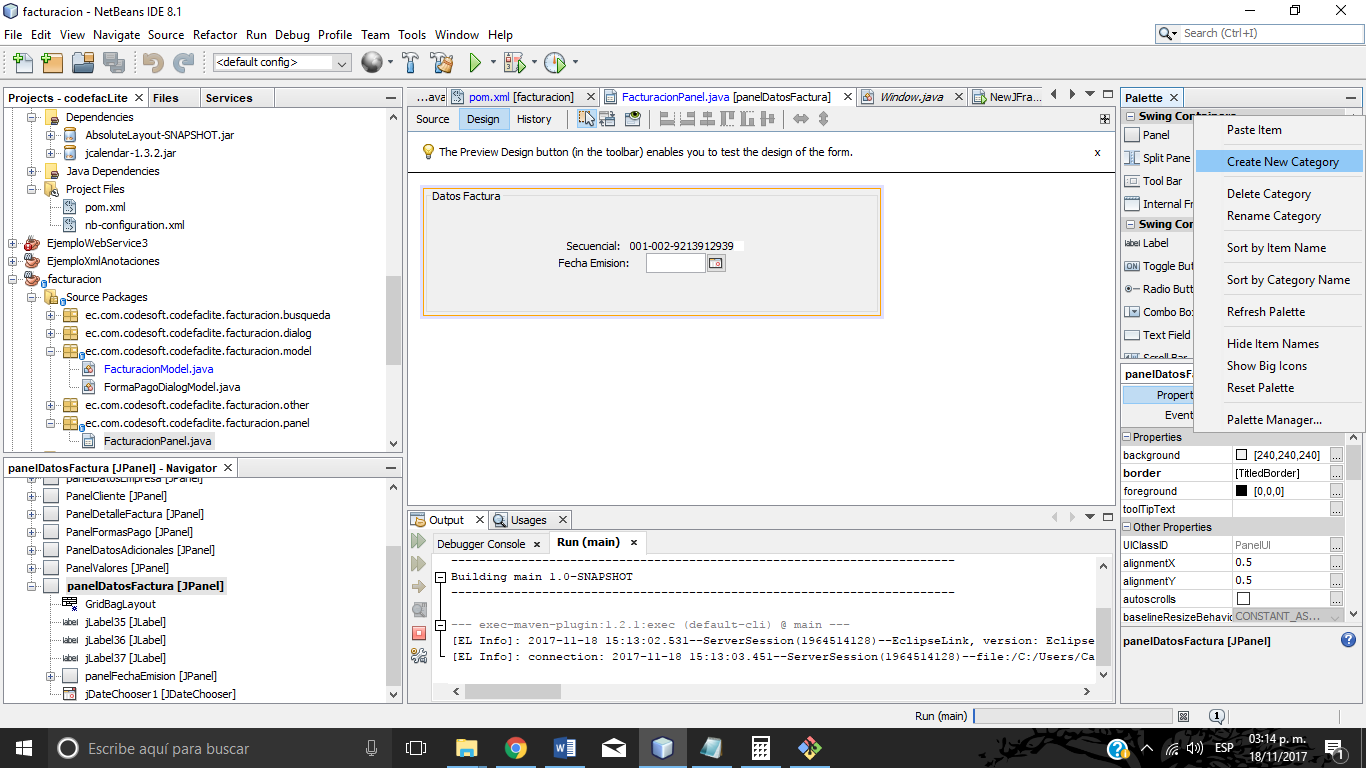
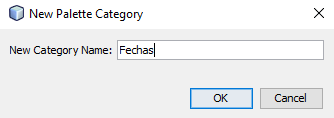
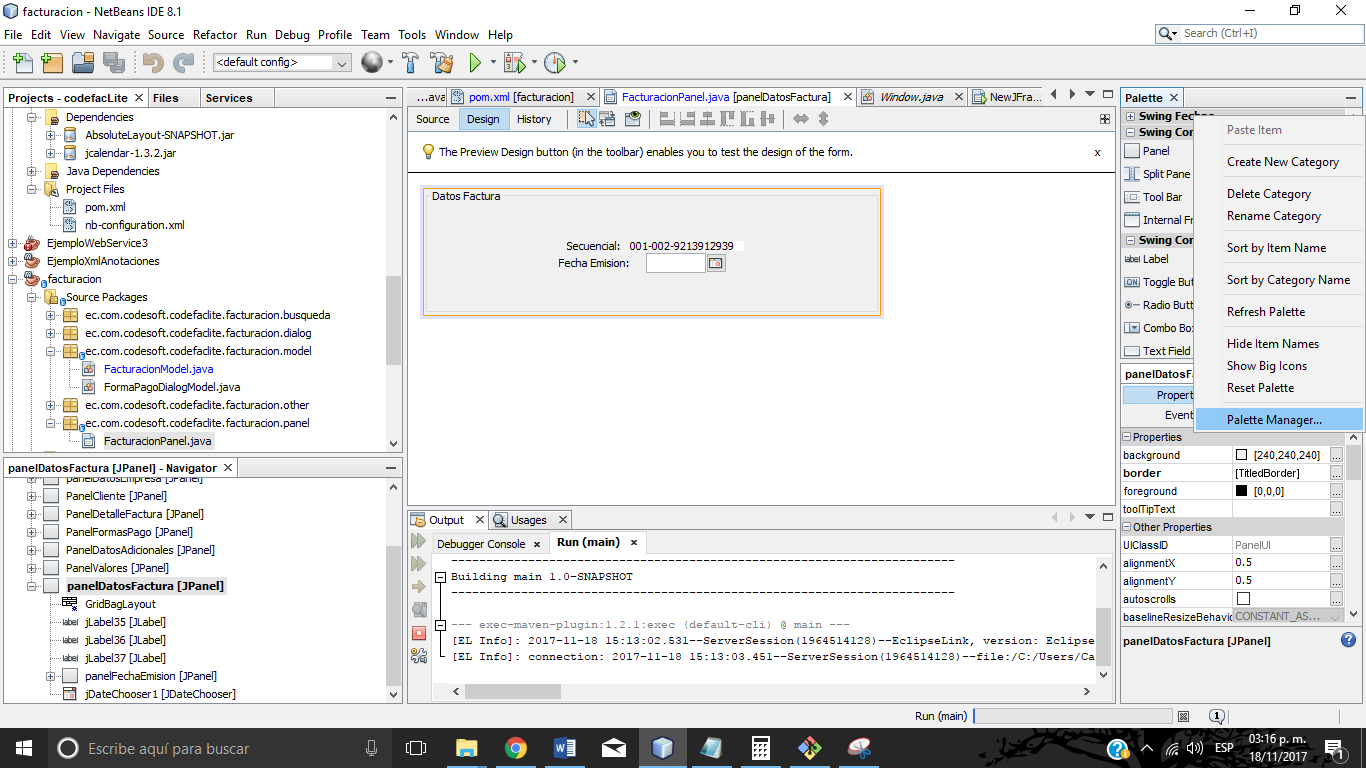
1.- Agregar una nueva categoría para los componentes gráficos



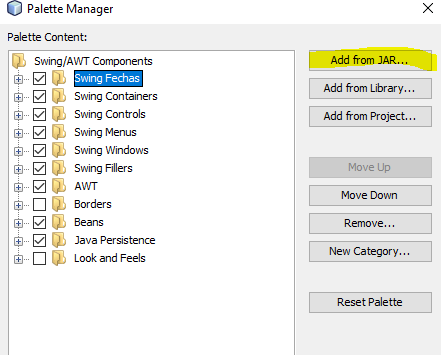
2.- Ingresar un nombre al componente



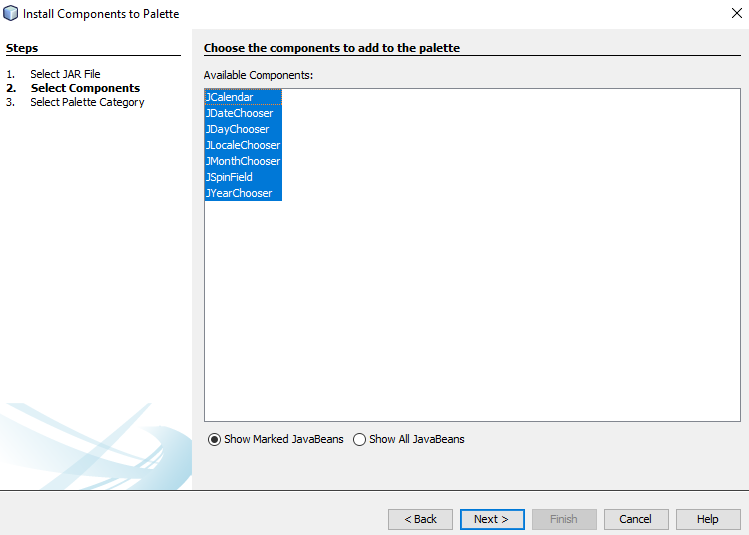
3.- Agregar componentes a la categoría



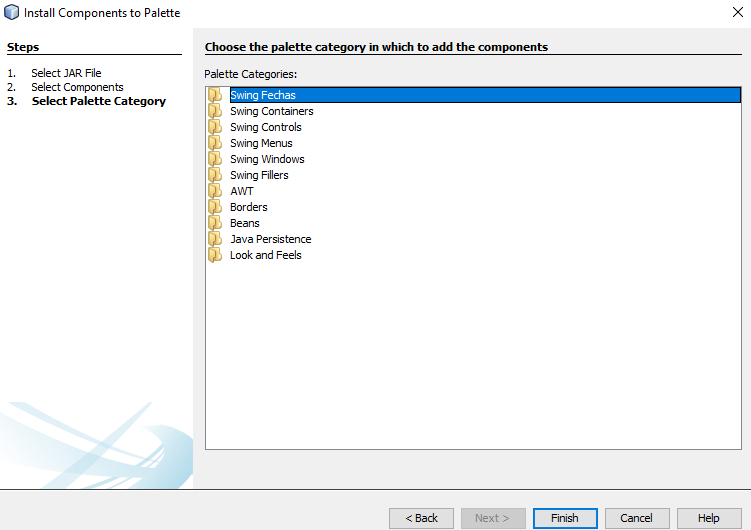
4.- Buscar el jar con la librería



5.- Seleccionar todos los componentes



6.- Seleccionar la carpeta donde se va a ingresar los nuevos componentes



7.- Los nuevos componentes aparecen en la paleta de componentes gráficos

