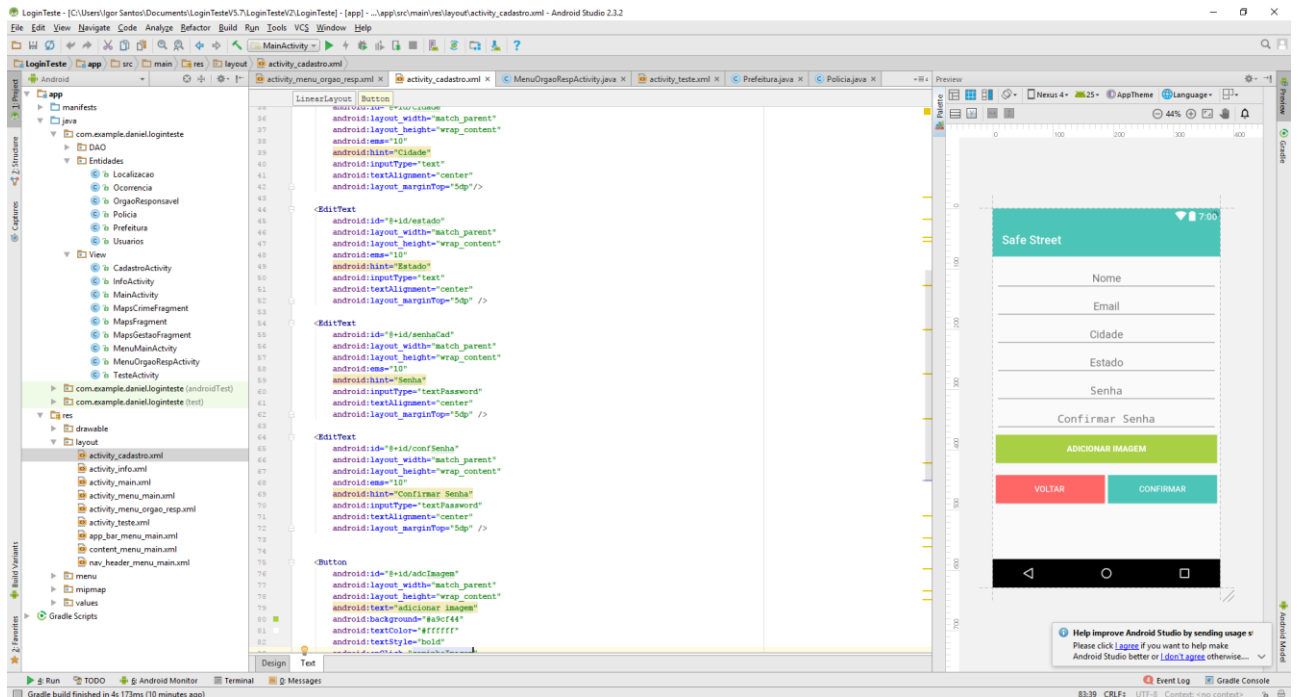
2.1 Diagrama de Classes



2.2 Diagrama de Sequência



3 RESULTADOS



Safe Street

Nome

Email

Cidade

Estado

Senha

Confirmar Senha

ADICIONAR IMAGEM

VOLTAR

CONFIRMAR

Safe Street

ADICIONAR LOCALIZAÇÃO

ADICIONAR ENDEREÇO

Tipo de Ocorrência:

☒ Criminalidade ☐ Gestão Pública

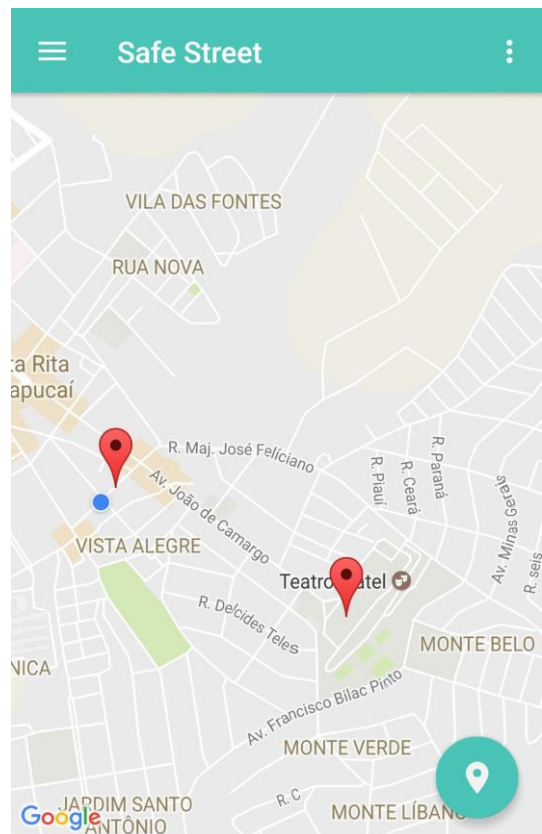
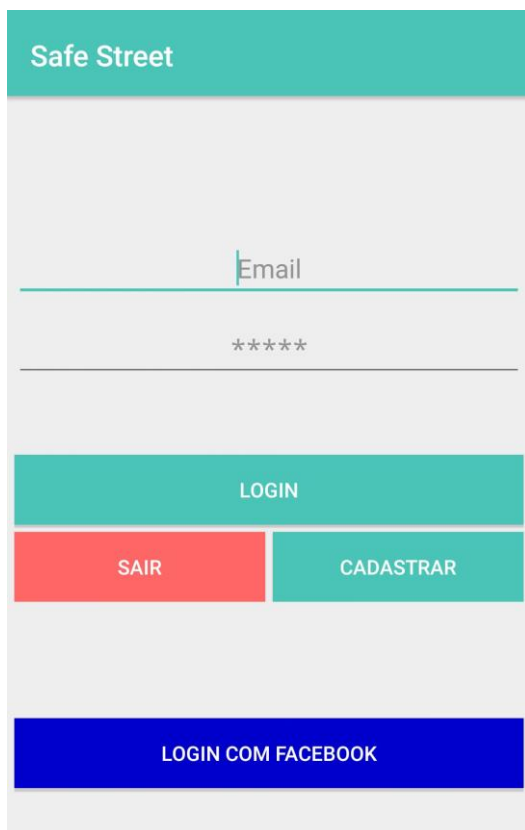
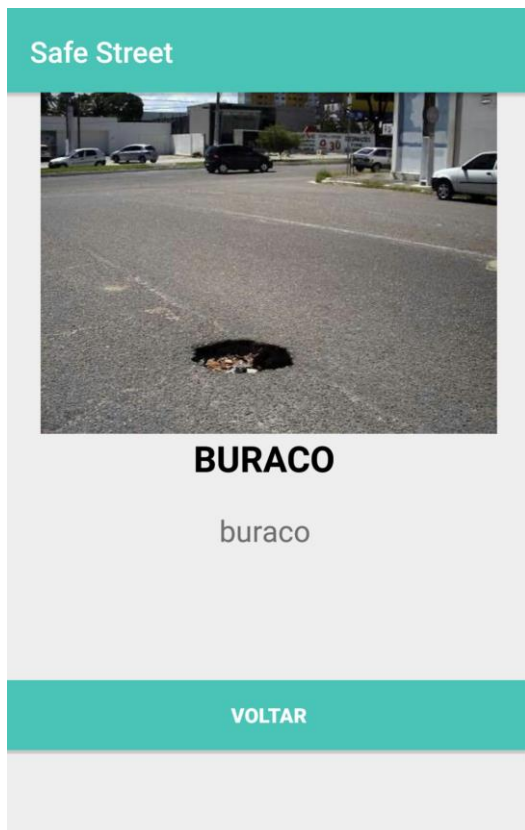
SELECIONAR IMAGEM DA GALERIA

Titúlo

Descreva a ocorrência.

ADICIONAR

CANCELAR



4 CONCLUSÃO

Grande parte dos objetivos foram alcançadas, porém houveram dificuldades, dentre elas, personalizações no mapa, banco de dados, incompatibilidade do aplicativo com determinados aparelhos. Na versão atual o aplicativo atinge o objetivo desejado, apenas tela de administrador que está em desenvolvimento. Estuda-se a criação de uma interface para administrador feita para PC.

5 REFERÊNCIAS

(<http://www.ibge.gov.br/home/presidencia/noticias/27032002pnsb.shtm>) . Acessado em 16/05/2017

6 ANEXOS

6.1 Fluxograma

