**UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA**

**FACULTAD DE CIENCIAS**

**ESCUELA DE COMPUTACIÓN**

**ENSEÑANZA ASISTIDA POR COMPUTADOR (U-2018)**

***Actividad 3-D***

**informe final del**

**recurso educativo desarrollado**

**Capote Escurra, Orianna Daniela (V-25.948.204)**

**Díaz Nakada, Satoru (V-25.385.451)**

**Iglesias Monsalve, Carlos Julio (V-25.948.243)**

***26 de Enero de 2019***

**DESARROLLO**

1. **Participación en la elaboración del recurso educativo digital y aportes de los integrantes**

* **Capote Escurra, Orianna Daniela:**
* Elaboración de contenidos para el Tema 3: REST APIs.
* Sección 3.1: Creación 🡪 Todas las lecciones.
* Sección 3.2: Utilización 🡪 Todas las lecciones.
* Navegabilidad entre las vistas del Tema 3 hacia las demás.
* Verificación y apreciación del contenido mostrado en vistas realizadas por otros integrantes.
* *Debugging* general.
* Elaboración de los informes entregados.
* **Díaz Nakada, Satoru:**
* Elaboración de contenidos para el Tema 4: Git y Git Flow.
* Sección 4.1: Introducción a Git 🡪 Todas las lecciones (y actividades adicionales).
* Sección 4.2: Git Flow 🡪 Todas las lecciones (y actividades adicionales).
* Construcción de vista base para la sección de Créditos.
* Elaboración de contenido para la sección de Créditos (incluyendo la navegación de otras vistas hacia esta).
* Creación de directorios, jerarquía de carpetas y acuerdos en estándares de nombres de archivos, para lograr una mejor organización de los mismos.
* Navegabilidad entre las vistas del Tema 4 hacia las demás, y del *index* hacia las demás.
* Verificación y apreciación del contenido mostrado en vistas realizadas por otros integrantes.
* *Debugging* general.
* Elaboración de los informes entregados.
* **Iglesias Monsalve, Carlos Julio:**
* Elaboración de contenidos para el Tema 1: Realización de Páginas Web.
* Sección 4.1: HTML 🡪 Todas las lecciones (y actividades adicionales).
* Selección de herramientas a utilizar para el aspecto estético y de organización del recurso.
* Definición de estilos, comportamiento de los elementos de las vistas.
* Construcción de todas las vistas base: *index*, lista de lecciones, contenido de las lecciones, actividades y cuestionarios.
* Creación del repositorio en Github, utilizado para gestionar las versiones del proyecto.
* Navegabilidad entre las vistas del Tema 1 hacia las demás.
* Verificación y apreciación del contenido mostrado en vistas realizadas por otros integrantes.
* *Debugging* general.
* Elaboración de los informes entregados.

1. **Enlace o URL al recurso educativo digital**

(Agregar)

**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

¿Qué es y para qué sirve HTML? El lenguaje más importante para crear páginas web. Obtenido de:

<https://www.aprenderaprogramar.es/index.php?option=com_content&view=article&id=435:ique-es-y-para-que-sirve-html-el-lenguaje-mas-importante-para-crear-paginas-webs-html-tags-cu00704b&catid=69:tutorial-basico-programador-web-html-desde-cero&Itemid=192>

¿Qué son las etiquetas html? Obtenido de:

<http://www.acercadehtml.com/manual-html/etiquetas-html.html>

Qué es Git. Obtenido de:

<https://codigofacilito.com/articulos/que-es-git>

Dudler, R. Git – la guía sencilla. Obtenido de:

<http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.es.html>

Galdámez, G. (2017). Cómo ser un Super Desarrollador: Introducción a git-flow (Parte 1). Obtenido de:

<https://medium.com/snappler/c%C3%B3mo-ser-un-super-desarrollador-introducci%C3%B3n-a-git-flow-parte-1-7a3f7027d3fd>