

CURSO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN DESDE CERO



💡 ¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

La programación es el proceso de crear instrucciones que una computadora puede entender y ejecutar para realizar una tarea específica.



💡 ¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

Estas instrucciones se escriben en un lenguaje de programación, que traduce las ideas humanas a un formato que las máquinas pueden procesar.



💡 ¿QUÉ ES LA PROGRAMACIÓN?

En otras palabras, programar es decirle a una computadora qué hacer y cómo hacerlo, paso a paso.





OBJETIVO DE LA PROGRAMACIÓN

El objetivo principal de la programación es resolver problemas mediante el uso de computadoras.

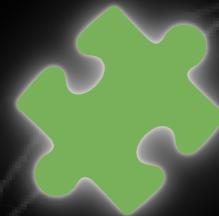




OBJETIVO DE LA PROGRAMACIÓN

Estos problemas pueden ser tan simples como calcular una suma o tan complejos como controlar un robot o gestionar una red social.





ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

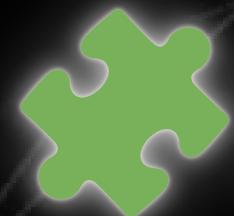
ALGORITMO

**LENGUAJE DE
 PROGRAMACIÓN**

CÓDIGO FUENTE

**COMPILEADOR O
INTÉPRETE**

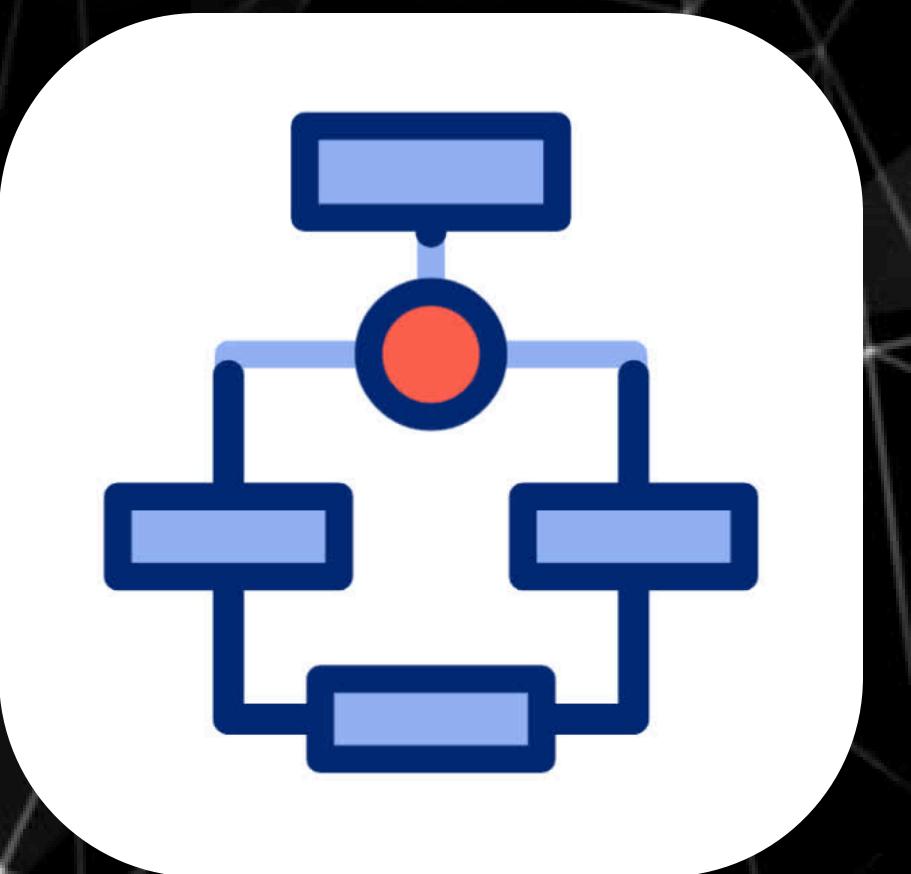
EJECUCIÓN

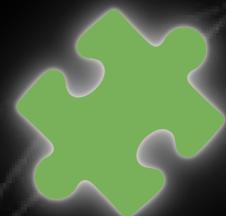


ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Algoritmo:

Conjunto ordenado de pasos para resolver un problema.





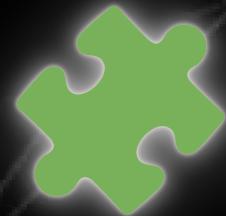
ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Lenguaje de programación:

Medio que usamos para escribir los algoritmos. Ejemplos:

Python, Java, C++, JavaScript.



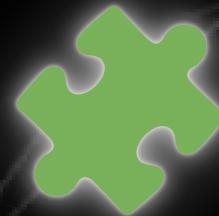


ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Código fuente:

Es el texto que el programador escribe con las instrucciones del programa.





ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Compilador o intérprete:

Programa que traduce el código fuente a un lenguaje que la computadora pueda entender (lenguaje máquina).

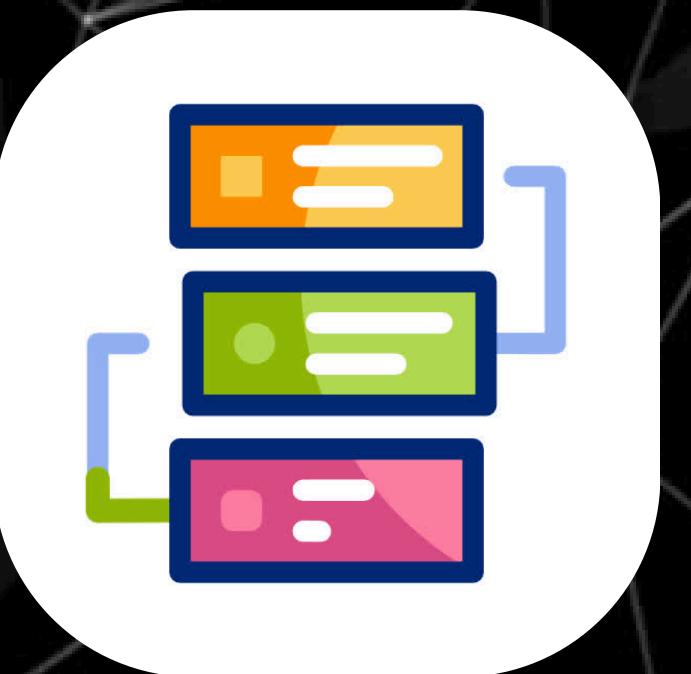


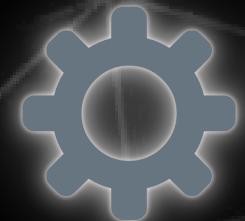


ELEMENTOS BÁSICOS DE LA PROGRAMACIÓN

Ejecución:

Proceso en el cual la computadora realiza las instrucciones del programa.





TIPOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

De bajo nivel:
cercanos al lenguaje máquina (ej. ensamblador).

De alto nivel:
más cercanos al lenguaje humano, fáciles de leer y usar
(ej. Python, Java).



APLICACIONES DE LA PROGRAMACIÓN

**La programación está en casi todo lo que usamos
diariamente:**

- La programación está en casi todo lo que usamos diariamente:
- Aplicaciones móviles y sitios web.
- Videojuegos y software educativo.
- Sistemas bancarios y de seguridad.
- Dispositivos inteligentes, autos, electrodomésticos, etc.



CONCLUSIÓN

La programación es una habilidad esencial en el mundo actual. Nos permite convertir ideas en soluciones digitales, automatizar tareas y desarrollar tecnología que mejora nuestra vida cotidiana.





CONCLUSIÓN

Aprender a programar no solo enseña a usar computadoras, sino también a pensar de manera lógica y creativa.



**NOS VEMOS EN UN PRÓXIMO
VIDEO DE ESTE CURSO,
SALUDOS**

