Pruebas de Carga. PhotoAlbumo2

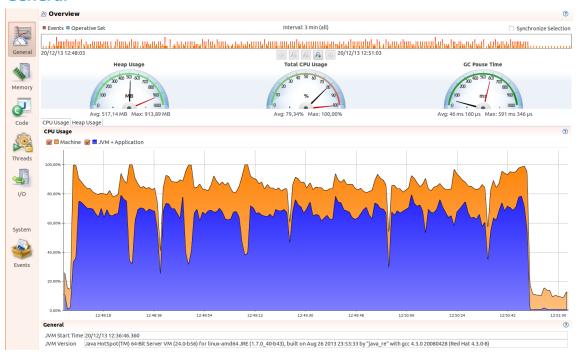
En primer lugar, poblamos la base de datos usando un plugin para Maven llamado **Benerator** para poder realizar dichas pruebas en un entorno más parecido a la realidad. No obstante, el máximo de tuplas en una tabla fue aproximadamente 1500.

Estos datos están distribuidos en las tablas pseudoaleatoriamente.

Para realizar las peticiones creamos un script en *bash* que usa el comando *curl*. Lanzamos cuatro ráfagas de 720 peticiones cada una en segundo plano con un elevado número de parámetros para generar más carga. Acto seguido hacemos un *sleep* de 18 segundos para no referenciar objetos y permitir que se ejecute el Recolector de Basura.

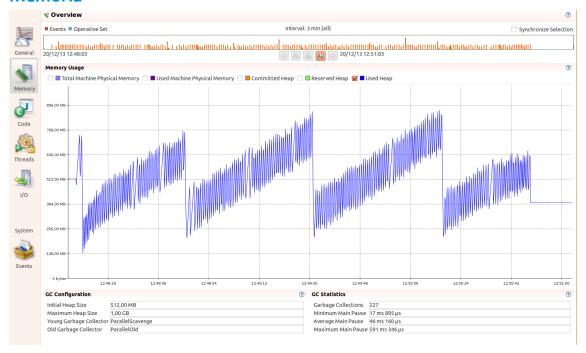
A continuación ofrecemos unas capturas de pantalla de Java Mision Control y sus correspondientes comentarios:

General



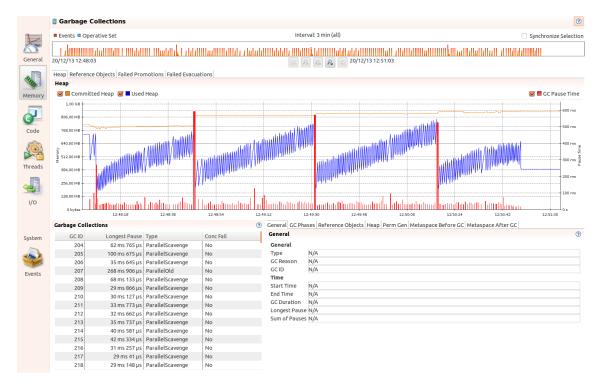
En esta imagen podemos apreciar que la máxima cantidad de memoria usada en el *heap* es 913 megabytes, y que la media de uso del procesador es del 79%.

Memoria



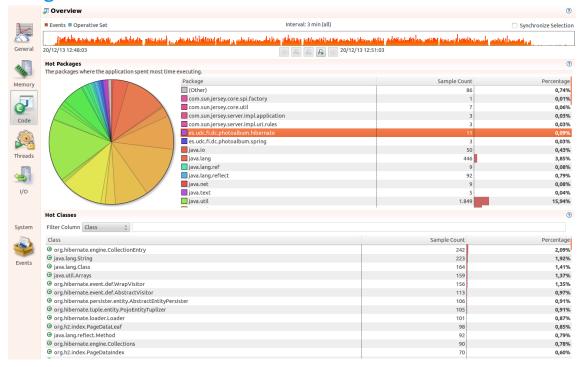
En esta captura de pantalla podemos observar como aumenta la cantidad de memoria usada por el proceso del Tomcat a medida que se van ejecutando las ráfagas de peticiones.

Esta cantidad de memoria se reduce en el momento en que se ejecuta el *sleep*, en el cual el recolector de basura libera la memoria, como vemos en la siguiente imagen, donde los bloques rojos se corresponden con la ejecución del *garbage collector*.



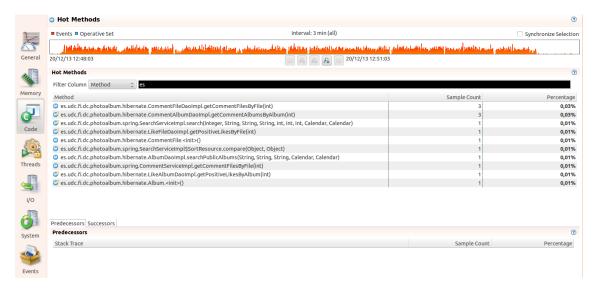
Nótese que al final de las ráfagas la cantidad de memoria NO es mayor que antes de que estas empezaran, por lo que no hay *memory leaks* apreciables.

Código



En esta captura de pantalla observamos que los paquetes de nuestro proyecto más referenciados son es.udc.fi.dc.photoalbum.hibernate con un 0,09% y es.udc.fi.dc.photoalbum.spring con un 0,06%. Debido a este porcentaje y ya que son los únicos paquetes de nuestro proyecto en Hot Packages se podría decir que con esta población de la base de datos y con estas peticiones no tenemos ningún cuello de botella apreciable.

Esto es debido a que nuestras peticiones no devuelven un elevado número de objetos, que serán los que sean referenciados. Dichas referencias son inapreciables en comparación con las que hacen los paquetes de, por ejemplo, H2, por eso sale ese porcentaje.



Dentro de esos paquetes los métodos que más se usan son los mostrados en la imagen anterior.

Sistema

