

CARLOS NIQUINI

Engenharia de Computação



niquini.carlos@gmail.com

+55 31 9 8495-8851

/in/carlos-niquini

/carlosniquini

CNH AB

24 anos

Idiomas

Inglês: Intermediário TOEFL ITP: 530/677

Habilidades

C#

Python

Java

Android

Unity

Laravel Framework

Linux

Testes Automatizados

SQL

Interesses

- + Métodos ágeis
- + Design Patterns
- + Realidade Aumentada/Virtual
- + AWS
- + Back-End
- **+** *IoT*
- + Desafios

Perfil

Dedicado, responsável, dinâmico e objetivo. De fácil adaptação à mudanças e excelente comunicação e relação interpessoal. Acredito na necessidade do trabalho em equipe para garantir o bom desenvolvimento dos projetos e também para o desenvolvimento profissional e pessoal.

Formação

2018	Universidade do Porto	Porto - Portugal
2012 - Atual	Engenharia de Computação Universidade Federal de Ouro Preto	João Monlevade
2009 - 2012	Técnico em Automação Industrial Instituto Federal Minas Gerais	Ouro Preto

Experiências

Laboratório de Engenharia e 2013 - 2018 Desenvolvimento de Sistemas

Mobilidade Acadêmica

João Monlevade

- + X-Dengue: jogo sério com o objetivo de educar e conscientizar sobre a dinâmica de transmissão da dengue. Atuando no projeto como desenvolvedor dos módulos 2D, VR e AR.
- + História da Ciência em Quadrinhos: projeto voltado para a divulgação científica para crianças e adolescentes através de história em quadrinhos. Atuando no projeto realizando atividades de manutenção do site.
- + Projeto Jovens Talentos para a Ciência: desenvolvendo atividades de pesquisa e desenvolvimento do TerraME GIMS, software para modelagem visual e simulação de fenômenos ambientais.

2017	Startup Weekend Membro desenvolvedor da equipe Edufica.	João Monlevade
2016 - 201	7 Representante Discente Suplente no Colegiado de Engenharia de Computação	João Monlevade
2016	Campus Party Minas Gerais	Belo Horizonte
2016	7º Congresso Brasileiro de Extensão Universitária	Ouro Preto
2014	IV Workshop de Modelagem Matemática Aplicada ao Controle da Dengue no Brasil	S. J. do Campos
2012	Fundação Gorceix Bolsista no Projeto Petrobras de remasterização	Ouro Preto

Prêmios

X-Dengue: Melhor Jogo Digital Araranguá 2016 I Simpósio Latino Americano de Jogos

Ferramentas

As mais utilizadas:













