# VERSIONAMENTO DE CÓDIGO COM O GITHUB

José Dario Pintor da Silva

### INTRODUÇÃO

- Durante o processo de desenvolvimento de um software várias pessoas podem estar envolvidas no desenvolvimento de uma versão deste software;
- Sendo assim, como saber qual a versão mais atual do código na hora de subir para o servidor? Quem foi a pessoa que fez a mudança e porque fez? Outra coisa é, se durante um *deplay* algo dar errado, como ter acesso a versão anterior estável?
- Um sistema de **controle de versões de código** é uma ferramenta de gerenciar mudanças em arquivos, incluindo textos e imagens. Através do versionamento de código é possível saber sempre que uma alteração for realizada, quem a fez e o porquê.

### **GIT**

- Existem vários sistemas para versionamento de código. O git é o mais popular.
- Com ele podemos:
  - Criar histórico de alterações de código;
  - Trabalhar simultaneamente com outros *stakeholders* em um mesmo projeto;
  - Manter o código organizado com a criação de históricos e funcionalidades;
  - Gerar backups automáticos;

### **GIT**

- O Git foi inicialmente projetado e desenvolvido por Linus Torvalds para o desenvolvimento do kernel Linux, mas foi adotado por muitos outros projetos;
- O Git é um software livre, distribuído sob os termos da versão 2 da GNU General Public License. Sua manutenção é atualmente supervisionada por Junio Hamano;
- Servidores para hospedagem gratuita de código fonte para repositório Git:
  - o <u>GitHub</u>;
  - Google Code;
  - GitLab;
  - o entre outros.

### **GITHUB**

- GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos *online* com controle de versão para o **Git**;
- O GitHub é mundialmente usado e chega a ter mais de 36 milhões de usuários ativos contribuindo em projetos comerciais ou pessoais;
- Em 4 de junho de 2018, a Microsoft anunciou a compra da plataforma por US\$ 7,5 bilhões;

### **GITHUB**

- Gratuito para projetos públicos porém tem a versão paga para projetos privados;
- Indicado para hospedagem de códigos pessoais ou projetos open source;
- Ótima para projetos colaborativos;
- É muito utilizado por programadores para hospedar projetos que servirão como vitrine de suas habilidades no CV. Assim, os recrutadores podem podem ver na prática as habilidades do candidato;

### INSTALANDO O GIT

### INSTALANDO O GIT NO LINUX

• No terminal digitar:

```
sudo apt-get install git
```

• Para saber se foi instalando digitar:

```
git --version
```

### INSTALANDO O GIT NO WINDOWS

• Ir no site do git e fazer o download do executável e seguir os passos de instalação.

https://git-scm.com/download/win

• Para saber se foi instalando digitar no terminal:

git --version

## CRIANDO UMA CONTA NO GITHUB

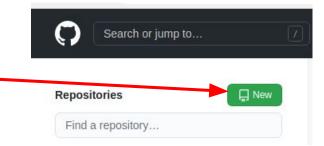
### CRIANDO UMA CONTA NO GITHUB

Acessar o site github.com. Sign up Search GitHub Sign in E clicar em Sign up-Join GitHub Seguir os passos-Create your account Username \* Email address \* Password \* Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter. Learn more

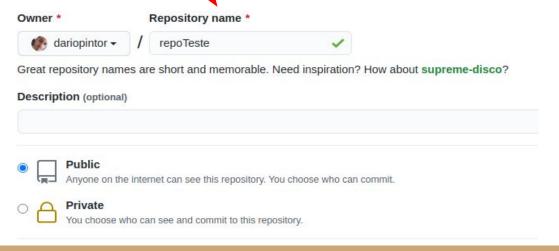
### CRIANDO UM REPOSITÓRIO NO GITHUB

### CRIANDO UM REPO NO GITHUB

 Após ter criado a conta e estar logado clicar no botão New repository;

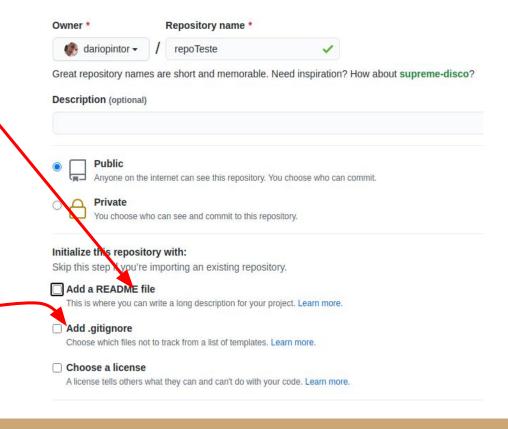


Dar nome ao repositório;



### CRIANDO UM REPO NO GITHUB

- Arquivo README serve como um descrição mais detalhada do projeto em questão;
- O .gitignore é um arquivo onde você pode especificar alguns arquivos que você não quer que seja feito versionamento. Geralmente arquivos de configuração que são comuns a todos os projetos.



### **COMANDOS DO GIT**

### **GIT INIT**

- Serve para inicializar um diretório com metadados de um projeto git;
- Após ser executado um diretório oculto .git é criado com informações do projeto;
- Primeiro comando a ser executado ao se criar um projeto Git;

### **GIT INIT**

- Crie um diretório (pasta) do projeto (pode ser pelo terminal ou interface);
- Pelo terminal acesso a pasta criada e digite o comando
  - o git init
- Exiba o conteúdo pelo terminal para certificar se o diretório .git foi criado
  - o ls -la (linux)
  - o dir /ah (window)

dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~\$ mkdir git

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~$ cd git
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~/git$ git init
Initialized empty Git repository in /home/dariopintor/git/.git/
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~/git$ ls -la
total 12
drwxr-xr-x 3 dariopintor dariopintor 4096 jun 14 11:18 .
drwxr-xr-x 62 dariopintor dariopintor 4096 jun 14 11:17 .
```

### **GIT STATUS**

- Serve para informar os detalhes do repositório;
- São exibidos detalhes como novos arquivos, arquivos modificados ou excluídos;
- Também são exibidas informações sobre arquivos pendentes de commit
- no terminal digite

```
o git status
```

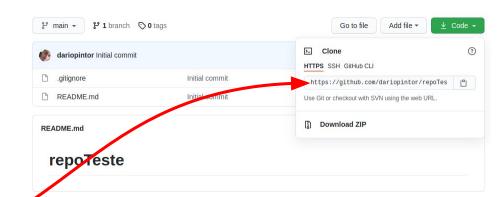
```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~/git$ git status
On branch master
No commits yet
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~/git$
```

### **GIT REMOTE**

- Serve para associar um repositório remoto com nosso projeto local;
- Utilizamos a opção 'add origin URL' para informar o repositório a qual a associação será realizada;

#### 1. Passos

1.1. Acessar a página do repositório criado no github e copiar a url do mesmo,



### **GIT REMOTE**

#### 1. Passos

- 1.1. Acessar a página do repositório no github e copiar a url do mesmo;
- 1.2. No terminal associe o repositório criado no github ao projeto inicializado na máquina local com o comando abaixo:

git remote add origin
https://github.com/dariopinto
r/repoTeste.git

### **GIT PULL**

- Serve para baixar os arquivos atualizados do repositório remoto.
- Deve ser utilizado em conjunto com a origem desejada, que em nosso caso será 'origin master' (mas poderia ser uma branch secundária)
- No terminal digite
  - o git pull origin master

### **GIT ADD**

- Serve para adicionar um ou mais **arquivos à uma fila do Gi**t para que o **commit** seja realizado posteriormente;
- Ele aceita um ou mais arquivos como parâmetro, separados por espaço Caracteres especiais como '\*' podem ser utilizados para adicionar mais de um arquivo por nome ou extensão, como '\*.html', 'arquivo\*.txt';
- É um comando que serve apenas para adicionar arquivos em uma lista que depois será utilizada para "upar "os arquivos pertencentes a essa lista com o comando **push**;

### **GIT ADD**

#### **Passos**

- Crie um arquivo no seu repositório local;
- Dentro diretório que está o arquivo digite:
  - o git add index.htmlpara adicionar somente um arquivo ou;
  - git add \* para adicionar à lista todos os arquivos que estão no diretório;
- Verifique o status do projeto git status

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:/home/git © 8

File Edit View Search Terminal Help

dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:/home/git

3 sudo git add index.html
```

### **GIT COMMIT**

- O comando 'git commit' serve para adicionar os arquivos, adicionados na lista pelo add, em repositório local que o Git mantém antes do código ser enviado para o servidor (git hub);
- Uma nova revisão e log são criados, porém o código continua somente sendo visível localmente;
- É o último passo antes do envio ao servidor remoto;
- Uma mensagem com a descrição da alteração é obrigatória, e deve ser informada com a utilização do parâmetro '-m'

### **GIT COMMIT**

#### **Passos**

- 1. No terminal digite
  - o git commit -m 'Arquivo index.html criado'
- 2. Verifique o status
  - o git status
- 3. Verifique a revisão criada pelo commit
  - o git log

### **GIT PUSH**

- Serve para efetivamente enviar nossas alterações para o repositório remoto;
- É necessário informar a origem com o parâmetro 'origin master', onde 'master' é a branch padrão do Git;
- No terminal digite
  - o git push origin master
- Vai perdir o usuário e a senha do seu github;

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: /home/... 

File Edit View Search Terminal Help

dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: /home/gi

t$ git push origin master

Username for 'https://github.com':
```

### **GIT LOG**

- O comando 'git log' serve para exibir as revisões e informações dos commits realizados no repositório;
- Essa informação é útil para verificar a revisão atual, assim como pode ser utilizada para voltar o código a uma revisão anterior;

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: ~/projetos/meuProjeto
                                                                            File Edit View Search Terminal Help
commit 8716ebb77e6830fc2cfaad9ab9398db3bfae2758 (HEAD -> master, origin/master
Merge: 7a9ceab 8c559ab
Author: Dario <dariocomp@gmail.com>
       Tue Jun 22 14:44:37 2021 -0300
Date:
   mensagem. Merge branch 'master' of https://github.com/dariopintor/meuRepo
sitorio
commit 7a9ceab7c2de0980a34a2a86ed556baef8c9611f
Author: Dario <dariocomp@gmail.com>
        Tue Jun 22 14:42:11 2021 -0300
Date:
   nova atualização do meu index.html
commit 8c559abda1799b554e34c8fe8247f1dae6e5c047
Author: José Dario Pintor da Silva <dariocomp@gmail.com>
```

### **GIT DIFF**

- O comando 'git diff' serve para comparar um arquivo em repositórios ou revisões distintas;
- Ele necessita de um parâmetro informando a revisão a ser comparada;
- Utilize 'HEAD' como parâmetro para comparar as alterações com a última revisão disponível;

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: ~/projetos/meuProjeto

File Edit View Search Terminal Help

dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: ~/projetos/meuProjeto$ git diff HEAD

dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80: ~/projetos/meuProjeto$ git diff HEAD

diff --git a/index.html b/index.html

index ba1f9c1..3512ca2 100644
--- a/index.html

+++ b/index.html

@@ -1,4 +1,4 @@

# meuRepositorio

vídeo aula de versionamento de código

-nova atualização deste arquivo

+nova atualização deste arquivoddd
```

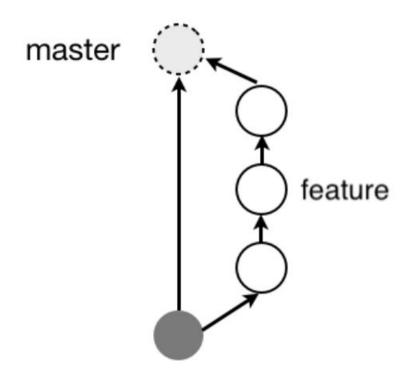
### **BRANCHES**

### **BRANCHES**

- Digamos que temos um código no nosso GitHub que faz as quatro operações básicas em uma calculadora;
- A função soma já foi implementada e está funcionando corretamente (está na branch master); As outras funções foram divididas para dois programadores;
- Para evitar problemas de versões, cada programador pode criar uma "cópia" do projeto original (branch master), e então trabalhar nela adicionando as novas funções;
- Ao final é só mesclar o que foi feito (branch criada) com o que já tinha anteriormente (branch master).

### **BRANCHES**

- A partir do momento que criamos uma nova branch podemos aplicar todos os comando git nela;
- Quando achamos que temos a funcionalidade funcionando corretamente podemos então aplicar as mudanças a branch principal master, usando o comando merge.



### CRIANDO UM NOVA BRANCH

 Para saber em que branch estamos usamos o comando:

```
o git branch:
```

Para criar uma nova branch usamos o comando

```
o git checkout
[nome da branch]
```

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80
:~/projetos/meuProjetos git branch
* master
```

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G
50-80:~/projetos/meuProjeto$ git
checkout -b minha_branch_1
M index.html
Switched to a new branch 'minha_
branch_1'
```

### MUDANDO A BRANCH ATUAL

 Para mudar a branch em que estamos trabalhando basta usar o seguinte comando

### MERGE A BRANCH MASTER

• Precisamos voltar a branch master

```
o git checkout [nome branch]:
```

• Então usamos o comando:

```
o git merge origin/[nome_branch]
```

```
dariopintor@dariopintor-Lenovo-G50-80:~/projetos/meuProjet

    git checkout minha_branch_1
M    index.html
Switched to branch 'minha_branch_1'
```

### REFERÊNCAS

https://pt.wikipedia.org/wiki/GitHub

Material do curso "Aprenda Testes Unitários com Javascript" cedido gentilmente por Marcio Casale de Souza;