

# **Projeto Safe Street**

## **Especificação de Requisitos**

### **Equipe**

**Carlos Henrique Jacinto**  
**Daniel Liz Fonseca Castro Borges**  
**Eduardo Henrique de Freitas Rotundaro**  
**Igor dos Santos Pereira**  
**Pedro Henrique Carvalho**

### **Orientador**

### **Instituto Nacional de Telecomunicações**

Av. João de Camargo, 510 – Cx Postal 05 – 37.540-000 Santa Rita do Sapucaí, MG – Brasil  
Tel.: + 55(35) 3471-9300 Fax: + 55(35) 3471-9310  
e-mail: [treinamento@inatel.br](mailto:treinamento@inatel.br) home page: [www.inatel.br](http://www.inatel.br)

## Sumário

<b>OBJETIVO .....</b>	<b>4</b>
<b>ESCOPO DO PRODUTO .....</b>	<b>4</b>
<b>REQUISITOS DO PROJETO .....</b>	<b>4</b>
<b>EXCLUSÕES DO ESCOPOS .....</b>	<b>5</b>
<b>LIMITAÇÕES .....</b>	<b>5</b>
<b>CONHECIMENTO DA EQUIPE .....</b>	<b>7</b>

Revisão	Data	Observações

## OBJETIVO

*Aplicativo capaz de oferecer ao usuário uma interface onde pode registrar ocorrências de roubo retornando ao mesmo o mapa da cidade com índice de ocorrência de acordo com as ruas e integração com prefeituras para que seja comunicado outras situações.*

## ESCOPO DO PRODUTO

### Requisitos do projeto

#### 1. Funcionamento

*O aplicativo coletará informações dos usuários, passara para uma central tomar medidas e a partir desses dados customizará o mapa da região de acordo com os índices de ocorrências. O software também terá outros guias para que o usuário possa em tempo real avisar a prefeitura de problemas na cidade, como por exemplo um ponto com uma grande quantidade de lixo.*

#### 2. Interface de usuário

*O usuário poderá entrar com sua conta do facebook ou criar um cadastro no aplicativo. E assim toda vez que quiser consultar uma determinada região ou informar algum tipo de ocorrência o mesmo logará no sistema e assim o fará. Quando o usuário fizer o seu login no sistema aparecerá um mapa na tela com a opção de busca caso ele deseje procurar uma determinada região. Localizada a região o usuário deve clicar em cima do local e o sistema dará a opção “Relatar Ocorrência” onde abrirá outras opções como: Segurança e Gestão Pública e Outros.*

#### 3. Software

*O software utilizará linguagem de alto nível ( JAVA para dispositivos móveis), onde as informações serão armazenadas em um banco de dados.*

#### 4. Requisitos de desempenho

*O projeto não atende os requisitos do item.*

#### 5. Comunicação

*O aplicativo terá seus dados armazenados em um servidor, e toda a comunicação será realizada entre o dispositivo móvel e o servidor.*

6. Alimentação

*Não se aplica.*

7. Requisitos mecânicos

*Não se aplica.*

8. Outros requisitos

*Servidor Web para comunicação e armazenamento das informações.*

## **Requisitos obrigatórios**

*Para o usuário: um dispositivo Android com acesso à internet.*

*Para o serviço: Um servidor web.*

*Para o desenvolvedor: IDE Android Studio e dispositivos Android com acesso à internet para testes.*

## **Exclusões do escopos**

*O software não terá a opção de compartilhar informações na linha do tempo do facebook.*

## **LIMITAÇÕES**

1. Prazo de execução: 4 meses
2. Custo final máximo do protótipo: R\$ 0,00 (Não haverá protótipo físico, pois, o projeto é um aplicativo web hospedado na nuvem).
3. Outras limitações:

## CONHECIMENTO DA EQUIPE

Conhecimentos Necessários	Conhecimentos já adquiridos	Conhecimentos a obter	Como obter?
Conhecimentos em Java	Sim	Integração Facebook com Java	Material disponibilizado pela empresa Facebook
Conhecimento na IDE Android Studio	Sim	Customizar a aparência do software	Material Online.
Conhecimento em banco de dados	Sim	Banco de dados na web	Material Online e professores.
Conhecimento em Servidor Web	Não	Comunicacao banco de dados com o aplicativo	Material Online