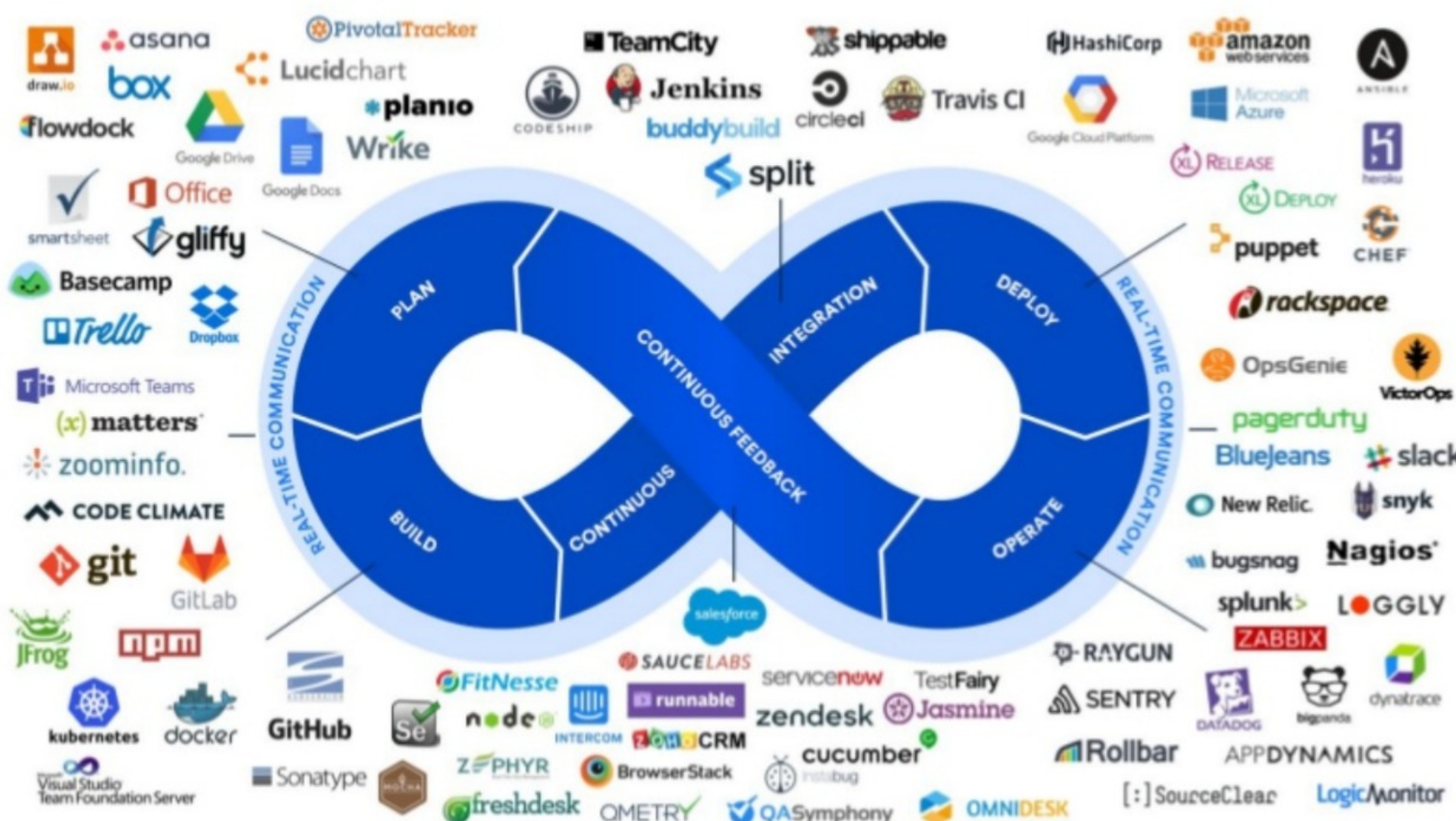


LA INTEGRACIÓN CONTINUA, NUESTRA GARANTÍA DE UN DESARROLLO CORRECTO

¿POR QUÉ HACERLO?

Evitamos el infierno de integración que suele ocurrir cuando las personas esperan el día del lanzamiento para fusionar sus cambios en la rama de lanzamiento. Ahorrará tiempo durante su ciclo de desarrollo al identificar y abordar los conflictos de manera temprana. Reducirá tiempo en la corrección de errores al situar el énfasis en un buen conjunto de pruebas. Finalmente, ayuda a una mejor comprensión del código base y las características que está desarrollando para sus clientes.

Herramientas para lograr nuestros objetivos



COSTOS

- Debe escribir pruebas automatizadas para cada nueva característica, mejora o corrección de errores.
- Necesita un servidor de integración continua que pueda supervisar el repositorio principal y ejecutar las pruebas automáticamente para cada nueva confirmación enviada.
- Los desarrolladores deben fusionar sus cambios con la mayor frecuencia posible, al menos una vez al día.

GANANCIAS

- Se envían menos errores a producción
- Crear la versión es fácil
- Menos cambios de contexto
- Los costos de prueba se reducen drásticamente
- Su servidor de CI puede ejecutar cientos de pruebas en cuestión de segundos.
- Su equipo de control de calidad dedica menos tiempo a realizar pruebas y puede centrarse en mejoras significativas de la cultura de la calidad.

CONSEJOS Y SUGERENCIAS

- Integre temprano y frecuentemente
- Mantenga la construcción verde en todo momento
- Escriba pruebas como parte de tus historias.
- Escriba pruebas al corregir errores
- Sus ingenieros de control de calidad podrán escalar
- la calidad

INTEGRACIÓN CONTINUA EN 5 PASOS

1. Comience a escribir pruebas para las partes críticas de su código base.
2. Obtenga un servicio de CI para ejecutar esas pruebas automáticamente en cada envío al repositorio principal.
3. Asegúrese de que su equipo integre sus cambios todos los días.
4. Arregle la compilación tan pronto como se rompa.
5. Escribe pruebas para cada nueva historia que implementes.

