# **PRACTICA 2**

CARLOS PRADOS SESMERO
DIEGO SÁNCHEZ MARCOS

4L

GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA 2016

# **ÍNDICE**

| Planteamiento del problema                       | 3  |
|--|----|
| Soluciones tomadas para la solución del problema | 3  |
| Explicación de ciertos aspectos de la práctica   | 4  |
| Código del programa                              | 8  |
| Control.cpp                                      | 8  |
| Depósito.cpp                                     | 10 |
| Sensor.cpp                                       | 12 |
| Válvula.cpp                                      | 13 |
| Ejemplo de ejecución                             | 14 |
| Bibliografía                                     | 15 |

#### Planteamiento del problema

El problema al que nos enfrentamos consiste en controlar el nivel de un líquido en un depósito de forma que este permanezca siempre dentro de unos márgenes máximo y mínimo. El nivel del líquido en el depósito disminuye en 100 L/s cuando la válvula superior está cerrada. Para realizar el control se dispone de un sensor que envía información del nivel al sistema de control. Éste es el encargado de activar o desactivar el paso de agua a través de la válvula superior en base a la señal recibida. La apertura de esta válvula aporta 400L/s. Puesto que la salida del depósito está siempre abierta (decremento constante de 100L/s) el incremento de volumen de líquido neto es de 300L/s.

Siempre y cuando el nivel de líquido del depósito supere el nivel máximo se cerrará la válvula anteriormente descrita y siempre que el nivel sea inferior al nivel mínimo se abrirá la válvula. Para ello hemos desarrollado cuatro procesos: Control, Sensor, Válvula y Depósito.

#### Soluciones tomadas para la solución del problema

Utilizaremos colas de mensajes y memoria compartida para su comunicación de modo que dichos procesos se relacionen de la siguiente manera:

- Disponemos de dos colas de mensajes, una que comunica el proceso de Control con el proceso de Válvula, la cual indica a la válvula si debe estar abierta o si debe estar cerrada, y una cola que comunica el proceso de Sensor y el proceso de Control, la cual indica el nivel del depósito que determina el sensor.
- Disponemos de dos memorias compartidas. Una de ellas comunica el proceso de Válvula con el proceso de Depósito de modo que se comunica al proceso Depósito el estado de la válvula. La otra comunica el proceso Depósito con el proceso Sensor indicando al sensor cual será el nivel actual.
- El proceso <u>Control</u> funciona de modo que recibe el nivel del depósito del proceso Sensor y procesa esta información de modo que si el nivel es menor que el nivel mínimo envía al proceso válvula que debe estar abierta, y en el caso de que el nivel sea mayor que el máximo se cierre la válvula. En el caso de que el nivel del depósito esté entre los niveles máximo y mínimo el estado de la válvula no cambiará.
  - El proceso Control es el encargado de crear las dos colas, colaValve y colaSensor.
- El proceso <u>Válvula</u> es el encargado de abrir o cerrar la válvula dependiendo de la señal recibida desde Control.
  - Este proceso abre la cola colaValve la memoria compartida memoValve.
- El proceso <u>Depósito</u> funciona de modo que recibe una señal del estado de la válvula y aumenta el nivel del depósito en el caso de estar abierta y le disminuye en el caso de que esté cerrada. Cabe destacar que el depósito inicialmente está a un nivel igual a 0.
   El proceso Depósito es el encargado de crear las dos memorias compartidas, memoValve y memoNivel (la cual la inicia a 0).
- El proceso <u>Sensor</u>tiene como objetivo detectar el nivel del depósito y enviar dicha información a Control.
  - Este proceso abre la cola colaSensor y abre la memoria compartida memoNivel.

Para la parada de los procesos se realizará con el comando Crtl-C e inmediatamente se procederá a borrar los ficheros que hayan quedado en los directorios /dev/shm y /dev/mqueue. Para ello hemos desarrollado dentro de nuestro programa un tratamiento de la señal Crtl-C en el proceso de control para que envíe orden de finalización al resto de procesos y de esta manera se elimine los mecanismos de comunicación antes de la finalización.

Desde la línea de comandos podemos introducir los valores de nivel máximo y mínimo del depósito, de modo que al ejecutar el programa control podemos escribir dos valores que se corresponderán con el valor máximo y mínimo indistintamente del orden de introducción.

En nuestro programa si queremos "matar" el proceso debemos introducir el comando Crtl-C en la línea de comandos, pero en el caso de que matemos el proceso de la Válvula o el proceso del Sensor hemos desarrollado un mecanismo de seguridad que provoca el salto de una alarma en el proceso de Control. Es decir, si matamos uno de los dos procesos nos saltará un error en el proceso de Control deteniendo dicho proceso, y junto a dicho proceso el resto puesto que están relacionados constantemente. Dicha alarma saltará en el caso de que el proceso Control no reciba información de Válvula o Sensor durante un cierto tiempo programable.

#### Explicación de ciertos aspectos de la práctica

Durante la realización de la práctica nos hemos encontrado con ciertos aspectos que nos dificultan el correcto desarrollo, se procederá a explicar pormenorizadamente los problemas encontrados y las soluciones aportadas a ellos.

Problema: Las zonas de memoria compartida solo pueden contener caracteres tipo "char".

<u>Solución</u>: Para pasar a formato "int" los caracteres de tipo "char" utilizamos la función "atoi" la cual nos realizará el objetivo deseado cuando sea necesario sumar o restar una cantidad determinada. Para devolverlo al formato "char" utilizaremos la función "sprintf" y en el caso de que sea necesario copiar dos cadenas de forma clara utilizaremos la función "strcpy". Se muestra un ejemplo en las siguientes imágenes:

<u>Problema</u>: No podemos trabajar con la memoria compartida como una variable típica de C++. Solución: Declaramos un puntero que nos permitirá trabajar como una variable normal de C++.

```
cadena_valvula = (char *)estado_llave.getPointer();
p_aux=(char *)estado_deposito.getPointer();
```

<u>Problema</u>: Tratamiento de señales como "Crtl-C" para terminar un proceso y que antes ejecute ciertas líneas de código.

<u>Solución</u>: Declaración de un manejador de señales que nos permitirá cambiar las acciones predeterminadas para distintos tipos de interrupciones, de esta forma nos aseguraremos que se borran correctamente todas las variables compartidas. Ejemplo de dicha solución:

```
void manejador(int signum)
{
    cout<<endl<<"Fin de programa"<<endl;
    s_deposito.close();
    s_sensor.close();
    estado_llave.cerrar();
    estado_deposito.cerrar();
    estado_llave.unlink();
    estado_deposito.unlink();
    s_deposito.unlink();
    s_sensor.unlink();
    exit(0);
}</pre>
```

Problema: Cerrar desde control Válvula y Sensor.

<u>Solución:</u> Al ejecutar Válvula o Sensor envían a control su pid (número de programa), si se produce un fallo en estos será necesario reasignar este pid.

<u>Problema:</u> Comprobación del estado de Válvula y Sensor, si cualquiera de estos dos falla Control quedaría bloqueado.

<u>Solución:</u> Lo realizaremos mediante Alarmas al procesador, estas envían una señal si la alarma no se desactiva en un tiempo fijado previamente, esta señal puede ser manejada como la anteriormente comentada.

```
signal(SIGALRM,alarma_sensor);
alarm(2);

cola_sensor.receive(cadenaRecibida, TAMCADENA*sizeof(char));

if(atoi(cadenaRecibida)!=-1)
{
    alarm(0);

void alarma_sensor(int signum)
{
    cout<<endl<<"Fallo en Sensor"<<endl;
    cola_sensor.receive(pid_sensor,TAMCADENA*sizeof(char));
}</pre>
```

Dentro de alarma control se quedaría a la espera hasta que volvamos a ejecutar Sensor o Válvula en cada caso.

<u>Problema</u>: Se nos presenta un problema con "hardcoding", puesto que tiene valores que el usuario no es capaz de modificar sin manipular el código, es decir, en el caso de Control no podemos modificar la altura máxima y mínima del depósito y en el caso del depósito los valores de salida y entrada de caudal al depósito.

<u>Solución:</u> añadir punteros hacia argumentos introducidos junto el programa que deseamos ejecutar, en caso de que estos sean incoherentes o incorrectos el programa tomará por defecto unos definidos dentro del programa.

```
int main (int agrc, char *argv[])
{
    int nivel, nivelMax,nivelMin;
    if(agrc==3)
    {
        if(atoi(argv[1])>atoi(argv[2]))
        {
            nivelMax=atoi(argv[1]);
            nivelMin=atoi(argv[2]);
        }
        else if (atoi(argv[1])<atoi(argv[2]))
        {
            nivelMax=atoi(argv[2]);
            nivelMin=atoi(argv[1]);
        }
        else
        {
            nivelMax=Nivel_MAX;
            nivelMin=Nivel_MIN;
        }
    }
    else
        {
            nivelMax=Nivel_MAX;
            nivelMin=Nivel_MIN;
        }
}</pre>
```

<u>Problema</u>: Saturación de la pantalla al compilar; cada vez que se realiza un ciclo se imprime una línea, acaba provocando un caos de valores y de pantallas llenas de información repetida.

<u>Solución</u>: Utilizar "retorno de carro" (\b) para borrar los caracteres anteriores, donde se sobrescribirán los nuevos valores, evitando así llenar las pantallas de información repetida, al tener esta configuración añadimos otra ventaja, la capacidad de visualizar de forma constante los valores introducidos como argumentos en el programa.

De esta manera obtenemos algo como lo mostrado en la siguiente imagen:

```
❷ ■ © diego@diego-VirtualBox:~/Escritorio/Practica-2

Los limites del deposito son el mayor: 10000 y el menor: 1000

Nivel del tanque, Estado de la valvula: 05400 ON ■
```

Donde los valores del nivel del tanque y el estado de la válvula se actualizan.

#### Código del programa

A continuación vamos a mostrar todos los códigos de los diferentes archivos.

A parte de todos los archivos que vamos a mostrar disponemos del archivo Makefile que nos servirá para compilar dichos archivos y los archivos aportados por el profesorado relacionados con las colas y con la memoria compartida, los cuales no van a ser mostrados en el informe.

#### **Control.cpp**

```
//Recibe una cadena del proceso Sensor
3
    //IMPORTANTE: Debe ejecutarse primero este proceso
    //pues es este quien crea la cola de mensajes
6 #include <iostream>
7 #include "colamsg.hpp"
8 #include <string.h>
9 #include <stdlib.h>
10 #include <signal.h>
11 #include <unistd.h>
12 #define TAMCADENA 15
13
    #define Nivel MIN 1000
14
    #define Nivel MAX 10000
15
    using namespace std;
16
        char pid sensor[TAMCADENA], pid valvula[TAMCADENA], proceso valvula[TAMCADENA],proceso sensor[TAMCADENA];
17
18
19
        colamsg cola sensor("nivel agua", CREAT, RDONLY, TAMCADENA*sizeof(char));//Tienen ge ser declaradas comovariables globales
20
        colamsg cola_valv("llave", CREAT, WRONLY, TAMCADENA*sizeof(char));
                                                                               //para que el manejador las pueda eliminar
21
22
23
        colamsg cola vive("proceso", CREAT, RDWR, TAMCADENA*sizeof(char));
24
25
     void manejador(int signum);
                                                             // declaración del manejador de señales
26
     void alarma sensor(int signum);
     void alarma_valvulvoid alarma_sensor(int signum)
27
28
29
    int main (int agrc, char *argv[])
30
31
        int nivel, nivelMax, nivelMin;
32
33
        if(agrc==3)
34
            if(atoi(argv[1])>atoi(argv[2]))
35
36
37
                nivelMax=atoi(argv[1]);
                nivelMin=atoi(argv[2]);
38
39
40
            else if (atoi(argv[1])<atoi(argv[2]))</pre>
41
                nivelMax=atoi(argv[2]);
42
                nivelMin=atoi(argv[1]);
                                                   //Introduce los límites del deposito independientemente del orden y solo si son lógicos
43
44
45
            else
46
                    nivelMax=Nivel MAX;
47
48
                    nivelMin=Nivel_MIN;
49
50
        }
51
52
        else
53
54
            nivelMax=Nivel MAX;
55
            nivelMin=Nivel MIN;
                                                           //Toma valores por defecto
56
57
```

```
system("clear");
cout<<"\n\n\n\n\n";</pre>
                                                               //Limpia la pantalla una vez se inice el programa
59
          cout<<"Los limites del deposito son el mayor: "<<nivelMax<<" y el menor: "<<nivelMin<<endl<;</pre>
60
61
          char cadenaRecibida[TAMCADENA], mandaValvula[TAMCADENA];
62
63
          strcpy(mandaValvula, "OFF");
                                                                        //Valor por defecto de la valvula OFF
64
          cola vive.receive(pid valvula,TAMCADENA*sizeof(char));
65
66
67
          cola_sensor.receive(pid_sensor,TAMCADENA*sizeof(char));
68
69
70
          signal(SIGINT, manejador);
 71
          cout<<"Nivel del tanque, Estado de la valvula:\t</pre>
72
73
74
75
          while(true)
76
77
78
79
              signal(SIGALRM,alarma_sensor);
              alarm(2);
              cola sensor.receive(cadenaRecibida, TAMCADENA*sizeof(char));
80
81
              if(atoi(cadenaRecibida)!=-1)
82
83
                  alarm(0):
84
85
                  nivel=atoi(cadenaRecibida);
86
                  if(nivel<nivelMin)</pre>
                  strcpy(mandaValvula, "ON ");
if(nivel>nivelMax)
87
88
89
                           strcpy(mandaValvula, "OFF");
90
91
                  ", nivel);
92
93
                  fflush(stdout);
94
                  printf("\b\b\b%s",mandaValvula);
95
                  fflush(stdout);
96
97
98
99
              cola_valv.send(mandaValvula,TAMCADENA*sizeof(char));
100
101
              signal(SIGALRM,alarma valvula);
102
103
              cola_vive.receive(proceso_valvula,TAMCADENA*sizeof(char));
104
105
              if(atoi(proceso_valvula)!=-1)
106
                  alarm(0);
107
108
     void alarma valvula(int signum)
110
111 ₽{
          cout<<endl<<"Fallo en Valvula"<<endl;
112
          cola_vive.receive(pid_valvula,TAMCADENA*sizeof(char));
113
114
115
116
117
     void alarma sensor(int signum)
                                                                               //detecta fallo en Sensor
118 ₽{
          cout<<endl<<"Fallo en Sensor"<<endl;
119
120
          cola sensor.receive(pid sensor,TAMCADENA*sizeof(char));
121
122
123
124
     void manejador(int signum)
125
126
          cout<<endl<<"Fin de programa"<<endl;</pre>
127
          kill(atoi(pid_sensor),SIGINT)
128
          kill(atoi(pid_valvula),SIGINT);
                                                           //Mandamos señal de terminacion a Valvula y a Sensor
129
130
          cola_sensor.close();
131
          cola_valv.close();
132
          cola_vive.close();
133
134
          cola_sensor.unlink();
135
          cola_valv.unlink();
136
          cola_vive.unlink();
137
          exit(0);
138
139
```

#### Depósito.cpp

```
1
 2
    //Este programa representa el comportamiento del deposito
 3
    //lee el estado de la valvula y escribe el nivel del deposito
 4
 5
    #define TAMCADENA 15
   #include <stdlib.h>
    #include <unistd.h>
   #include <string.h>
 8
 9 #include <signal.h>
   #include <iostream>
#include "semaforo.hpp"
#include "memocomp.hpp"
10
11
12
    #define caudalEntrada 300
13
    #define caudalSalida 100
15
16
    using namespace std;
17
         int pid_valvula, pid_sensor;
18
19
20
         semaforo s_deposito("sem1", 0);
21
         semaforo s_sensor("sem2", 1);
22
         memocomp estado llave("abre", CREAT, RDWR, TAMCADENA*sizeof(char));
23
24
         memocomp estado_deposito("nivel", CREAT, RDWR, TAMCADENA*sizeof(char));
25
26
         void manejador (int signum);
27
28
    int main(int agrc, char *argv[])
29
30
         char *cadena valvula, * p aux;
                                                                   // puntero a la cadena en m
         int nivel=0;
31
         int Qentrada, Qsalida;
32
33
34
         if(agrc==3)
                                                                   // Asignamos el valor del c
                                                                  // y de salida correctamente
// argumentos introducidos
35
36
             if(atoi(argv[1]) > atoi(argv[2]))
37
38
                  Qentrada=atoi(argv[1]);
                  Qsalida=atoi(argv[2]);
39
40
41
             else if(atoi(argv[1]) < atoi(argv[2]))</pre>
42
                  Qentrada=atoi(argv[2]);
43
                  Qsalida=atoi(argv[1]);
44
45
46
             else
47
                  Oentrada=caudalEntrada:
48
                  Qsalida=caudalSalida;
49
50
             }
51
         }
52
53
         else
54
55
              0entrada=caudalEntrada;
             Qsalida=caudalSalida;
56
57
```

```
58
 59
         cadena_valvula = (char *)estado_llave.getPointer();
 60
                                                              //vinculamos esta memo a un puntero
         p_aux=(char *)estado_deposito.getPointer();
 61
         signal(SIGINT, manejador);
 62
 63
         system("clear");
 64
 65
         cout<<"\n\n\n\n\n";</pre>
 66
         cout<<"El caudal de entrada al deposito es "<<Qentrada<<" y el menor "<< Qsalida <<endl</pre>
 67
 68
         cout<<"Nivel del tanque, Estado de la valvula:\t</pre>
 69
         while(true)
 70
 71
 72
             s_deposito.down();
 73
 74
             if(strcmp(cadena_valvula, "ON ")==0)
 75
                 nivel=nivel+Qentrada;
 76
             else if(strcmp(cadena valvula, "OFF")==0)
 77
                 nivel=nivel-Osalida;
 78
 79
             sleep(1);
 80
 81
             sprintf(p_aux, "%d", nivel);
 82
 83
             ",atoi(p_aux));
 84
             fflush(stdout);
 85
             printf("\b\b\s", cadena valvula);
 86
             fflush(stdout);
                                                          //Con esto conseguimos que se actualice el valor de deposito y no escribir un monton de lineas
 87
 88
             s sensor.up();
 89
 90
 91
 92
 93
     void manejador(int signum)
                                              //manejador de la señal Ctrl+C (^C)
 94
                                              //Cerramos semaforos y memoria compartida y los eliminamos
 95
 96
         cout<<endl<<"Fin de programa"<<endl;</pre>
97
 98
         s deposito.close();
 99
         s sensor.close();
100
101
         estado llave.cerrar();
102
         estado_deposito.cerrar();
103
104
         estado_llave.unlink();
105
         estado deposito.unlink();
106
107
         s deposito.unlink();
108
         s sensor.unlink();
109
110
         exit(0);
111
112
113
```

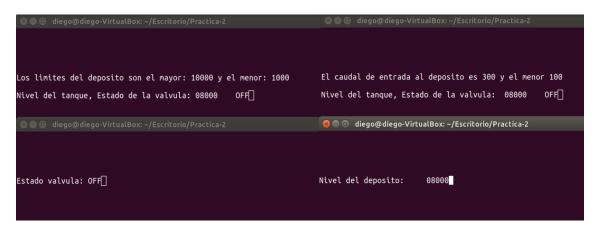
#### Sensor.cpp

```
2
    //Manda una cadena al proceso Control
 3
     // Debe ejecutarse antes Control
 4
    //pues es este quien crea la cola de mensajes
 6
    #include <iostream>
 8
    #include <string.h>
     #include <signal.h>
10
    #include <unistd.h>
11
     #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
#include "colamsg.hpp"
#include "semaforo.hpp"
#include "memocomp.hpp"
12
13
14
15
     #define TAMCADENA 15
16
17
     using namespace std;
18
     void manejador(int signum);
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
     char altura_agua[TAMCADENA], *p aux, miProceso[TAMCADENA];
colamsg sensor("nivel_agua", OPEN, WRONLY);
     semaforo s_sensor("sem2");
     memocomp estado_deposito("nivel", OPEN, RDWR, TAMCADENA*sizeof(char));
     int main ()
          p_aux = (char *)estado_deposito.getPointer();
          sprintf(miProceso, "%d",getpid());
sensor.send(miProceso, TAMCADENA*sizeof(char));//enviamos el pid de sensor
36
37
38
          system("clear");
                                                                                //Limpia la pantalla una vez se inice el programa
          cout<<"\n\n\n\n\n";</pre>
39
40
                                                      ";
          cout<<"Nivel del deposito:</pre>
41
42
          signal(SIGINT, manejador);
43
44
          while(true)
45
46
               s_sensor.down();
47
48
               strcpy(altura_agua,p_aux);
sensor.send(altura_agua, TAMCADENA*sizeof(char));
49
50
51
52
53
               printf("\b\b\b\b\b\b\05d",atoi(p_aux));
               fflush(stdout);
54
          }
55
    1}
56
56
57
     void manejador(int signum)
                                               //cuando recibimos la señal ^C cierra los semaforos la memoria compartida y la cola de mensajes
58
59
          cout<<endl<<"Fin de programa Sensor"<<endl;</pre>
60
61
          sprintf(miProceso, "%d", -1);
62
          sensor.send(miProceso,TAMCADENA*sizeof(char));
63
                                                                           //envia -1 como señal de fin de proceso
64
65
          sensor.close();
66
67
          s_sensor.close();
68
69
          estado_deposito.cerrar();
70
          exit(0);
71
72
73
```

#### Válvula.cpp

```
//Recibe una cadena al proceso Control
     //pues es este quien crea la cola de mensajes
 6
7
     #include <iostream>
     #include <string.h>
     #include <signal.h>
     #include <unistd.h>
     #include <stdlib.h>
#include "colamsg.hpp
10
11
     #include "semaforo.hpp"
#include "memocomp.hpp"
#define TAMCADENA 15
13
14
15
     using namespace std;
17
18
               char miCadena[TAMCADENA], miProceso[TAMCADENA], *p aux;
19
               colamsg valvula("llave", OPEN , RDONLY);
colamsg cola_vive("proceso",OPEN,RDWR,TAMCADENA*sizeof(char));
20
21
22
23
               semaforo s deposito("sem1");
24
25
26
27
               memocomp estado_llave("abre", OPEN, RDWR, TAMCADENA*sizeof(char));
               void manejador (int signum);
                                                                                    // declaración del manejador de señales
28
29
     int main ()
30
31
          sprintf(miProceso, "%d", getpid());
32
          cola_vive.send(miProceso,TAMCADENA*sizeof(char));
                                                                           //enviamos el pid de valvula
33
34
          p_aux = (char *)estado_llave.getPointer();
35
36
          sprintf(miProceso, "%d",1);
37
38
          signal (SIGINT, manejador);
39
          system("clear");
cout<<"\n\n\n\n\n";</pre>
40
                                                                            //Limpia la pantalla una vez se inice el programa
41
42
43
          cout<<"Estado valvula:\t ";</pre>
44
45
46
          while(true)
47
               valvula.receive(miCadena, TAMCADENA*sizeof(char));
48
               strcpy(p_aux,miCadena);
49
               printf("\b\b\b%s",p_aux);
fflush(stdout);
50
51
                                                                               //actualizamos el estado de la valvula sin tener que imprimir una linea cada vez
52
53
               cola_vive.send(miProceso,TAMCADENA*sizeof(char));
54
55
               s deposito.up();
56
58
59
     void manejador(int signum)
                                                                //cuando recibimos la señal ^C cierra los semaforos la memoria compartida y la cola de mensajes
60
61
         cout<<endl<<"Fin de programa Valvula"<<endl;</pre>
62
         sprintf(miProceso, "%d", -1);
63
64
         cola_vive.send(miProceso,TAMCADENA*sizeof(char));
65
66
         valvula.close():
67
         cola vive.close();
68
69
         s_deposito.close();
70
71
         estado_llave.cerrar();
72
73
         exit(0);
74
75
```

### Ejemplo de ejecución



## **Bibliografía**

- Nuestra mayor fuente para la realización de este trabajo ha sido los materiales aportados en clase, tanto en la explicación de la práctica como los apuntes de teoría.
- www.cplusplus.com