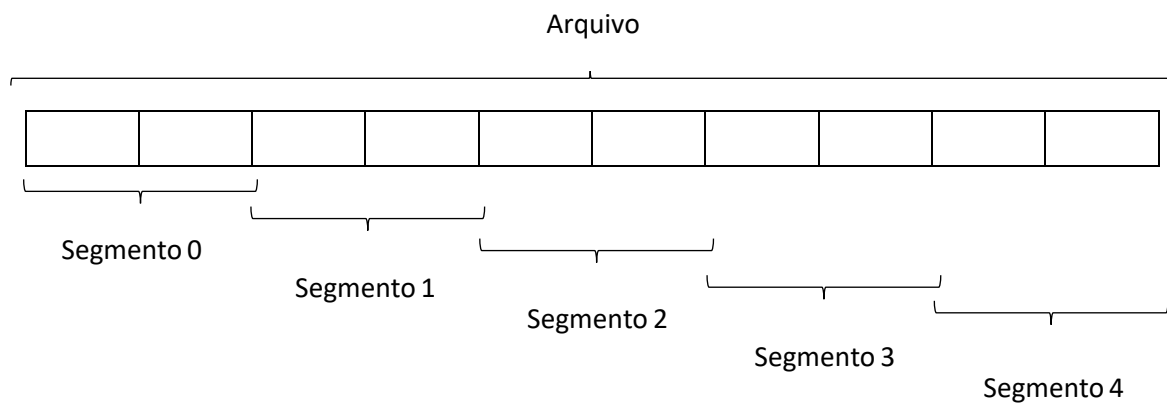


TRABALHO DE REDES 2019.2

CAMADA DE APLICAÇÃO

- Imprime o handshake (Cliente solicitou conexão / Servidor aceitou conexão);
- Verifica a solicitação verifica se o arquivo solicitado existe e informa o resultado da verificação (arquivo encontrado/não encontrado);
- Lê o arquivo;
- Passa para a camada de transporte cada segmento (se enxergarmos o arquivo como um vetorção cada segmento é um vetorzinho de x posições do vetorção).



CAMADA DE TRANSPORTE

- Identifica o segmento com um inteiro (0, 1, ..., X). Esse é o número sequencial;
- Armazena o segmento (o fragmento do arquivo passado pela camada de aplicação);
- Armazena a porta utilizada na comunicação;
- Estabelece um checksum (uma forma de verificação). Ex: o checksum pode ser o dobro do sequencial. Assim quando o cliente receber o pacote vai fazer a verificação (se o checksum for igual ao dobro do sequencial a transmissão foi correta).

CAMADA DE REDE

- Armazena um elemento do tipo Transporte;
- Armazena o IP de origem;

- Armazena o IP de destino;

CAMADA DE ENLACE

- Armazena um elemento do tipo Rede;
- Armazena o IP de origem;
- Armazena o IP de destino;
- Armazena o MAC de origem;
- Armazena o MAC de destino.

Obs.: Se você observar o que o cliente recebe é o frame (resultado da camada de enlace). Aí ele faz o inverso: verifica se os MAC e IP de destino estão corretos (ou seja, verifica se o pacote está endereçado para ele mesmo) acessa o “objeto” transporte e verifica se o checksum e o sequencial estão corretos. Se estiver começa a recompor o vetorção até completar o arquivo.

