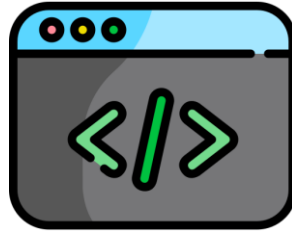


Cómo crear Spinbox con Tkinter

Los Spinbox son elementos importantes en los formularios de las aplicaciones, ya que permiten a los usuarios seleccionar o ajustar valores de forma precisa. Gracias a su uso, el sistema puede obtener un valor controlado y validado que le servirá para ejecutar funciones o cálculos específicos.



Cómo crear Spinbox con Tkinter

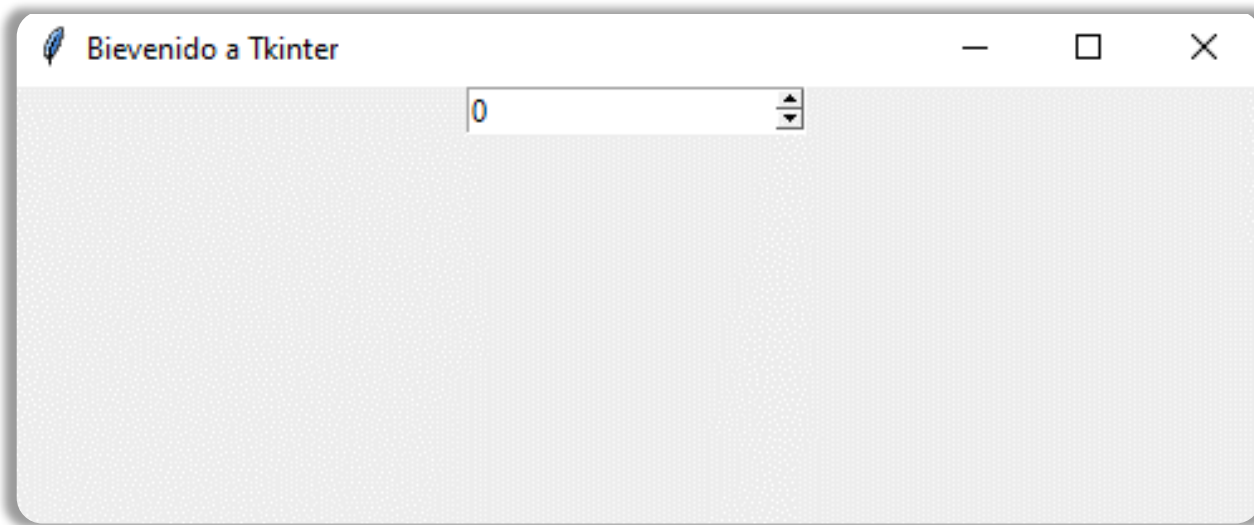
Para crear Spinbox en la ventana con Tkinter se requiere del elemento (Spinbox) cuya función es permitir a los usuarios seleccionar o ajustar valores dentro de un rango determinado. Este widget muestra un cuadro de texto con dos botones (flechas) para aumentar o disminuir el valor.



Spinbox en Ventana con Tkinter

```
1  #Creando nuestra primera ventana con Python
2
3  #Importando librería
4  from tkinter import *
5
6  #Instrucciones para mostrar la ventana
7  ventana = Tk()
8  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
9
10 #Instrucciones para el ancho y el alto de la ventana
11 ventana.geometry("600x400")
12
13 #Instrucciones para mostrar el Spinbox
14 spinbox_elemento = Spinbox(ventana, from_=0, to=100)
15 spinbox_elemento.pack()
16
17 # Iniciar
18 ventana.mainloop()
```

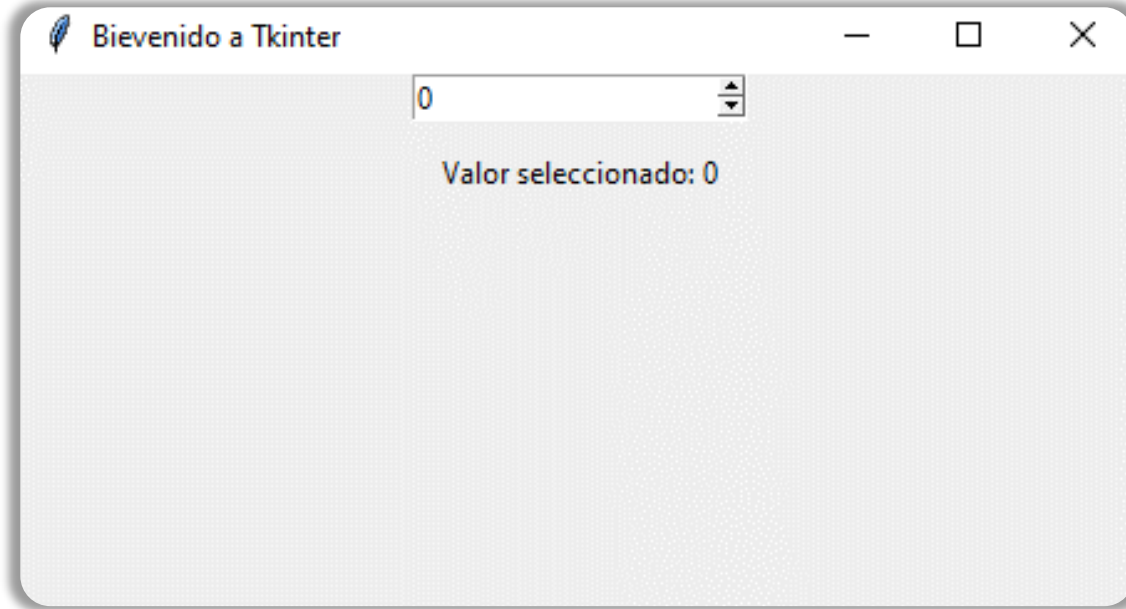
Spinbox en Ventana con Tkinter



Spinbox en Ventana con Tkinter

```
1  from tkinter import *
2  ventana = Tk()
3  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
4  ventana.geometry("600x400")
5
6  # Función que se ejecuta cuando se cambia el valor del spinbox
7  def obtener_valor():
8      valor = valor_spinbox.get() # Obtiene el valor a través de la variable vinculada
9      label_elemento.config(text=f"Valor seleccionado: {valor}")
10
11 # Crear una variable de control (IntVar)
12 valor_spinbox = IntVar(value=0) # Valor inicial en 5
13
14 #Instrucciones para mostrar el Spinbox
15 spinbox_elemento = Spinbox(ventana, from_=0, to=100, textvariable=valor_spinbox, command=obtener_valor)
16 spinbox_elemento.pack()
17
18 # Crear un Label para mostrar el valor seleccionado
19 label_elemento = Label(ventana, text="Valor seleccionado: 0")
20 label_elemento.pack(pady=10)
21
22 # Iniciar
23 ventana.mainloop()
```

Spinbox en Ventana con Tkinter



Propiedades de Spinbox con Tkinter

- **from_:** Define el valor mínimo que puede tomar el Spinbox.
- **to:** Define el valor máximo que puede tomar el Spinbox.
- **textvariable:** Se utiliza para asociar una variable (una variable StringVar o IntVar) al valor del Spinbox. Esto permite obtener y modificar el valor del Spinbox a través de la variable.
- **command:** Especifica una función que se ejecutará cada vez que el valor del Spinbox cambie (cuando el usuario lo ajusta con las flechas).
- **increment:** Establece el valor en que se incrementará o decrementará el Spinbox cada vez que el usuario haga clic en las flechas.

Propiedades de Spinbox con Tkinter

- **values:** En lugar de un rango numérico, puedes proporcionar una lista de valores predeterminados (cadenas de texto o números) que el usuario podrá seleccionar.
- **wrap:** Si se establece en True, permite que los valores se "envuelvan", es decir, si el usuario llega al valor máximo, al pulsar la flecha hacia arriba se vuelve al valor mínimo, y viceversa.
- **state:** Controla si el Spinbox está habilitado (normal) o deshabilitado (disabled), evitando que el usuario pueda modificar su valor.
- **width:** Establece el ancho del Spinbox en términos del número de caracteres que se pueden mostrar.

Curso de Interfaces Gráficas en Python

**CURSO DE INTERFACES
GRÁFICAS EN PYTHON**



PYTHON
GRATIS EN 2024

Curso de Interfaces Gráficas en Python

Todos los vídeos del curso estarán disponibles en este canal de YouTube y en la lista de reproducción adjunta. ¡Gracias por tu interés y éxito en este curso!

