

Cómo crear botones con Tkinter

Los botones son uno de los elementos más importantes de la interfaz, ya que permiten a los usuarios interactuar de manera directa con el sistema. A través de ellos, se pueden activar diversas acciones y funciones diseñadas para cumplir con objetivos específicos.



Cómo crear botones con Tkinter

Para crear botones en la ventana con Tkinter se requiere del elemento (Button) el cual su función consiste en mostrar botones en la interfaz grafica.

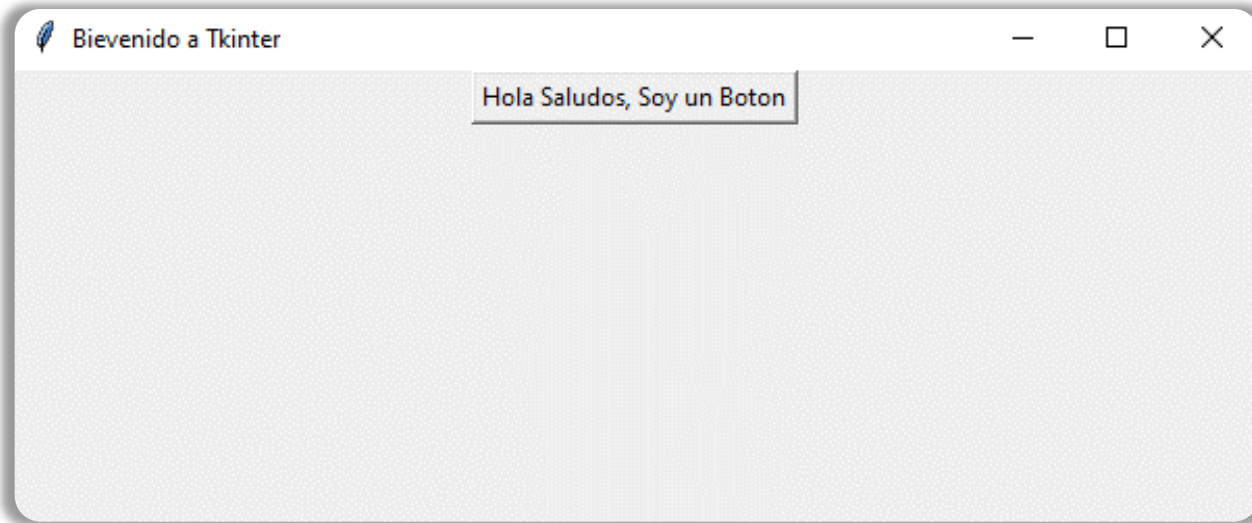


Botones en Ventana con Tkinter



```
1  #Creando nuestra primera ventana con Python
2
3  #Importando librería
4  from tkinter import *
5
6  #Instrucciones para mostrar la ventana
7  ventana = Tk()
8  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
9
10 #Instrucciones para el ancho y el alto de la ventana
11 ventana.geometry("600x400")
12
13 #Instrucciones para mostrar el texto
14 boton_elemento = Button(ventana, text="Hola Saludos, Soy un Boton")
15 boton_elemento.pack()
16
17 # Iniciar
18 ventana.mainloop()
```

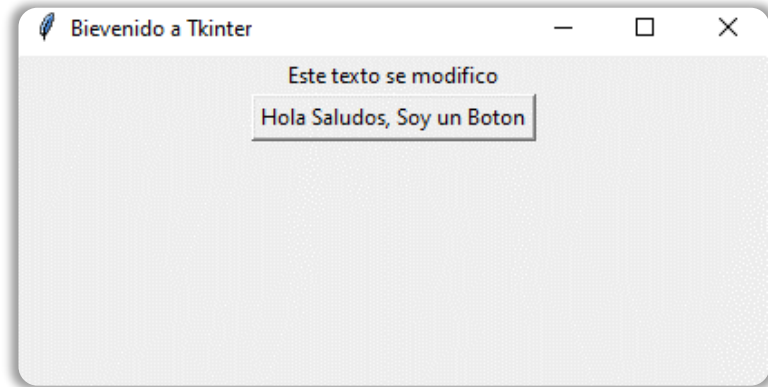
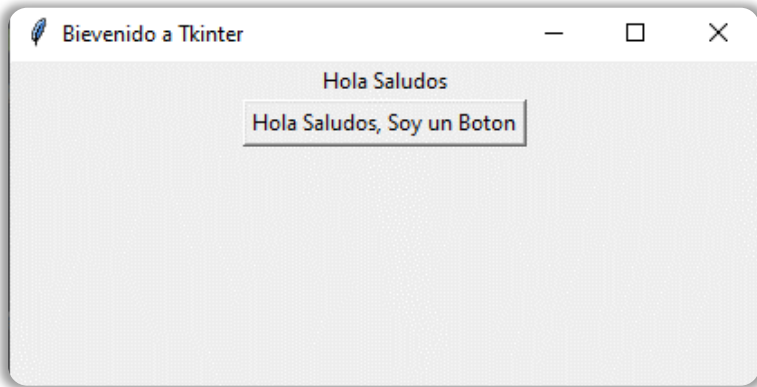
Botón en Ventana con Tkinter



Botón en Ventana con Tkinter

```
1  #Importando librería
2  from tkinter import *
3  ventana = Tk() #Mostrar la ventana
4  ventana.title("Bienvenido a Tkinter")
5  ventana.geometry("600x400") #Definir el ancho y el alto
6
7  #Instrucciones para mostrar el boton
8  label_elemento = Label(ventana, text="Hola Saludos")
9  label_elemento.pack()
10
11 # Evento
12 def saludar():
13     label_elemento.configure(text="Este texto se modifiko")
14
15 #Instrucciones para mostrar el texto
16 boton_elemento = Button(ventana, text="Hola Saludos, Soy un Boton", command=saludar)
17 boton_elemento.pack()
18
19 ventana.mainloop() # Iniciar
```

Botón en Ventana con Tkinter




Propiedades en elementos con Tkinter

- **bg="yellow"** establece el color de fondo a amarillo.
- **font=("Arial", 24, "bold")** establece la fuente a Arial, tamaño 24, y estilo negrita.
- **width=20 y height=3** establecen el ancho y la altura del widget.
- **padx=10 y pady=10** añaden espacio de (padding) espacio interno.
- **anchor="center"** centra el texto en el widget.
- **relief="raised" y borderwidth=5** configuran el borde del widget.
- **cursor="hand2"** cambia el cursor a una mano cuando se pasa sobre el widget.



Elementos custom con Tkinter



```
1  #Instrucciones para mostrar el boton
2  label_elemento = Label(ventana,
3      text="Hola Saludos",
4      font=("Arial", 16, "bold"))
5  label_elemento.pack()
6
7  # Evento
8  def saludar():
9      label_elemento.configure(text="Este texto se modifiko")
10
11 #Instrucciones para mostrar el texto
12 boton_elemento = Button(ventana,
13     text="Hola Saludos, Soy un Boton",
14     command=saludar,
15     bg="#00b4d8",
16     fg="#caf0f8",
17     font=("Arial", 16, "bold"))
18 boton_elemento.pack()
19
20 ventana.mainloop() # Iniciar
```


Elementos custom con Tkinter



Curso de Interfaces Gráficas en Python

**CURSO DE INTERFACES
GRÁFICAS EN PYTHON**



PYTHON
GRATIS EN 2024

Curso de Interfaces Gráficas en Python

Todos los vídeos del curso estarán disponibles en este canal de YouTube y en la lista de reproducción adjunta. ¡Gracias por tu interés y éxito en este curso!

