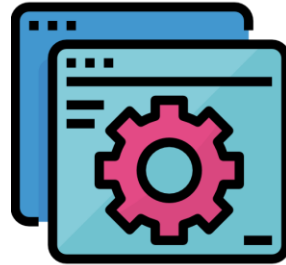


Cómo crear Menús con Tkinter

Los Menús son uno de los elementos más importantes de la interfaz, ya que muestran a los usuarios barras de opciones. Existen también submenús, y opciones desplegadas. A través de los menús, los usuarios pueden navegar fácilmente entre diferentes secciones y activar acciones específicas.



Cómo crear menús con Tkinter

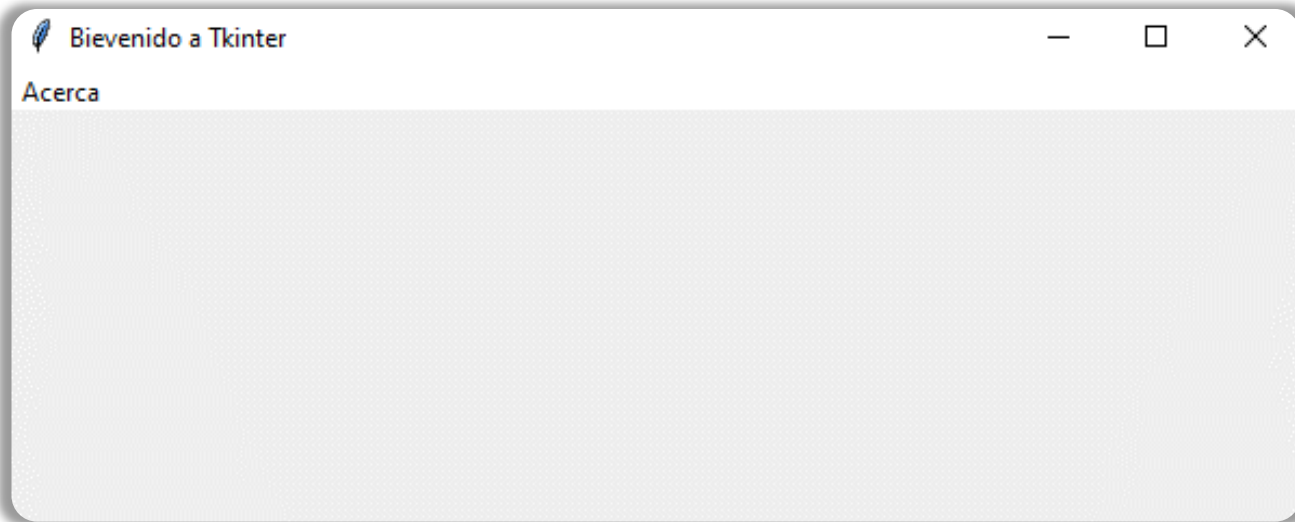
Para crear menús en una ventana con Tkinter, se utiliza el elemento Menu, que tiene la función de mostrar un listado de opciones que permiten a los usuarios navegar a través de las diferentes funcionalidades del sistema.



Menús en Ventana con Tkinter

```
1  from tkinter import *
2  from tkinter import messagebox
3  ventana = Tk()
4  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
5  ventana.geometry("600x400")
6
7  # Función para mostrar información acerca de la aplicación
8  def mostrar_acerca():
9      messagebox.showinfo("Acerca de", "Esta es una aplicación de ejemplo usando Tkinter.")
10
11 # Crear el menú
12 menu_barra = Menu(ventana, tearoff=0)
13 menu_barra.add_command(label="Acerca", command=mostrar_acerca) # Asignamos la función al menú
14
15 # Configurar el menú en la ventana
16 ventana.config(menu=menu_barra)
17
18 # Iniciar
19 ventana.mainloop()
```

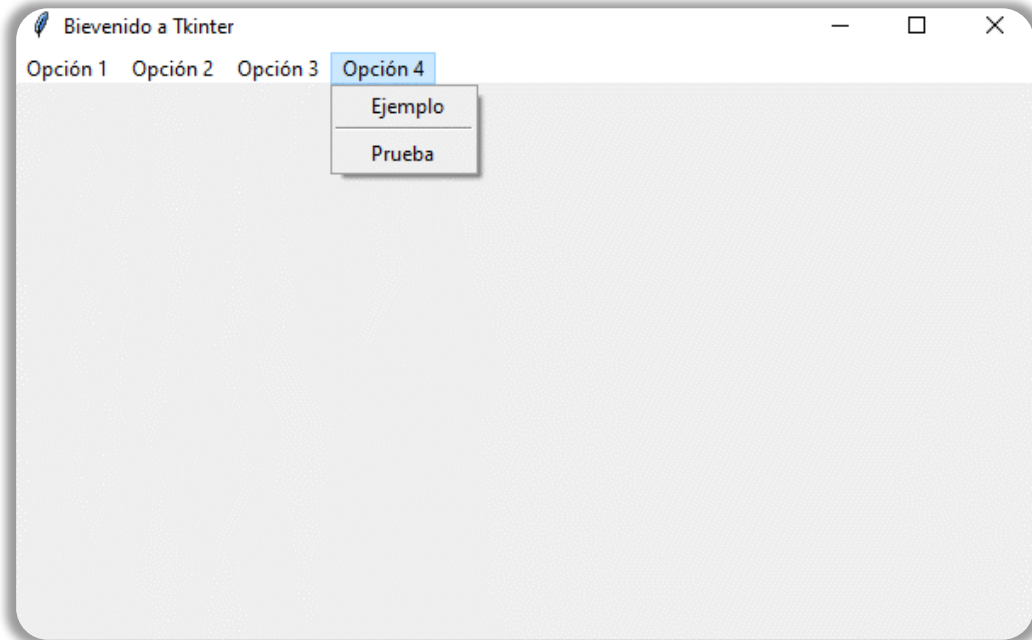
Menús en Ventana con Tkinter



Menús Ejemplo Practico

```
1 from tkinter import *
2 from tkinter import messagebox
3 ventana = Tk()
4 ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
5 ventana.geometry("600x400")
6
7 # Función para mostrar información acerca de la aplicación
8 def mostrar_acerca():
9     messagebox.showinfo("Acerca de", "Esta es una aplicación de ejemplo usando Tkinter.")
10
11 def mostrar_saludo():
12     messagebox.showinfo("Saludos", "Esta es una aplicación de ejemplo.")
13
14 # Crear el menú
15 menu_barra = Menu(ventana, tearoff=0)
16 menu_barra.add_command(label="Opción 1", command=mostrar_acerca) # Agregar una opción al menú
17 menu_barra.add_command(label="Opción 2", command=mostrar_acerca) # Agregar una opción al menú
18 menu_barra.add_command(label="Opción 3", command=mostrar_saludo) # Agregar una opción al menú
19
20 # Crear un Submenu
21 menu_opcion = Menu(menu_barra, tearoff=0)
22 menu_opcion.add_command(label="Ejemplo", command=mostrar_saludo)
23 menu_opcion.add_separator()
24 menu_opcion.add_command(label="Prueba", command=mostrar_saludo)
25
26 # Agregamos elemento al menu barra
27 menu_barra.add_cascade(label="Opción 4", menu=menu_opcion) # Agregar una opción al menú
28
29 # Configurar el menú en la ventana
30 ventana.config(menu=menu_barra)
31
32 # Iniciar
33 ventana.mainloop()
```

Menús Ejemplo Practico



El Parámetro Tearoff en los Menús

- **tearoff=0:** Esto significa que el menú no se puede desprender. Es lo más común en las aplicaciones modernas, ya que mantiene el menú fijo en su lugar.
- **tearoff=1:** Esto permite que el menú sea desprendido. Cuando se establece en 1, se muestra una línea de separación en la parte superior del menú, y al hacer clic en esta línea, puedes arrastrar el menú fuera de la barra y dejarlo flotando como una ventana independiente.



Métodos de opciones para gestionar menús y submenús

- **add_separator:** Agrega una línea divisoria al menú, lo que ayuda a organizar las opciones visualmente.
- **add_radiobutton:** Agrega un botón de opción (radio button) al menú, permitiendo que el usuario seleccione solo una opción de un grupo.
- **add_checkbutton:** Agrega un botón de verificación (checkbox) al menú, permitiendo que el usuario seleccione múltiples opciones.
- **add_command:** Agrega un comando simple que ejecuta una función cuando se selecciona.
- **add_cascade:** Agrega un submenú al menú principal.



Métodos de opciones para gestionar menús y submenús

- **delete:** Elimina un elemento del menú.
- **entryconfig:** Modifica la configuración de un elemento existente del menú.
- **Index:** Devuelve el índice de un elemento del menú.
- **insert:** Inserta un nuevo elemento en una posición específica del menú.
- **type:** Devuelve el tipo de un elemento del menú (por ejemplo, "command", "cascade", "separator", etc.).



Menús Ejemplo Practico

```
1 menu_barra.add_separator() # Línea divisoria en el menú.
2
3 menu_barra.add_radiobutton(label="Opción A", variable=var, value=1) # Botón de opción (radio button).
4
5 menu_barra.add_checkbutton(label="Opción 1", variable=var) # Botón de verificación (checkbox).
6
7 menu_barra.add_command(label="Opción", command=mi_funcion) # Comando que ejecuta 'mi_funcion'.
8
9 menu_barra.add_cascade(label="Submenú", menu=submenu) # Submenú con más opciones.
10
11 menu_barra.delete("Opción 1") # Elimina "Opción 1".
12
13 menu_barra.entryconfig("Opción 1", state="disabled") # Deshabilita "Opción 1".
14
15 index = menu_barra.index("Opción 1") # Obtiene el índice de "Opción 1".
16
17 menu_basico.insert(1, "command", label="Nuevo Elemento", command=mi_funcion)
18
19 tipo = menu_barra.type("Opción 1") # Obtiene el tipo de "Opción 1".
```

Curso de Interfaces Gráficas en Python

**CURSO DE INTERFACES
GRÁFICAS EN PYTHON**



PYTHON
GRATIS EN 2024

Curso de Interfaces Gráficas en Python

Todos los vídeos del curso estarán disponibles en este canal de YouTube y en la lista de reproducción adjunta. ¡Gracias por tu interés y éxito en este curso!

