

Tutora: Alicia Benítez

Autor: Carlos Moreno Tirado

Centro: IES Francisco Ayala – Departamento de Informática

ÍNDICE:

Resumen	3
Summary	3
Funcionalidad	4
Login	4
Registro	4
Menú	4
Home	4
Feed	5
Presets	6
My account	6
My photo	7
My presets	8
My likes	8
My saved presets	8
My shopping	8
Administration	9
Back end	9
Tecnologías empleadas	10
LARAVEL	10
HTML	10
CSS3	10
SASS	10
JAVASCRIPT	11
MYSQL	11
Requerimientos hardware y software	11
Posibles majores	11

Resumen

Picasso consiste en una red social dedicada al mundo de la fotografía, sus creadores de contenido y por supuesto sus consumidores. En esta aplicación, podremos encontrar fotografías subidas por los usuarios y una amplia variedad de presets para poder editar nuestras fotos como nuestros creadores favoritos.

Un presets es un archivo que puedes utilizar como conjunto de ajustes de edición preestablecidos para tu fotografía en Lightroom.

Cada usuario tendrá la posibilidad de subir sus propios presets con una imagen de ejemplo, que muestre los cambios que provocan dichos ajustes.

Podremos comentar en las fotos para así dar nuestra opinión sobre dicha imagen, e incluso podremos valorar los presets para así hacer llegar nuestra opinión o experiencia al usuario dueño del preset.

También disponemos de una página sobre la aplicación llamada *About us*, en el footer.

No podía faltar la plantilla de política de privacidad para que todo forme parte de lo legal.

Summary

Picasso consists of a social network dedicated to the world of photography, its content creators and of course its consumers. In this application, we can find photos uploaded by users and a wide variety of presets to edit our photos like our favorite creators.

A presets is a file that you can use as a set of editing presets for your photo in Lightroom.

Each user will have the possibility to upload their own presets with an example image, showing the changes caused by these adjustments.

We can comment on the photos to give our opinion on said image, and we can even rate the presets in order to convey our opinion or experience to the user who owns the preset.

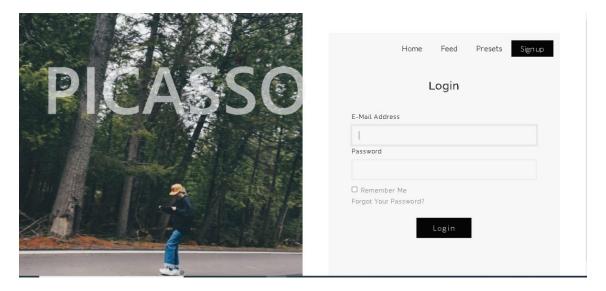
We also have a page about the application called *About us*, in the footer.

The privacy policy template could not be missing so that everything is part of the legal.

Funcionalidad

Login

No será necesario estar dado de alta para ver la landing-page del Home, pero si lo será para poder poder utilizar de forma activa en la aplicación. Al entrar en la aplicación aparecerá un formulario de login de usuario que deberá rellenar con el mail y la clave.



Registro

En caso de no estar registrado desde la pantalla del login estará disponible un botón que te llevará a un formulario para poder registrarte. Cuando el usuario se registre, se le proporcionará un mail de registro y una clave con la que poder acreditarse. Se le enviará un correo de verificación a su mail, ya que para poder iniciar sesión es necesario verificar el correo.

Menú

El menú principal cuenta con diferentes apartados para poder moverte entre el home, el feed, página donde se publican todas las fotos de los usuarios, presets y un apartado dedicado a los presets subidos por el usuario.

El último apartado es un menú desplegable que se hace visible cuando estamos dados de alta en la aplicación, en el que podemos ver nuestras propias fotos, nuestros presets, las fotos a las que hemos dado me gusta, los presets que nos hemos guardado, los que hemos comprado y el botón de desloguear. En caso de ser administrador estará disponible un botón para acceder al backend de la aplicación.

Home

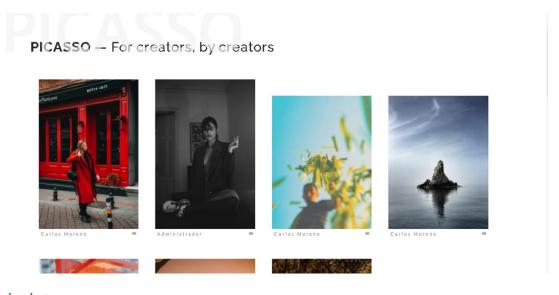
Esta es una página de información estática en la que podemos encontrar una explicación de la aplicación web. En la primera sección podemos ver una breve explicación del feed, con un botón que te lleva a él. En la segunda sección encontramos una descripción de lo que podemos hacer en caso de registrarnos y darnos de alta en la página. En la tercera sección, podemos ver un adelanto de un preset como los que nos podemos encontrar en la página con un enlace para poder acceder a todos los presets publicados.

Por último, el footer se compone de un breve menú con el nombre de la aplicación en el centro y en la derecha los derechos de la página.



Feed

Esta página está compuesta de todas y cada una de las fotos publicadas por los usuarios, de forma, que la última foto publicada se muestra la primera. Pinchando en la foto que te guste podrás acceder a verla de forma individual, o en su defecto haciendo click en el ojo obtendrás una vista aumentada de la misma.



Single photo

A esta vista accederemos pulsando en la foto que queramos del feed, en ella podremos ver la foto con un mayor tamaño y las características de la misma, también podremos dar me gusta a la foto para poder tenerla a nuestro alcance siempre que queramos verla. En caso de que la foto que estamos observando sea nuestra, dispondremos de unos botones para poder eliminarla, en caso de que ya no nos guste, o editar en caso de que algún parámetro este mal indicado. En esta página también estará un apartado de comentarios, donde los usuarios podrán

comentar libremente sobre dicha foto, y si en algún momento consideran que su comentario no es acorde o no aporta nada, podrá borrarlo de forma definitiva.

Presets

Esta página está formada por los presets que la comunidad ha subido a nuestra aplicación, ordenados por fecha de subida, de forma que el último preset subido estará en primer lugar. Pinchando en el preset que quieras podrás acceder a una vista de dicho preset de forma individual en que te saldrán sus características.

Single presets

Si nos encontramos en esta vista es porque hemos clickado en un preset, aquí veremos las características acompañadas de unos botones. En caso de que el preset sea nuestro, podremos editarlo o borrarlo en caso de que no queramos compartirlo durante más tiempo. En caso de que no sea nuestro, podremos comprarlo y nos aparecerá en nuestros comprados para descargar el conjunto de ajustes preestablecidos siempre que lo necesitemos. Si el preset que estamos viendo nos gusta disponemos de un botón justo debajo de la foto de ejemplo para guardarlo en nuestros favoritos. En esta página también estará disponible un apartado de valoraciones, donde los usuarios podrán valorar el preset con un sistema de estrellas acompañado de un texto argumentativo. Si el usuario considera que su valoración no es la mejor que puede ofrecer, puede borrar su valoración y escribirla de nuevo.

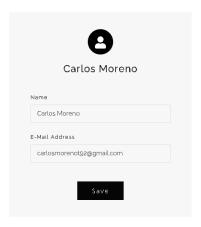
PICASSO — For Administrador

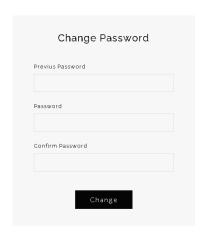




My account

En este apartado podremos modificar nuestro perfil, cambiando nuestro nickname, nuestro nombre o nuestro email, en caso de querer que aparezca otro. También está disponible la opción de cambiar nuestra contraseña en caso de haberla compartido "sin querer" o en caso de haber sido filtrada.





My photo

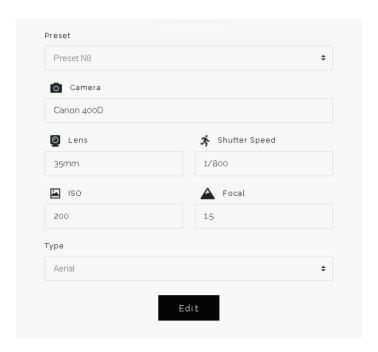
En esta página podremos ver las fotos que hemos subido desde nuestra cuenta ordenadas de más antiguas a más reciente. Disponemos de una gráfica que nos enseña nuestras fotos con más me gustas. También disponemos de un botón para subir una foto y publicarla para la comunidad.

Add photo

Aquí podremos añadir todos los parámetros de la foto, subiendo principalmente la imagen, ya sea arrastrando o clikando. Pondremos el preset que hemos usado para editar la foto y sus distintas características que luego queremos mostrar.

Edit photo

En esta vista podemos editar la foto si es nuestra, ya que hemos accedido con el botón que se nos ha habilitado, solo podrás modificar los parámetros ya que consideramos que si lo quieres modificar es la fotografía deberías borrarla y crear otra de nuevo.



My presets

En esta página podemos ver los presets que hemos subido a la página de forma ordenada por la fecha de subida de forma que el último preset subido se mostrará el primero. Tendremos a nuestra disposición un botón para añadir un preset y publicarlo.

Add preset

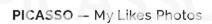
En esta vista podemos añadir un preset, en primer lugar, añadiremos la foto de ejemplo y seguidamente el nombre, descripción y precio. Cuando hayamos rellenado esos campos y demos el botón "Next" pasaremos al paso dos que nos permitirá subir el zip con los ajustes de Ligthroom.

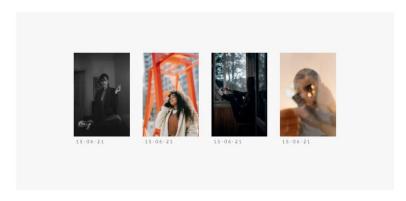
Edit preset

En esta vista podemos editar el preset, cambiando los parámetros que han sido introducidos en caso de ser nuestro el mismo.

My likes

En esta página recogemos todas las fotos a las que hemos dado me gusta. Si hacemos click en la foto nos la muestra de forma individual.





My saved presets

En esta vista podemos encontrar los preset que hemos guardado. Si hacemos click en el preset nos lo muestra de forma individual.

My shopping

En esta página podemos ver una lista de los preset que hemos comprado y podremos descargarlos siempre que queramos de nuevo. Para que el preset salga en esta lista, previamente hemos debido comprarlo dando al botón de comprar en el single preset, y procesando la compra en la vista del carrito que confirma la compra.



Image	Name	Price	Download
	Preset N5	9.79 €	Download Again
	Preset N4	2.55 €	Download Again

Administration

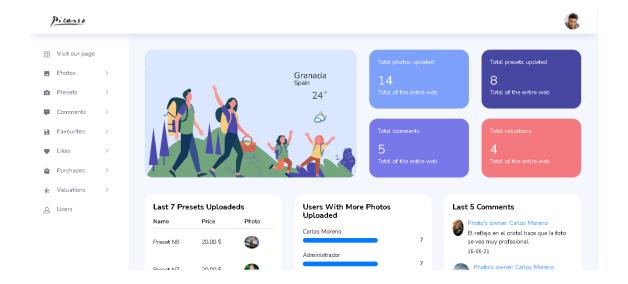
Back end

Si has llegado hasta aquí es porque eres administrados y has pulsado el botón que se habilita para dicho rol en el menú desplegable con el nombre de "Administration". Aquí tendrás una vista de las tablas del proyecto, donde podrás crear registros a tu antojo, el diseño de todo el backend, a diferencia del fronted que es totalmente nuestro, es de una plantilla que nos ha gustado visualmente y a la que hemos añadido algunos retoques.

Desde aquí puedes cambiar el rol de los demás usuarios y hacerlos administradores para que tengan privilegios mayores a la hora de usar nuestra aplicación.

En el primer pantallazo del backend (index) mostramos diferentes datos que probablemente los administradores agradezcan tener recogidos, como el total subidas a la aplicación o el total de preset publicados. También se muestra en unas tablas los últimos siete preset subidos ordenados de forma que el más reciente se muestra el primero, los usuarios que han subido más fotos, o los últimos cinco comentarios publicados usando consultas en SQL. En un cuadrito se muestran el número de compras que se han hecho de los presets de forma total.

Por último, hemos mostrado el tiempo en Granada con un script, para sacar los grados y demás indicaciones.



Tecnologías empleadas

LARAVEL

En su versión 8.0 ya que es uno de los frameworks de código abierto más fáciles de asimilar para PHP. Es simple, muy potente y tiene una interfaz elegante y divertida de usar. Fue creada en 2011 y tiene una gran influencia de frameworks como Ruby on Rails, Sinatra y ASP.NET MVC.

HTML

Es la quinta versión del lenguaje de programación HTML que mejora y aprovecha todo el potencial de World Wide Web (WWW). Para entender de forma sencilla en qué consiste HTML5 debemos explicar que ofrece funcionalidades que mejoran la experiencia de navegación, es decir, los diferentes navegadores (Chrome, Explorer, Safari o Firefox) entienden rápidamente como está estructurada una web y cuáles son los elementos que la componen, aunque esto ya lo incorporaba la versión anterior, ahora se pueden incluir nuevos elementos, reduciendo el uso de plugins y mejorando la velocidad de carga.

CSS3

El CSS podría definirse como un tipo de lenguaje que permite definir y crear la presentación de un documento ya estructurado y escrito en un lenguaje de marcado como puede ser HTML. Es decir, permite generar el diseño visual de páginas web e interfaces de usuario. Esta herramienta ha evolucionado con el tiempo y actualmente se encuentra en su tercera versión.

SASS

Es el lenguaje de extensión CSS de calidad profesional más maduro, estable y poderoso del mundo. SASS es completamente compatible con todas las versiones de CSS. Nos tomamos muy en serio esta compatibilidad, para que pueda utilizar sin problemas cualquier biblioteca CSS disponible.

JAVASCRIPT

Es un robusto lenguaje de programación que se puede aplicar a un documento HTML y usarse para crear interactividad dinámica en los sitios web. Puedes hacer casi cualquier cosa con JavaScript. Puedes empezar con pequeñas cosas como carruseles, galerías de imágenes, diseños fluctuantes, y repuestas a las pulsaciones de botones.

MYSQL

Es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/ Licencia Comercial por Oracle Corporartion y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web.

Requerimientos hardware y software

- Hardware: procesador Intel i3 o similar y 2GB de memoria.
- Software: instalar el XAMPP para trabajar en local, PhpMyAdmin para la base de datos, composer para Laravel, la autentificación para verificar usuarios y un editor de código como Visual Studio Code.

Posibles mejoras

- Limitar el peso de las imágenes que se puedes subir para agilizar la web.
- En caso de que el usuario suba una foto que no haya sido editada, implementar una opción que permita no escoger un preset.