

Cómo crear Scale con Tkinter

El elemento Scale en Tkinter es una barra deslizante que permite a los usuarios seleccionar un valor dentro de un rango definido. Al mover el control deslizante, se puede interactuar fácilmente con el sistema sin necesidad de ingresar manualmente los valores.



Cómo crear Scale con Tkinter

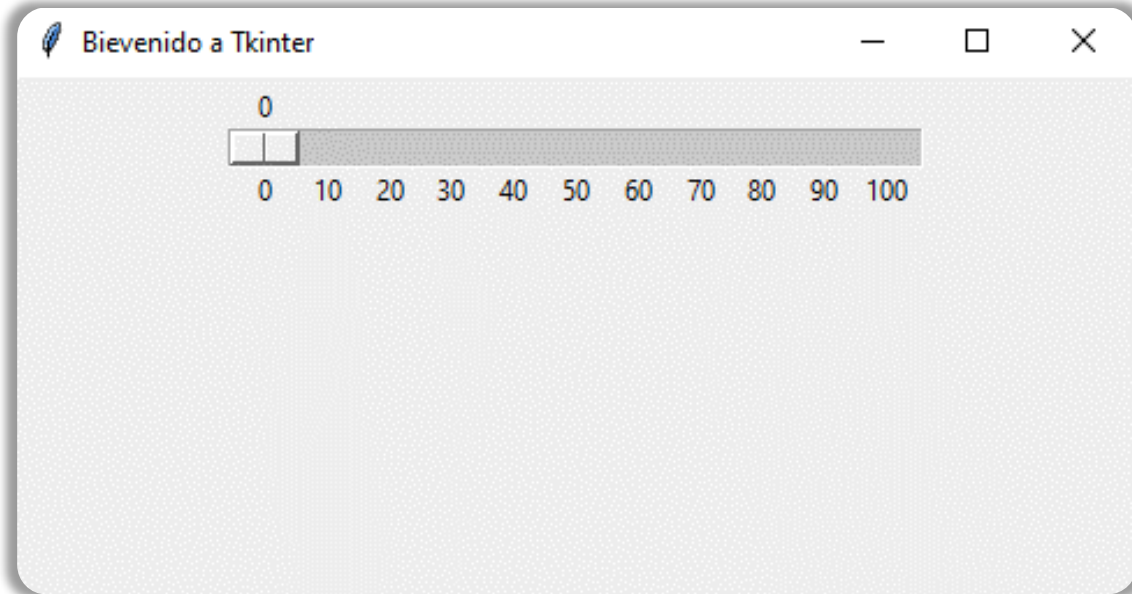
Para crear Scale en la ventana con Tkinter se requiere del elemento (Scale) el cual su función consiste en mostrar un control deslizante en la interfaz grafica.



Scale en Ventana con Tkinter

```
1 #Creando nuestra primera ventana con Python
2
3 #Importando librería
4 from tkinter import *
5
6 #Instrucciones para mostrar la ventana
7 ventana = Tk()
8 ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
9
10 #Instrucciones para el ancho y el alto de la ventana
11 ventana.geometry("600x400")
12
13 #Instrucciones para mostrar la Scale
14 scale_elemento = Scale(ventana, from_=0, to=100, orient=HORIZONTAL, length=300, tickinterval=10, resolution=5)
15 scale_elemento.pack()
16
17 # Iniciar
18 ventana.mainloop()
```

Scale en Ventana con Tkinter



Propiedades en Scale con Tkinter

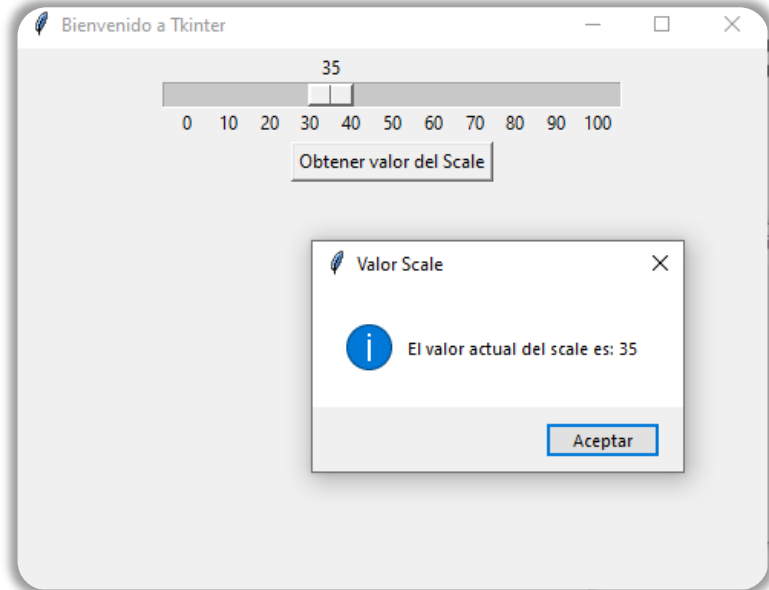
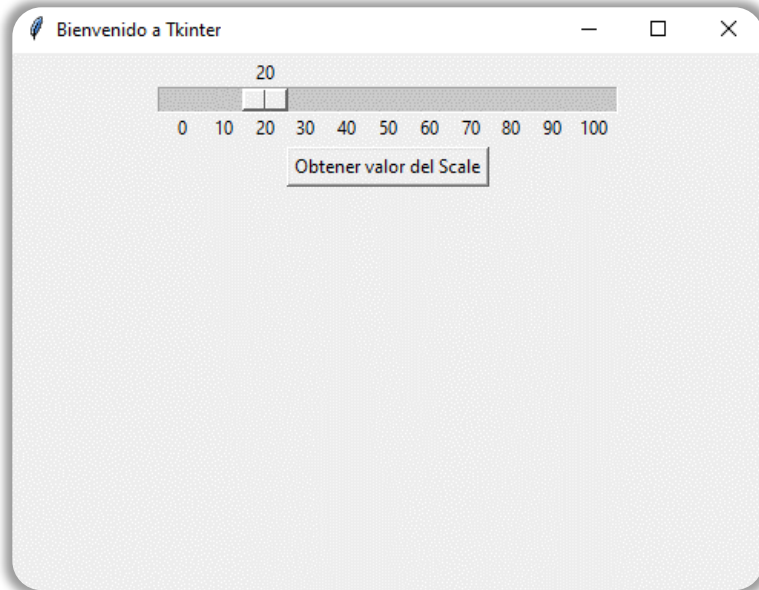
- **from_:** Define el valor mínimo que puede tomar la escala.
- **to:** Establece el valor máximo que puede tomar la escala.
- **orient:** Indica la orientación de la escala, ya sea horizontal o vertical.
- **tickinterval:** Especifica el intervalo entre las marcas o divisiones visibles en la escala.
- **resolution:** Determina los incrementos del valor cuando se mueve el deslizador, es decir, cuánto cambia el valor por cada movimiento.
- **variable:** Sirve para vincular el valor del control a una variable de control, como IntVar o DoubleVar



Scale Ejemplo Funcional

```
1 # Importando la libreria
2 from tkinter import *
3 from tkinter import messagebox
4
5 # Instrucciones para mostrar la ventana
6 ventana = Tk()
7 ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
8
9 # Instrucciones para el ancho y el alto de la ventana
10 ventana.geometry("600x400")
11
12 # Variable de tipo IntVar para almacenar el valor de la Scale
13 valor_scale = IntVar()
14
15 # Instrucciones para mostrar la Scale, vinculada a la variable IntVar
16 scale_elemento = Scale(ventana, from_=0, to=100, orient=HORIZONTAL, length=300, tickinterval=10, resolution=5, variable=valor_scale)
17 scale_elemento.pack()
18
19 # Función para obtener el valor del scale
20 def obtener_valor():
21     valor = valor_scale.get()
22     messagebox.showinfo("Valor Scale", f"El valor actual del scale es: {valor}")
23
24 # Instrucciones para agregar el botón que llama a la función
25 boton_obtener_valor = Button(ventana, text="Obtener valor del Scale", command=obtener_valor)
26 boton_obtener_valor.pack()
27
28 # Iniciar
29 ventana.mainloop()
```

Scale **Ejemplo** Funcional



Métodos de variable de control

- **.set(value)**: Establece el valor de la variable que esta enlazada al elemento Scale.
- **.get()**: Devuelve el valor actual que se encuentra en el elemento Scale.



Curso de Interfaces Gráficas en Python

**CURSO DE INTERFACES
GRÁFICAS EN PYTHON**



PYTHON
GRATIS EN 2024

Curso de Interfaces Gráficas en Python

Todos los vídeos del curso estarán disponibles en este canal de YouTube y en la lista de reproducción adjunta. ¡Gracias por tu interés y éxito en este curso!

