



Universidade Federal da Bahia
Instituto de Matemática
Departamento de Ciência da Computação

Relatório Trabalho 1

André Lima
Bernardo Flores
Carlos Frederico Mendes

06/07/2018
Salvador-Bahia

1. Introdução:

Encontrar o resultado de uma expressão infixa é uma tarefa que humanos realizam com facilidade, uma vez acostumados com a precedência dos operadores. Porém, as notações prefixa e posfixa são mais fáceis de avaliar, em termos computacionais, pois não necessitam de ordem de precedência entre os operadores, tampouco parênteses. O “shunting-yard algorithm” de Edsger Dijkstra é um procedimento para converter expressões infixas em posfixas. Adaptando-o, é possível fazê-lo apenas exprimir o resultado da expressão infixa, como descrito em [1].

2. Descrição do Algoritmo:

O algoritmo em [1] assume que a expressão está bem formatada. Ele utiliza duas pilhas: uma para operadores e uma para operandos. Sua descrição segue aqui traduzida:

1. Enquanto há caracteres para serem lidos:

1.1 Leia o próximo caractere.

1.2 Se o caractere é:

1.2.1 Um dígito: ponha-o na pilha de operandos.

1.2.2 Uma variável: obtenha seu valor e ponha-o na pilha de operandos.

1.2.3 Um parêntese esquerdo: ponha-o na pilha de operadores.

1.2.4 Um parêntese direito:

1.2.4.1 Enquanto o operador no topo da pilha de operadores não for um parêntese esquerdo:

1.2.4.1.1 Retire o operador da pilha de operadores.

1.2.4.1.2 Retire dois operandos da pilha de operandos.

1.2.4.1.3 Aplique o operador aos operandos na ordem correta.

1.2.4.1.4 Ponha o resultado na pilha de operandos.

1.2.4.2 Retire o parêntese esquerdo da pilha de operadores e descarte-o.

1.2.5 Um operador (chamemo-lo Op):

1.2.5.1 Enquanto a pilha de operadores não estiver vazia, e o operador no topo da pilha de operadores tiver a mesma precedência ou uma precedência maior que Op:

1.2.5.1.1 Retire o operador da pilha de operadores.

1.2.5.1.2 Retire dois operandos da pilha de operandos.

1.2.5.1.3 Aplique o operador aos operandos na ordem correta.

1.2.5.1.4 Ponha o resultado na pilha de operandos.

1.2.5.2 Ponha Op na pilha de operadores.

2. Enquanto a pilha de operadores não estiver vazia:

2.1 Retire o operador da pilha de operadores.

2.2 Retire dois operandos da pilha de operandos.

2.3 Aplique o operador aos operandos na ordem correta.

2.4 Ponha o resultado na pilha de operandos.

3. Nesse ponto a pilha de operadores deve estar vazia e a pilha de operandos deve ter apenas um valor, que é o resultado final da expressão.

Adaptamos tal algoritmo para que possa avaliar também se a expressão está bem formatada no que diz respeito aos parênteses. Se no laço em 1.2.4.1, a pilha ficar vazia, sabemos que há um parêntese direito sem o correspondente esquerdo. Se no laço em 2. surgir um parêntese esquerdo, sabemos que ele não possui o correspondente direito. Nesses casos, podemos imprimir “Erro de formatação”.

3. Decisões de Implementação:

Na nossa implementação, a precedência das operações + e - é dita 1. A das operações * e / é dita 2. E a precedência do parêntese esquerdo é dita 0. Optamos por tratar os casos em que há espaços entre os operandos e os operadores, porém decidimos não dar suporte a operações em ponto flutuante. Vale observar que os operandos devem se limitar aos números de 0 a 9 (números que podem ser representados por um único dígito decimal). E deve-se atentar para não confundir o sinal da operação de subtração '-' (hífen) com a meia risca ou o travessão. As nossas pilhas de operandos e de operadores suportam no máximo 500 itens cada, sem contar parênteses direitos, que não fazem diferença nesta contagem. É preferível que após a compilação com o NASM, seja feita a linkagem com o gcc, visto que a função principal chama-se "main" e não "_start", como esperado pelo ld.

4. Conclusão:

Conseguimos obter o resultado esperado, após *muitas* horas de edição e depuração do código.

5. Bibliografia:

[1] <https://www.geeksforgeeks.org/expression-evaluation/> Acessado pela última vez em 06/07/2018.