

CURSO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN DESDE CERO



¿QUE SON LAS CONSTANTES?



¿QUE SON LAS CONSTANTES?



CONSTANTES: CUANDO LOS DATOS NO CAMBIAN



¿QUE SON LAS CONSTANTES?

Una constante es un valor fijo que no cambia mientras el programa se ejecuta.



¿QUE SON LAS CONSTANTES?

A diferencia de las variables, cuyo valor puede modificarse, las constantes permanecen iguales desde que se definen hasta que termina el programa.



¿QUE SON LAS CONSTANTES?



Ejemplo:

Si en un programa el IVA es del 16%, ese valor no cambia, por lo tanto, conviene guardarla en una constante.





1. QUÉ ES UNA CONSTANTE

Una constante es un nombre simbólico que representa un valor invariable.





1. QUÉ ES UNA CONSTANTE

Su propósito es guardar datos fijos que el programa necesita usar varias veces.





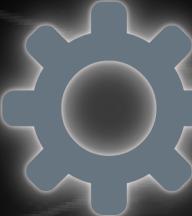
1. QUÉ ES UNA CONSTANTE



Definición corta:

Constante: dato cuyo valor no puede modificarse durante la ejecución del programa.





2. DIFERENCIA ENTRE VARIABLES Y CONSTANTES

Característica	Variable	Constante
Valor	Puede cambiar.	Permanece igual.
Uso	Almacena información que puede variar.	Guarda valores fijos del programa.
Ejemplo	<code>edad = 20</code> → luego puede cambiar.	<code>PI = 3.1416</code> → nunca cambia.
Propósito	Flexibilidad.	Estabilidad y claridad.

3. POR QUÉ USAR CONSTANTES

Usar constantes tiene varias ventajas:

Claridad

Evita errores

Mantenimiento fácil

Buena práctica de programación

◆ 3. POR QUÉ USAR CONSTANTES

Claridad: los valores fijos tienen nombres descriptivos, lo que facilita entender el código.



◆ 3. POR QUÉ USAR CONSTANTES

Evita errores: al ser inmutables, nadie puede cambiar su valor accidentalmente.



◆ 3. POR QUÉ USAR CONSTANTES

Mantenimiento fácil: si el valor cambia (por ejemplo, una nueva tasa de IVA), se actualiza solo en un lugar.



◆ 3. POR QUÉ USAR CONSTANTES

Buena práctica de programación: mejora la organización y la legibilidad del código.





CONCLUSIÓN

Las constantes son esenciales cuando trabajas con valores fijos que no deben modificarse.

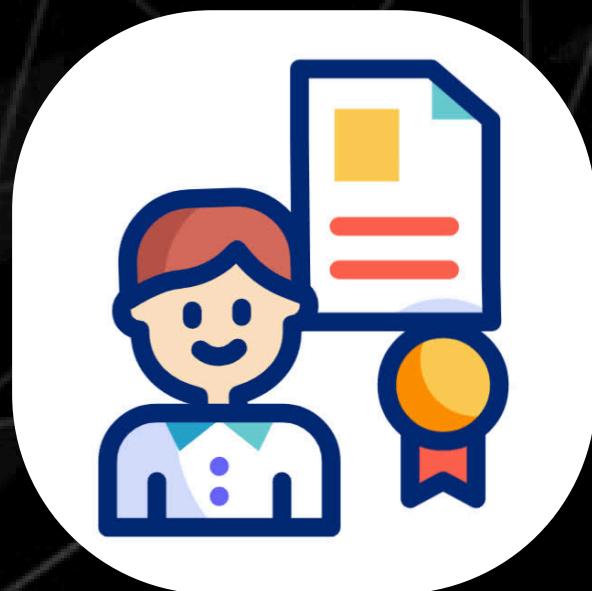




CONCLUSIÓN

Ejemplos:

- Tasas (IVA, interés, cambio de moneda)
- Medidas físicas (PI, velocidad de la luz)
- Límites (máximo de usuarios, tamaño de lista)





CONCLUSIÓN

Usarlas correctamente hace que tus programas sean más claros, seguros y fáciles de mantener.



**NOS VEMOS EN UN PRÓXIMO
VIDEO DE ESTE CURSO,
SALUDOS**

