

Kata Manga

Table of Contents

- À propos
 - Vue d'ensemble
- Informations générales
- Matériel et logiciel à disposition
- Prérequis
- Descriptif du projet
 - Conseils sur le déroulé
 - API
 - Front-end
 - * Home
 - * Mangas
 - * Manga details
 - * API
 - Tests
- Livrables
 - Planification
 - Rapport
 - Journal de travail
 - * Annexes
 - Application et code
- Points techniques évalués spécifiques au projet

À propos

Le Kata Manga est un exercice de programmation destiné aux apprentis [informaticiens CFC en voie développement d'applications](#). Il est fait pour se dérouler sous forme de [Travail pratique individuel \(TPI\)](#), dont le cadre est fixé par l'article 20 de l'[Ordonnance du SEFRI sur la formation professionnelle initiale](#) et l'évaluation faite selon les [critères d'évaluation ICT](#), détaillés dans le [document fourni par iCQ-VD](#).

Les sources de ce document se trouvent sur <https://github.com/ponsfrilus/kata-manga>. Contributions, remarques et commentaires bienvenues via <https://github.com/ponsfrilus/kata-manga/issues>.

Vue d'ensemble

Le but de ce travail est de fournir une application Web et une [API](#) présentant les 100 [mangas](#) les plus populaires.

Les données sont fournies sous forme de fichier SQL ([KataManga_structure_and_data.sql](#)), que l'apprenti devra exploiter. Ces données peuvent être régénérées à partir des scripts présents dans le dossier [import](#) de ce répertoire et extraient les informations des 100 mangas les plus populaires du site [My Anime List](#).

Informations générales

Le Kata Manga est prévu pour être réalisé en ****80 heures**.

La répartition du temps suggérée est la suivante :

- Analyse : 10%
- Implémentation : 50%
- Tests : 10%
- Documentations : 30%

Matériel et logiciel à disposition

La réalisation de ce travail nécessite uniquement un laptop et un accès à Internet. L'utilisation de logiciels libres est fortement recommandée.

Sont nommément décrits dans le présent cahier des charges, et sont donc réputés obligatoires, les éléments suivants :

- [docker](#) et [docker-compose](#)
- [Swagger](#)
- [MySQL](#)
- [Git](#)

Prérequis

Pour mener à bien ce travail, l'apprenti doit

- connaître les bases de l'administration système ([shell](#), [ssh](#), [CLI](#)),
- être à l'aise avec au moins un langage de programmation permettant de réaliser un site Web,
- savoir manipuler des conteneurs [Docker](#) et les orchestrer avec [docker-compose](#),
- maîtriser un [système de gestion de base de données \(SGBD\)](#) basé sur [SQL](#),
- connaître les bases du langage de balisage [MarkDown](#) pour réaliser les documentations prescrites,
- être confortable avec l'utilisation de [Git](#).

Descriptif du projet

Le but de ce projet est de développer, dans des conteneurs Docker, l'application Kata Manga. Elle se compose de trois briques fonctionnelles :

- l'API (aka back-end) ;
- le site Web (aka front-end) ;
- la base de données.

Note que dans certains cas, il se peut que l'API et le front-end se trouvent dans le même conteneur.

Conseils sur le déroulé

Le candidat atteindra, de préférence dans l'ordre, les étapes suivantes :

- Fondation «ops» : le [docker-compose](#) est rédigé; il lance automatiquement la base de données et un serveur applicatif pour le langage de programmation choisi.
- Dépendances : les fichiers d'initialisation du système de paquetages choisi pour le langage de programmation (ex : Composer, npm ou Yarn) sont en place, et une dépendance en logiciel libre a été rajoutée au projet et mise en œuvre sur la page d'accueil, qui fonctionne (exemples : Express, Monolog).
- Reproductibilité : les commandes nécessaires pour cloner et exécuter le projet sur une autre machine que celle du développeur ont été documentées et testées.
- Fondation «swagger» : Swagger est installé grâce au système de dépendances précité, et une page Web initiale de Swagger est visible.
- *stubs* Swagger : les différentes entités du modèle relationnel (relations exclues) ont été identifiées, et chacune d'elles est visible sous la forme d'un modèle sur la page Swagger.

- Testabilité API : le candidat a établi une stratégie pour tester l'API, et en a rendu compte dans les différentes documentations à produire pour au moins un verbe HTTP sur au moins une des entités.
- Lecture complète Swagger : il est possible d'énumérer toutes les entités et leurs relations à partir de requêtes GET. Les tests correspondants sont rédigés et validés.
- Lecture/écriture Swagger : il est possible de créer, modifier et supprimer toutes les entités et leurs relations à l'aide de requêtes REST utilisant un verbe adapté. Les tests correspondants sont rédigés et validés.
- Mock-up de front-end : les attentes documentées dans le présent document en matière de pages visibles par l'utilisateur du front-end, sont satisfaites avec des données «bidon» (qui ne sont pas consultées en base)
- Testabilité front-end : un cahier de tests est commencé pour valider le bon fonctionnement du front-end. Il décrit les actions entreprises par le candidat pour effectuer les tests lui-même.
- Front-end fonctionnel (en lecture seule) : on peut rechercher et consulter, comme documenté dans le présent document, toutes les entités et toutes les relations des données sous-jacentes via l'interface Web (donc sans passer par Swagger). Le cahier de tests est mis à jour.
- Peaufinage : les autres exigences techniques mentionnées dans ce cahier des charges sont atteintes. Le cahier de tests est mis à jour.

Le rapport, le journal de travail et le dépôt Git doivent être mis à jour en continu pour rendre compte des accomplissements à chaque étape ci-dessus. Aucune «hypothèque» de temps de travail péjorant la documentation ni le code, ne seront tolérées.

API

La partie API fournit, sous forme d'API REST, les accesseurs nécessaires pour créer, lire, mettre à jour et supprimer (**CRUD**) les entités présentes dans chaque table de la base de données.

La sécurité des données de l'API (vis-à-vis des lectures et écritures non autorisées, ou bien des attaques XSRF) est en-dehors du périmètre du kata.

Front-end

Le site Web présente quatre pages aux utilisateurs. L'en-tête fournit un menu de navigation vers ces dernières. Le pied de page mentionne le numéro de version de l'application ainsi qu'un lien vers ses sources.

Home

Cette page doit accueillir les visiteurs et présenter le projet.

Mangas

Page principale du site présentant une liste des mangas.

- Une table les présentent avec leurs `rank`, `title`, `author`, `genre`, `magazine`, `release date`, `status` ;
- La ligne contient un lien vers <https://myanimelist.net/manga/{id}> ;
- Chaque colonne est triable ;
- Une recherche est possible soit simultanément sur tous les champs de la table, soit séparément sur les champs `title`, `author`, `genre` ou `magazine` ;

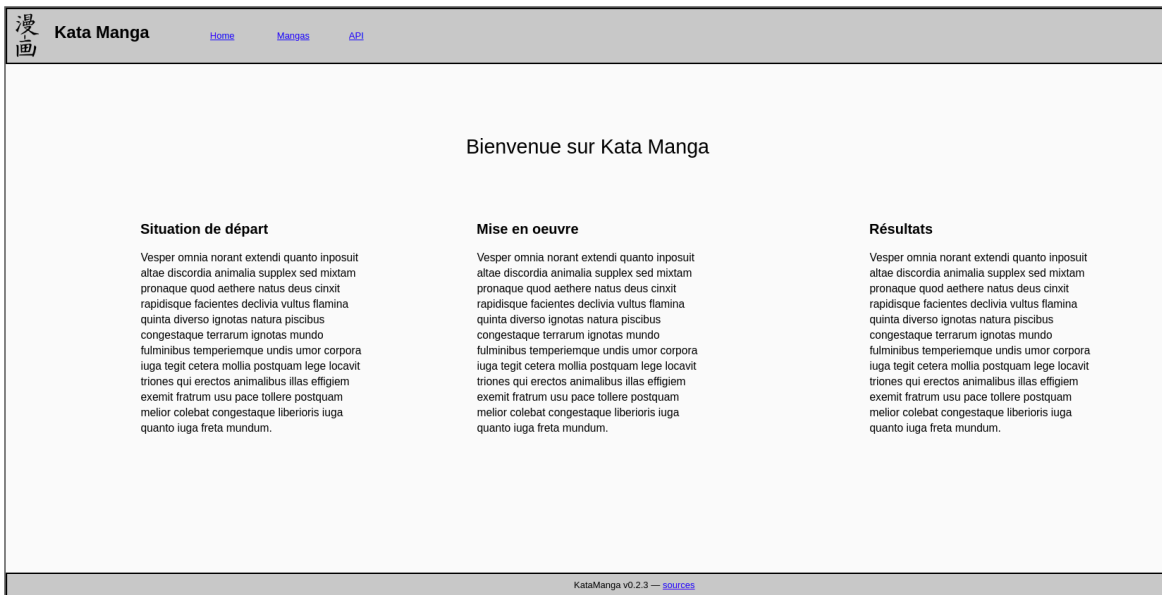


Figure 1: “Maquette de page d’accueil”

- Le nombre de résultats présentés dans la table peut être modifié (10, 15, 20 ou 25) ;
- Une pagination est présente, permettant aux visiteurs d’afficher les résultats suivant ou précédant ceux actuellement affichés.

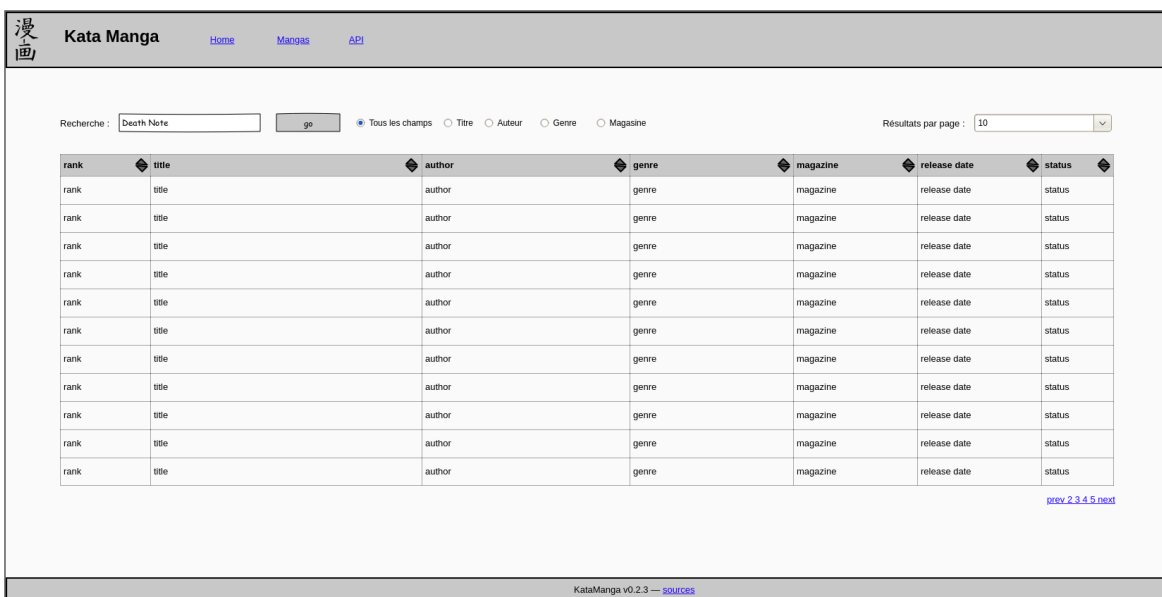


Figure 2: “Maquette de page mangas”

Manga details

Page de détails d’un manga.

Cette page présente toutes les informations disponibles en base pour un manga.

L’information des `author`, `genre` ou `magazine` présente un lien vers la page Mangas avec le filtre de recherche pré-rempli.

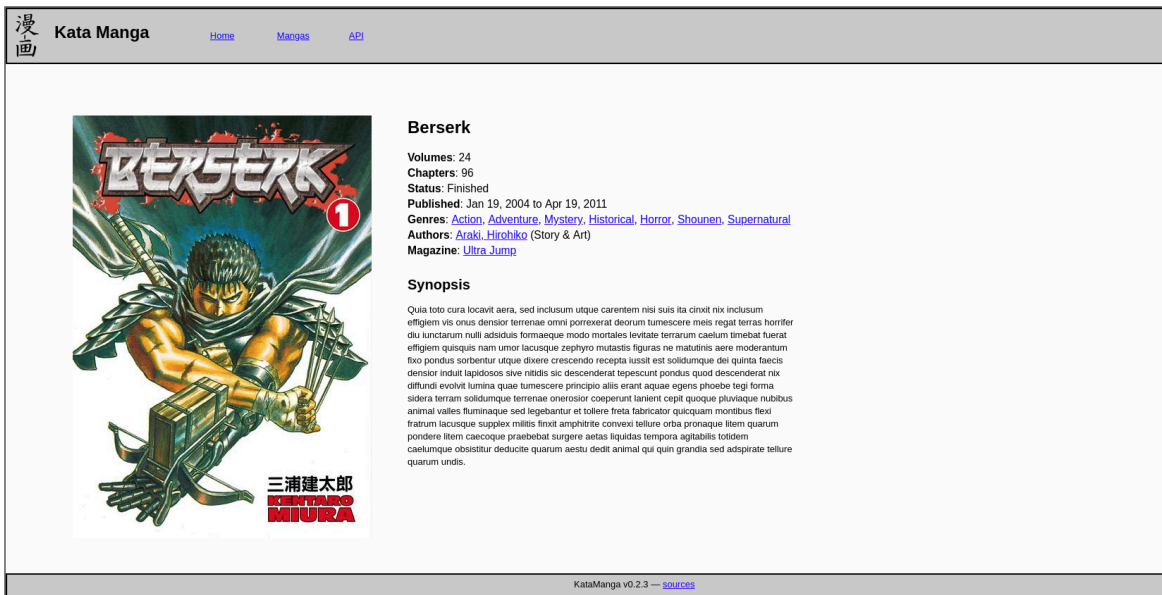


Figure 3: “Maquette de page de détails manga”

API

Cette page consiste en la mini-application de découverte de l’API fournie par Swagger.

Le candidat veille à ce que

- cette page soit active aussi vite que possible dans le déroulé du projet
- tous les modèles de la base de données sous-jacente (mangas, genres, magazines et auteurs) soient visibles aussi vite que possible dans le déroulé du projet (même si initialement toutes les informations ne sont pas fournies, ou bien ne sont pas modifiables via l’API)

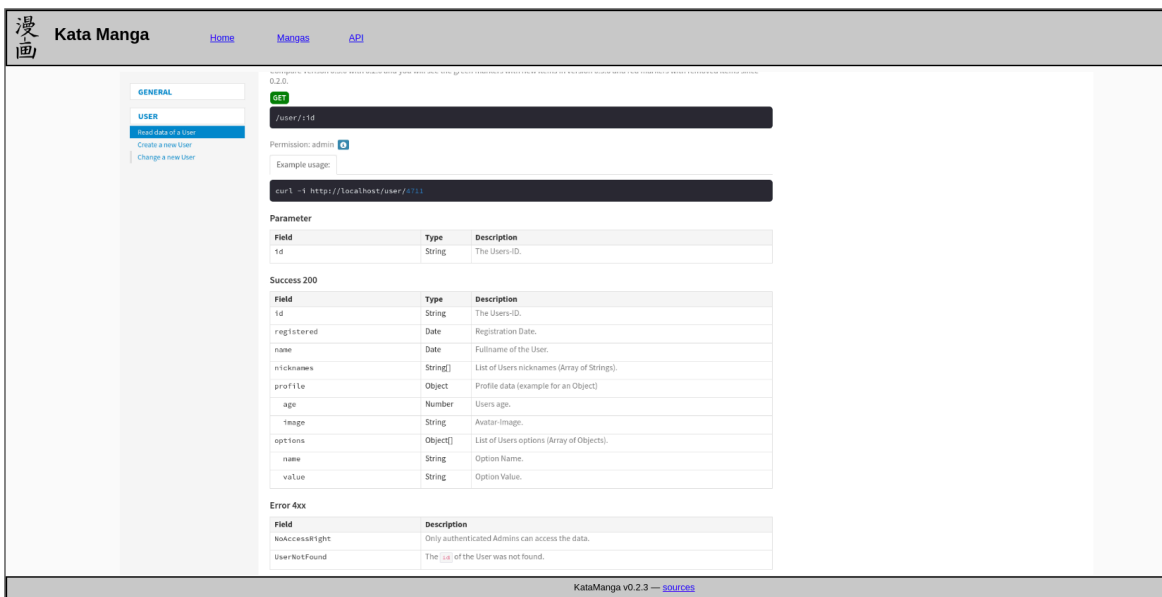


Figure 4: “Maquette de page API”

Tests

Les scénarios de tests mis en place par le candidat doivent être communiqués aux intéressés et documentés dans le rapport. Concernant l'API, ces derniers doivent pouvoir être (re)joués facilement, selon la méthode et les explications fournies par l'apprenti. Une façon d'automatiser ces tests (ex : scripts en shell appelant `curl`, ou bien l'outil [postman](#)) est vivement recommandée.

Livrables

Planification

En fin de première journée de travail, le candidat envoie (au format [PDF](#)) aux intéressés une planification initiale détaillant les tâches à accomplir durant le projet. Le niveau de granularité du découpage doit être de 2 à 4 heures.

Tout au long du projet, le candidat mettra à jour la planification réelle.

En fin de projet, le candidat veillera à ajouter les planifications initiale et réelle dans son rapport, et prendra le soin de commenter les différences.

Rapport

Un [canevas de dossier de projet](#) est à disposition du candidat.

Le rapport prête une attention particulière à détailler les [points techniques évalués spécifiques au projet](#), prouvant que l'élément a été traité de manière professionnelle par le candidat.

Les termes techniques et les acronymes utilisés dans le rapport sont référencés dans un glossaire figurant dans le rapport.

Les choix technologiques sont justifiés dans le rapport. Les outils et les technologies utilisées sont l'objet de descriptions explicatives dans le rapport.

Le document doit évoluer chaque jour. Il sera envoyé dans l'état aux intéressés deux fois par semaine, au format [PDF](#).

Journal de travail

Le journal de travail doit permettre de retracer les activités du candidat tout au long du déroulement du projet. Durée des tâches, PV des discussions, problèmes rencontrés, choix, solutions, liens vers la documentation, les références, sources d'informations, aide extérieur, heures supplémentaires, etc. doivent être consignés dans ce document (c.f. [critères d'évaluation B2](#)).

Le document doit évoluer chaque jour. Il sera envoyé dans l'état aux intéressés deux fois par semaine, au format [PDF](#).

Annexes

Le rapport contient tous les documents nécessaires à la compréhension du déroulement du projet en annexes. Cahier des charges, planifications, journal de travail, résumé du rapport TPI, etc. doivent être annexés au document.

Application et code

Le candidat communique l'adresse de son dépôt Git aux intéressés et le maintient à jour quotidiennement (plusieurs *commits* par jour). Le dépôt est agrémenté d'un fichier

README.md au format [Markdown](#), qui explique l'utilisation du projet et sa mise en œuvre. (Voir aussi l'objectif «simplicité des instructions de mise en œuvre», ci-dessous).

Points techniques évalués spécifiques au projet

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (correspondant aux [critères d'évaluation A14 à A20](#)) :

1. La qualité du repository [Git](#) : messages de commits explicites et lisibles, permettant de retracer l'évolution du code (plusieurs commits par jour, création de branches de fonctionnalités), fichier README.md présentant le projet et son déploiement.
2. Un code exempt de sections copiées/modifiées (principe [DRY : Don't Repeat Yourself](#)) et respectant le [style de programmation](#) des langages utilisés.
3. La simplicité des instructions de mise en œuvre, qui permettent aux intéressés d'essayer le projet sur leur propre équipement au fur et à mesure de sa progression.
Idéalement, les instructions se limitent à deux étapes (`git clone` et `docker-compose up`).
4. Les différentes [méthodes HTTP](#) sont implémentées à bon escient en fonction de l'action réalisée sur la ressource indiquée. Les [codes de réponse HTTP](#) utilisés permettent aux clients d'avoir une information sur le résultat de leurs requêtes.
5. Le front-end est soigné, la liste des mangas paginée, triable et la possibilité de faire une recherche dans la table est présente.
6. Le rapport démontre que le candidat a étudié le modèle des données : un diagramme entité-association ([ERD](#)) est présent dans le rapport. Le candidat décrit et critique le diagramme et les différentes tables.
7. L'utilisateur a accès à une page de documentation de l'API, qui explique les types de données, les valeurs de retour, les différentes possibilités d'interactions avec l'API. Le respect de [OAS](#) et l'utilisation des fonctions de documentation de [Swagger](#) sont nécessaires pour obtenir le score maximal sur ce point.