**<PLAN DE GESTION DE PROYECTO (PGP)>**

|  |
| --- |
| **1. PLAN GESTION DE ALCANCE** |

*El cuadro que se ilustra a continuación se deberá realizar por cada entregable que se tenga en esa iteración.*

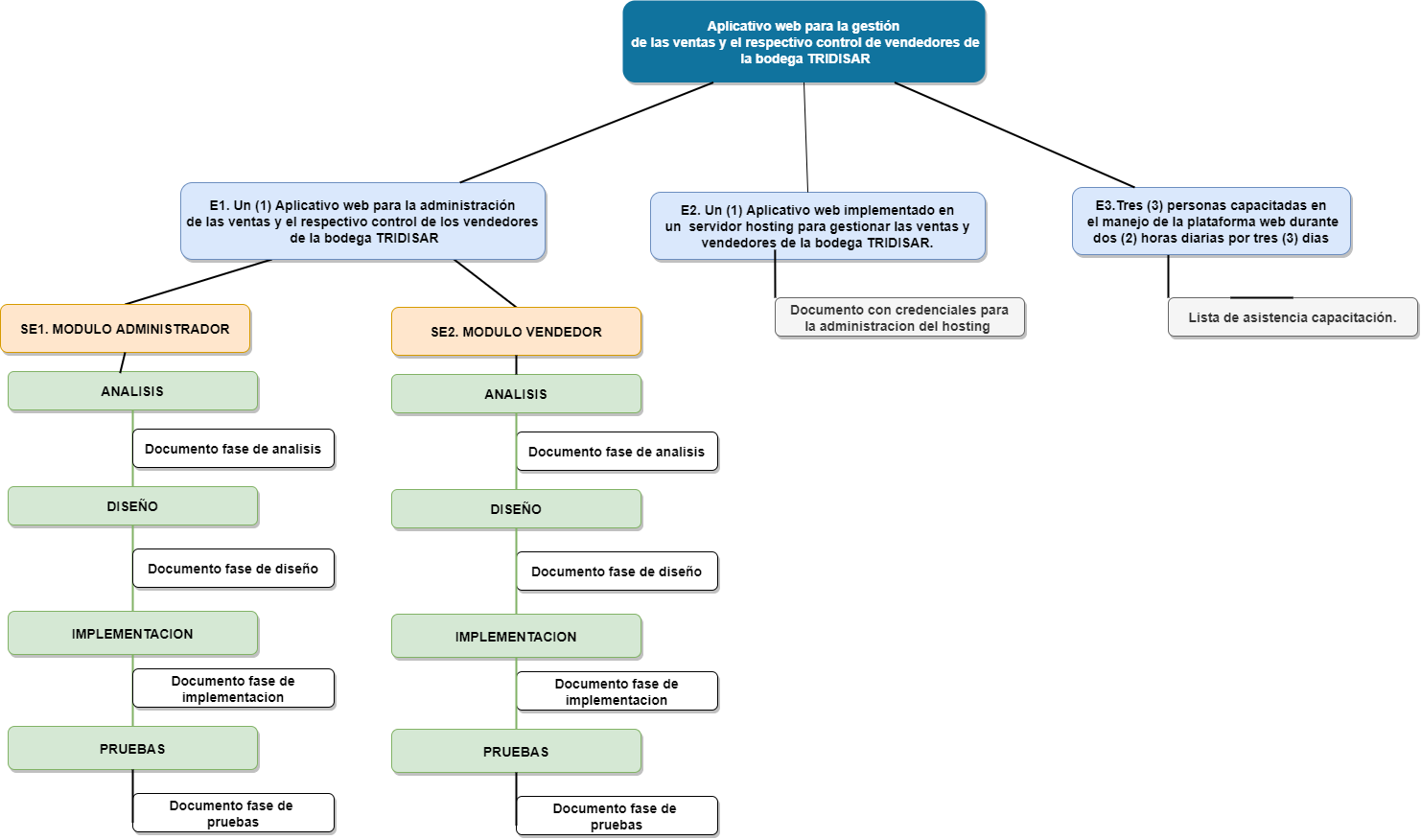
**1.1 Definir Alcance**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Entregable **E1. Un (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | |
| **Criterios de Aceptación por parte del cliente:**  Entrega del documento técnico ingenieril del aplicativo según los artefactos solicitados, como el manual de usuario, diseño de base de datos, entrega de pruebas del software.  Entrega de Actas de reunión con los clientes durante el proceso del desarrollo, pruebas de desarrollo.  Entrega de Plan de Pruebas. | |
| ***Id Sub-Entregable*** | ***Nombre del Sub-Entregable o Hito (medible, explícito y claro)*** |
| H1 | Entrega del único sprint que corresponde a los requerimientos del módulo administrador y módulo vendedor. |
| H2 | Entrega del documento Técnico Ingenieril del aplicativo para la bodega TRIDISAR. |
| El listado de Historias de Usuario o requisitos que permiten cumplir con el entregable y las subentregas de la primera Iteración:  Módulo administrador:  HU. RF1. Inicio de sesión.  HU. RF2. CRUD de vendedores.  HU. RF3. CRUD de proveedores.  HU. RF4. Control de inventario.  Módulo vendedor:  HU.RF5.Inicio de sesión.  HU.RF6.CRUD de clientes.  HU.RF7.CRUD de ventas. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Entregable **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR.** | |
| **Criterios de Aceptación por parte del cliente:**  Se entregará la debida documentación de la configuración e implementación del sistema en su respectivo hosting y dominio.  Se entregará las actas de aceptación por parte del cliente. | |
| ***Id Sub-Entregable*** | ***Nombre del Sub-Entregable o Hito (medible, explícito y claro)*** |
| H1 | Entrega de del aplicativo web para la bodega TRIDISAR configurado en el hosting y dominio. |
| H2 | Configuración de la aplicación web para la bodega TRIDISAR en el hosting y dominio otorgado por el cliente. |
| En este entregable se realizará la entrega del aplicativo en su hosting y domino propuesto al cliente ya configurado y con las debidas credenciales establecidas para su debido funcionamiento. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del Entregable **E3. Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** | |
| **Criterios de Aceptación por parte del cliente:**  Se entregará la debida documentación de las capacitaciones realizadas.  Se entregará las respectivas listas de asistencias a cada capacitación. | |
| ***Id Sub-Entregable*** | ***Nombre del Sub-Entregable o Hito (medible, explícito y claro)*** |
| H1 | Entrega de listas de asistencias de los (3) empleados capacitados de la bodega TRIDISAR en el uso del aplicativo web. |
| Se capacitarán 3 personas en el manejo del aplicativo web durante 2 horas diarias por 3 días. | |

**1.2 EDT de la Iteración (pegar la imagen del wbstool, generar el XML)**



|  |
| --- |
| **2. PLAN GESTION DE CRONOGRAMA** |

**2.1 Definir Actividades y Secuenciar Actividades**

< Una vez se definan las actividades, se debe revisar la relación que existe entre las actividades. Pegue el Diagrama de Red de Project una vez termine la tabla, las predecesoras recuerda que son : CC, FF, CF. FC>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **NOMBRE DE TAREA** | **PREDECESORAS** |
| 1 | **Aplicativo web para la gestión de las ventas y control de inventario de la bodega TRIDISAR** |  |
| 2 | **E1. Un (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** |  |
| 3 | **SE1. Modulo administrador** |  |
| 4 | **Análisis** |  |
| 5 | Agendar reunión con el stakeholder |  |
| 6 | Realizar toma de requerimientos |  |
| 7 | Revisar y validar los requerimientos | 5 |
| 8 | Documento de requerimientos funcionales | 6 |
| 9 | Acta de aprobación de los requerimientos funcionales | 7 |
| 10 | Elaborar el documento de la fase de análisis | 8 |
| 11 | Entrega del documento de la fase de análisis | 9 |
| 12 | **Diseño** | **4** |
| 13 | Agendar reunión con el stakeholder | 9 |
| 14 | Definir arquitectura del software | 13 |
| 15 | Definir Herramientas del desarrollo | 14CC |
| 16 | Realizar el diseño del diagrama de clases | 15 |
| 17 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 16 |
| 18 | Diseñar mockups | 17 |
| 19 | Validar mockups | 18 |
| 20 | Realizar el modelo de la base de datos | 20 |
| 21 | Validar el modelo de la base de datos | 20 |
| 22 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 20CC |
| 23 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño | 22 |
| 24 | **Desarrollo** | **12** |
| 25 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en el inicio de sesion |  |
| 26 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz inial de usuario administrador | 25 |
| 27 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario inicio de sesion | 26 |
| 28 | Desarrollo del código fuente frontend de la interfaz inicial del usuario administrador | 28 |
| 29 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario inicio de sesion | 28 |
| 30 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de vendedores | 29 |
| 31 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de vendedores | 30 |
| 32 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de vendedores | 31 |
| 33 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de proveedores | 32 |
| 34 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de proveedores | 33 |
| 35 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de proveedores | 34 |
| 36 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CONTROL de inventario | 35 |
| 37 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CONTROL de inventario | 36 |
| 38 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CONTROL de inventario | 37 |
| 39 | **Pruebas** | **24** |
| 40 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  |
| 41 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 40 |
| 42 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 40 |
| 43 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 41 |
| 44 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 41 |
| 45 | **SE2. Modulo vendedor** | **3** |
| 46 | **Analisis** |  |
| 47 | Agendar reunión con el stakeholder |  |
| 48 | Elaborar el documento de la fase de análisis del modulo de vendedor | 47CC |
| 49 | Entrega del documento de la fase de análisis del modulo vendedor | 48 |
| 50 | **Diseño** | **46** |
| 51 | Agendar reunión con el stakeholder |  |
| 52 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 51CC |
| 53 | Diseñar mockups del modulo de usuario | 52 |
| 54 | Validacion de los mockups | 53 |
| 55 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 54 |
| 56 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño del modulo de reporte | 55 |
| 57 | **Desarrollo** | **50** |
| 58 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de clientes |  |
| 59 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de clientes | 58 |
| 60 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de clientes | 59 |
| 61 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en SECCION de ventas | 60 |
| 62 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario SECCION de ventas | 61 |
| 63 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario de SECCION de ventas | 62 |
| 64 | Entregar codigo fuente | 63 |
| 65 | **Pruebas** | **57** |
| 66 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  |
| 67 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 66 |
| 68 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 67 |
| 69 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 68 |
| 70 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 69CC |
| 71 | **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | **2** |
| 72 | Planificar reunion para planificar el proceso de entrega del hosting y el dominio |  |
| 73 | Configuracion del hosting y dominio | 72 |
| 74 | Subida del aplicativo web al hosting | 73 |
| 75 | Realización de pruebas para el correcto funcionamiento del aplicativo en el hosting | 74 |
| 76 | **E3.Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** | **71** |
| 77 | Preparación de la capacitación |  |
| 78 | Diseño de la capacitación | 77 |
| 79 | Ejecutar la capacitación | 78 |
| 80 | Acta de validación de la capacitación | 79 |

**2.2 Estimar los Recursos del proyecto (Trabajo, Material y Costo)**

< Recuerda que en la hoja de recursos de Project, se colocan aquellos que van a ser utilizados y asignados a las actividades definidas en Project, ahora todo recurso que se desgasta durante toda la duración del proyecto como por ejemplo papelería, no se recomienda colocarlo en la hoja de Project, solo que tengas un paquete de trabajo en Project que sea de compras para que le asigne actividades. Etiqueta es la unidad de medida para los recursos de tipo material, el Grupo se conoce como el rubro, aquel que agrupa a un conjunto de recursos>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Recurso** | **Tipo de Recurso <Trabajo, Material, Costo>** | **Etiqueta** | **Grupo** | **Capacidad** |
| GERENTE DEL PROYECTO | Trabajo | G | Administrativo | 100% |
| INGENIERO ANALISTA | Trabajo | AN1 | Operativo | 100% |
| INGENIERO DE PRUEBAS | Trabajo | PRU | operativo | 100% |
| DISEÑADOR WEB | Trabajo | DW | operativo | 100% |
| DESARROLLADOR SENIOR | Trabajo | DS | operativo | 100% |
| ARQUITECTO DE SOFTWARE | Trabajo | AS | operativo | 100% |
| DESARROLLADOR WEB SENIOR | Trabajo | DW2 | operativo | 100% |
| INGENIERO ANALISTA 2 | Trabajo | AN2 | operativo | 100% |
| PROFESIONAL CAPACITACION | Trabajo | PC | operativo | 100% |
| DOCUMENTADOR | Trabajo | DOC | operativo | 100% |

**2.3 Estimar Duración de Actividades**

< Primeramente, trabaje en Excel, para que pueda calcular el Tiempo Estimado de cada actividad (Te), recuerda que el Te, es el que se asigna a Project. Favor trabajar en días. Pegar aquí las columnas de Project.>

*NOTA: Estos valores no tienen ningún tipo de validez sino se observa la métrica de Puntos de Función y la métrica de PERT (Excel de estimaciones de Tiempo)*

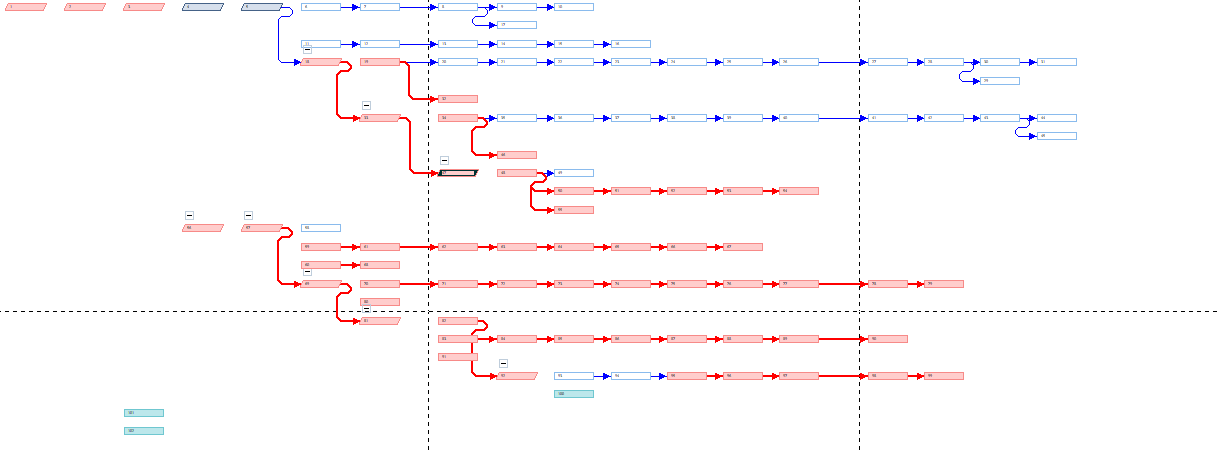
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **NOMBRE DE TAREA** | **PREDECESORAS** | **DURACIÓN** |
| 1 | **Aplicativo web para la gestión de las ventas y control de inventario de la bodega TRIDISAR** |  | **72 días** |
| 2 | **E1. Un (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** |  | **57 días** |
| 3 | **SE1. Modulo administrador** |  | **36 días** |
| 4 | **Análisis** |  | **4 días** |
| 5 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día |
| 6 | Realizar toma de requerimientos |  | 1 día |
| 7 | Revisar y validar los requerimientos | 5 | 1 día |
| 8 | Documento de requerimientos funcionales | 6 | 1 día |
| 9 | Acta de aprobación de los requerimientos funcionales | 7 | 1 día |
| 10 | Elaborar el documento de la fase de análisis | 8 | 1 día |
| 11 | Entrega del documento de la fase de análisis | 9 | 1 día |
| 12 | **Diseño** | **4** | **11 días** |
| 13 | Agendar reunión con el stakeholder | 9 | 1 día |
| 14 | Definir arquitectura del software | 13 | 2 días |
| 15 | Definir Herramientas del desarrollo | 14CC | 1 día |
| 16 | Realizar el diseño del diagrama de clases | 15 | 2 días |
| 17 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 16 | 1 día |
| 18 | Diseñar mockups | 17 | 3 días |
| 19 | Validar mockups | 18 | 1 día |
| 20 | Realizar el modelo de la base de datos | 20 | 2 días |
| 21 | Validar el modelo de la base de datos | 20 | 1 día |
| 22 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 20CC | 2 días |
| 23 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño | 22 | 1 día |
| 24 | **Desarrollo** | **12** | **18 días** |
| 25 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en el inicio de sesion |  | 2 días |
| 26 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz inial de usuario administrador | 25 | 1 día |
| 27 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario inicio de sesion | 26 | 2 días |
| 28 | Desarrollo del código fuente frontend de la interfaz inicial del usuario administrador | 28 | 2 días |
| 29 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario inicio de sesion | 28 | 1 día |
| 30 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de vendedores | 29 | 1 día |
| 31 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de vendedores | 30 | 2 días |
| 32 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de vendedores | 31 | 1 día |
| 33 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de proveedores | 32 | 1 día |
| 34 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de proveedores | 33 | 2 días |
| 35 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de proveedores | 34 | 1 día |
| 36 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CONTROL de inventario | 35 | 1 día |
| 37 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CONTROL de inventario | 36 | 2 días |
| 38 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CONTROL de inventario | 37 | 1 día |
| 39 | **Pruebas** | **24** | **3 días** |
| 40 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  | 1 día |
| 41 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 40 | 1 día |
| 42 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 40 | 1 día |
| 43 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 41 | 1 día |
| 44 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 41 | 1 día |
| 45 | **SE2. Modulo vendedor** | **3** | **21 días** |
| 46 | **Analisis** |  | **3 días** |
| 47 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día |
| 48 | Elaborar el documento de la fase de análisis del modulo de vendedor | 47CC | 2 días |
| 49 | Entrega del documento de la fase de análisis del modulo vendedor | 48 | 1 día |
| 50 | **Diseño** | **46** | **5 días** |
| 51 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día |
| 52 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 51CC | 1 día |
| 53 | Diseñar mockups del modulo de usuario | 52 | 1 día |
| 54 | Validacion de los mockups | 53 | 1 día |
| 55 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 54 | 1 día |
| 56 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño del modulo de reporte | 55 | 1 día |
| 57 | **Desarrollo** | **50** | **9 días** |
| 58 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de clientes |  | 1 día |
| 59 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de clientes | 58 | 2 días |
| 60 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de clientes | 59 | 1 día |
| 61 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en SECCION de ventas | 60 | 1 día |
| 62 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario SECCION de ventas | 61 | 2 días |
| 63 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario de SECCION de ventas | 62 | 1 día |
| 64 | Entregar código fuente | 63 | 1 día |
| 65 | **Pruebas** | **57** | **4 días** |
| 66 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  | 1 día |
| 67 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 66 | 1 día |
| 68 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 67 | 1 día |
| 69 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 68 | 1 día |
| 70 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 69CC | 1 día |
| 71 | **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | **2** | **5 días** |
| 72 | Planificar reunion para planificar el proceso de entrega del hosting y el dominio |  | 1 día |
| 73 | Configuración del hosting y dominio | 72 | 2 días |
| 74 | Subida del aplicativo web al hosting | 73 | 1 día |
| 75 | Realización de pruebas para el correcto funcionamiento del aplicativo en el hosting | 74 | 1 día |
| 76 | **E3.Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** | **71** | **10 días** |
| 77 | Preparación de la capacitación |  | 3 días |
| 78 | Diseño de la capacitación | 77 | 2 días |
| 79 | Ejecutar la capacitación | 78 | 4 días |
| 80 | Acta de validación de la capacitación | 79 | 1 día |

**2.4 Desarrollar Cronograma**

<El desarrollo del cronograma significa determinar las fechas de inicio y terminación de las actividades del proyecto.>..”. Se recomienda hacer uso de una herramienta informática como el Ms-Project. Estas columnas se pegan de Project.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **NOMBRE DE TAREA** | **PREDECESORAS** | **DURACIÓN** | **COMIENZO** | **FIN** |
| 1 | **Aplicativo web para la gestión de las ventas y control de inventario de la bodega TRIDISAR** |  | **72 días** | **mar 1/09/20** | **mié 9/12/20** |
| 2 | **E1. Un (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** |  | **57 días** | **mar 1/09/20** | **mié 18/11/20** |
| 3 | **SE1. Modulo administrador** |  | **36 días** | **mar 1/09/20** | **mar 20/10/20** |
| 4 | **Análisis** |  | **4 días** | **mar 1/09/20** | **vie 4/09/20** |
| 5 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día | mar 1/09/20 | mar 1/09/20 |
| 6 | Realizar toma de requerimientos |  | 1 día | mar 1/09/20 | mar 1/09/20 |
| 7 | Revisar y validar los requerimientos | 5 | 1 día | mié 2/09/20 | mié 2/09/20 |
| 8 | Documento de requerimientos funcionales | 6 | 1 día | mié 2/09/20 | mié 2/09/20 |
| 9 | Acta de aprobación de los requerimientos funcionales | 7 | 1 día | jue 3/09/20 | jue 3/09/20 |
| 10 | Elaborar el documento de la fase de análisis | 8 | 1 día | jue 3/09/20 | jue 3/09/20 |
| 11 | Entrega del documento de la fase de análisis | 9 | 1 día | vie 4/09/20 | vie 4/09/20 |
| 12 | **Diseño** | **4** | **11 días** | **lun 7/09/20** | **lun 21/09/20** |
| 13 | Agendar reunión con el stakeholder | 9 | 1 día | lun 7/09/20 | lun 7/09/20 |
| 14 | Definir arquitectura del software | 13 | 2 días | mar 8/09/20 | mié 9/09/20 |
| 15 | Definir Herramientas del desarrollo | 14CC | 1 día | mar 8/09/20 | mar 8/09/20 |
| 16 | Realizar el diseño del diagrama de clases | 15 | 2 días | mié 9/09/20 | jue 10/09/20 |
| 17 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 16 | 1 día | vie 11/09/20 | vie 11/09/20 |
| 18 | Diseñar mockups | 17 | 3 días | lun 14/09/20 | mié 16/09/20 |
| 19 | Validar mockups | 18 | 1 día | jue 17/09/20 | jue 17/09/20 |
| 20 | Realizar el modelo de la base de datos | 20 | 2 días | vie 18/09/20 | lun 21/09/20 |
| 21 | Validar el modelo de la base de datos | 20 | 1 día | vie 18/09/20 | vie 18/09/20 |
| 22 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 20CC | 2 días | jue 17/09/20 | vie 18/09/20 |
| 23 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño | 22 | 1 día | lun 21/09/20 | lun 21/09/20 |
| 24 | **Desarrollo** | **12** | **18 días** | **mar 22/09/20** | **jue 15/10/20** |
| 25 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en el inicio de sesion |  | 2 días | mar 22/09/20 | mié 23/09/20 |
| 26 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz inial de usuario administrador | 25 | 1 día | jue 24/09/20 | jue 24/09/20 |
| 27 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario inicio de sesion | 26 | 2 días | vie 25/09/20 | lun 28/09/20 |
| 28 | Desarrollo del código fuente frontend de la interfaz inicial del usuario administrador | 28 | 2 días | mar 29/09/20 | mié 30/09/20 |
| 29 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario inicio de sesion | 28 | 1 día | mar 29/09/20 | mar 29/09/20 |
| 30 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de vendedores | 29 | 1 día | mié 30/09/20 | mié 30/09/20 |
| 31 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de vendedores | 30 | 2 días | jue 1/10/20 | vie 2/10/20 |
| 32 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de vendedores | 31 | 1 día | lun 5/10/20 | lun 5/10/20 |
| 33 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de proveedores | 32 | 1 día | mar 6/10/20 | mar 6/10/20 |
| 34 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de proveedores | 33 | 2 días | mié 7/10/20 | jue 8/10/20 |
| 35 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de proveedores | 34 | 1 día | vie 9/10/20 | vie 9/10/20 |
| 36 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CONTROL de inventario | 35 | 1 día | lun 12/10/20 | lun 12/10/20 |
| 37 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CONTROL de inventario | 36 | 2 días | mar 13/10/20 | mié 14/10/20 |
| 38 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CONTROL de inventario | 37 | 1 día | jue 15/10/20 | jue 15/10/20 |
| 39 | **Pruebas** | **24** | **3 días** | **vie 16/10/20** | **mar 20/10/20** |
| 40 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  | 1 día | vie 16/10/20 | vie 16/10/20 |
| 41 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 40 | 1 día | lun 19/10/20 | lun 19/10/20 |
| 42 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 40 | 1 día | lun 19/10/20 | lun 19/10/20 |
| 43 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 41 | 1 día | mar 20/10/20 | mar 20/10/20 |
| 44 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 41 | 1 día | mar 20/10/20 | mar 20/10/20 |
| 45 | **SE2. Modulo vendedor** | **3** | **21 días** | **mié 21/10/20** | **mié 18/11/20** |
| 46 | **Analisis** |  | **3 días** | **mié 21/10/20** | **vie 23/10/20** |
| 47 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día | mié 21/10/20 | mié 21/10/20 |
| 48 | Elaborar el documento de la fase de análisis del modulo de vendedor | 47CC | 2 días | mié 21/10/20 | jue 22/10/20 |
| 49 | Entrega del documento de la fase de análisis del modulo vendedor | 48 | 1 día | vie 23/10/20 | vie 23/10/20 |
| 50 | **Diseño** | **46** | **5 días** | **lun 26/10/20** | **vie 30/10/20** |
| 51 | Agendar reunión con el stakeholder |  | 1 día | lun 26/10/20 | lun 26/10/20 |
| 52 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 51CC | 1 día | lun 26/10/20 | lun 26/10/20 |
| 53 | Diseñar mockups del modulo de usuario | 52 | 1 día | mar 27/10/20 | mar 27/10/20 |
| 54 | Validacion de los mockups | 53 | 1 día | mié 28/10/20 | mié 28/10/20 |
| 55 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 54 | 1 día | jue 29/10/20 | jue 29/10/20 |
| 56 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño del modulo de reporte | 55 | 1 día | vie 30/10/20 | vie 30/10/20 |
| 57 | **Desarrollo** | **50** | **9 días** | **lun 2/11/20** | **jue 12/11/20** |
| 58 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de clientes |  | 1 día | lun 2/11/20 | lun 2/11/20 |
| 59 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de clientes | 58 | 2 días | mar 3/11/20 | mié 4/11/20 |
| 60 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de clientes | 59 | 1 día | jue 5/11/20 | jue 5/11/20 |
| 61 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en SECCION de ventas | 60 | 1 día | vie 6/11/20 | vie 6/11/20 |
| 62 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario SECCION de ventas | 61 | 2 días | lun 9/11/20 | mar 10/11/20 |
| 63 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario de SECCION de ventas | 62 | 1 día | mié 11/11/20 | mié 11/11/20 |
| 64 | Entregar codigo fuente | 63 | 1 día | jue 12/11/20 | jue 12/11/20 |
| 65 | **Pruebas** | **57** | **4 días** | **vie 13/11/20** | **mié 18/11/20** |
| 66 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad |  | 1 día | vie 13/11/20 | vie 13/11/20 |
| 67 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 66 | 1 día | lun 16/11/20 | lun 16/11/20 |
| 68 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 67 | 1 día | mar 17/11/20 | mar 17/11/20 |
| 69 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 68 | 1 día | mié 18/11/20 | mié 18/11/20 |
| 70 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 69CC | 1 día | mié 18/11/20 | mié 18/11/20 |
| 71 | **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | **2** | **5 días** | **jue 19/11/20** | **mié 25/11/20** |
| 72 | Planificar reunion para planificar el proceso de entrega del hosting y el dominio |  | 1 día | jue 19/11/20 | jue 19/11/20 |
| 73 | Configuración del hosting y dominio | 72 | 2 días | vie 20/11/20 | lun 23/11/20 |
| 74 | Subida del aplicativo web al hosting | 73 | 1 día | mar 24/11/20 | mar 24/11/20 |
| 75 | Realización de pruebas para el correcto funcionamiento del aplicativo en el hosting | 74 | 1 día | mié 25/11/20 | mié 25/11/20 |
| 76 | **E3.Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** | **71** | **10 días** | **jue 26/11/20** | **mié 9/12/20** |
| 77 | Preparación de la capacitación |  | 3 días | jue 26/11/20 | lun 30/11/20 |
| 78 | Diseño de la capacitación | 77 | 2 días | mar 1/12/20 | mié 2/12/20 |
| 79 | Ejecutar la capacitación | 78 | 4 días | jue 3/12/20 | mar 8/12/20 |
| 80 | Acta de validación de la capacitación | 79 | 1 día | mié 9/12/20 | mié 9/12/20 |

**Al finalizar el cronograma *pegue la ruta crítica* de la Iteración X, esto le permitirá supervisar actividades críticas, y el cual no pueden sufrir atraso alguno para evitar que los tiempos del proyecto se vean afectados; en caso de cambios de los tiempos de las actividades en ejecución se deberán tomar acciones de mejora que incidan en el cronograma.**



|  |
| --- |
| **3. PLAN GESTION DE COSTOS** |

* 1. **Planificar los costos de las actividades y otros gastos**

<Una vez se cuente con el cronograma de la respectiva Iteración, se puede mostrar la columna Costo, el cual Project a través del recurso asignado y el tiempo asignado y el Valor Hora definido en la Hoja de Recurso calcula el valor o costo de la actividad . Por lo tanto, asigne en la Hoja de recurso el Valor del Costo de la Hora del Recurso. Igualmente, se debe utilizar la métrica de tres valores o sea Cn, Co, Cp y calcular el Ce. Hacer primeramente el Excel **FP9-Estimaciones Costos**>, para que luego en Project asigne el valor Hora>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **NOMBRE DE TAREA** | **DURACIÓN** | **COSTO** |
| 1 | **Aplicativo web para la gestión de las ventas y control de inventario de la bodega TRIDISAR** | **72 días** | **$ 23.673.952,00** |
| 2 | **E1. Un (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | **57 días** | **$ 20.254.784,00** |
| 3 | **SE1. Modulo administrador** | **36 días** | **$ 12.262.032,00** |
| 4 | **Análisis** | **4 días** | **$ 2.034.592,00** |
| 5 | Agendar reunión con el stakeholder | 1 día | $ 324.792,00 |
| 6 | Realizar toma de requerimientos | 1 día | $ 382.200,00 |
| 7 | Revisar y validar los requerimientos | 1 día | $ 411.920,00 |
| 8 | Documento de requerimientos funcionales | 1 día | $ 365.480,00 |
| 9 | Acta de aprobación de los requerimientos funcionales | 1 día | $ 365.480,00 |
| 10 | Elaborar el documento de la fase de análisis | 1 día | $ 100.720,00 |
| 11 | Entrega del documento de la fase de análisis | 1 día | $ 84.000,00 |
| 12 | **Diseño** | **11 días** | **$ 4.687.656,00** |
| 13 | Agendar reunión con el stakeholder | 1 día | $ 324.792,00 |
| 14 | Definir arquitectura del software | 2 días | $ 622.400,00 |
| 15 | Definir Herramientas del desarrollo | 1 día | $ 102.400,00 |
| 16 | Realizar el diseño del diagrama de clases | 2 días | $ 562.960,00 |
| 17 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 1 día | $ 100.720,00 |
| 18 | Diseñar mockups | 3 días | $ 933.600,00 |
| 19 | Validar mockups | 1 día | $ 635.992,00 |
| 20 | Realizar el modelo de la base de datos | 2 días | $ 622.400,00 |
| 21 | Validar el modelo de la base de datos | 1 día | $ 530.392,00 |
| 22 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 2 días | $ 168.000,00 |
| 23 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño | 1 día | $ 84.000,00 |
| 24 | **Desarrollo** | **18 días** | **$ 3.913.520,00** |
| 25 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en el inicio de sesion | 2 días | $ 204.800,00 |
| 26 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz inial de usuario administrador | 1 día | $ 102.400,00 |
| 27 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario inicio de sesion | 2 días | $ 726.400,00 |
| 28 | Desarrollo del código fuente frontend de la interfaz inicial del usuario administrador | 2 días | $ 204.800,00 |
| 29 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario inicio de sesion | 1 día | $ 329.600,00 |
| 30 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de vendedores | 1 día | $ 311.200,00 |
| 31 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de vendedores | 2 días | $ 726.400,00 |
| 32 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de vendedores | 1 día | $ 124.000,00 |
| 33 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de proveedores | 1 día | $ 102.400,00 |
| 34 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de proveedores | 2 días | $ 315.200,00 |
| 35 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de proveedores | 1 día | $ 124.000,00 |
| 36 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CONTROL de inventario | 1 día | $ 102.400,00 |
| 37 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CONTROL de inventario | 2 días | $ 315.200,00 |
| 38 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CONTROL de inventario | 1 día | $ 224.720,00 |
| 39 | **Pruebas** | **3 días** | **$ 1.626.264,00** |
| 40 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad | 1 día | $ 324.792,00 |
| 41 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 1 día | $ 405.480,00 |
| 42 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 1 día | $ 363.200,00 |
| 43 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 1 día | $ 208.000,00 |
| 44 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 1 día | $ 324.792,00 |
| 45 | **SE2. Modulo vendedor** | **21 días** | **$ 7.992.752,00** |
| 46 | **Analisis** | **3 días** | **$ 1.341.192,00** |
| 47 | Agendar reunión con el stakeholder | 1 día | $ 324.792,00 |
| 48 | Elaborar el documento de la fase de análisis del modulo de vendedor | 2 días | $ 932.400,00 |
| 49 | Entrega del documento de la fase de análisis del modulo vendedor | 1 día | $ 84.000,00 |
| 50 | **Diseño** | **5 días** | **$ 2.306.784,00** |
| 51 | Agendar reunión con el stakeholder | 1 día | $ 324.792,00 |
| 52 | Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | 1 día | $ 383.880,00 |
| 53 | Diseñar mockups del modulo de usuario | 1 día | $ 592.680,00 |
| 54 | Validacion de los mockups | 1 día | $ 425.512,00 |
| 55 | Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | 1 día | $ 184.720,00 |
| 56 | Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño del modulo de reporte | 1 día | $ 395.200,00 |
| 57 | **Desarrollo** | **9 días** | **$ 2.675.200,00** |
| 58 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de clientes | 1 día | $ 413.600,00 |
| 59 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de clientes | 2 días | $ 411.200,00 |
| 60 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de clientes | 1 día | $ 226.400,00 |
| 61 | Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en SECCION de ventas | 1 día | $ 308.000,00 |
| 62 | Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario SECCION de ventas | 2 días | $ 726.400,00 |
| 63 | Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario de SECCION de ventas | 1 día | $ 226.400,00 |
| 64 | Entregar codigo fuente | 1 día | $ 363.200,00 |
| 65 | **Pruebas** | **4 días** | **$ 1.669.576,00** |
| 66 | Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad | 1 día | $ 324.792,00 |
| 67 | Realizar pruebas de aceptacion por el cliente | 1 día | $ 448.792,00 |
| 68 | Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | 1 día | $ 363.200,00 |
| 69 | Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | 1 día | $ 208.000,00 |
| 70 | Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | 1 día | $ 324.792,00 |
| 71 | **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** | **5 días** | **$ 1.127.192,00** |
| 72 | Planificar reunion para planificar el proceso de entrega del hosting y el dominio | 1 día | $ 324.792,00 |
| 73 | Configuración del hosting y dominio | 2 días | $ 315.200,00 |
| 74 | Subida del aplicativo web al hosting | 1 día | $ 363.200,00 |
| 75 | Realización de pruebas para el correcto funcionamiento del aplicativo en el hosting | 1 día | $ 124.000,00 |
| 76 | **E3.Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** | **10 días** | **$ 2.291.976,00** |
| 77 | Preparación de la capacitación | 3 días | $ 974.376,00 |
| 78 | Diseño de la capacitación | 2 días | $ 411.200,00 |
| 79 | Ejecutar la capacitación | 4 días | $ 822.400,00 |
| 80 | Acta de validación de la capacitación | 1 día | $ 84.000,00 |
|  |  |  |  |

**Totalizar cuánto cuesta la Iteración : $ 23.673.952**

Matriz de Roles y Responsabilidades por Iteración

Se puede hacer en Excel y Anexar

*En esta tabla se indican los roles y responsabilidades de las personas a participar en esta X Iteración del proyecto. Los stakeholders fueron identificados en el Alcance Global del Proyecto, indique el compromiso de cada stakeholders para con el desarrollo de la actividad(Ejecuta, Participa, Coordina, Revisa, Autoriza).*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***E- Ejecuta P –Participa C –Coordina R-Revisa A- Autoriza*** | | | | | |
| **Matriz de Roles y Responsabilidades** | ***Patrocinador*** | ***Gerente del proyecto*** | ***Cliente*** | ***Equipo administrativo*** | ***Equipo ejecutor*** |
| **SE1. Modulo administrador** |  |  |  |  |  |
| **Análisis** |  |  |  |  |  |
| Agendar reunión con el stakeholder | - | C-R | P | C-R | P-R |
| Realizar toma de requerimientos | - | C-P-R | P | C-R | P-R |
| Revisar y validar los requerimientos | - | C-R | P-A | C-P-R | P-R |
| Documento de requerimientos funcionales | - | C-R | P-A | P-R | P-R-E |
| Acta de aprobación de los requerimientos funcionales | - | C-R | P | P-C-R | P-R |
| Elaborar el documento de la fase de análisis | - | C-R | P | P-R-E | P-R |
| Entrega del documento de la fase de análisis | - | C-P-R | P | P-R | P-R |
| **Diseño** | - | - | - | - | - |
| Agendar reunión con el stakeholder | - | C-R | P | C-P-R-E | P-R |
| Definir arquitectura del software | - | C-P-R | - | C-P-R | P-R |
| Definir Herramientas del desarrollo | - | C-R-A | - | P-R | P-R |
| Realizar el diseño del diagrama de clases | - | C-P-R | - | P-R-E | P-R |
| Realizar el mapa de navegacion de la aplicación | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Diseñar mockups | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Validar mockups | - | C-R-A | - | P-R | C-P-R |
| Realizar el modelo de la base de datos | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Validar el modelo de la base de datos | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| **Desarrollo** |  |  |  |  |  |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en el inicio de sesion | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz inial de usuario administrador | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario inicio de sesion | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Desarrollo del código fuente frontend de la interfaz inicial del usuario administrador | - | C-P-R | P | P-R | C-P-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario inicio de sesion | - | C-P-R | P-R-A | P-R | C-P-R |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de vendedores | - | C-R | - | P-E-R | P-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de vendedores | - | C-R | - | P-E-R | P-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de vendedores | - | C-R | - | P-R | P-R |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de proveedores | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de proveedores | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de proveedores | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CONTROL de inventario | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CONTROL de inventario | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CONTROL de inventario | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| **Pruebas** |  |  |  |  |  |
| Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Realizar pruebas de aceptación por el cliente | - | C-R | - | P-R | P-E-R |
| Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | - | C-R | P | P-R | C-P-R |
| Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | - | C-R | P-A | P-R | C-P-R |
| Entregar el documento técnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | - | C-R | - | P-E-R | P-R |
| **SE2. Modulo vendedor** |  |  |  |  |  |
| **Análisis** |  |  |  |  |  |
| Agendar reunión con el stakeholder | - | C-P-R | - | P | C-E-R |
| Elaborar el documento de la fase de análisis del modulo de vendedor | - | C-P-R | - | P | C-E-R |
| Entrega del documento de la fase de análisis del modulo vendedor | - | C-P-R | - | P | P-R |
| **Diseño** | - | C-P-R | - | P | C-E-R |
| Agendar reunión con el stakeholder | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Realizar el mapa de navegación de la aplicación | - | C-R | P | P-R | C-P-R |
| Diseñar mockups del módulo de usuario | - | C-R | P-A | P-R | C-P-E |
| Validación de los mockups | - | C-R | - | P-R | P-R-E |
| Realizar documento técnico Ingenieril fase diseño | - | C-R | P-A | P-R | C-P-E |
| Entrega del documento técnico ingenieril fase de diseño del modulo de reporte | - | C-R | - | P-R | P-R-E |
| **Desarrollo** |  |  |  |  |  |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en CRUD de clientes | - | C-P-R | P | C-R | P-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario CRUD de clientes | - | C-R | P-A | C-P-R | P-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario CRUD de clientes | - | C-R | P-A | P-R | P-R-E |
| Desarrollar el código fuente frontend de la interfaz de usuario basado en SECCION de ventas | - | C-R | P | P-C-R | P-R |
| Desarrollo del código fuente backend de la historia de usuario SECCION de ventas | - | C-R | - | P-R-E | P-R |
| Realizar pruebas unitarias al código fuente de la historia de usuario de SECCION de ventas | - | C-P-R | P | P-R | P-R |
| Entregar código fuente | - | C-P-R | P | C-P-R | P-R |
| **Pruebas** |  |  |  |  |  |
| Agendar reuniones con el cliente sobre actividades en pruebas de funcionalidad | - | C-P-R | P | C-P-R | P-R |
| Realizar pruebas de aceptación por el cliente | - | C-R-A | - | P-R-E | P-R |
| Realizar correcciones de acuerdo a los resultados obtenidos en las pruebas por el cliente | - | C-R-A | - | P-R-E | P-R |
| Elaborar un informe sobre los resultados obtenidos en las pruebas | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Entregar el documento tecnico sobre los resultados de las pruebas al cliente | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| **E2. Un (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting Aplicativo web para la administración de las ventas y control inventario de la bodega TRIDISAR** |  |  |  |  |  |
| Planificar reunion para planificar el proceso de entrega del hosting y el dominio | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Configuración del hosting y dominio | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Subida del aplicativo web al hosting | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| Realización de pruebas para el correcto funcionamiento del aplicativo en el hosting | - | C-R | - | P-R | C-P-R |
| **E3.Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días** |  |  |  |  |  |
| Preparación de la capacitación | - | C-P-R | P | P-R | C-P-R |
| Diseño de la capacitación | - | C-R | - | P-R-E | C-P-R |
| Ejecutar la capacitación | - | C-R |  | P-R- | C-E-R |
| Acta de validación de la capacitación | - | C-R | - | P-R | P-E-R |