

Carlos Jorge Rodríguez Cuello

📍 La Habana, Cuba ✉ rodriguezcuelloc@gmail.com 🌐 carlosjorger.github.io 🔗 carlosjorger 🐙 carlosjorger

Acerca de mí

Más de 5 años de experiencia como Desarrollador de Software. He contribuido a optimizar sistemas complejos multi tenant que manejan diferentes tipos de clientes, manteniendo el rendimiento y refactorizando su código.

Mi habilidades de comunicación con el equipo me ha permitido adaptarme a heterogéneas adversidades o impedir propagar cambios que cree conflicto con el trabajo de mis compañeros o afecten a los clientes finales.

Educación

BS **Universidad de la Habana**, Ciencias de la Computación La Habana, Cuba
 • Tesis: Virtualización de Datos usando Dremio Sep 2015 – Nov 2020
 • Tutor: Dr. Darian Horacio Grass Boada

Experiencia

Myndgoals, Desarrollador Full stack La Habana, Cuba
 Nov 2022 – presente
 • Trabajo para Opus EHR una plataforma de atención médica que rastrea y maneja los datos de los paciente, mejoro el compromiso con el cliente y las admisiones.
 • Mejore el rendimiento en más de un 90% de reportes los cuales agregaban información de toda la base de datos.
 • Fui uno de los fundadores y principal mantenedor del proyecto Opus Assistant, un manejador de reglas sobre el tratamiento de los pacientes de varios clientes de la empresa.

JYGASOFT, Full stack developer Havana, Cuba
 Mar 2022 – Ago 2022
 • Trabajé en un sistema de ensamblaje de autos NISSAN de Mexico usando tecnologías de .NET y AngularJS.

Datys, Data engineer Cupertino, CA
 Nov 2020 – Mar 2022
 • Trabajé usando herramientas de virtualización de datos, para mejorando el rendimiento del flujo de datos de un banco cubano.

Proyectos

Fluid DnD Ene 2023 – presente
 Una librería de drag and drop agnóstica para ordenar listas. Con soporte actual para vue, react y svelte.

Skills

Languages: JavaScript, C#, TypeScript, SQL, HTML, CSS

Frameworks: .NET, Vue, Sql Server

Skills adicionales

En mi tiempos libres continúa mi perpetua formación como ingeniero leyendo libros, artículos, documentación o viendo tutoriales.