



# Carlos Enrique Jaramillo Aros

Ingeniero de Sistemas y Computación

## Dirección

Av 9 Norte # 50N-07  
Cali, Colombia

## Tel & Skype

+57 313 656 5048  
carlosjara1909.skype

## Mail

ceja0919  
gmail  
cjaramillo28  
javeriana

## Web & Git

carlos-jara  
github.com/carlosjara  
linkedin/Carlos E

## Idiomas

Inglés ★★★★★  
Español ★★★★★

## Preferencia de SO

GNU/Linux ★★★★★  
MacOS ★★★★★  
Windows ★★★★★

## Experiencia Laboral

- 06/17 - Hoy **Analista Técnico/Infraestructura** [Banco de Occidente](#)  
Participación en el desarrollo del proyecto Core Banking System Activas, sistema bancario encargado de adaptar Oracle Flexcube a todo el sistema de Crédito/Cartera del banco de occidente.
- Documentación de salidas de información (reportes e interfaces).
  - Soporte en la gestión y solución de requerimientos de infraestructura, tales como capa media (WebLogic Console 11g y 12c) y base de datos (Sql/PISql).
  - Desarrollo de aplicativos en lenguaje Java orientados a las pruebas funcionales, no funcionales del Proyecto CBS Activas.

## Experiencia Universitaria/Laboral

- 08/17 - Hoy **Investigador en Computación Gráfica** [Campus Nova - PUJ Cali](#)  
Proyecto de investigación para la aplicación de computación gráfica (Realidad Virtual, Virtualidad Aumentada) y Análisis de datos para optimización de procesos en empresas de Logística y Transportes de Colombia.
- 07/17 - 12/18 **Profesor Programación Convenio** [Colegio Santa Teresa de Jesus Fe y Alegría](#)  
Profesor de Programación (*Scratch*) en el Colegio Santa Teresa de Jesus Fe y Alegría, en convenio con la Pontificia Universidad Javeriana.
- 01/17 - 12/17 **Monitor de clase** [Pontificia Universidad Javeriana Cali](#)  
Clases de repaso para los estudiantes de Ingenierías, en Visual Basic, para el curso Introducción a la Programación de primeros semestres.
- 08/14 - 12/16 **Monitor de Investigación** [Pontificia Universidad Javeriana Cali](#)  
Participación en actividades de investigación en el grupo de investigación *DESITNO*.
- Adelantar investigación en temas de interés para el grupo Destino sobre el proyecto interdisciplinario de un video juego para crear conciencia sobre el cuidado de la laguna de Sonso y animales en peligro de extinción de los niños de Sonso Valle del Cauca.
  - Adelantar investigación en temas relacionados con la aplicación de Gswitch/Case (Extensión de Switch/Case) al lenguaje C++ modificando el compilador Clang por ingeniería inversa.

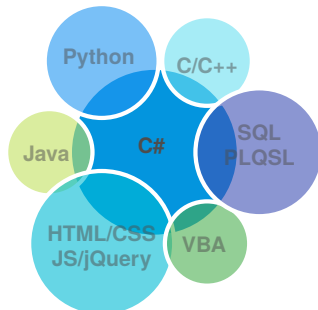
## Educación

- 2012 - 2017 **Ingeniería de Sistemas y Computación** [Pontificia Universidad Javeriana Cali](#)  
Ingeniero de sistemas y computación con Énfasis en Computación Orientada a la red y Animación y Sistemas Interactivos.  
(Grado: 4 Abril, 2018)
- 2011 **Bachiller Académico** [Institucion Educativa Panebianco Americano](#)  
Estudiante destacado, lider, deportista.

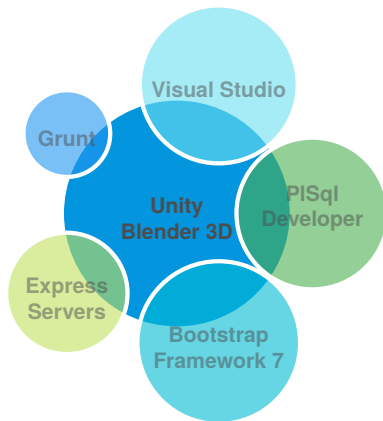
## Habilidades Personales



## Programación



## Herramientas



## Proyectos

**ENVI:** Entorno de inmersión visual interactivo, Sistema de realidad mezclada para la visualización de objetos en 3D tales como casas, edificaciones y elementos de la industria (Ej. Carros), se desarrollo usando interacción por gestos y detección de la posición (skeleton tracking) usando el SDK de Kinect en Unity 3D y lenguaje C#. La marca y experiencia de usuario fue realizada por Guerrero. Andres M (Estudiante de Diseño de la comunicación Visual).  
Autores: **Guerrero.** Andres M, **Jaramillo.** Carlos E.  
Director: **Loaiza.** Diego F.

## Premios & Reconocimientos

- 04/2018 **Mención de Honor a Trabajo de Grado Tesis Laureada** [Pontificia Universidad Javeriana Cali](#)  
Proyecto de grado (calificación 5.0) presentado a PhD *Andres A. Navarro Newball*, Doctor en Computación Gráfica, University of Otago y PhD *Simena Dinás*, Doctora en Computación Gráfica Universidad del Valle, en el acompañamiento y dirección de Diego Fernando Loaiza, Magister en Ingeniería de Sistemas.
- 08/2017 **Beca Computafacil** [Pontificia Universidad Javeriana Cali](#)  
Empresa asociada a la Pontificia Universidad Javeriana, quien buscó patrocinar estudiantes destacados desde quinto (5) semestre.
- 12/2011 **Mención Mejor Bachiller** [Institución Educativa Panebianco Americano](#)  
Entregado a estudiante con calificaciones superiores durante todo el transcurso escolar

## Otra Información

### Intereses Profesionales:

Interesado en las áreas de diseño y administración de bases de datos, desarrollo de software, desarrollo de aplicaciones móviles, desarrollo de videojuegos y desarrollo aplicaciones y páginas Web Back-End y Front-End.

### Intereses Personales:

Tae-Kwon-Do, Atletismo, Comer Pizza y Hamburguesas, leer.

Julio, 2018

Carlos Jaramillo