

Nome da tarefa	Descrição	Duração	Início	Término
1. Battle Stats		91 dias	Sex 17/02/17	Sex 23/06/17
1.2. Software		52 dias	Seg 13/03/17	Ter 23/05/17
1.2.1. Telas		16 dias	Seg 13/03/17	Seg 03/04/17
1.2.1.1. Menu	Interface principal para navegação no programa.	5 dias	Seg 13/03/17	Sex 17/03/17
1.2.1.2. Login	Interface de acesso á conta.	2 dias	Sex 17/02/17	Seg 20/02/17
1.2.1.3. Cadastros	Interface de criação de conta.	4 dias	Seg 20/03/17	Qui 23/03/17
1.2.1.4. Vizualização	Interface de exibição de dados.	3 dias	Qui 23/03/17	Seg 27/03/17
1.2.1.5. Editar	Interface para edição de objetos.	3 dias	Seg 27/03/17	Qua 29/03/17
1.2.1.6. Banir Usuário	Interface para remoções de objetos.	4 dias	Qua 29/03/17	Seg 03/04/17
1.2.2. Banco de dados		29 dias	Ter 04/04/17	Sex 12/05/17
1.2.2.1. Enviar	Função de envio de dados.	7 dias	Ter 04/04/17	Qua 12/04/17
1.2.2.2. Buscar	Função de busca de dados.	7 dias	Qui 13/04/17	Sex 21/04/17
1.2.2.3. Atualizar	Função de edição de dados.	7 dias	Sáb 22/04/17	Seg 01/05/17
1.2.2.4. Remover	Função de remoção de dados.	9 dias	Ter 02/05/17	Sex 12/05/17
1.2.3. CRUDs		7 dias	Sáb 13/05/17	Sáb 20/05/17
1.2.3.1. Jogador	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Dom 14/05/17	Seg 15/05/17
1.2.3.2. Armas	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Qui 15/06/17	Sex 16/06/17
1.2.3.3. Veículos	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Sáb 17/06/17	Seg 19/06/17
1.2.3.4. Classes	Objetos que definirão o jogador.	2 dias	Seg 19/06/17	Ter 20/06/17
1.1. Documentação		91 dias	Sex 17/02/17	Sex 23/06/17
1.1.3. Introdução		5 dias	Sex 24/02/17	Qui 02/03/17
1.1.4. Visão geral		5 dias	Sex 24/02/17	Qui 02/03/17
1.1.4.1. Introdução	Breve descrição do projeto.	5 dias	Sex 24/02/17	Qui 02/03/17
1.1.4.2. Escopo	Descrição do que o projeto irá fazer.	5 dias	Sex 24/02/17	Qui 02/03/17

1.1.4.3. Descrição de funcionamento	Descrição de como o projeto irá funcionar.	5 dias	Sex 24/02/17	Qui 02/03/17
1.1.5. Especificação dos requisitos		15 dias	Sex 17/03/17	Qui 06/04/17
1.1.5.1. Requisitos funcionais	Define as funções básicas que o programa necessita.	5 dias	Sex 17/03/17	Qui 23/03/17
1.1.5.2. Diagrama de casos de uso	Definirá as ações do usuário no sistema.	5 dias	Sex 31/03/17	Qui 06/04/17
1.1.5.3. Fluxo de eventos de casos de uso	Define o caminho que levará a ação do usuário.	5 dias	Sex 31/03/17	Qui 06/04/17
1.1.5.4. Requisitos não funcionais	Define as restrições do programa.	5 dias	Sex 17/03/17	Qui 23/03/17
1.1.6. Projeto de dados		8 dias	Sex 24/03/17	Ter 04/04/17
1.1.6.1. Modelo entidade-relacionamento	Descreve o relacionamento entre as tabelas do banco de dados.	8 dias	Sex 24/03/17	Ter 04/04/17
1.1.7. Projeto lógico		20 dias	Sex 05/05/17	Qui 01/06/17
1.1.7.1. Diagrama de classes	Descreve o relacionamento entre as classes e objetos.	5 dias	Sex 05/05/17	Qui 11/05/17
1.1.7.2. Diagrama de sequência	Descreve a sequência de processos do programa.	5 dias	Sex 12/05/17	Qui 18/05/17
1.1.7.3. Diagrama de pacotes	Descreve o sistema dividido em agrupamentos lógicos.	5 dias	Sex 19/05/17	Qui 25/05/17
1.1.7.4. Diagrama de atividade	Descreve o fluxo de atividades dos processos do programa.	5 dias	Sex 26/05/17	Qui 01/06/17
1.1.8. Anexos		91 dias	Sex 17/02/17	Sex 23/06/17
1.1.8.1. StoryBoarding	Ilustra as interfaces do software durante o desenvolvimento.	91 dias	Sex 17/02/17	Sex 23/06/17
1.1.8.2. Estrutura analítica de projeto -EAP	Estrutura ilustrativa do escopo.	5 dias	Sex 03/03/17	Qui 09/03/17