



Universidade Federal Rural de Pernambuco

Disciplina: Engenharia de Software

Professor: Marcelo Marinho

Equipe: César Muniz, Carlos Olimpio, Danielly Queiroz e Diogo Belém.

Definição do Projeto de Engenharia

O que é?

É um sistema desenvolvido para administrar academias.

Para que serve?

O programa serve para ser a solução definitiva para se administrar uma academia. Funcionalidades que não só abrangem os Administradores da academia, mas também os Treinadores e os Clientes.

Essas funcionalidades serão divididas em Menu Administrador, Menu Treinador, Menu Aula e Menu Cliente.

Menu Administrador

- Administrar Cliente : Cadastra, remove e exibe o Cliente.
- Administrar Treinador: Cadastra, remove e exibe o Treinador.
- Administrar Aula: Cadastra, remove e exibe Aulas Extras.

Menu Treinador:

- Cadastra Treino: cadastra o treino especifico do seu cliente.
- Lista Cliente: Exibe a lista dos seus clientes (Alunos).

Menu Cliente:

- Exibe Treino.
- Exibe Aulas Extras.

Qual o público alvo?

Proprietários, funcionários e clientes de academias.

Qual o processo de software que será adotado?

Processos Ágeis .

Qual ferramenta linguagem será utilizada para desenvolvê-lo?

Linguagem : Java.

Ferramenta : Eclipse.