

CURSO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN DESDE CERO





ERRORES COMO PROGRAMADOR





ERRORES COMO PROGRAMADOR

Aprender a programar no solo implica conocer un lenguaje, sino aprender una nueva forma de pensar.





ERRORES COMO PROGRAMADOR

Al principio es normal cometer errores, especialmente al desarrollar la lógica y mentalidad de programador. Reconocerlos ayuda a mejorar más rápido.



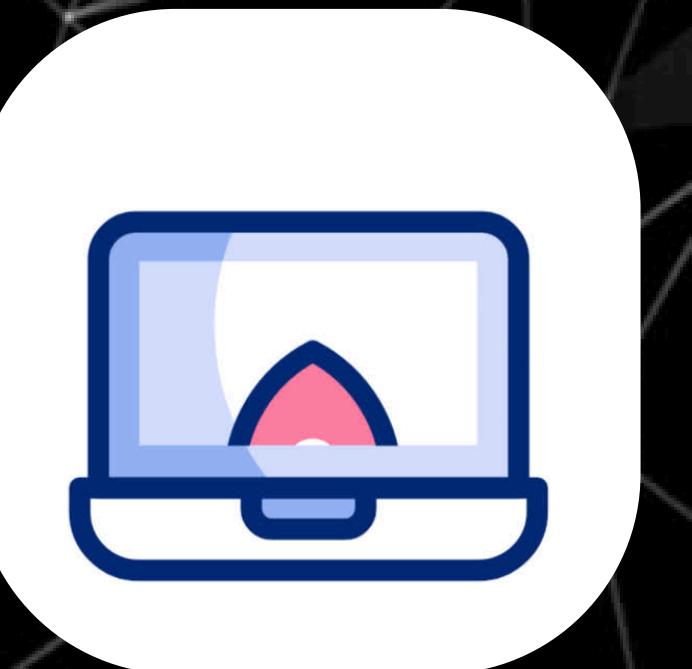
! 1. QUERER APRENDER SOLO LA SINTAXIS Y NO LA LÓGICA

Muchos principiantes se enfocan en memorizar comandos o palabras clave del lenguaje (por ejemplo, print, if, for) sin entender cómo se relacionan entre sí para resolver un problema.



! 1. QUERER APRENDER SOLO LA SINTAXIS Y NO LA LÓGICA

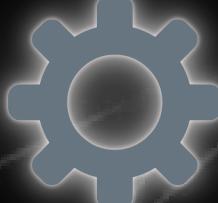
👉 La solución: primero entender el algoritmo y la lógica del problema antes de escribir código.



2. NO ANALIZAR EL PROBLEMA ANTES DE PROGRAMAR

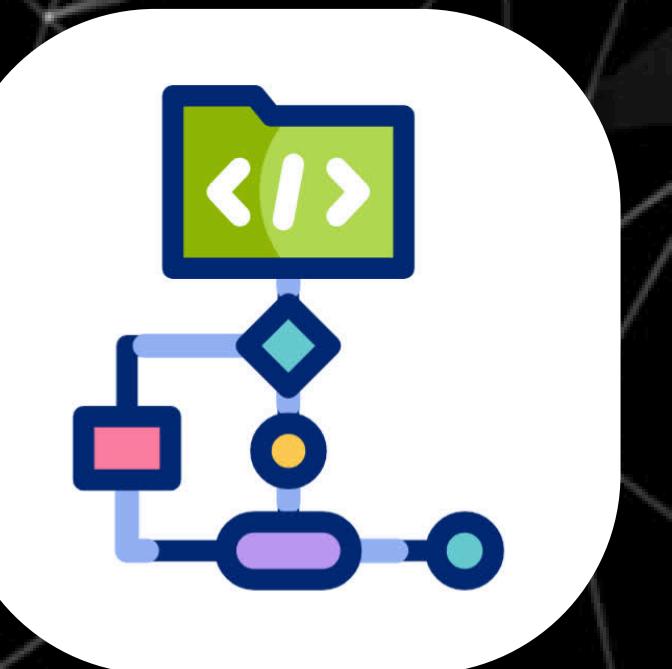
Un error común es empezar a escribir código sin planificar. Esto genera confusión y errores.





2. NO ANALIZAR EL PROBLEMA ANTES DE PROGRAMAR

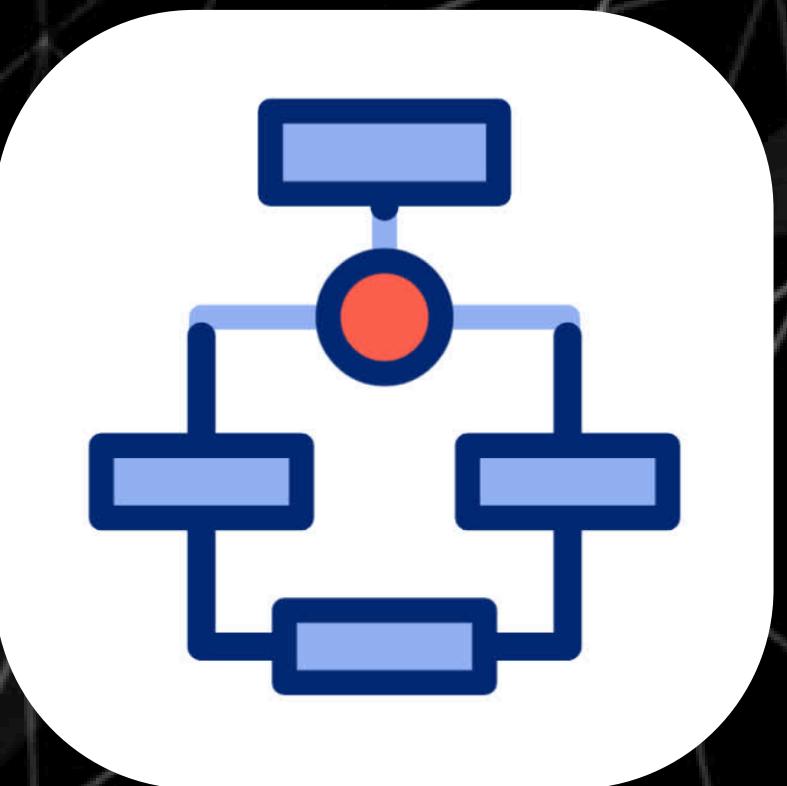
👉 La solución: antes de programar, leer bien el enunciado, entender lo que se pide y diseñar un algoritmo o diagrama de flujo.





3. NO PROBAR EL PROGRAMA PASO A PASO

Los principiantes suelen escribir todo el código y luego probarlo al final. Si algo falla, no saben en qué parte ocurrió el error.

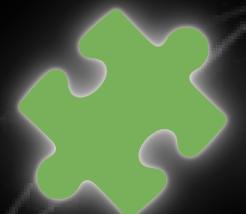




3. NO PROBAR EL PROGRAMA PASO A PASO

👉 La solución: probar el programa por partes, usando mensajes o pruebas intermedias para verificar cada paso.

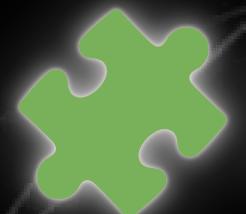




4. CONFUNDIR LOS TIPOS DE DATOS

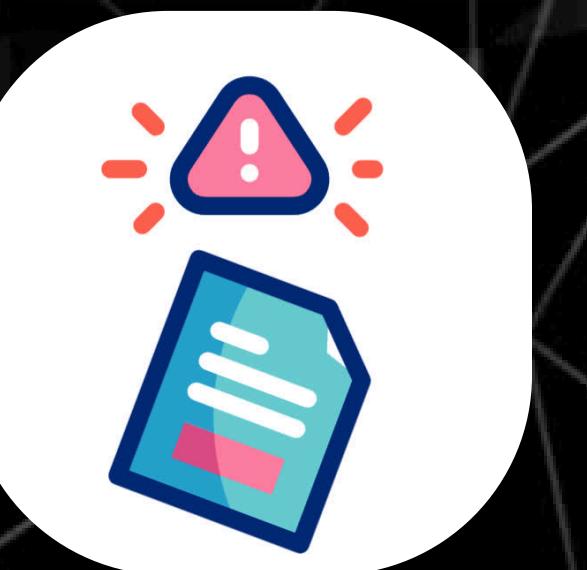
Es común usar datos incorrectos (por ejemplo, sumar texto o comparar números como cadenas).





4. CONFUNDIR LOS TIPOS DE DATOS

👉 La solución: aprender bien los tipos de datos (números, texto, booleanos, etc.) y cómo se usan correctamente.





5. NO ENTENDER LOS ERRORES DEL COMPILADOR O INTÉRPRETE

Los mensajes de error parecen complicados, pero en realidad dan pistas valiosas sobre lo que está mal.





5. NO ENTENDER LOS ERRORES DEL COMPILADOR O INTÉPRETE

👉 La solución: leer los errores con calma, traducirlos si es necesario y buscar su significado.



6. PENSAR COMO HUMANO Y NO COMO MÁQUINA

Los principiantes suelen asumir que la computadora “entiende lo que quisieron decir”. Pero una máquina solo sigue instrucciones exactas y lógicas.



6. PENSAR COMO HUMANO Y NO COMO MÁQUINA

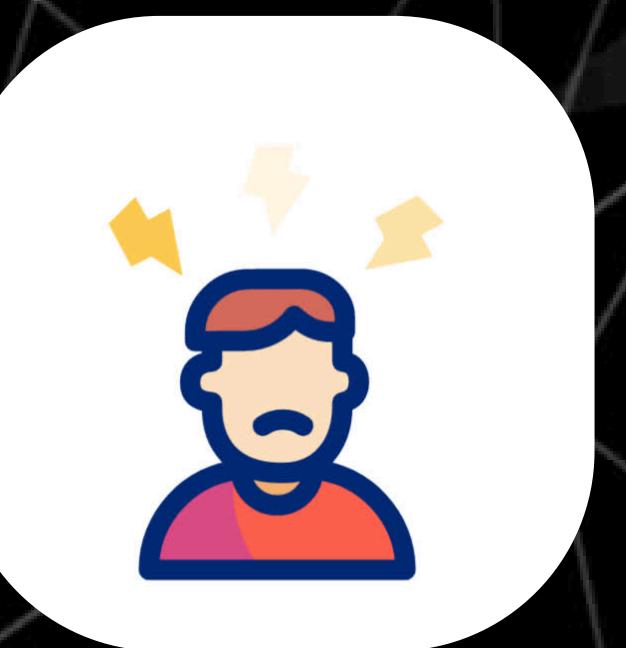
👉 La solución: desarrollar el pensamiento lógico y detallado, explicando cada paso sin suposiciones.





7. DESANIMARSE ANTE LOS ERRORES

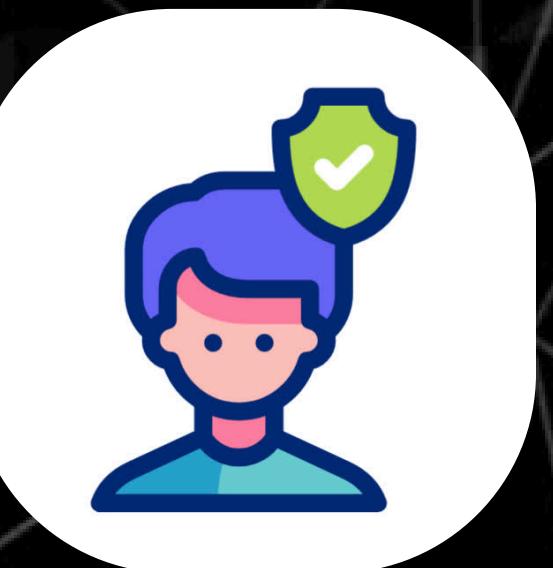
La frustración es normal, pero los errores son parte del aprendizaje.





7. DESANIMARSE ANTE LOS ERRORES

👉 La solución: adoptar una mentalidad de aprendizaje continuo. Cada error enseña algo nuevo.





CONCLUSIÓN

Comenzar a programar es un desafío mental. Los errores no significan fracaso, sino oportunidades de entender mejor cómo piensan las computadoras.





CONCLUSIÓN

Con paciencia, práctica y curiosidad, los principiantes se transforman en verdaderos programadores.



**NOS VEMOS EN UN PRÓXIMO
VIDEO DE ESTE CURSO,
SALUDOS**

