## UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA.



#### **TITULO O TEMA:**

Proyecto Final

#### **NOMBRE DE ESTUDIANTE:**

Carlos Josué Morales Ángel

Verónica Yamileth Ramírez

#### **ASIGNATURA:**

Análisis de Sistemas II

**TUTOR:** 

Ing. Kevin Stanley Posada Alegría

CICLO/AÑO:

CI 2025

#### **LUGAR Y FECHA**

Ciudad Universitaria, 20 de junio de 2025

# Contenido

MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA ESCOLAR EN TERMINAL	3
1.1 Introducción	3
1.2 Requisitos del Sistema	3
1.2.1 Requisitos del Hardware	3
1.2.2 Requisitos del Software	3
1.3 Información general del sistema	4
1.4 Cómo ejecutar el sistema en Visual Studio Code	4
1.5 Menú principal del sistema	4
1.6 Módulos del Sistema y Funcionalidades	5
1.6.1 Gestión de Alumnos	5
1.6.2 Gestión de Docentes	5
1.6.3 Gestión de Materias	6
1.6.4 Agregar Grupos	6
1.6.5 Listado de Alumnos	7
1.6.6 Calificar Alumnos	7
Δηργός	Ω

# MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA ESCOLAR EN TERMINAL

#### 1.1 Introducción

El **Sistema de Control Escolar en Consola** es una aplicación desarrollada en Python destinada a facilitar la gestión administrativa de escuelas o centros educativos. Este sistema permite el registro y control de los principales actores y elementos del proceso educativo, tales como alumnos, docentes, materias y grupos, así como el manejo de calificaciones.

El objetivo principal es proporcionar una herramienta sencilla, práctica y eficiente para que los usuarios puedan llevar un control organizado de la información académica sin necesidad de interfaces gráficas complejas, utilizando únicamente la consola o terminal de comandos.

Este sistema está pensado para ser utilizado por personal administrativo de escuelas que requieren una solución básica, funcional y fácil de operar mediante Visual Studio Code u otro editor con intérprete de Python.

## 1.2 Requisitos del Sistema

## 1.2.1 Requisitos del Hardware

- Computadora con capacidad para ejecutar Python (CPU estándar, mínimo 4GB RAM recomendado).
- Espacio en disco suficiente para guardar los archivos del sistema y bases de datos locales (mínimo 100 MB).
- Monitor y teclado para interacción con consola.

## 1.2.2 Requisitos del Software

- Sistema operativo Windows, macOS o Linux.
- Python versión 3.6 o superior instalado.
- Visual Studio Code u otro editor de texto para código (opcional pero recomendado).
- Librerías Python necesarias (si las hay; en este caso, se usa solo código estándar).

Acceso a terminal o consola de comandos para ejecutar el programa.

## 1.3 Información general del sistema

El Sistema Escolar en Terminal está desarrollado en Python y permite realizar la administración básica de un centro educativo mediante la consola. El sistema ofrece una experiencia sencilla de navegación mediante menús numéricos, sin necesidad de interfaz gráfica ni base de datos. Este sistema ha sido creado como un prototipo funcional para tareas académicas, prácticas de programación o demostraciones escolares. Fue diseñado para ejecutarse desde cualquier entorno compatible con Python, incluyendo Visual Studio Code (VSC), CMD o PowerShell.

## 1.4 Cómo ejecutar el sistema en Visual Studio Code

- 1. Abrir Visual Studio Code.
- 2. Abrir una carpeta de proyecto (Archivo > Abrir carpeta).
- 3. Crear el archivo sistema\_escolar.py.
- 4. Pegar el código del sistema dentro del archivo.
- 5. Presionar F5 o hacer clic en el botón de ejecución (▶).

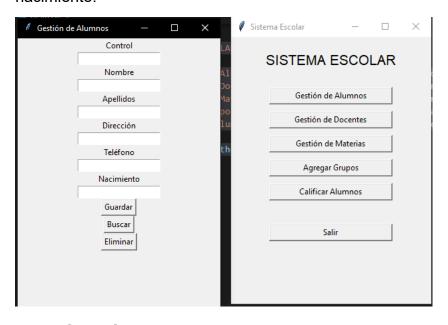
## 1.5 Menú principal del sistema



## 1.6 Módulos del Sistema y Funcionalidades

#### 1.6.1 Gestión de Alumnos

Permite registrar estudiantes. Opciones: agregar, buscar, modificar, eliminar. Campos: número de control, nombre, apellidos, dirección, teléfono, fecha de nacimiento.



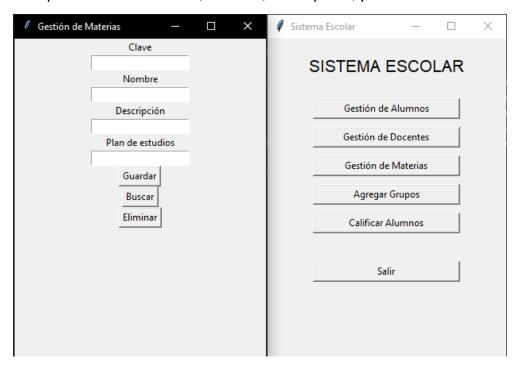
#### 1.6.2 Gestión de Docentes

Administra los docentes. Opciones: agregar, buscar, modificar, eliminar. Campos: número de empleado, nombre, apellidos, categoría, horas trabajadas, horario.



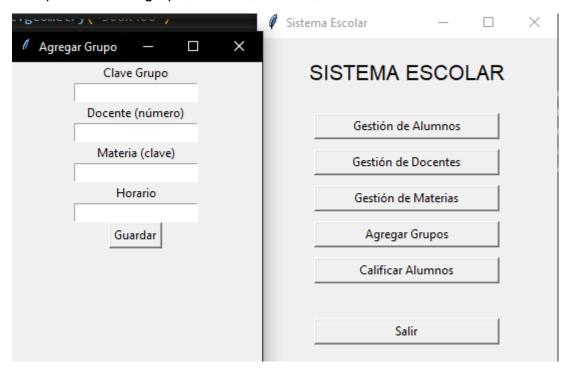
#### 1.6.3 Gestión de Materias

Permite manejar materias. Opciones: agregar, buscar, modificar, eliminar. Campos: clave de materia, nombre, descripción, plan de estudios.



## 1.6.4 Agregar Grupos

Crea nuevos grupos con docente y materia asignada. Campos: clave de grupo, docente, materia, horario.



## 1.6.5 Listado de Alumnos

Muestra alumnos por clave de grupo y materia.

## 1.6.6 Calificar Alumnos

Permite ingresar calificaciones por grupo, materia y alumno.



## **Anexos**

Interfaz grafica de Pencil Projects



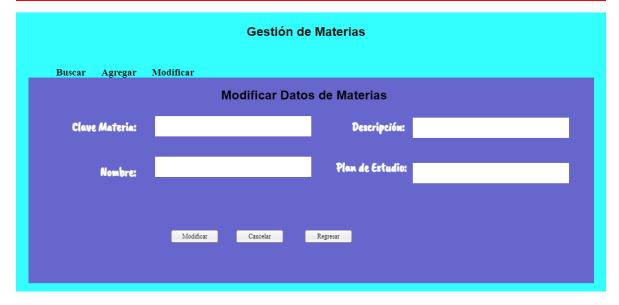












Agregar Grupos						
Clave Grupo:		Materia:				
Docente:		Horario:				
Listado de alumnos						
	Número de Control	Nombre	Apellidos			
	1913648	Carlos Stanley	Samayoa Arroyo			
	19132648	Veronica Yamileth	Nolasco Bonilla			
Crear Grupo						
Listado de alumnos Regresar						
	Clave Grupo Clave Materia	Número de Control N	ombre Apellidos			
	GT-01 ESMATE	28477273 Luis	Miguel Lopez Gutierrez			

