

Curso Apache2

**Introducción
Protocolo HTTP**



Presentación

José Domingo Muñoz Rodríguez

www.josedomingo.org

@Pledin_JD

Descripción general

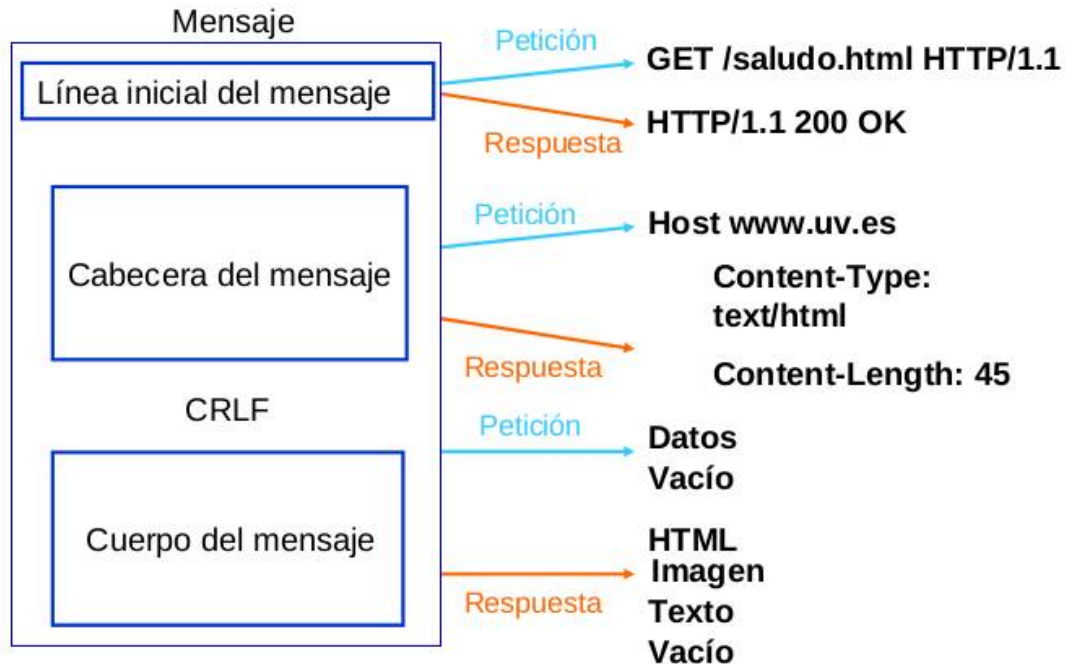
Protocolo de comunicaciones estándar que comunica servidores, proxies y clientes. Permite la transferencia de documentos web, sin importar cual es el cliente o cual es el servidor.

- Es un protocolo basado en el esquema petición/respuesta.

Funcionamiento del protocolo

El usuario escribe una URL, indicando el protocolo, servidor y recurso que quiere obtener, el servidor procesa dicha información y devuelve un mensaje de respuesta, normalmente con el HTML de la página que se va a visualizar,...

Funcionamiento del protocolo



Métodos de envío de los datos

- ▶ GET: Solicita un documento al servidor.
- ▶ HEAD: Similar a GET, pero sólo pide las cabeceras HTTP.
- ▶ POST: Manda datos al servidor para su procesamiento.
- ▶ PUT: Almacena el documento enviado en el cuerpo del mensaje.
- ▶ DELETE: Elimina el documento referenciado en la URL.

Código de estados

- **1xx:** Mensaje informativo.
- **2xx:** Éxito
 - 200 OK
 - 201 Created
 - 202 Accepted
 - 204 No Content
- **3xx:** Redirección
 - 300 Multiple Choice
 - 301 Moved Permanently
 - 302 Found
 - 304 Not Modified
- **4xx:** Error del cliente
 - 400 Bad Request
 - 401 Unauthorized
 - 403 Forbidden
 - 404 Not Found
- **5xx:** Error del servidor
 - 500 Internal Server Error
 - 501 Not Implemented
 - 502 Bad Gateway
 - 503 Service Unavailable

Cabeceras

- ▶ Host
- ▶ User-Agent
- ▶ Server
- ▶ Cache-control
- ▶ Content-type
- ▶ Content-Encoding
- ▶ Expires
- ▶ Location
- ▶ Set-Cookie

Otras características

- **Cookies:** Las cookies son información que el navegador guarda en memoria o en el disco duro dentro de ficheros de texto, a solicitud del servidor.
- **Sesiones:** HTTP es un protocolo sin manejo de estados. Las sesiones nos permiten definir estados, para ello el servidor almacenará la información necesaria para llevar el seguimiento de la sesión.

Otras características

- **Autenticación:** A veces, debido a cuestiones de personalización o a políticas de restricción, las aplicaciones Web deben conocer y verificar la identidad del usuario, mediante nombre de usuario y contraseña.
- **Conexiones persistentes:** Permiten que varias peticiones y respuestas sean transferidas usando la misma conexión TCP.