

# [S4\_TAREA\_01]: Protocolo TCP

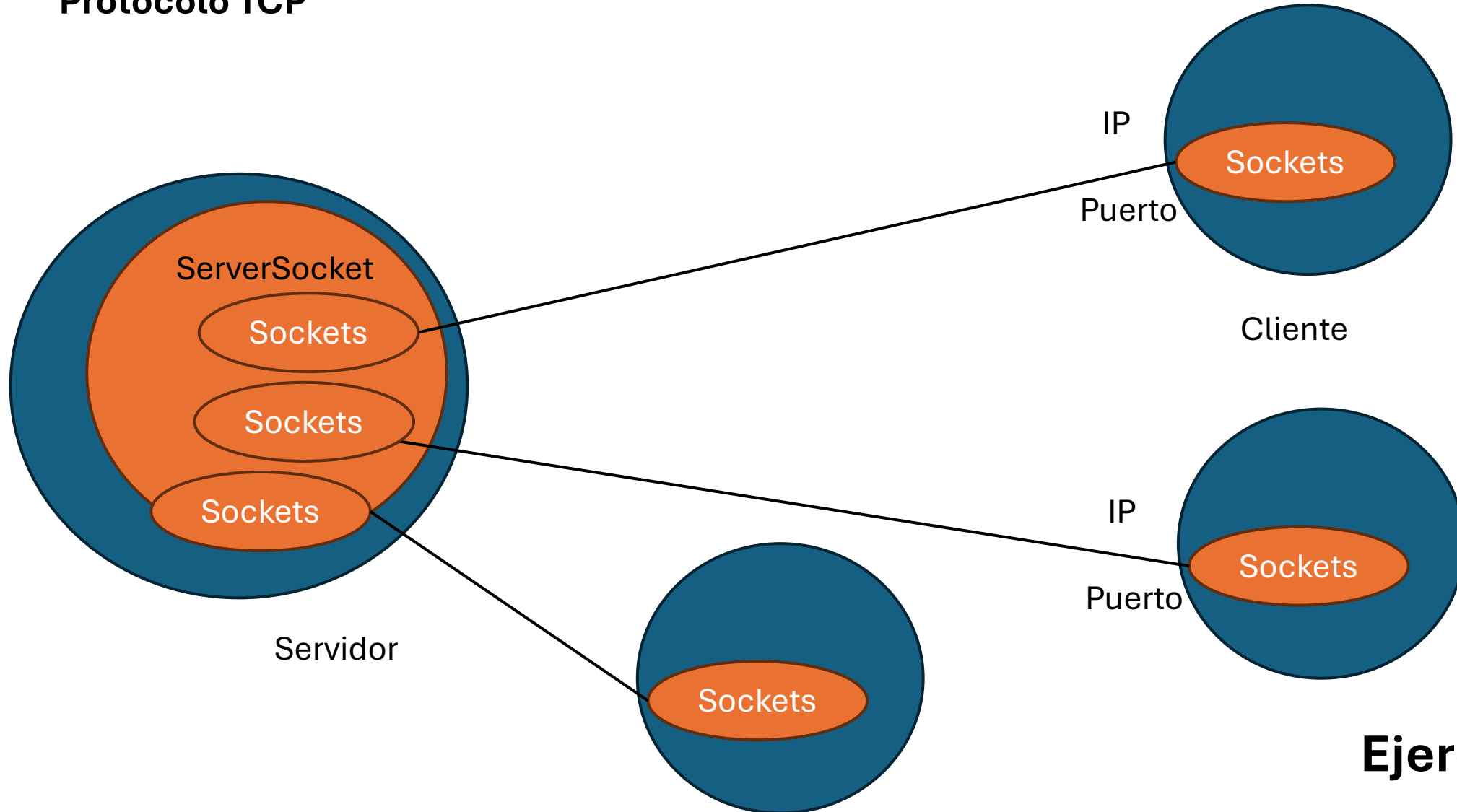
Guillermo Pizarro, [guillermopv@uees.edu.ec](mailto:guillermopv@uees.edu.ec)

# Actividad

- Implementar un servidor que acepte varias conexiones mediante TCP.
- En el servidor se maneje un recurso compartido entre los nodos clientes que se conecten al servidor.
- El recurso compartido será una lista, que será llenada con un dato numérico aleatorio proporcionado por el cliente y luego el servidor retornará la lista con el dato proporcionado por el cliente; es decir, la lista al menos tendrá el dato del cliente recién conectado o con otros datos numéricos aleatorios proporcionados por otros clientes.

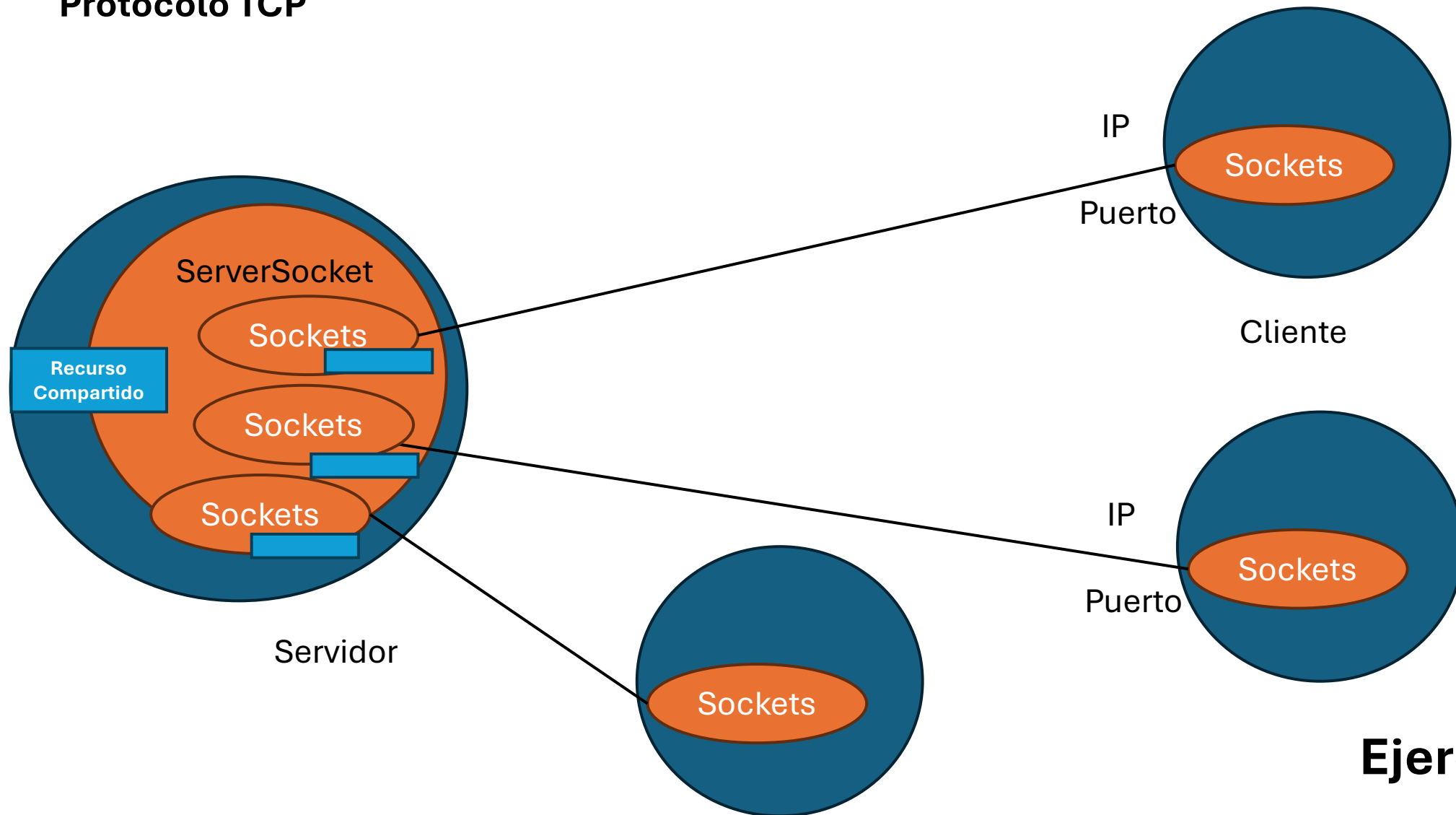
# Programación Distribuida

## Protocolo TCP



# Programación Distribuida

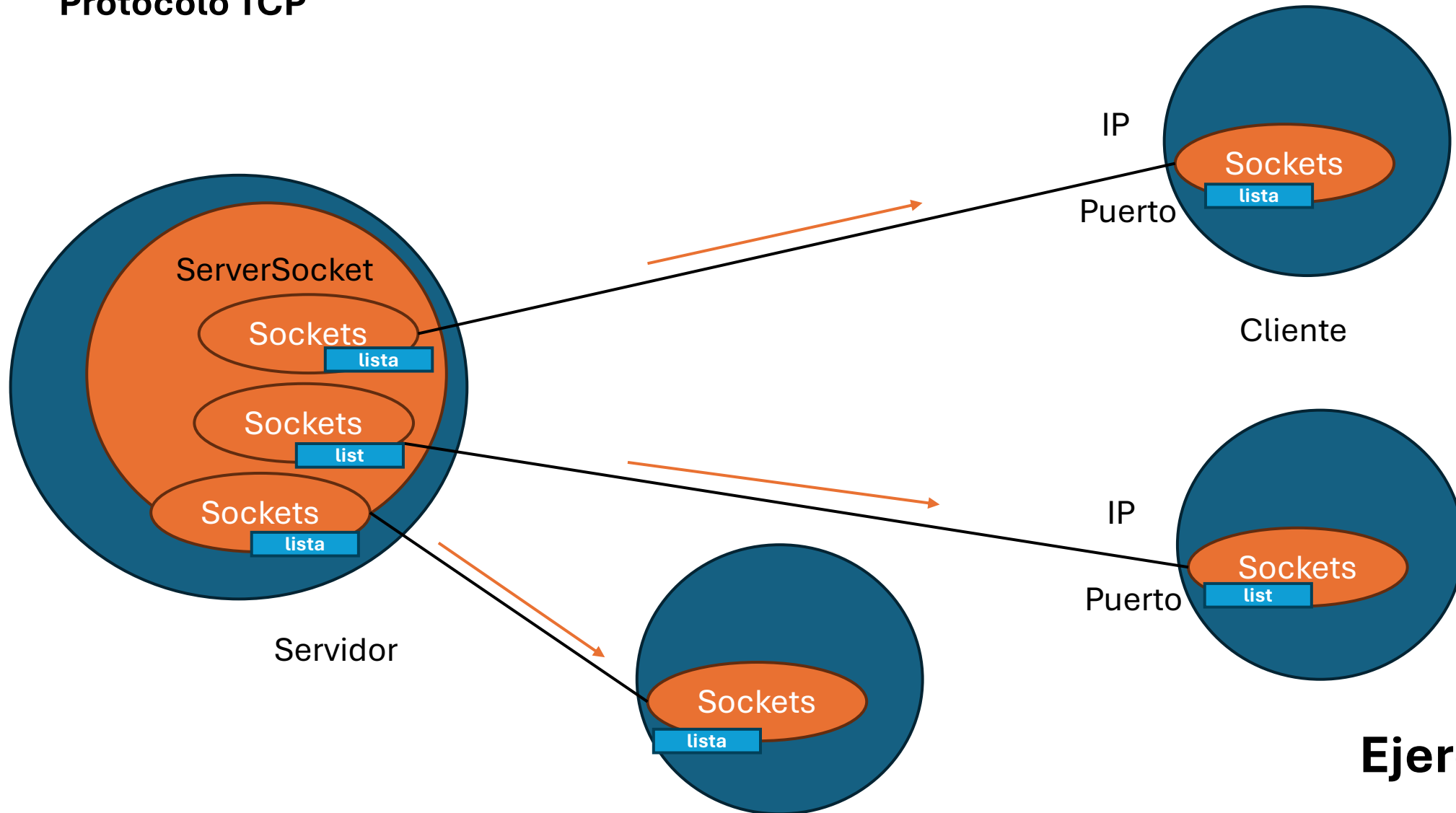
## Protocolo TCP



**Ejercicio 3**

# Programación Distribuida

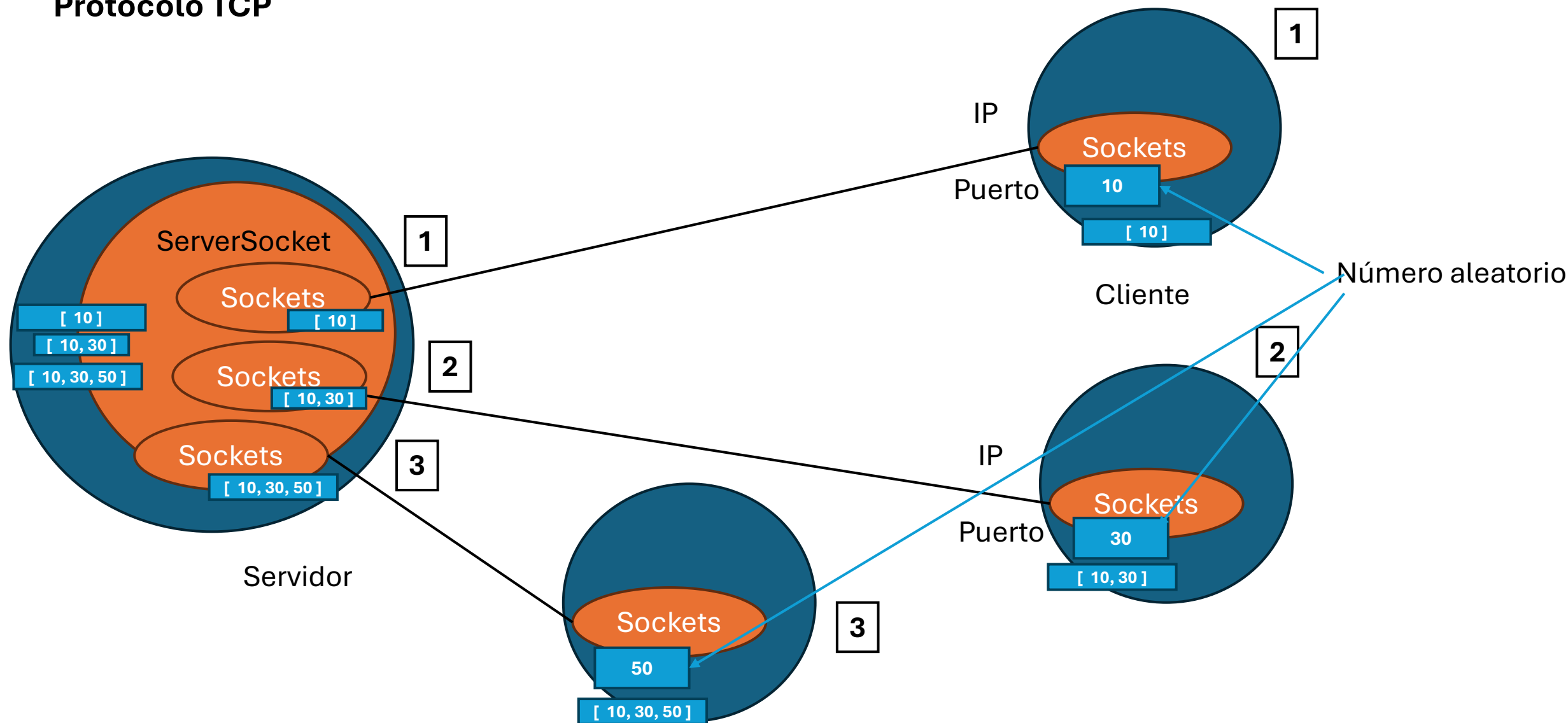
## Protocolo TCP



**Ejercicio 4**

# Programación Distribuida

## Protocolo TCP



# Entregables

- Código fuente en Java.
- Una diapositiva con los pantallazos del funcionamiento de lo solicitado.
- **[TRABAJO EN GRUPO]:** Los grupos conformados para los proyectos.