



---

# POKÉMANAGER

---

Lenguajes de Marcas – 1DAW



7 DE JUNIO DE 2025  
CARLOS RODRIGO BELTRÁ

# Contenido

- Funcionamiento..... 2
- Estructura..... 3
  - Css ..... 3
  - Img ..... 4
  - Includes ..... 4
  - Scripts ..... 5
  - Sesión..... 5
  - Sql..... 5
  - Php ..... 6
- Conclusiones ..... 8

# Funcionamiento

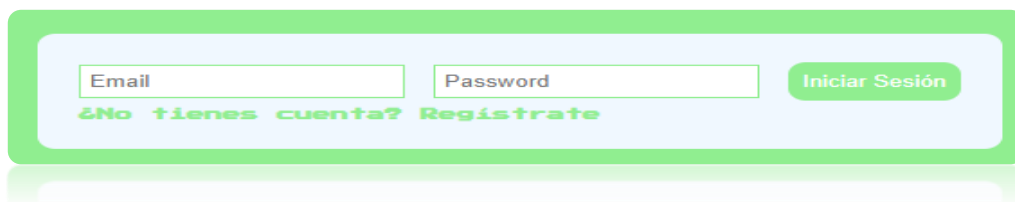
---

¡Hola PokéManíaco!

Yo soy Carlos y he estado trabajando estos dos últimos meses en el siguiente proyecto: ¡un juego de cartas online de Pokémon!

Nuestra aplicación trabaja con una base de datos en la cual guardamos los usuarios que la utilizan.

Si eres nuevo, solo tienes que registrarte para poder empezar a utilizar la aplicación. Como bienvenida te regalamos 5 sobres para que puedas empezar a jugar o a coleccionar Pokémon.

A login form with a light blue background and a green border. It contains two input fields: 'Email' and 'Password'. To the right of the 'Password' field is a green button labeled 'Iniciar Sesión'. Below the input fields, there is a green link that says '¿No tienes cuenta? Regístrate'.

En caso contrario, solo tienes que iniciar sesión con tu correo y contraseña.

Una vez dentro deberás poder acceder a los siguientes apartados: **Sobres**, **Colección**, **Combate**, **Perfil**. Si eres un usuario con privilegios podrás acceder también a **Administrador**.



## Estructura

---

En este primer apartado voy a explicarte brevemente la estructura que tiene el proyecto.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
css	03/06/2025 13:42	Carpeta de archivos	
img	06/06/2025 18:34	Carpeta de archivos	
includes	03/06/2025 13:42	Carpeta de archivos	
scripts	06/06/2025 21:27	Carpeta de archivos	
sesion	05/06/2025 15:11	Carpeta de archivos	
sql	18/05/2025 15:12	Carpeta de archivos	
actualizar_sobres.php	01/06/2025 18:24	Archivo de origen ...	1 KB
administrador.php	05/06/2025 18:17	Archivo de origen ...	5 KB
coleccion.php	07/06/2025 0:26	Archivo de origen ...	4 KB
combate.php	06/06/2025 23:53	Archivo de origen ...	6 KB
error.php	19/05/2025 13:32	Archivo de origen ...	1 KB
generar_premio.php	05/06/2025 18:40	Archivo de origen ...	3 KB
index.php	21/05/2025 12:52	Archivo de origen ...	1 KB
menu.php	05/06/2025 13:36	Archivo de origen ...	4 KB
perfil.php	05/06/2025 15:22	Archivo de origen ...	4 KB
sobre.php	06/06/2025 18:31	Archivo de origen ...	2 KB
zopie.php	06/06/2025 18:31	Archivo de origen ...	5 KB
beqij.php	02/06/2025 12:55	Archivo de origen ...	1 KB
wleun.php	02/06/2025 13:38	Archivo de origen ...	1 KB
uqer.php	01/06/2025 15:25	Archivo de origen ...	1 KB

El siguiente contenido que muestra la imagen lo podemos encontrar en la carpeta raíz del proyecto. Para poder entender la lógica del proyecto siempre vamos a partir de aquí.

## Css

---

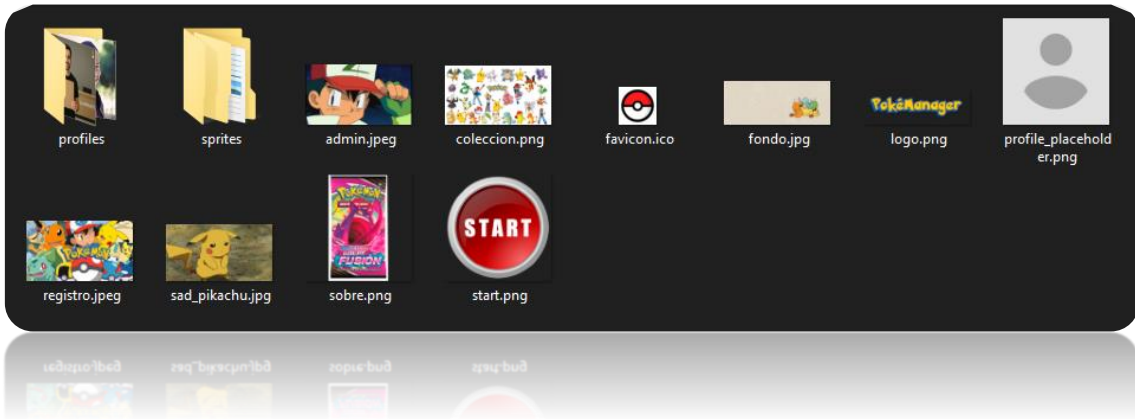
La primera carpeta contiene dos ficheros, errores.css y principal.css.

El primer fichero es único y exclusivo para el css destinado a errorHandler.inc.php que contiene errores.inc.php que es la lógica que maneja el tipo del error que has cometido y te informa de ello.

El segundo fichero contiene el estilo general del proyecto entero que incluye el css para todos los distintos apartados dentro de la aplicación.

## Img

Esta carpeta contiene todo lo relacionado con imágenes utilizadas en la aplicación, los perfiles de los registros de los usuarios y los gifs de los Pokémon.



## Includes

En esta carpeta podemos encontrar distintos archivos muy importantes del proyecto ya que se utilizan mucho.

db_connect.inc.php	02/06/2025 15:50	Archivo de origen ...	1 KB
dialogo.inc.php	05/06/2025 15:22	Archivo de origen ...	2 KB
errores.inc.php	03/06/2025 15:14	Archivo de origen ...	2 KB
errorHeader.inc.php	05/06/2025 18:31	Archivo de origen ...	2 KB
footer.inc.php	06/06/2025 21:51	Archivo de origen ...	1 KB
header.inc.php	05/06/2025 18:30	Archivo de origen ...	2 KB
main.inc.php	18/05/2025 20:00	Archivo de origen ...	1 KB

El primer fichero es el más importante de todos ya que sin este no funcionaría la aplicación. Es el encargado de la conexión con la base de datos.

El segundo fichero contiene el <dialog> para poder registrarte dentro de la aplicación.



Los dos siguientes ficheros relacionados con la seguridad de la aplicación ya los he comentado anteriormente.

Los tres últimos ficheros contienen el header, main y footer que se usan en todos los ficheros php.

## Scripts

---







En esta carpeta encontramos otros dos ficheros. Combate.js contiene la lógica del combate, mientras que funciones.js contiene distintas funciones para los distintos php.

 combate.js	07/06/2025 0:04	Archivo JavaScript	8 KB
 funciones.js	06/06/2025 23:52	Archivo JavaScript	3 KB

## Sesión

---

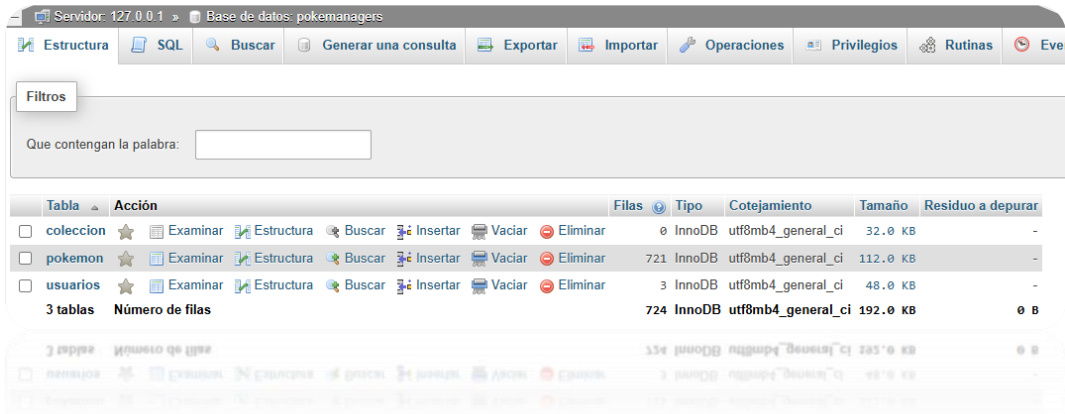
En esta carpeta podemos encontrar toda la lógica relacionada con la sesión del usuario. El contenido de esta carpeta se encarga principalmente del registro, login, eliminación, cerrar sesión y actualizar datos de los usuarios.

 actualizar_datos.php	05/06/2025 18:19	Archivo de origen ...	2 KB
 eliminar_usuario.php	03/06/2025 10:25	Archivo de origen ...	1 KB
 login.php	25/05/2025 17:02	Archivo de origen ...	4 KB
 logout.php	20/05/2025 12:33	Archivo de origen ...	1 KB
 signup.php	05/06/2025 11:58	Archivo de origen ...	4 KB
 ...	02/06/2025 11:28	Archivo de origen ...	1 KB

## Sql

---

Esta carpeta es solo para los atrevidos que quieren probar en su casa la aplicación. Esta carpeta contiene la base de datos pokemangers exportada a SQL con las tablas **colección**, **Pokémon** y **usuarios**.



## Php

En esta última parte de la explicación, encontramos 10 ficheros PHP el cual cada uno tiene una acometida distinta.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
css	03/06/2025 13:42	Carpeta de archivos	
img	06/06/2025 18:34	Carpeta de archivos	
includes	03/06/2025 13:42	Carpeta de archivos	
scripts	06/06/2025 21:27	Carpeta de archivos	
sesion	05/06/2025 15:11	Carpeta de archivos	
sql	18/05/2025 15:12	Carpeta de archivos	
actualizar_sobres.php	01/06/2025 18:24	Archivo de origen ...	1 KB
administrador.php	05/06/2025 18:17	Archivo de origen ...	5 KB
coleccion.php	07/06/2025 0:26	Archivo de origen ...	4 KB
combate.php	06/06/2025 23:53	Archivo de origen ...	6 KB
error.php	19/05/2025 13:32	Archivo de origen ...	1 KB
generar_premio.php	05/06/2025 18:40	Archivo de origen ...	3 KB
index.php	21/05/2025 12:52	Archivo de origen ...	1 KB
menu.php	05/06/2025 13:36	Archivo de origen ...	4 KB
perfil.php	05/06/2025 15:22	Archivo de origen ...	4 KB
sobre.php	06/06/2025 18:31	Archivo de origen ...	2 KB
sobre.php	06/06/2025 18:31	Archivo de origen ...	5 KB
beqij.php	02/06/2025 12:55	Archivo de origen ...	1 KB
woun.php	02/06/2025 13:38	Archivo de origen ...	1 KB
wqer.php	01/06/2025 15:05	Archivo de origen ...	1 KB

Voy a intentar ser lo más breve posible, pero es necesario que, si quieres probar la aplicación, entiendas la lógica de los siguientes ficheros.

El primer fichero se ejecuta únicamente cuando pulsamos el sobre para abrirlo y obtener los Pokémon. Esta comprueba que tienes sobres y si es así, te da los Pokémon, si no dispones de sobres te avisa.

Los siguientes ficheros: **administrador.php**, **colección.php**, **combate.php**, **perfil.php**, **sobre.php** son los encargados de la lógica y la interfaz de los 5 principales apartados de la aplicación como te he comentado anteriormente.

Luego **error.php** contiene los ficheros relacionados con los errores y la seguridad de la aplicación.

Para terminar, tenemos **generar\_premio.php**, **index.php** y **menú.php**.

El primer fichero es el encargado de generar los 5 Pokémon de forma aleatoria que vas a recibir por cada sobre que abres. Este funcionará en base a la respuesta de **actualizar\_sobres.php**.

El segundo fichero tiene una funcionalidad muy parecida a **error.php** pero este es el encargado de darte la bienvenida cuando accedes a la aplicación.

Y, por último, **menú.php** solo se activa cuando la sesión esta iniciada. Este fichero que a la vez es uno solo, conlleva consigo mismo los 5 apartados de la aplicación que ya he comentado.



## Conclusiones

---

La principal conclusión que saco del proyecto es que me ha costado bastante sacarlo, pero ha merecido la pena.

Comento que me ha costado porque no ha sido fácil de hacerlo ya que la aplicación contiene mucha lógica y funcionalidades distintas.

Principales retos que he tenido:

- Implementar la lógica JS del combate.

Sin duda este ha sido para mí la parte más difícil del proyecto ya que domino mejor la parte Servidor con PHP y JS me ha costado más producirlo.

- Implementación de la conexión a la base de datos

En esta parte, tuve un considerable retraso de tiempo ya que tenía errores con la variable `$pdo` porque intentaba meter distintos `require_once "includes/db_connect.inc.php";` en un mismo fichero.

No sabía cómo solucionar este problema, pero gracias a la paciencia y a la ayuda de mi gran profesor Luis (también conocido como “Don Luis Panis”) lo pude solucionar y seguir avanzando para terminar la aplicación cumpliendo los tiempos de entrega.

Ya por último me hubiera gustado implementar algún extra como por ejemplo dentro de colección poder filtrar los Pokémon que quieres ver ya sea por tipo o por legendario.

PD: no me ha dado tiempo a probarlo

Si agregue como un extra, la diferencia de estilo entre un Pokémon legendario y uno normal.