



Engenharia de Software

SUMÁRIO

Capítulo 1 — Engenharia de Software: Conceitos Básicos

| | |
|--|------|
| 1. Introdução | 1.1 |
| 2. Principais Aspectos do Software | 1.2 |
| 3. Paradigmas da Engenharia de Software | 1.5 |
| 4. Visão geral da Engenharia de Software | 1.11 |

Capítulo 2 — Qualidade de Software

| | |
|---|-----|
| 1. Introdução | 2.1 |
| 2. Definição de Software de Qualidade | 2.1 |
| 3. Metrologia da Qualidade de Software | 2.4 |
| 4. Questões Importantes à Qualidade de Software | 2.4 |
| 5. O Modelo CMM | 2.6 |

Capítulo 3 — Planejamento do Desenvolvimento de Software

| | |
|--------------------------------------|------|
| 1. Introdução | 3.1 |
| 2. Análise de Riscos | 3.1 |
| 3. Definição de um Cronograma | 3.4 |
| 4. Aquisição de Software | 3.8 |
| 5. Reengenharia | 3.9 |
| 6. Planejamento Organizacional | 3.9 |
| 7. O Plano de Software | 3.10 |

Capítulo 4 — Engenharia de Sistemas Computacionais

| | |
|--|-----|
| 1. Introdução | 4.1 |
| 2. Principais Aspectos da Engenharia de Sistemas | 4.1 |
| 3. Análise de Sistemas | 4.5 |
| 4. Arquitetura do Sistema | 4.6 |
| 5. Especificação e Revisão | 4.8 |

Capítulo 5 — Análise de Requisitos

| | |
|---|------|
| 1. Introdução | 5.1 |
| 2. As Atividades da Análise de Requisitos | 5.1 |
| 3. Processos de Comunicação | 5.2 |
| 4. Princípios de Análise | 5.3 |
| 5. Prototipação de Software | 5.6 |
| 6. Especificação dos Requisitos de Software | 5.7 |
| 7. Análise Estruturada | 5.8 |
| 8. Técnicas de Análise | 5.14 |

Capítulo 6 — Projeto de Software

| | |
|--|------|
| 1. Introdução | 6.1 |
| 2. O Processo de Projeto | 6.1 |
| 3. Aspectos Fundamentais do Projeto | 6.2 |
| 4. Classes de Projeto | 6.5 |
| 5. Documentação | 6.9 |
| 6. Projeto de Interfaces Homem-Máquina | 6.11 |

Capítulo 7 — Linguagens de Programação

| | |
|--|-----|
| 1. Introdução | 7.1 |
| 2. A Tradução | 7.1 |
| 3. Características das Linguagens de Programação | 7.2 |
| 4. Classes de Linguagens | 7.5 |
| 5. Estilo de Codificação | 7.7 |
| 6. Codificação e Eficiência | 7.8 |

Capítulo 8 — Teste de Software

| | |
|---|------|
| 1. Introdução | 8.1 |
| 2. Fundamentos do Teste de Software | 8.1 |
| 3. Modalidades de Teste | 8.2 |
| 4. Teste de Unidade | 8.4 |
| 5. Teste de Integração | 8.7 |
| 6. Teste de Validação | 8.10 |
| 7. Teste de Sistema | 8.12 |

Capítulo 9 — Análise e Projeto Orientados a Objetos

| | |
|--|------|
| 1. Introdução | 9.1 |
| 2. Orientação a objetos: Conceitos | 9.1 |
| 3. Desenvolvimento Orientado a Objetos | 9.3 |
| 4. Modelagem Orientada a Objetos | 9.4 |
| 5. Análise Orientada a Objetos | 9.15 |
| 6. Projeto Orientado a Objetos | 9.16 |

BIBLIOGRAFIA

Anexo