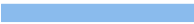




















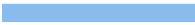














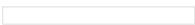



Id	Nome da tarefa	Descrição	Duração	Início
1	<b>1. Battle Stats</b>		91 dias	Sex 17/02/17
20	<b>1.1. Documentação</b>		91 dias	Sex 17/02/17
21	<b>1.1.3. Introdução</b>		5 dias	Sex 24/02/17
22	<b>1.1.4. Visão geral</b>		5 dias	Sex 24/02/17
23	<b>1.1.4.1. Introdução</b>	Breve descrição do projeto.	5 dias	Sex 24/02/17
24	<b>1.1.4.2. Escopo</b>	Descrição do que o projeto irá fazer.	5 dias	Sex 24/02/17
25	<b>1.1.4.3. Descrição de funcionamento</b>	Descrição de como o projeto irá funcionar.	5 dias	Sex 24/02/17
26	<b>1.1.5. Especificação dos requisitos</b>		15 dias	Sex 17/03/17
27	<b>1.1.5.1. Requisitos funcionais</b>	Define as funções básicas que o programa necessita.	5 dias	Sex 17/03/17
28	<b>1.1.5.2. Diagrama de casos de uso</b>	Definirá as ações do usuário no sistema.	5 dias	Sex 31/03/17
29	<b>1.1.5.3. Fluxo de eventos de casos de uso</b>	Define o caminho que levará a ação do usuário.	5 dias	Sex 31/03/17
30	<b>1.1.5.4. Requisitos não funcionais</b>	Define as restrições do programa.	5 dias	Sex 17/03/17
31	<b>1.1.6. Projeto de dados</b>		8 dias	Sex 24/03/17
32	<b>1.1.6.1. Modelo entidade-relacionamento</b>	Descreve o relacionamento entre as tabelas do banco de dados.	8 dias	Sex 24/03/17
33	<b>1.1.7. Projeto lógico</b>		20 dias	Sex 05/05/17
34	<b>1.1.7.1. Diagrama de classes</b>	Descreve o relacionamento entre as classes e objetos.	5 dias	Sex 05/05/17
35	<b>1.1.7.2. Diagrama de sequência</b>	Descreve a sequência de processos do programa.	5 dias	Sex 12/05/17
36	<b>1.1.7.3. Diagrama de pacotes</b>	Descreve o sistema dividido em agrupamentos lógicos.	5 dias	Sex 19/05/17
37	<b>1.1.7.4. Diagrama de atividade</b>	Descreve o fluxo de atividades dos processos do programa.	5 dias	Sex 26/05/17
38	<b>1.1.8. Anexos</b>		91 dias	Sex 17/02/17
39	<b>1.1.8.1. StoryBoarding</b>	Ilustra as interfaces do software durante o desenvolvimento.	91 dias	Sex 17/02/17
40	<b>1.1.8.2. Estrutura analítica de projeto -EAP</b>	Estrutura ilustrativa do escopo.	5 dias	Sex 03/03/17

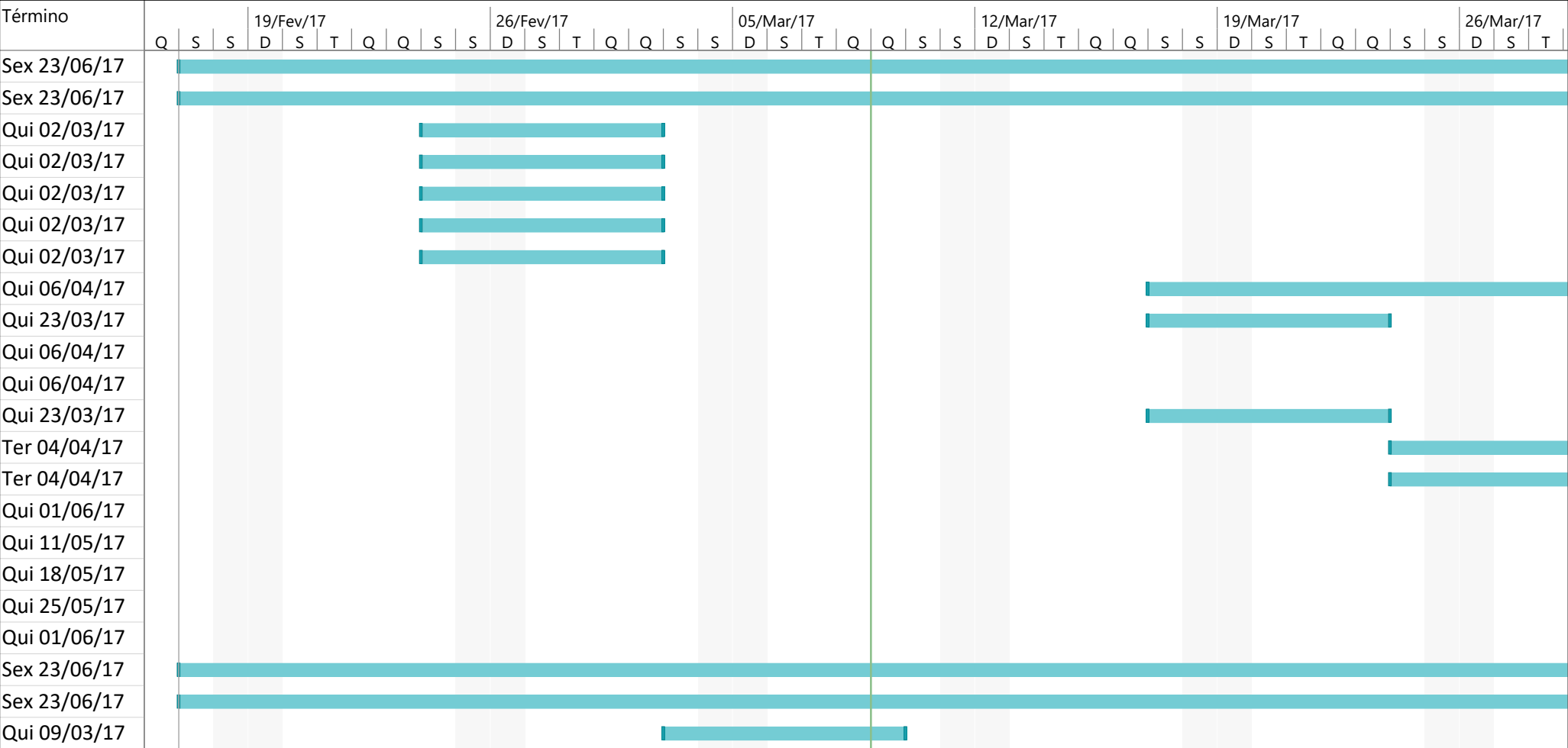
Projeto: Projeto1  
Data: Qui 09/03/17

Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	
Marco		Somente duração		Data limite	
Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Andamento	
Resumo do projeto		Resumo Manual		Progresso manual	
Tarefa Inativa		Somente início			
Marco Inativo		Somente término			

Id	Nome da tarefa	Descrição	Duração	Início
2	<b>1.2. Software</b>		52 dias	Seg 13/03/17
3	<b>1.2.1. Telas</b>		16 dias	Seg 13/03/17
4	<b>1.2.1.1. Menu</b>	Interface principal para navegação no programa.	5 dias	Seg 13/03/17
5	<b>1.2.1.2. Login</b>	Interface de acesso á conta.	2 dias	Sex 17/02/17
6	<b>1.2.1.3. Cadastros</b>	Interface de criação de conta.	4 dias	Seg 20/03/17
7	<b>1.2.1.4. Vizualização</b>	Interface de exibição de dados.	3 dias	Qui 23/03/17
8	<b>1.2.1.5. Editar</b>	Interface para edição de objetos.	3 dias	Seg 27/03/17
9	<b>1.2.1.6. Banir Usuário</b>	Interface para remoções de objetos.	4 dias	Qua 29/03/17
10	<b>1.2.2. Banco de dados</b>		29 dias	Ter 04/04/17
11	<b>1.2.2.1. Enviar</b>	Função de envio de dados.	7 dias	Ter 04/04/17
12	<b>1.2.2.2. Buscar</b>	Função de busca de dados.	7 dias	Qui 13/04/17
13	<b>1.2.2.3. Atualizar</b>	Função de edição de dados.	7 dias	Sáb 22/04/17
14	<b>1.2.2.4. Remover</b>	Função de remoção de dados.	9 dias	Ter 02/05/17
15	<b>1.2.3. CRUDs</b>		7 dias	Sáb 13/05/17
16	<b>1.2.3.1. Jogador</b>	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Dom 14/05/17
17	<b>1.2.3.2. Armas</b>	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Qui 15/06/17
18	<b>1.2.3.3. Veículos</b>	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Sáb 17/06/17
19	<b>1.2.3.4. Classes</b>	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Seg 19/06/17

Projeto: Projeto1  
Data: Qui 09/03/17

Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	
Marco		Somente duração		Data limite	
Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Andamento	
Resumo do projeto		Resumo Manual		Progresso manual	
Tarefa Inativa		Somente início			
Marco Inativo		Somente término			



Projeto: Projeto1  
Data: Qui 09/03/17

Tarefa

Divisão

Marco

Resumo

Resumo do projeto

Tarefa Inativa

Marco Inativo

Resumo Inativo

Tarefa Manual

Somente duração

Acúmulo de Resumo Manual

Resumo Manual

Somente início

Somente término

Tarefas externas

Marco externo

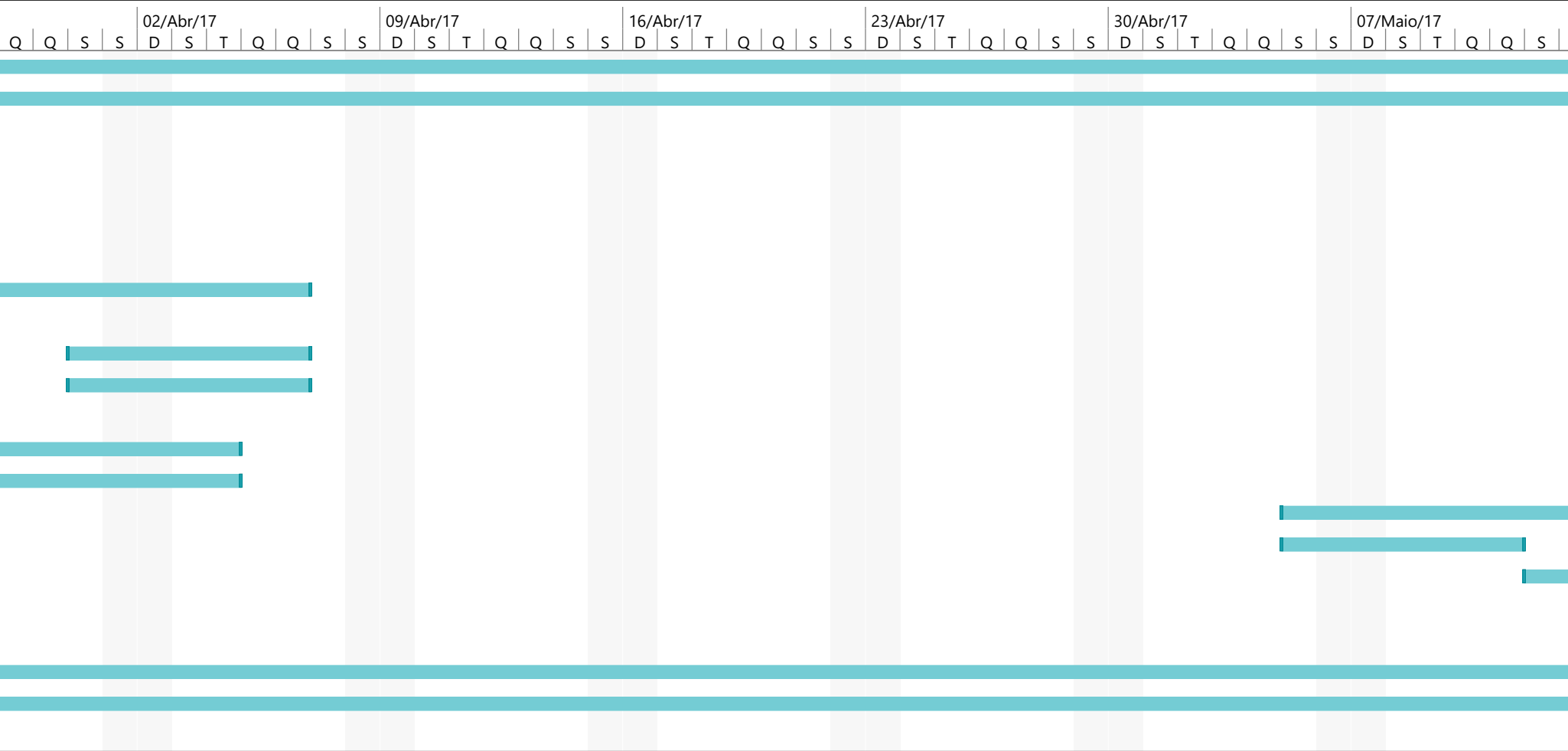
Data limite

Andamento

Progresso manual

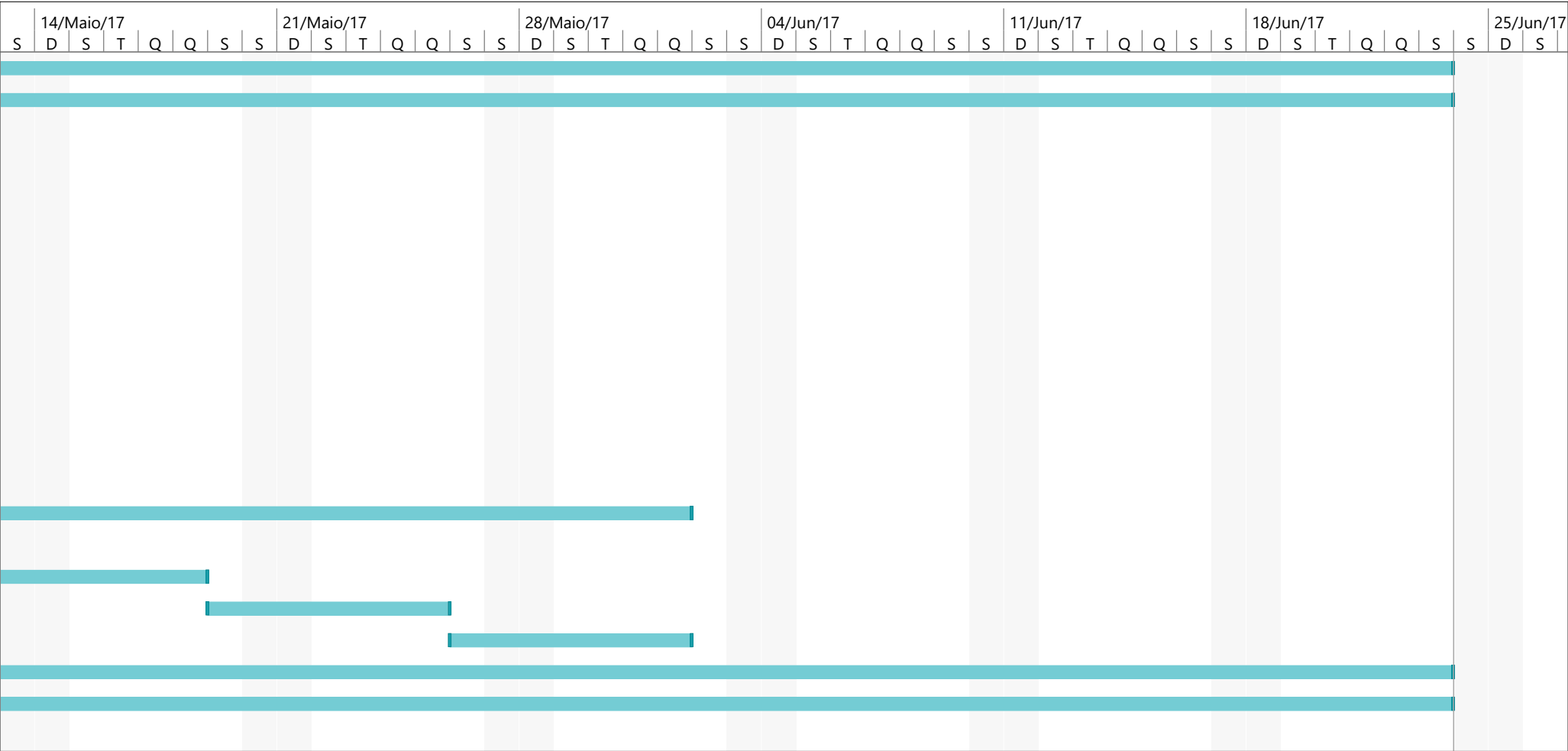
Página 3



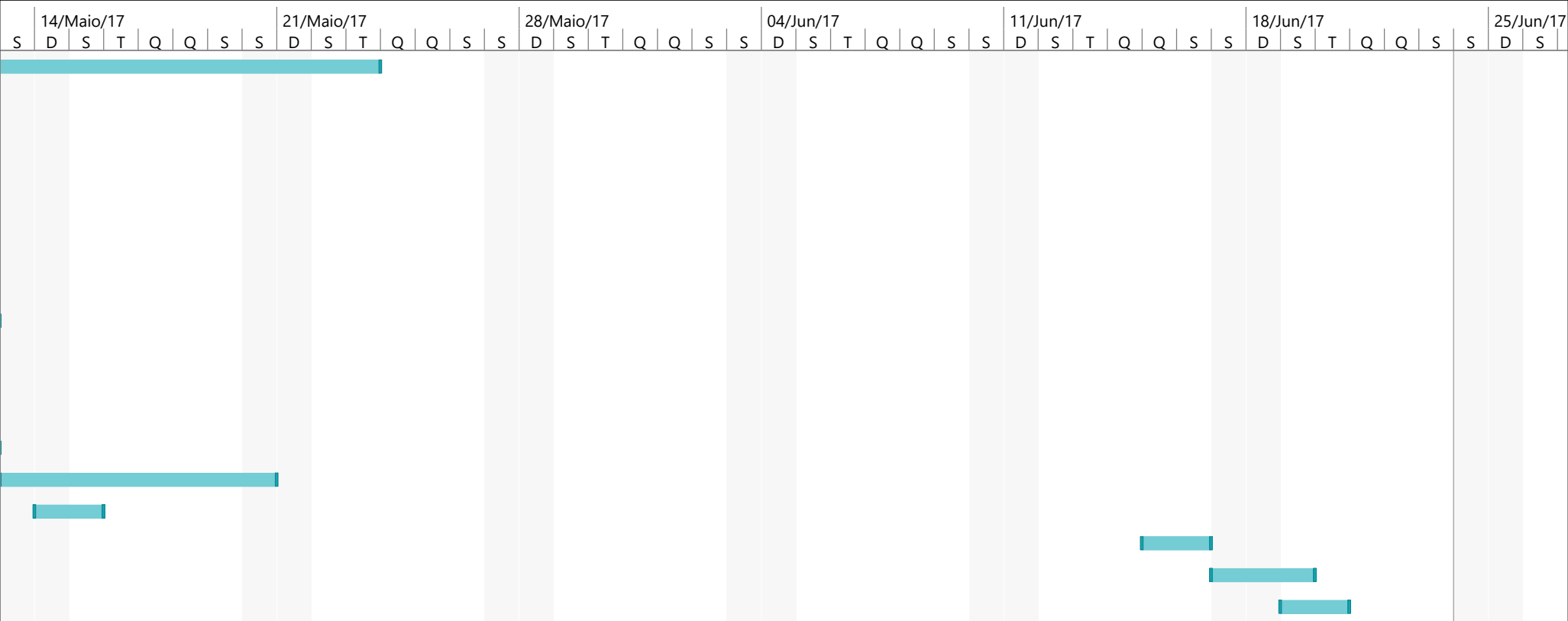


Projeto: Projeto1 Data: Qui 09/03/17	Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
	Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	
	Marco		Somente duração		Data limite	
	Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Andamento	
	Resumo do projeto		Resumo Manual		Progresso manual	
	Tarefa Inativa		Somente início			
	Marco Inativo		Somente término			





Projeto: Projeto1 Data: Qui 09/03/17	Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
	Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	
	Marco		Somente duração		Data limite	
	Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Andamento	
	Resumo do projeto		Resumo Manual		Progresso manual	
	Tarefa Inativa		Somente início			
	Marco Inativo		Somente término			



Projeto: Projeto1 Data: Qui 09/03/17	Tarefa		Resumo Inativo		Tarefas externas	
	Divisão		Tarefa Manual		Marco externo	
	Marco		Somente duração		Data limite	
	Resumo		Acúmulo de Resumo Manual		Andamento	
	Resumo do projeto		Resumo Manual		Progresso manual	
	Tarefa Inativa		Somente início			
	Marco Inativo		Somente término			