

# Cómo crear campos de texto con Tkinter

Los campos de texto son uno de los elementos más importantes de la interfaz, ya que permiten al usuario ingresar datos. A través de estos campos, el sistema puede obtener la información necesaria para realizar diversas funciones, según lo que se requiera.

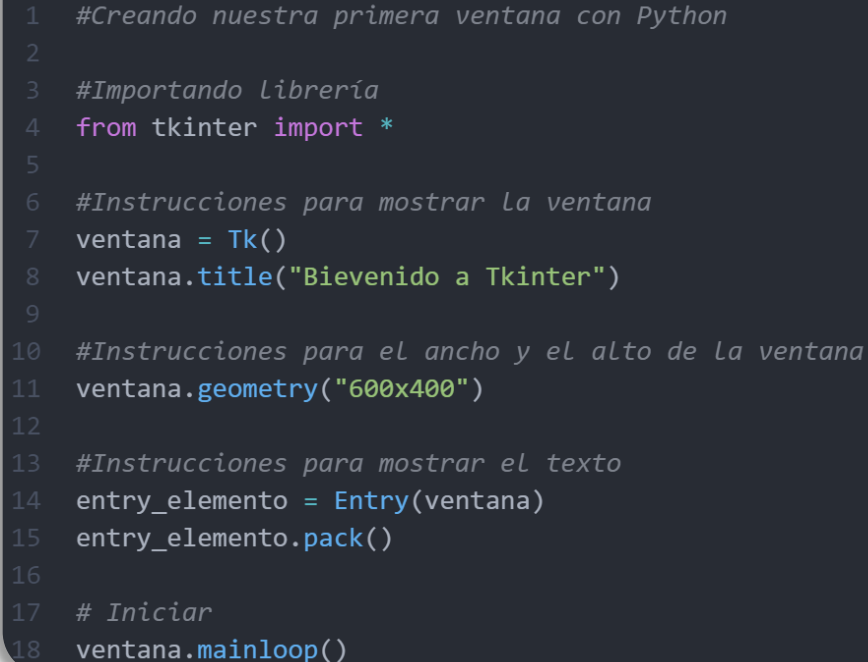


# Cómo crear campos de texto con Tkinter

Para crear campos de texto en la ventana con Tkinter se requiere del elemento Entry el cual su función breve es mostrar Campos de texto para entrada de datos del usuario.

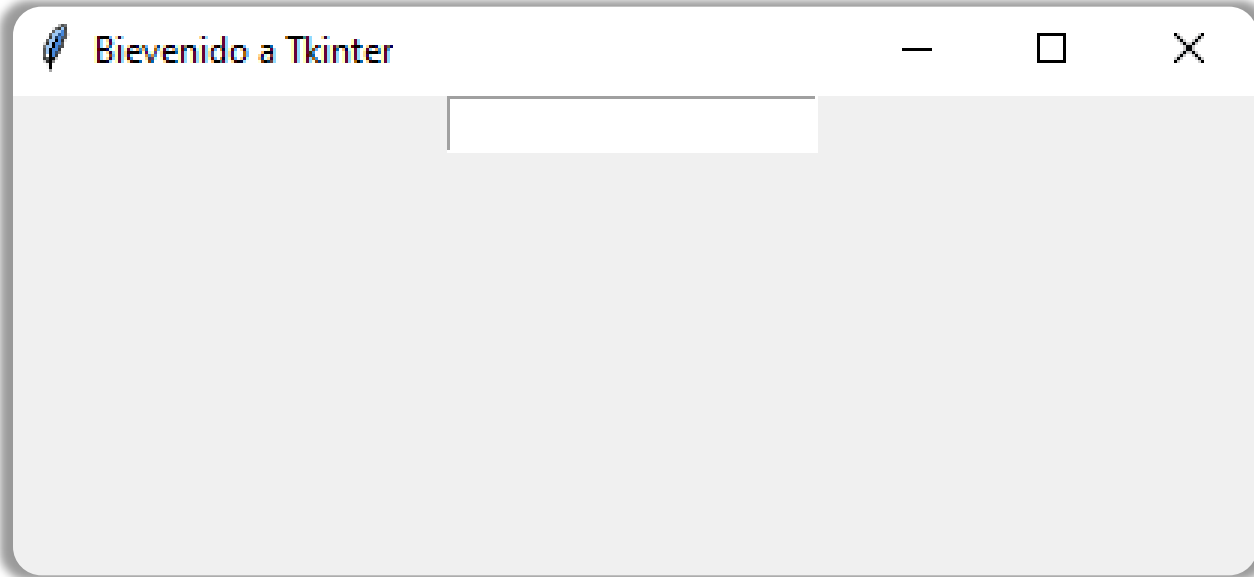


# Campos de texto en Ventana con Tkinter



```
1  #Creando nuestra primera ventana con Python
2
3  #Importando librería
4  from tkinter import *
5
6  #Instrucciones para mostrar la ventana
7  ventana = Tk()
8  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
9
10 #Instrucciones para el ancho y el alto de la ventana
11 ventana.geometry("600x400")
12
13 #Instrucciones para mostrar el texto
14 entry_elemento = Entry(ventana)
15 entry_elemento.pack()
16
17 # Iniciar
18 ventana.mainloop()
```

# Campos de texto en Ventana con Tkinter



# Campos de texto en Ventana con Tkinter

```
1  from tkinter import *
2  ventana = Tk()
3  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
4  ventana.geometry("600x400")
5
6  #Instrucciones para mostrar el texto
7  texto_elemento = Label(ventana, text="Hola Saludos", font=("Arial", 24, "bold"),)
8  texto_elemento.pack()
9
10 #Instrucciones para mostrar el campo de texto
11 entry_elemento = Entry(ventana, width=20, font=("Arial", 24, "bold"), relief="sunken", fg="#2b2d42", bg="#bde0fe")
12 entry_elemento.pack(pady=20, padx=20)
13
14 def accionSaludar():
15     datos_entrada = entry_elemento.get()
16     texto_elemento.configure(text=datos_entrada)
17
18 # Botón Elemento
19 boton_elemento = Button(ventana, text="Actualizar", command=accionSaludar, bg="#00b4d8", fg="white", font=("Arial", 16, "bold"))
20 boton_elemento.pack()
21
22 ventana.mainloop() # Iniciar
```

# Campos de texto en Ventana con Tkinter



# Propiedades en elementos con Tkinter

- **bg="black"** establece el color de fondo a amarillo.
- **font=("Arial", 20, "bold")** establece la fuente a Arial, tamaño 24, y estilo negrita.
- **width=20** establecen el ancho y la altura del widget.
- **padx=10 y pady=10** añaden espacio de (padding) espacio interno.
- **anchor="center"** centra el texto en el widget.
- **relief="raised" y borderwidth=5** configuran el borde del widget.
- **cursor="hand2"** cambia el cursor a una mano cuando se pasa sobre el widget.



# Curso de Interfaces Gráficas en Python

**CURSO DE INTERFACES  
GRÁFICAS EN PYTHON**



**PYTHON**  
**GRATIS EN 2024**



# Curso de Interfaces Gráficas en Python

Todos los vídeos del curso estarán disponibles en este canal de YouTube y en la lista de reproducción adjunta. ¡Gracias por tu interés y éxito en este curso!

