## Contents

l	Ρ	RESE	NTATION DE LA PROBLEMATIQUE ET DU CONTEXTE	4
II	•	PROF	POSITION D'INDICATEUR DE L'ETAT DE LA PORTE NOM	4
	2.1.	Etat	t du marché	4
	2.2.	Pro	position personnelle d'un prototype	4
	F	onction	nnalités et contraintes	4
	2.3.	Har	dware & Software	4
	2.	3.1.	Composants utilisés	4
	2.	3.2.	Choix technologiques	4
III.	-	DEVE	LOPPEMENT DU PROTOTYPE	4
	3.1.	Les	versions du prototype	4
	3.2.	Eta	pe 1 : Installation du matériel	4
	3.3.	Eta	pe 2 : Programmation de l'Arduino	4
	3.4.	Eta	pe 3 : Connexion au serveur Web	4
	3.	4.1.	Base de données	4
	3.	4.2.	Sécurité	4
	3.5.	Eta	pe 4 : Application mobile (Android)	4
IV.	<b>,-</b>	GEST	ON DE PROJET	4
	4.1.	Plar	nning à priori et à posteriori	4
	4.2.	Vers	sionning : code source	4
	4.3.	Tes	ts	4
٧.	•	CONC	CLUSION	4
	5.1.	Bila	n personnel	4
	5.2.	Per	spective d'évolution de <i>NOM</i>	4
VI.	<b>,-</b>	BIBLI	OGRAPHIE – WEBOGRAPHIE	4
VI	l <b>.</b> -	REFE	RENCES DE FIGURES ET TABLES	4
VI	II	GLOS	SSAIRE	4
IX.	-	ANNE	XES	4
	Ann	exe 1	- Script SQL de la base de données	4
	Ann	exe 2	- Cahier des charges	4
	Ann	exe 3	- Manuel du programmeur	4
	Ann	exe 4	- Manuel de l'utilisateur	4