



Pro Git, el libro oficial de Git

Capítulo 3. Trabajando con ramas en Git

Cualquier sistema de control de versiones moderno tiene algún mecanismo para soportar distintas ramas. Cuando hablamos de *branching* o trabajo con ramas, significa que tu has tomado la rama principal de desarrollo (master) y a partir de ahí has continuado trabajando sin seguir la rama principal de desarrollo. En muchos sistemas de control de versiones este proceso es costoso, pues a menudo significa crear una nueva copia del código, lo cual puede requerir mucho tiempo cuando se trata de proyectos grandes.

Según muchos desarrolladores, uno de los puntos más fuertes de Git es su sistema de ramificaciones y lo cierto es que esto le hace destacar sobre los otros sistemas de control de versiones. ¿Por qué esto es tan importante? La forma en la que Git maneja las ramificaciones es increíblemente rápida, haciendo así de las operaciones de ramificación algo casi instantáneo, al igual que el avance o el retroceso entre distintas ramas, lo cual también es tremendamente rápido. A diferencia de otros sistemas de control de versiones, Git promueve un ciclo de desarrollo donde las ramas se crean y se unen ramas entre sí, incluso varias veces en el mismo día. Entender y manejar esta opción te proporciona una poderosa y exclusiva herramienta que puede, literalmente, cambiar la forma en la que desarrollas.

Anterior

2.8. Resumen

Siguiente

3.1. ¿Qué es una rama?

Indice de contenidos

- 1. Empezando
- 2. Fundamentos de Git

Capítulo 3. Trabajando con ramas en Git

- 3.1. ¿Qué es una rama?
- 3.2. Procedimientos básicos para ramificar y fusionar
- 3.3. Gestión de ramificaciones
- 3.4. Flujos de trabajo ramificados
- 3.5. Ramas Remotas
- 3.6. Reorganizando el trabajo realizado
- 3.7. Resumen
- 4. Git en un servidor
- 5. Git en entornos distribuidos
- 6. Las herramientas de Git
- 7. Personalizando Git
- 8. Git y otros sistemas
- 9. Funcionamiento interno de Git

© 2006-2022 uniwebsidad

Contacto Aviso legal

diseño drupal JavaScript PHP programación Python ruby Symfony

Este sitio utiliza cookies propias y de terceros. Sigue navegando para aceptar nuestra Política de Cookies o ajusta tu configuración.