



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**  
**FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

*Ingeniería en sistemas de Información*  
*Cátedra: Ingeniería de Software*

## **Trabajo Práctico 8 - SCRUM - Release Planning**

**Curso:** 4K4

**Integrantes:**

- Actis Agudiak Lucas Gabriel - 75398
- Alzapiedi Ascolani Gino - 85191
- Bottacin Lucio - 71983
- Dalfaro Marco José - 69858
- Rubiano Ciro Lucas - 74380
- Velázquez Rodolfo - 75347

**Release Planning:**

ID	US	Priority	Story Points	Risk	Release	Predicted Delivery Date
SPRINT 01						
3	Registrar cuenta de usuario con e-mail	1	1	Bajo	01	15/06/2020
4	Buscar comercios adheridos	2	3	Bajo	01	
6	Agregar Productos al Carrito	3	3	Medio	01	
SPRINT 02						
9	Realizar Pedido a Comercio adherido	4	8	Alto	01	30/06/2020
SPRINT 03						
10	Recibir notificación de preparación de Pedido	5	3	Medio	01	15/07/2020
5	Ver Productos por Categoría	6	3	Bajo	01	
8	Quitar Producto del Carrito	9	1	Bajo	01	
SPRINT 04						
11	Recibir notificación de traslado de Pedido	7	3	Medio	01	31/07/2020
14	Notificar entrega de pedido	8	3	Medio	01	

- **Duración del Plan de Release:** 2 meses (desde el 01/06 hasta el 31/07)
- **Sprint Length:** 2 semanas (10 días hábiles)
- **Velocity:** 8 Point/Sprint

**Consideración:**

La US N° 8 “Quitar Producto del Carrito”, fue incluida en el Sprint N° 3 debido a que su tiempo de desarrollo es bajo. Por más que esta historia de usuario tenga una prioridad menor a la del resto, esta puede ser entregada antes que sus superiores debido a la capacidad del equipo de desarrollo.

Se considerará el release terminado, una vez hechas todas las US incluidas en el MVP.

## **Bibliografía:**

- Sommerville, I. (2011). *Ingeniería de Software* (pp. 699-704). Recuperado de:  
[https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW\\_Ingenieria%20de%20Software\\_Somerville.pdf](https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW_Ingenieria%20de%20Software_Somerville.pdf)
- Cohn, M. (2004). *User Stories Applied* (pp. 10-13). Recuperado de:  
[https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW\\_User%20Stories%20Applied\\_Cohn.pdf](https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW_User%20Stories%20Applied_Cohn.pdf)
- Cohn, M. (2006). *Agile Estimating and Planning* (pp. 133-186). Recuperado de:  
[https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW\\_Agile%20Estimating%20and%20Planning\\_Cohn.pdf](https://gitlab.com/Grupo10-ISW/proyecto-isw/-/blob/master/Material%20de%20Estudio/Bibliografia/Libros/ISW_Agile%20Estimating%20and%20Planning_Cohn.pdf)